







5530

5W3. 389



**E S S A I**  
**SUR LA MANIERE LA PLUS AVANTAGEUSE**  
**DE CONSTRUIRE**  
**LES MACHINES HYDRAULIQUES,**  
**ET EN PARTICULIER**  
**LES MOULINS A BLE.**



ESSAI  
SUR LA MANIERE LA PLUS AVANTAGEUSE  
DE CONSTRUIRE  
LES MACHINES HYDRAULIQUES,  
ET EN PARTICULIER  
LES MOULINS A BLE;  
Ouvrage entièrement fondé sur la théorie modifiée par l'expérience,  
& terminé par un Traité pratique où l'on a mis les principes de  
la Construction à la portée des Constructeurs, auxquels on ne  
suppose d'autres connoissances que celles de l'arithmétique ordi-  
naire.

PAR M. FABRE,

Correspondant de l'Académie Royale des Sciences, Ingénieur Hydraulique du Pays de  
Provence, ancien Professeur de Mathématiques & de Physique à l'Université d'Aix.



A PARIS,  
*rue Dauphine, à l'entrée à droite près du Pont-Neuf,*  
Chez ALEX. JOMBERT JEUNE, Libraire pour l'Artillerie & le Génie.  
M. DCC. LXXXIII.  
AVEC APPROBATION, ET PRIVILEGE DU ROI.





---

A MONSEIGNEUR  
DE BOISGELIN,

Archevêque d'Aix , premier Procureur-né du  
Pays , & Président des trois Ordres des  
Etats de Provence , Abbé Commendataire  
des Abbayes de Saint-Gilles , Chaâlis &  
Saint - Maixant , & l'un des Quarante de  
l'Académie Françoisse.

MONSEIGNEUR,

DANS un siècle où tous les projets sont consacrés  
au bien public , où l'amour de l'humanité & la justice

## É P I T R E

qu'on rend aux talents soutiennent les Artistes dans leurs travaux , & les encouragent à faire des découvertes , je ne devois offrir cet Ouvrage qu'à vous , MONSEIGNEUR, qui l'avez fait naître. Avidé de toutes les connoissances , fait pour les apprécier , vous parcourez d'un pas égal la carrière des Beaux-Arts & celle des Sciences exactes. L'Histoire , l'Eloquence , la Politique , l'art de gouverner , sont les amusements de votre esprit. Cette étendue de lumieres suffiroit seule pour exciter notre admiration : mais vous voulez encore gagner nos cœurs par la bienfaisance. Il est dans notre Province un monument qui éternisera votre mémoire , & qui apprendra à nos neveux que vous avez su allier le zele d'un vrai Patriote à la gloire des Lettres.

Si ce foible Essai que je vous présente a le bonheur de vous plaire , je serai parfaitement satisfait. La plus flatteuse récompense de mes travaux , je la place dans l'acceptation que vous daigniez faire de mon Ouvrage. Et quoiqu'en ce genre le desir de bien faire

## D É D I C A T O I R E.

ne puisse suppléer aux talents, j'ose prétendre à vos suffrages par le motif qui m'anime.

Je suis, avec un profond respect,

MONSEIGNEUR,

DE VOTRE GRANDEUR,

Le très humble & très obéissant  
serviteur, F A B R E.

---

*Extrait des Registres de l'Académie Royale des Sciences,  
le vingt-neuf Juillet 1780.*

Messieurs l'Abbé Bossut & Vandermonde , Commissaires chargés d'examiner un Ouvrage de M. Fabre, intitulé: *Essai sur la Maniere de construire les Machines Hydrauliques, &c.* en ayant fait le rapport, l'Académie a jugé cet Ouvrage digne de son approbation , & de paroître sous son Privilege. En foi de quoi j'ai signé le présent Certificat. A Paris, ce 5 Août 1780.

*Signé*, LE MARQUIS DE CONDORCET,  
Secrétaire perpétuel.



---

## DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

**I**L est nécessaire que les différentes parties d'une machine, construite selon les meilleures proportions, ainsi que celles qui composent un corps bien organisé, aient une relation déterminée non seulement entre elles, mais encore avec le principe moteur & l'effet qui en résulte : effet dont la valeur & la bonté doivent être les plus grandes possibles. Qu'on augmente, ou qu'on diminue les dimensions de quelque partie, l'harmonie qui regnoit dans le système sera détruite ; l'effet éprouvera nécessairement une altération, & les fonctions de la machine ne se feront plus avec la même régularité ; peut-être même seront-elles entièrement suspendues. Si l'on exprime cette relation par des formules générales qui, moyennant quelques modifications, puissent être appliquées à tous les cas particuliers, on aura la véritable théorie des machines.

Pour peu qu'on examine les éléments qui influent sur la production de l'effet, on se convaincra aisément combien ce sujet est difficile à traiter. Les machines, considérées dans l'état naturel sont pesantes, & leurs parties ne peuvent se mouvoir sans éprouver une résistance relative à leur poids, ainsi qu'à la figure & à la nature des pièces qui les supportent. Ces mêmes parties agissant les unes sur les autres dans les machines composées, se gênent mutuellement dans leurs mouvements. D'ailleurs toutes les machines se rapportant au levier ou à un système de leviers, selon qu'elles sont simples ou composées, la force motrice ne peut les mettre en mouvement sans presser chaque point d'appui & sans y produire une résistance dont l'expression ne peut, ainsi que celle de la force destinée à la vaincre, être évaluée autrement que par la sommation des termes d'une série décroissante à l'infini ; quelle que soit l'espèce de l'effet qu'on veut produire, il est rare que par sa nature il ne soit assujéti à un

## ij DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

degré de vitesse, déterminé. Tous ces éléments ne peuvent être exprimés généralement sans des calculs excessivement longs, même dans les machines les plus simples : à cela près il n'y aura point de difficulté, puisqu'on pourra toujours facilement connoître le degré de frottement des pièces & la vitesse convenable à l'effet.

Il n'en sera pas de même des éléments qui entrent dans l'expression de l'action de la force motrice, lorsque les machines seront mues par l'impulsion de l'eau. Tous les filets du fluide moteur n'ont pas la même vitesse. Leur action s'exerce à la fois sur plusieurs plans qui se meuvent circulairement autour d'un centre. Cette action varie selon la direction & la vitesse du courant par rapport aux surfaces choquées, & selon que ce même courant est plus ou moins défini. Enfin les résultats sont presque toujours différents de ceux qui sont donnés par la théorie ordinaire du mouvement & du choc des fluides. Cette théorie est donc insuffisante dans la pratique, & l'on ne peut faire usage de ses principes qu'après les avoir modifiés par l'expérience. Aussi parmi les Auteurs qui ont traité des machines hydrauliques, les uns voyant les grandes difficultés qu'il y avoit à donner des règles pour la construction, se sont bornés à remplir leurs ouvrages des descriptions d'un grand nombre d'engins la plupart impraticables par la multiplicité des engrenages qu'ils y ont prodigués & dont la résistance absorbe une grande partie de la force motrice. Les autres ont appliqué le calcul à la mesure de l'effet produit par quelques machines déjà construites. Mais les formules qu'ils en ont déduites manquant de cette généralité si précieuse dans les sciences, & étant d'ailleurs défectueuses par la manière erronée dont les résistances des frottements & l'impulsion du fluide moteur sont évaluées, ne peuvent être d'aucun usage dans la construction. Point de distinction entre les fluides définis & les fluides indéfinis, ni entre la théorie absolue & la théorie modifiée. Point de rapport entre la force motrice & les différentes

parties du système. De sorte que l'effet qui seroit produit par une machine construite d'après ces formules dépendroit toujours autant du hasard que des principes.

La véritable théorie des machines hydrauliques doit donc être regardée comme neuve à bien des égards. Les vrais principes de la bonne construction sont encore inconnus : mais nous avons les moyens nécessaires pour les fixer. Une nombreuse suite d'expériences sur le mouvement & l'impulsion de l'eau, exécutées avec le plus grand soin par des personnes que la vaste étendue de leurs connoissances, les précieuses découvertes dont ils nous ont enrichis, & leur zèle pour le progrès des sciences, rendent infiniment recommandables, nous met en état d'établir une théorie sûre d'après laquelle on pourra juger avec certitude de l'effet que doit produire une machine. C'est ce que je tâche de faire dans cet ouvrage. Je n'ai pas la témérité de croire que j'ai parfaitement réussi : mais je me flatte que l'on ne me saura pas mauvais gré d'avoir fait des tentatives, & que mes essais pourront n'être pas inutiles à ceux qui voudront courir la même carrière. L'on en jugera par l'exposition du plan que j'ai suivi & des principales questions que j'ai traitées.

Je suppose la connoissance des loix du mouvement des fluides que M. l'Abbé Bossut a exposées dans son excellent traité d'Hydrodynamique avec cet ordre & cette clarté qui caractérisent toutes les productions de son génie. C'est à cet Ouvrage que je renverrai pour la démonstration des propositions élémentaires dont je ferai usage, & si je traite quelque question qui y ait été résolue, ce ne sera que pour l'envisager sous un point de vue relatif à mon plan. J'emploierai les expériences que le même M. Bossut a publiées dans la seconde partie du traité que je viens de citer pour trouver les véritables loix du mouvement de l'eau ; & je me servirai de celle qu'il a faites conjointement avec M. d'Alembert & M. le Marquis de Condorcet pour fixer la valeur de l'impulsion.

#### iv DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

Je divise cet essai en trois Parties dont la première qui est la plus considérable, traite des machines hydrauliques en général mues par la seule impulsion de l'eau. Cette Partie renferme trois Sections. Dans la première j'établis les loix générales & effectives du mouvement & de l'action de l'eau, & les principes nécessaires pour l'intelligence des autres Sections. La vitesse naturelle de l'eau qui sort d'un bassin est toujours exprimée par les ordonnées d'une parabole dont le paramètre est double de la vitesse engendrée par la gravité naturelle. En supposant que l'eau qui s'échappe latéralement d'un réservoir, soit reçue dans un canal horizontal & sans frottement, & que l'effet de la contraction affecte uniformément toute la masse, ce qui est admissible, je démontre que la vitesse effective des filets d'eau dans ce canal sera encore exprimée par les ordonnées d'une parabole qui aura pour paramètre le double de l'effet de la gravité naturelle modifiée.

La résistance du frottement dans les coursiers mérite un examen particulier. Cette résistance se fera d'autant moins sentir sur la masse, que la force de cette masse sera plus grande & que la partie frottante de sa section sera moindre, toutes choses d'ailleurs égales. Ajoutons à ce principe que dans la pratique la force nécessaire pour mouvoir une usine doit en général être plus grande que celle de l'eau employée par M. l'Abbé Bossut dans ses expériences sur le même sujet, & nous concluons 1°. que la force accélératrice le long d'un canal dont les parois latérales sont parallèles doit être variable; 2°. que dans la pratique si les côtés du coursier sont supposés parallèles, la résistance doit être moindre que la dixième partie de la gravité absolue; 3°. qu'en donnant une légère déviation aux côtés du coursier pour mettre sa largeur dans un rapport donné avec la profondeur de l'eau, soit au haut, soit au bas de la chute, ce qui est nécessaire dans la construction, on peut, sans craindre d'erreur sensible, admettre le résultat trouvé par M. l'Abbé Bossut &

## DISCOURS PRÉLIMINAIRE. v

supposer la résistance constante & égale à la dixième partie de la gravité absolue. Ainsi la gravité effective de l'eau sera égale à la gravité naturelle modifiée par la résistance du frottement & par le rapport de la hauteur à la longueur du coursier.

La bonne construction exigeant que l'impulsion se fasse selon une direction donnée, j'indique le moyen qu'il faut employer pour changer la direction du courant sans diminuer sa vitesse. Il seroit également pernicieux de donner trop ou trop peu d'inclinaison au coursier. Je fais voir que l'angle qu'il doit faire avec la verticale, peut être fixé à  $25^{\circ} 50'$ , le cosinus & le sinus étant alors, à peu de chose près, dans le rapport de 9 à 4. Ainsi, dans la construction, la vitesse de l'eau le long d'un coursier sera encore exprimée par les ordonnées d'une parabole ordinaire qui aura pour axe la verticale, son sommet au point le plus haut de la chute, & un paramètre égal au double de la vitesse produite par la gravité naturelle multipliée par la fraction  $\frac{4}{9}$ . D'après ce principe on pourra trouver avec facilité tout ce qui est relatif au mouvement de l'eau dans un coursier. J'applique cette théorie à divers objets & sur-tout à la manière de mesurer la dépense d'un canal.

Pour établir les vrais principes de l'impulsion il étoit nécessaire d'examiner les fluides définis & indéfinis & de faire connoître la différence qui se trouve entre leurs effets. Après avoir fait à cet égard les observations convenables. Je conclus que l'on doit employer des coursiers dans toutes les machines, même dans celles qui sont placées sur des rivières. Je fais remarquer jusqu'à quel point dans la pratique les propositions nécessaires pour la mesure de l'impulsion, doivent être modifiées. J'évalue, en livres poids de marc, l'impulsion directe de l'eau mue avec un pied de vitesse par seconde contre un plan immobile d'un pied carré, en supposant le fluide successivement défini & indéfini; & je me sers de cette grandeur comme d'un terme de comparaison dans la méthode que je donne pour déterminer

## vj DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

la force du choc, soit direct soit oblique, sur toutes sortes de surfaces planes immobiles ou mues parallèlement à elles-mêmes & selon telle direction que l'on voudra par rapport à celle du courant. Je démontre que l'impulsion sur une surface courbe est moindre que celle qui auroit lieu sur la surface plane correspondante.

J'expose en peu de mots & d'une manière fort simple comment on doit envisager l'action d'un courant, & j'en déduis ce principe général, que *l'effet produit par une machine hydraulique quelconque considérée sans frottement, est en raison composée de la surface choquée, du carré de la vitesse relative du courant, & de sa vitesse résidue*. D'après ce principe je trouve des formules générales qui font connoître le rapport des effets produits par divers courants selon des directions données.

Le résultat de la théorie de cette section est, que dans les roues horizontales la direction du courant au point d'impulsion doit être horizontale, & la position de l'aile, verticale; que, pour le plus grand effet, le choc sur les ailes d'une roue quelconque, horizontale ou verticale, doit se faire au point le plus bas & selon l'horizontale; que, dans la dérivation des eaux pour le mouvement d'une usine, le coursier doit partir du plus haut point possible; & enfin qu'on doit éviter autant qu'on le pourra d'employer des écluses.

Dans la seconde Section, je traite de l'action de l'eau sur les ailes des roues, de la construction des roues & du calcul de l'effet des machines. Par le moyen de l'équation comparative entre les moments des impulsions directes & obliques correspondantes, je prouve que l'impulsion est d'autant plus avantageuse, que l'arc plongé dans l'eau est d'un moindre nombre de degrés; & comparant cette même équation aux résultats donnés par l'expérience, je conclus que, quand la flèche de l'arc plongé est peu considérable, l'impulsion peut être sensiblement regardée comme la même que celle qui auroit lieu sur une

seule aîle perpendiculaire. L'examen de l'action de l'eau sur les roues fait voir par un simple raisonnement, qu'en général le nombre d'aîles doit être le plus grand possible, ce qui est conforme à l'expérience.

L'expression générale du moment d'impulsion sur l'aîle d'une roue verticale ou horizontale étant trop compliquée, je suppose une vitesse commune à tous les filets d'eau, & rapportant leur action à l'impulsion directe, qui auroit lieu sur cette aîle, mue parallèlement à elle-même dans la direction du courant, avec une vitesse égale à celle du point du milieu, qui devient alors le centre d'impulsion, je trouve que dans les roues horizontales, la vitesse commune à toute la masse, sera celle de la superficie du courant; qu'il en sera de même dans les roues verticales, lorsque la hauteur due à cette vitesse excédera les  $\frac{2}{3}$  du rayon extérieur; mais qu'au dessous on fera bien de prendre celle du filet du milieu. Ainsi l'impulsion d'un courant sur les aubes d'une roue se rapporte aux principes établis dans la première Section.

Lorsque les courants dont on a à disposer pour mouvoir une machine ont peu de vitesse, comme la plupart des rivières, & qu'on se sert de roues verticales, pour se procurer une plus grande impulsion on est dans l'usage de donner beaucoup de hauteur aux aîles. C'est évidemment un défaut, puisqu'alors l'eau qui est vers la surface peut être poussée par les aîles; au lieu de les pousser j'exprime par une équation le rapport qui doit regner entre le rayon de la roue, la vitesse, celle du courant & la hauteur des aubes afin que l'eau ne puisse pas être refoulée. Je donne en même temps la manière de mesurer la vitesse des eaux de la surface d'une rivière, & le moyen de trouver la vitesse moyenne, d'après laquelle on doit faire le calcul de l'impulsion.

L'expérience & la réflexion nous donnent divers moyens d'augmenter la force d'impulsion d'un courant sur une roue.

vijj DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

M. l'Abbé Bossut a fait voir qu'on doit incliner les ailes, par rapport à la direction du courant. Elles produiroient encore un meilleur effet si elles étoient taillées en biseau. Mais lorsqu'on a à disposer d'une chute d'eau, il n'y a pas de moyen plus propre à en retirer le plus grand avantage, que d'empêcher qu'aucun filet ne s'échappe par le jeu de la roue, sans avoir choqué les aubes. Pour cela, il suffit de pratiquer un petit ressaut au fonds du coursier à l'endroit où se fait l'impulsion, & de faire enforte que les ailes débordent tant soit peu le fonds supérieur & les parois latérales. Cette construction qui est tout-à-fait simple, donne sans aucun calcul, la solution de ce Problème : *Trouver le rapport le plus avantageux des côtés d'une aile rectangulaire.* Mais cette solution ne pouvant pas s'appliquer à la pratique, je fixe les limites de ce rapport dans les roues horizontales & verticales, soit que ces dernières soient mues par une chute d'eau, ou par une rivière.

Dans une machine quelconque l'arbre sur lequel le poids agit, devant tourner avec une vitesse déterminée, & la hauteur des ailes ayant d'ailleurs des limites par rapport au rayon de la roue; il s'ensuit qu'il y aura des cas où la chute du courant sera trop petite pour imprimer au poids le degré de vitesse que sa nature exige, sans employer des engrénages. Je donne l'expression générale de cette chute qui sert de limites entre les cas où l'on doit faire usage des machines simples, & ceux où l'on doit se servir des machines à engrénages.

Les machines peuvent assez généralement être divisées en quatre principales classes. Car l'arbre sur lequel le poids agit, peut être vertical ou horizontal, & dans l'un & l'autre cas il peut être mû sans engrénage ou avec engrénage. Il y a peu de machines qui, par le moyen de quelques modifications, ne se rapportent à quelqu'une de ces classes. Supposant à l'arbre dont je viens de parler, une vitesse déterminée, j'exprime par des formules générales la relation entre les éléments de la force motrice



motrice & l'action du poids enlevé jointe à la résistance de tous les frottements. Ces formules étant trop compliquées pour être utiles à d'autres qu'à ceux qui sont fort versés dans le calcul algébrique, je néglige les résistances dont la valeur est très-petite, & qui ne peuvent influer sur l'effet que d'une manière presque insensible. Ensuite substituant aux lettres leurs valeurs numériques relatives au plus grand effet, je trouve de nouvelles formules tout-à-fait simples, & à la portée de ceux qui ne connoissent que les premiers éléments de l'algèbre. Ces formules expriment les dimensions nécessaires à certaines pièces de la machine, pour imprimer le degré de vitesse proposé au poids enlevé, dont elles font aussi connoître la valeur approchée, soit que la machine soit mue par une chute d'eau, ou par une rivière, & dans ce dernier cas, soit que l'on emploie un coursier ou non. Je termine cette Section, par l'application des principes précédents à l'examen de quelques machines déjà construites, & je fais voir en même temps, comment on peut sans une expérience directe, trouver à-peu-près la dépense & la chute d'un courant nécessaires pour mouvoir convenablement la moindre machine qu'on puisse employer dans un genre proposé.

La troisième Section traite des engrénages, des canaux, des coursiers & des écluses. Dans les engrénages, le nombre de dents & celui des fuseaux doivent être respectivement comme les rayons de la roue & de la lanterne. La plupart des Auteurs qui en ont parlé ne faisant pas attention que les dents & les fuseaux doivent avoir une épaisseur relative à la résistance, ont donné diverses règles souvent impraticables sur le nombre qu'il en falloit employer : j'examine ce sujet d'une manière que je crois neuve. Je donne le moyen de trouver ce nombre exactement, ou par approximation, selon que la chose sera possible ou impossible, & je prescris les règles nécessaires à la construction de cette partie des machines,

Dans la pratique, on donne ordinairement trop de pente aux canaux de conduite. Je démontre que par ce procédé on se prive réellement, & à pure perte, d'une partie de la chute, & qu'en général on ne doit donner que la pente nécessaire à l'écoulement. Je fais voir qu'un surcroît d'eau peut détériorer & quelquefois même anéantir l'effet d'une machine, tandis qu'une diminution ne peut affecter que la quantité sans altérer sa bonté. Cela me fournit l'occasion d'examiner les variations des sources & l'état où il faudroit les prendre, afin que l'effet produit dans le courant d'une année entière fût le plus grand possible. Après quelques discussions qui font connoître la difficulté de la solution, je conclus qu'il faut construire la machine d'après la dépense dans les plus basses eaux, & que pour mettre à profit les eaux superflues dans le temps des crues, on doit les employer à mouvoir une machine à écluse. Dans les machines placées sur les rivières, c'est à la vitesse dans les basses eaux qu'il faut les proportionner. Si pendant les crues la vitesse de la machine devient trop grande, on éloignera le coursier, afin que le courant étant moins défini, son action soit moins forte, toutes choses d'ailleurs égales.

Lorsque les roues sont mues par la chute d'un courant, pour empêcher que les eaux après l'impulsion ne gênent le mouvement, on doit les recevoir dans un coursier de décharge dont la pente soit assez considérable pour faciliter leur écoulement, & dont la largeur soit la plus grande qu'il sera possible, afin que les eaux y ayant peu de profondeur, on puisse se procurer une plus grande chute. Je donne à cet égard toutes les règles nécessaires, & je prescris ce qu'il faut observer relativement au canal de fuite; d'où je déduis la règle générale pour trouver la chute absolue dont on peut disposer.

Après avoir fixé les rayons des arcs de cercle qu'il faut employer pour changer la direction du courant, je donne les formules nécessaires pour trouver la largeur du coursier au haut &

au bas de la chute, en supposant cette largeur dans tel rapport que l'on voudra avec la profondeur de l'eau au même endroit ; & j'en déduis le moyen de trouver la chute relative, d'après laquelle on doit faire le calcul d'une machine. Les coursiers destinés à être placés sur des rivières, doivent être construits différemment des autres. J'explique leur construction, & ensuite je fais voir comment on doit employer un grand volume d'eau pour mouvoir plusieurs machines de front.

Une machine usuelle quelconque doit avoir une grandeur déterminée. Lorsque la force de l'eau n'est pas capable de mouvoir sans interruption la moindre machine qu'on puisse employer dans un genre proposé, il faut se servir d'une écluse. Pour distinguer ce cas, on n'a besoin que de connaître le produit de la dépense du courant par sa chute. Je démontre que la machine doit être construite en supposant la surface de l'eau arrivée au point le plus haut, & que, pour empêcher que son mouvement ne languisse, outre le grand bassin, on doit en employer un petit à la porte de l'écluse. La profondeur du grand bassin doit être la moindre possible ; à cela près, elle est arbitraire ; au lieu que celle du petit est égale à deux fois  $\frac{1}{2}$  la profondeur de la partie supérieure du coursier. La dépense de l'écluse a des limites que je fais connaître. Je donne la méthode pour trouver les dimensions de l'orifice, & pour ramener la construction d'une machine à écluse à celle d'une machine sans écluse, & enfin le moyen de déterminer l'effet qu'on en doit attendre. Je termine cette Section & la première Partie par un problème général dont la solution fait voir l'usage des principes précédents pour la construction des machines hydrauliques.

Dans la seconde Partie, j'établi la véritable théorie des moulins à bled, sujet qui intéresse tous les pays où l'on mange du pain & qui n'a jamais été traité comme il auroit dû l'être. Je divise cette Partie en trois Sections dont la première ren-

ferme tout ce qui regarde les meules & leur action sur le bled. Après une courte description de ces machines, je démontre que les surfaces frottantes des meules doivent être âpres & raboteuses; que cette âpreté doit produire un mouvement d'oscillation dans la meule tournante; que le pallier doit être élastique, & que, toutes choses d'ailleurs égales, sa section doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule tournante. Je fais voir que la résistance du bled sous la meule, peut se rapporter à celle du frottement ordinaire; que le poids de la meule tournante diminuant, on pourroit produire le même effet qu'auparavant en augmentant sa vitesse, mais qu'il vaut mieux pour cela lui conserver le même poids & la même vitesse; que le degré de pression convenable à la bonne farine doit être invariable, que la résistance du bled & la couronne de pression sont sensiblement comme la force horizontale détruite, & que le poids de l'équipage de la meule tournante est comme la résistance du bled. Je prouve que cette résistance est indépendante de la vitesse de la meule, & que toutes choses d'ailleurs égales elle doit être moindre sous une grande meule que sous une petite.

Après avoir trouvé le bras de levier de la meule tournante, je cherche à quelle distance du centre le bled doit commencer à être écrasé. De la solution de cette question je tire deux principes essentiels, savoir 1°. que le carré du rayon de la meule doit être comme le poids de son équipage; 2°. que le carré de ce même rayon doit être comme la force horizontale détruite par les résistances. Je fais voir aussi d'après la même solution comment on doit tailler les meules pour produire le meilleur effet possible. J'examine ensuite les loix de la diminution des meules; ce qu'il faut observer en les piquant, & la manière de conserver le même poids à la meule supérieure. Si la meule tourne avec trop de vitesse, la bonté de la farine sera altérée par la chaleur. Je cherche donc la loi gé-

## DISCOURS PRÉLIMINAIRE. xiiij

nérale de la chaleur produire par le frottement, & j'en conclus que pour produire la meilleure farine possible le nombre de révolutions de la meule dans un temps donné doit être en raison inverse de son rayon.

Il est évident qu'une meule d'un rayon donné doit avoir un équipage d'un poids déterminé. Après avoir prescrit la manière de trouver ce poids, je démontre que dans un moulin quelconque lorsqu'une meule produira le plus grand & le meilleur effet possible, son rayon sera comme la racine quarree du poids de son équipage. J'indique le moyen de trouver le poids de l'équipage de la moindre meule qu'on puisse employer, & enfin je termine cette section en faisant voir que dans les meilleurs moulins les effets sont comme les carrés des rayons des meules & comme les poids de leurs équipages.

La seconde Section traite de la théorie générale des moulins. Cette Section ne renferme que des formules générales relatives aux moulins simples & aux moulins composés, soit que ces derniers soient mûs par une chute d'eau ou par une rivière, & soit qu'ils aient une ou plusieurs meules tournantes.

La troisième Section renferme les diverses expériences que j'ai exécutées & l'application de leurs résultats aux formules de la seconde. Par ce moyen je fixe la véritable théorie des moulins, & j'établis les règles nécessaires non seulement pour connoître les dimensions d'un moulin quelconque, simple ou composé, à une ou à plusieurs meules tournantes, mû par une chute d'eau ou par une rivière, & qui produit le plus grand & le meilleur effet possible, mais encore pour trouver à-peu-près la valeur de cet effet. Je détermine la chute au-dessous de laquelle il faut se servir d'un engrénage, si l'on veut que la meule n'ait que le degré de vitesse convenable au meilleur effet; & je donne un moyen simple de connoître les cas où il faut employer une écluse. Je termine cette Section par des applications à plusieurs exemples.

#### xiv DISCOURS PRÉLIMINAIRE.

Il est rare que les Constructeurs aient assez de connoissances pour faire usage des formules algébriques même les plus simples. J'ai donc cru que mon Ouvrage seroit imparfait si je n'ajoutois en leur faveur une troisième Partie sur la pratique des principes précédents. Ce traité-pratique est dépouillé de tout air scientifique, &, pour l'entendre, il suffit de connoître l'arithmétique ordinaire. Je le divise en trois Sections. Dans la première, qui est fort courte, je traite des connoissances nécessaires à l'intelligence des regles que je donne dans les autres. Ces regles souvent fondées sur des calculs par décimales, m'ont engagé à établir quelques principes relatifs à cette sorte de numération que j'ai eu soin de présenter sous la forme des fractions ordinaires, les seules connues des Constructeurs. Ainsi je donne la maniere de transformer une fraction ordinaire en une autre peu différente dont le dénominateur soit l'unité accompagnée d'un certain nombre de zéros ; & après avoir expliqué comment on élève un nombre quelconque à une puissance proposée, je prescris la méthode pour en extraire la racine quarrée & la racine cubique, soit exactement lorsque la chose est possible, soit par approximation quand la racine n'est pas exacte. J'apprends à trouver la circonférence d'un cercle, sa surface, celle d'une couronne, d'un triangle & d'un polygone quelconque ; le volume des corps dont la figure se rapporte à celle des différentes parties d'une machine, & le poids de ces mêmes corps par la connoissance du poids d'un pied cube de même matiere que j'enseigne à déterminer.

La seconde Section contient les regles nécessaires pour la construction des machines hydrauliques en général. Cette Section n'est que le développement de la théorie établie dans la première Partie de cet Ouvrage. J'expose d'abord les principes les plus généraux sur le mouvement des eaux & sur la maniere de les employer, principes que je mets à la portée de tout le monde, lorsque cela est possible. Ensuite je donne

les regles nécessaires pour mesurer la dépense d'un courant , pour construire les canaux & les coursiers , & pour connoître si l'on doit se servir d'une écluse dont j'explique la construction. Je rapporte ce qu'il faut observer dans la construction des roues à aubes mues par une chute d'eau ou par une riviere , & dans celle des engrénages. Je fais connoître les loix des gros-seurs des pivots & des tourrillons , la maniere de trouver le poids de toutes les parties d'une machine , & celle de déterminer les dimensions & les effets des machines dont j'ai parlé dans la premiere Partie. Je termine cette Section par des applications à tous les cas.

La troisieme Section contient la pratique des moulins à bled mûs par l'impulsion de l'eau. Après avoir expliqué tout ce qui est relatif aux meules , la maniere de les tailler , celle de connoître la quantité de farine qu'on peut attendre dans une heure , ce qu'il faut observer par rapport aux arbres des meules , aux pivots & aux palliers , je donne les regles qu'on doit suivre pour faire produire le plus grand & le meilleur effet possible aux moulins dont nous avons traité dans la seconde Partie , mûs par une chute d'eau , par une riviere ou avec le secours d'une écluse ; je fini par l'application des regles précédentes à la construction des moulins dans tous les cas que nous avons examinés.

A la suite de chaque regle j'ai eu soin d'indiquer le principe qui lui sert de base ; ou la formule dont elle est le développement. Par ce moyen les personnes instruites pourront vérifier les méthodes que je donne. Et comme les exemples sont beaucoup plus propres que les regles pour instruire ceux dont les connoissances sont peu étendues , chaque regle est accompagnée d'un exemple numérique qui en fait voir l'usage.

Il me semble que mon Ouvrage , composé d'après ce plan , pourra être utile à tout le monde. Ceux qui sont versés dans le calcul algébrique trouveront des formules , compliquées à

la vérité, mais d'ailleurs aussi exactes qu'il est possible qu'elles le soient dans l'état naturel. Ces mêmes formules sont simplifiées en faveur de ceux qui ne connoissent que les éléments de l'algebre. Enfin elles sont développées & converties en règles générales à la portée des Constructeurs auxquels je ne suppose que la connoissance du mécanisme de l'arithmétique ordinaire.

Je m'étois proposé de faire entrer dans cet Essai la théorie des moulins à vent, celle des machines mues par le poids de l'eau, &c. Mais j'ai préféré de ne traiter ces sujets qu'autant que cet Ouvrage aura le bonheur d'être au gré des Savants au jugement desquels je le sou mets.





---

# ESSAI

SUR LA MANIERE DE CONSTRUIRE  
LES MACHINES HYDRAULIQUES,  
ET EN PARTICULIER LES MOULINS A BLED.

---

## PREMIERE PARTIE.

*De la construction des Machines Hydrauliques.*

1. **N**ous diviserons cette Partie en trois Sections. Dans la première nous traiterons du mouvement & de l'action de l'eau en général. Dans la seconde nous appliquerons cette action aux aîles des roues dont nous exposerons la construction la plus avantageuse, & nous donnerons la manière de faire le calcul de l'effet qu'une machine peut produire. Dans la troisième nous parlerons de la construction des engrenages, des canaux, des coursiers & des écluses.

---

## SECTION I.

Du mouvement & de l'action de l'eau en général.

2. **L**a vitesse d'un filet quelconque de liqueur qui s'échappe d'un réservoir est la même que celle qu'acquerrait un corps en tombant d'une hauteur égale à celle de la surface du fluide au-dessus de l'orifice.

Proposition fondamentale.  
Fig. 1.

Voyez la démonstration de cette proposition aux n. 237, 238 & 243 de l'Hydrodynamique de M. l'Abbé Bossut.

3. Soit AB (fig. 1.) la surface de l'eau dans le réservoir ABCD. Nommons h l'espace quelconque BF pris au-dessous

A

La vitesse naturelle des filets d'eau est exprimée

par les ordonnées  
d'une parabole.  
FIG. 1.

de AB,  $v$  la vitesse qu'acqueroit un corps en tombant librement le long de cet espace, &  $p$  l'intensité de la gravité naturelle qui se mesure par la vitesse qu'elle engendre dans un temps donné. Ce temps est ici d'une seconde, & par conséquent  $p = 30$ , 2 pieds, ou en négligeant la fraction  $p = 30$ . Suivant la théorie de la chute des graves, le carré de la vitesse acquise au bout d'un espace donné est égal au produit de cet espace par le double de l'intensité de la pesanteur. Donc on aura  $v^2 = 2ph$ . Si nous regardons les quantités  $h$  &  $v$  comme variables, <sup>a</sup> certe équation appartiendra à une parabole ordinaire dont le paramètre sera  $= 2p$  ou 60 pieds & le sommet en B. Décrivons la parabole BGE telle que son axe soit BC, son sommet en B, & son paramètre  $= 2p$ : ses ordonnées FG & CE exprimeront les différentes vitesses d'un corps qui tombera librement de la surface AB, & qui arrivera en F & C; par conséquent (1) ces mêmes ordonnées exprimeront aussi les vitesses des filets d'eau correspondants.

Valeur de la dépense naturelle par un orifice rectangulaire vertical.

FIG. 1.

4. Par les extrémités C & H de l'orifice CH menons les ordonnées CE & HI; elles exprimeront les espaces parcourus dans une seconde par les globules correspondants, ou plutôt les sommes de globules qui s'échapperont dans cet intervalle de temps par les points correspondants C & H. Il en sera de même des autres ordonnées intermédiaires telles que FG. Donc la somme de toutes ces ordonnées sera celle des globules qui s'échapperont dans une seconde par l'orifice vertical & infiniment étroit CH; & puisque le même raisonnement s'applique à tous les éléments verticaux dont l'orifice total est composé, nous concluons que *la dépense naturelle que fait dans une seconde, par un orifice rectangulaire vertical, un réservoir constamment entretenu plein, est égale au produit du segment parabolique correspondant CHIE par la largeur de l'orifice.*

Nous n'examinons ici que les orifices rectangulaires verti-

caux, parcequ'ils sont les seuls dont nous ferons usage. Si l'on vouloit avoir la dépense par des orifices triangulaires ou circulaires, on pourroit consulter l'Hydrodynamique de M. Bossut, n. 252-258.

5. La dépense, telle que nous venons de la considérer, est ce qu'on appelle *dépense naturelle*, & elle auroit lieu si tous les filets sortoient du réservoir selon des directions parallèles entre elles & perpendiculaires à l'orifice. Mais dans l'état naturel il n'y a que les filets qui répondent au milieu de l'ouverture qui aient une pareille direction. Tous les autres tendent à sortir par des directions d'autant plus obliques, qu'ils sont plus voisins des bords de l'orifice. De sorte que le fluide s'échappe sous la forme d'une pyramide tronquée dont la grande base est l'orifice, & la petite se trouve à une certaine distance au-dehors. C'est la *contraction de la veine fluide*.

Contraction de  
la veine fluide.

6. Les directions des filets faisant des angles entre elles, il est nécessaire que la *dépense effective* soit moindre que la *dépense naturelle*; ce qui est conforme au résultat des expériences de M. Bossut. Le même Auteur a remarqué que la contraction varioit selon les différentes manières dont l'eau sortoit du bassin. Il en distingue sur-tout deux espèces, dont la première a lieu quand l'eau sort par un orifice pratiqué dans une mince paroi, & la seconde lorsqu'on emploie un tuyau additionnel dont la longueur est fort petite & la grosseur uniforme. La contraction de la première espèce est plus forte que celle de la seconde; ce qui se connoît par la différence des dépenses. Car l'orifice étant le même, la *dépense naturelle*, la *dépense par un tuyau additionnel* & la *dépense par un orifice percé dans une mince paroi*, sont à-peu-près comme les nombres 16, 13 & 10. Voyez l'Hydrodynamique de M. Bossut, n. 384.

Rapport de la  
dépense naturelle  
à la dépense effective.

7. La vitesse des différents filets ne sera pas la même; elle sera moindre pour ceux qui seront voisins des bords de l'orifice que pour ceux qui répondront aux environs du centre. Il seroit très

difficile d'exprimer par une équation la vitesse effective d'un filet quelconque au sortir de l'orifice. Cependant si l'on fait attention que les particules ayant une certaine adhésion les unes aux autres, celles qui seront plus retardées recevront une partie de la vitesse de celles qui le seront moins, & les retarderont d'autant, l'on verra que dans la pratique on peut supposer, sans craindre d'erreur sensible, que l'altération de la vitesse est la même pour chaque filet. D'après cette hypothèse, voyons quelle sera la loi des vitesses effectives au sortir du bassin.

La vitesse effective de l'eau peut être exprimée par les ordonnées d'une parabole.

FIG. 1.

8. Que la dépense naturelle soit à la dépense effective :: 1 :  $a$ . Nous pouvons supposer que chaque filet  $= v$  se réduit à  $a v$ .

Faisons  $a v = \chi$ ; nous aurons  $v = \frac{\chi}{a}$  &  $v^2 = \frac{\chi^2}{a^2}$ . Mais (3) nous avons  $v^2 = 2 p h$ . Donc nous aurons aussi  $\frac{\chi^2}{a^2} = 2 p h$ , &  $\chi^2 = 2 a^2 p h$ , équation à la parabole ordinaire dont le sommet & l'axe seront les mêmes que pour la parabole BIE, & dont le paramètre sera  $= 2 a^2 p$ , c'est-à-dire celui de BIE multiplié par le carré du rapport de la dépense effective à la dépense naturelle.

Dépense effective par un orifice rectangulaire vertical.

FIG. 1.

9. Construisons la parabole B'E' dont le paramètre  $= 2 a^2 p$ : ses ordonnées C'E' & H'I' pourront exprimer les vitesses effectives des filets correspondants, & par un raisonnement semblable à celui du n. 4, nous concluons que la dépense effective par un orifice rectangulaire vertical d'un bassin constamment entretenu plein, est égale au segment parabolique correspondant CH'E' par la largeur de l'orifice.

Dépense d'un canal rectangulaire horizontal.

FIG. 1.

10. Supposons que l'eau en sortant du bassin par l'orifice CH soit reçue dans un canal horizontal de même largeur que l'orifice, & sans frottement: les vitesses des filets correspondants aux différents points C, F, H, suivront la même loi qu'auparavant, c'est-à-dire qu'elles seront exprimées par les ordonnées d'une parabole. Réciproquement si un courant se meut dans un

pareil canal, nous pourrions supposer qu'il sort par un orifice CH d'un bassin ABCD constamment entrete nu plein à la hauteur HB due à la vitesse des filets de la superficie. Car dans les deux cas la vitesse à la surface étant la même, il n'y a point de raison pour croire que celle des filets inférieurs suit des loix différentes. Donc la dépense d'un canal horizontal est égale au produit de sa largeur par le segment parabolique CHIE dont les ordonnées expriment les vitesses des filets du courant.

11. Dans la parabole le rayon de courbure augmente de plus en plus à mesure qu'on s'éloigne du sommet. Donc lorsqu'on en sera à une certaine distance BH, on pourra, sans erreur sensible, regarder l'arc parabolique IGE comme une ligne droite; & l'on aura d'autant moins à craindre que BH sera plus grande par rapport à HC. Supposant donc IGE une droite: le segment CHIE pourra être regardé comme un trapeze dont la surface sera égale au produit de la hauteur CH de l'orifice par l'ordonnée FG, menée à égales distances de C & de H, ou moyenne arithmétique entre les ordonnées extrêmes CE, HI. Ce que nous disons de la parabole BIE doit aussi s'entendre de l'inférieure BIE'. Donc lorsque la hauteur BH de la surface de l'eau au-dessus du bord supérieur de l'orifice sera considérablement plus grande que la hauteur HC de ce même orifice, la dépense sera égale au produit de l'orifice par la vitesse moyenne arithmétique entre les vitesses extrêmes; & s'il s'agit d'un canal, elle sera égale au produit de la section perpendiculaire par la vitesse des filets du milieu, ou par la moyenne arithmétique entre les vitesses extrêmes, lorsque la hauteur due aux eaux de la superficie sera considérablement plus grande que la profondeur du canal.

12. Supposons que la vitesse à la surface d'un canal soit nulle, & que les eaux ne s'écoulent qu'en vertu de la pression des supérieures; pour en avoir la dépense dans une seconde, il n'y a qu'à regarder l'orifice CH comme devenant CB. Pour lors

Moyens d'avoir les dépenses précédentes quand la hauteur due est considérable,

FIG. 1.

Dépense d'un canal lorsque la vitesse des eaux de la surface est nulle.

FIG. 1.

la dépense, par un élément vertical, sera exprimée par la demi-parabole BCE, & la dépense totale se trouvera en multipliant la surface BCE par la largeur du canal. On fait que  $BCE = \frac{1}{2} BC \times CE$ .

Réflexions sur  
les résistances dans  
les courriers.  
FIG. 2.

13. Jusqu'ici nous avons fait abstraction de la résistance des frottements; mais comme elle influe très sensiblement sur le mouvement des fluides, voyons de quelle manière elle agit, & comment nous devons la faire entrer dans nos calculs. Soit AB (fig. 2.) un courrier horizontal; qu'un courant commence à s'y mouvoir en B avec une certaine vitesse, le frottement le retardera à chaque instant, & sa vitesse diminuera continuellement. Faisons tourner ce canal autour du point A, de façon qu'il prenne toutes les positions possibles dans l'angle droit BAQ. Lorsqu'il aura une inclinaison, la gravité absolue se décomposera en force de pression sur le plan, & en gravité relative qui poussera le fluide vers A. Si la force du frottement est plus grande que la gravité relative, le courant sera retardé, mais moins que dans la position AB, & d'autant moins que ces deux forces approcheront plus de l'égalité. Nous reconnaitrons cette égalité lorsque la vitesse du fluide sera la même dans toute l'étendue du canal. Supposons que cette position soit celle de AC. Nous appellerons l'angle BAC *angle du frottement*. Que la verticale HF représente la gravité absolue. Abaissons la perpendiculaire HG sur le plan; FG sera la gravité relative, & elle mesurera la résistance du frottement. Les triangles semblables ACD, FGH nous donnent  $AC : CD :: HF : FG$ . Supposons que l'on ait  $AC : CD :: 1 : q$ , & nommons  $p$  la gravité absolue HF; nous aurons  $1 : q :: p : GF = pq$ . C'est l'expression de la force du frottement. Qu'enfin le canal prenne la position AN. Nous aurons la gravité relative  $LM = KL \times \frac{NP}{AN}$ ; & à cause que  $KL = p$ ,  $LM = p \times \frac{NP}{AN}$ . C'est l'action de la gravité à chaque instant le long du plan; & puisqu'elle est con-

traite à celle du frottement, la force accélératrice parallèlement au plan sera  $= p \times \frac{NP}{AN} - pq$ , ou  $= p \left( \frac{NP}{AN} - q \right)$ .

14. Cette force accélératrice sera-t-elle variable ou non ?

L'angle  $NAP$  étant constant,  $\frac{NP}{AN}$  le sera aussi ; ainsi tout dépend de la grandeur  $q$ . Mais l'angle  $NAP$  étant plus grand que l'angle du frottement  $CAD$ , la force sera accélératrice, la vitesse du fluide augmentera, & la résistance du frottement diminuera, ainsi qu'on va voir. Ce seroit le contraire si l'angle  $NAP$  étoit moindre que l'angle du frottement. Dans le premier cas  $q$  diminuera continuellement, & elle augmentera dans le second. Par conséquent la force  $p \left( \frac{NP}{AN} - q \right)$  ne sera constante que quand on supposera que c'est un solide qui glisse le long d'un plan incliné ; & même la chose n'est pas reçue par certains Auteurs qui prétendent, avec quelque fondement, que la vitesse doit entrer dans l'évaluation de la résistance des frottements de tous les corps.

15. M. Bossut a trouvé (*Hydrod.* 641.) que la résistance du frottement est la dixième partie de la gravité absolue. Supposons que cette résistance agisse uniformément toute la masse d'eau qui passe dans un canal. Il est évident que l'âpreté des surfaces étant constante, la résistance du frottement sera d'autant moins sensible que la surface frottée sera moindre, & la force de la masse plus grande. Nommons  $l$  la largeur, &  $l'$  la profondeur du canal supposé rectangulaire,  $m$  la masse d'eau, &  $v$  sa vitesse moyenne. Puisque  $ll'v = m$ , nous aurons  $l' = \frac{m}{lv}$ , & la partie frottée sera  $= \frac{\frac{1}{2}m}{lv} + l$ . Le frottement sera donc proportionnel à  $\frac{\frac{1}{2}m}{lv} + l = \frac{\frac{1}{2}m + l'v}{lm}$  ; c'est-à-dire que la quantité  $q$  par laquelle il faudra multiplier la gravité pour avoir le frottement, sera proportionnelle à cette grandeur. Soit  $a$  la partie frot-

tée divisée par la force de la masse d'eau dans l'expérience du n. 632 de l'Hydrodynamique de M. Bossut, &  $b = \frac{1}{10}$ .

Nous aurons  $a : b :: \frac{1+m+l'v'}{lmv'} : g = \frac{b}{a} \times \frac{1+m+l'v'}{lmv'}$ . Si nous re-

présenons par P la force accélératrice le long du plan au point où la vitesse du fluide  $= v$ , nous aurons  $P = p \left( \frac{NP}{AN} - \frac{b}{a} \times \frac{1+m+l'v'}{lmv'} \right)$ .

Or il est évident qu'à moins que l'on ne choisisse l'angle du frottement qui convient à la force de la masse, la vitesse variera à chaque instant. Donc le facteur  $\frac{NP}{AN} - \frac{b}{a} \times \frac{1+m+l'v'}{lmv'}$  sera variable, & par conséquent la force P ne sera pas accélératrice ou retardatrice constante; elle sera croissante lorsque l'angle d'inclinaison sera plus grand que l'angle du frottement *qui lui convient* : & lorsque cet angle sera moindre, elle sera décroissante.

16. Nous venons de dire que la force P accélératrice sera croissante quand l'angle d'inclinaison sera plus grand que l'angle du frottement *qui lui convient*. En effet, il est aisé de voir par le n. précédent, que si l'on exécuroit les expériences des n. 632 - 639 de l'Hydrodynamique de M. Bossut, en faisant varier d'une manière beaucoup plus sensible les hauteurs dues & les dépenses, on trouveroit à chaque expérience des angles de frottement sensiblement différents les uns des autres. Ces angles seroient d'autant plus considérables que les périmètres des sections du fluide seroient plus grands, & que la force de la masse seroit moindre; au contraire ils seroient d'autant plus petits que les périmètres de ces mêmes sections seroient moindres, & que la force de la masse seroit plus grande. On s'en convaincra pleinement en examinant le cours des rivières. Pour peu de force qu'ait une rivière, malgré les inégalités & les sinuosités de son lit, elle n'a besoin, pour la conserver, que d'une inclinaison d'autant moindre que la dixième partie de la longueur de son cours, que la masse de ses eaux & sa vitesse font



sont plus considérables. Il faut donc de nouvelles expériences plus variées & exécutées plus en grand pour s'assurer de la vérité de ce que nous venons de dire & de l'exactitude de la proportion du  $n$ . précédent. Ces expériences pourroient d'ailleurs être très utiles pour la construction des canaux. Cependant elles ne détermineront que l'angle du frottement convenable à chaque cas, sans déterminer d'une manière exacte la loi des variations de la force accélératrice  $P$ . Cette loi ne peut être fixée que par un calcul compliqué qui la rendroit peut-être inutile dans la pratique. Puisqu'il s'agit donc de simplifier les opérations, examinons s'il ne seroit pas possible de trouver, par le moyen des expériences déjà faites, un degré d'exactitude qui pût suffire à l'objet que nous nous proposons.

17. Nous avons dit (7) qu'après la contraction il ne restoit qu'une partie de la vitesse. Il est donc essentiel d'éviter la contraction lorsqu'on introduit de l'eau dans un coursier pour mouvoir une machine, & pour cela il n'y a qu'à donner au canal qui amène l'eau à la machine une largeur égale à celle de la partie supérieure du coursier, ou du moins, la largeur, dans le cours du canal, pouvant être plus grande, on aura soin de la diminuer insensiblement & de rapprocher les parois latérales à mesure qu'on approchera du coursier, jusqu'à ce qu'enfin au point de réunion du canal & du coursier, leurs largeurs soient égales. Mais pour peu que la dépense du canal & la chute soient considérables, si l'on veut donner au coursier la même largeur dans toute son étendue; comme la vitesse s'accélère, & que par conséquent la section du courant diminue de plus en plus à mesure qu'on s'approche du point le plus bas, pour conserver aux côtés de cette section un rapport déterminé, ainsi que nous verrons plus bas; il faudroit souvent que la profondeur du haut du coursier fût excessive par rapport à sa largeur, ce qui seroit incommode & ne manqueroit pas de produire un excès de frottement capable de compenser ce qu'on auroit pu gagner

d'ailleurs. Ajoutons à cela que la détermination de cette largeur relativement à la dépense & à la chute du courant, & au rapport des côtés de la section au point le plus bas, ne pourroit être que des plus compliquées, & par conséquent impraticable. Il faut donc absolument renoncer aux courriers dont la largeur est constante, & se servir de ceux dont les parois latérales  $AB$ ,  $CD$  (fig. 3) se rapprochent continuellement l'une de l'autre vers le point le plus bas. Par cette forme on évite la contraction & la trop grande profondeur des eaux à l'entrée du courrier. Nous verrons dans la suite que par ce moyen on peut aisément mettre les côtés de la section du courant en  $BD$  dans tel rapport qu'on voudra, & que l'angle de déviation  $ABE$  est très petit. Il nous suffira de faire voir ici qu'on peut regarder la force accélératrice de l'eau le long du courrier comme constante & dans un rapport déterminé avec la gravité absolue.

FIG. 3.

18. Menons  $BE$  &  $DF$  parallèles à la véritable direction du courant. Les filets renfermés dans l'espace  $BEFD$  ne rencontrant pas les parois latérales  $AB$ ,  $CD$ , n'éprouveront de leur part aucun déchet de vitesse. Mais il n'en sera pas de même de ceux qui seront compris dans les angles  $ABE$ ,  $CDF$ . Un filet quelconque tel que  $ab$  tombant sur  $AB$  se réfléchira d'abord, & étant entraîné par le filet voisin, il tombera une seconde fois sur  $AB$  qui le réfléchira de nouveau. Après cette seconde réflexion, entraîné par un autre filet, il en esuiera une troisième & plusieurs autres ensuite, dont l'examen nous meneroit trop loin. Ne considérons donc qu'une seule réflexion pour un filet quelconque, & supposons qu'après cette réflexion il se mêle avec le fluide renfermé dans la partie  $BEFD$ . Que le filet  $ab$  choque  $AB$  avec une vitesse exprimée par  $ab$ . Abaissons la perpendiculaire  $ac$  à  $AB$ ,  $bc$  sera la vitesse le long de  $AB$  après le choc. Menons  $cd$  perpendiculaire à  $ab$ , la vitesse  $cb$  sera décomposée en  $bd$  parallèle, & en  $cd$  perpendiculaire à  $BE$ , la perte de vitesse du filet  $ab$  sera donc  $ad$ . Dans le

triangle  $abc$  rectangle en  $c$  nous avons :  $\overline{ab} : \overline{ac} : \overline{ad}$ , & par conséquent  $\overline{ab} : \overline{ad} :: \overline{ab} : \overline{ac} :: \overline{AB} : \overline{AE}$ ; c'est-à-dire que la vitesse absolue du filet  $ab$ , avant le choc, sera à sa vitesse perdue par le choc, dans le rapport de  $\overline{AB}$  à  $\overline{AE}$ . Mais  $\overline{AB}$  est incomparablement plus grande que  $\overline{AE}$ , &, à plus forte raison,  $\overline{AB}$  est  $> \overline{AE}$ . Donc la vitesse perdue du filet  $ab$  sera extrêmement petite.

Que ce même filet se mêle à présent dans le courant direct  $BEFD$ . Ayant moins de vitesse que les autres, il esluiera un choc de leur part, & sa vitesse augmentera aux dépens de la leur. Le courant direct perdra donc une partie de sa vitesse pour la communiquer au filet  $ab$ , & cette partie communiquée sera évidemment moindre que la vitesse  $ad$  perdue par  $ab$ . Le même raisonnement s'applique aux autres filets renfermés dans les angles  $ABE$ ,  $CDF$ . Mais 1°. la partie perdue  $ad$  est extrêmement petite; 2°. la masse du courant direct  $BEFD$  est beaucoup plus grande que les masses latérales comprises dans les angles  $ABE$ ,  $CDF$ . Donc la diminution de la vitesse du courant total à chaque instant sera extrêmement petite, & nous pourrions la regarder comme détruisant à chaque instant l'accroissement de la force accélératrice  $P$  (15). Ainsi nous pouvons supposer cette force constante, & dans l'expression  $P \left( \frac{N P}{A N} - q \right)$  (fig. 2.) regarder de même la quantité  $q$ . Il ne reste plus qu'à voir quelle valeur nous pouvons donner à cette dernière.

19. Il seroit difficile de se servir pour le mouvement d'une machine hydraulique d'une force aussi petite que celle de l'eau employée par M. Bossut aux expériences des n. 632 - 639; par conséquent d'après ce que nous avons dit (15, 16) on peut assurer qu'en général, toutes choses d'ailleurs égales, on aura  $q < \frac{1}{10}$ . Cependant comme les surfaces pourroient n'avoir pas le même degré de poli que celles de l'expérience, que la résis-

Dans les cour-  
siers, la résistance  
du frottement est  
la dixième partie  
de la gravité ab-  
solue.

B ij

tance occasionnée par l'obliquité des parois latérales des courriers peut, dans certains cas, être plus grande que nous ne l'avons supposée, & qu'enfin quand il y a de l'arbitraire dans l'évaluation des forces, il convient de ne prendre que leur *minimum*; je crois que, sans craindre d'erreur, nous pouvons supposer  $q = 0, 1$ ; ainsi que M. Bossut l'a trouvée, quelle que soit d'ailleurs l'inclinaison du courrier dans lequel le courant se mouvra. Nommant donc  $c$  le rapport de la hauteur à la longueur du courrier, on aura la force accélératrice le long du courrier, ou  $P = p (c - 0, 1)$ .

Expression générale de la gravité absolue dans le système des frottements des fluides.

FIG. 4.

20. Soit  $AB$  (fig. 4.) un courrier incliné tel que  $\frac{AC}{AB} = c$ . La force accélératrice le long de ce plan, c'est-à-dire  $P$ , sera  $= p (c - q)$ . Rapportons cette force à la verticale  $AC$ , & déterminons la valeur de la gravité absolue dans le système qui lui convient. Nommons  $P'$  la gravité absolue qui, agissant librement le long de la verticale, répondrait à la gravité relative  $P$  qui agit le long du plan incliné. Par la théorie de la chute des graves, quelle que soit l'intensité de la gravité, on a toujours : la hauteur du plan est à sa longueur, ce que la gravité relative est à la gravité absolue. Nous aurons donc ici  $AC : AB :: P : P'$ , & par conséquent l'intensité de la force accélératrice absolue  $P'$  dans le système des mouvements accélérés des fluides & accompagnés de frottements sera  $= P \times \frac{AB}{AC} = p \times \frac{c-q}{c}$ .

21. Sur  $AC$ , comme axe, & d'un paramètre  $= 2P'$  décrivons la parabole  $ADE$  dont le sommet soit en  $A$  : ses ordonnées exprimeront les vitesses des particules d'eau, lorsqu'elles y seront parvenues, soit que ce soit par  $AB$  ou par  $AC$  : par exemple,  $DF$  sera leur vitesse quand elles seront parvenues en  $F$  ou en  $G$ . Car la vitesse acquise en  $F$  sera  $= \sqrt{2P' \cdot AF} = DF$ ; & puisque  $P' : P :: AB : AC$ , ou  $AG : AF$ , par la théorie de la chute des graves, la vitesse en  $F$  sera la même que la vitesse en  $G$ .

Comment on rend horizontale

22. Prolongeons l'horizontale  $BC$  vers  $E$ , & ayant pris

BH = BK décrivons un arc de cercle HK qui touche ces deux lignes en H & K respectivement. Supposons que le frottement sur l'arc HK soit le même que sur HB; ce qui est très approchant de la vérité. Le fluide arrivé à l'horizontale KE aura acquis la même vitesse que s'il fut arrivé en B par la ligne AB, ou en C par la verticale AC. Car le fluide ne perd rien de sa vitesse en passant de la tangente AH dans l'arc HK, ni de l'arc HK dans l'autre tangente KE. D'ailleurs l'accélération se fait par l'arc HK de la même manière que par la partie correspondante HB du courfier. Donc arrivé en K, il se mouvra sur KE avec une vitesse = CE, vitesse qu'il eût acquise en B par AB animé de la gravité relative P, ou en C par AC animé de la gravité absolue P'. Nous verrons dans la suite qu'il est nécessaire de ramener la direction du courant à l'horizontale, à cause que c'est selon cette ligne que doit se faire l'impulsion. Si l'on employoit le courfier brisé ABE, le choc qui se feroit en B détruiroit une partie de la force de l'eau; ce qui n'arrivera pas en se servant du moyen que nous venons de donner. Nous aurons lieu dans la suite de revenir au même sujet.

la direction du courant, sans altérer la vitesse.

Fig. 4.

23. La vitesse du courant étant la même en K & en B, elle sera exprimée dans l'un & l'autre point par  $\sqrt{2 P' \cdot AC}$ . Or la dépense de la source étant constante, nous démontrerons (77) que les effets sont comme les quarrés des vitesses. Donc, pour produire le plus grand effet, il faut que la quantité  $2 P' \times AC$ , ou plutôt P' soit la plus grande possible. (20) Nous avons  $P' = p \times \frac{c-q}{c} = p \left(1 - \frac{q}{c}\right)$ . Cette quantité croîtra à mesure que la fraction  $\frac{q}{c}$  diminuera. Mais q étant constante (19),  $\frac{q}{c}$  diminuera lorsque c augmentera. Ainsi l'intensité de la gravité P' croîtra avec la quantité  $c = \frac{A \cdot C}{B}$ ; d'où l'on pourroit conclure que pour le plus grand effet il faut que le courfier AB soit vertical. Mais nous ne devons pas abuser des résultats que le calcul

Inclinaison du courfier, & valeur de la gravité absolue.

Fig. 4.

donne ; car alors la tendance verticale des gouttes d'eau jointe à la résistance de l'air, l'emporteroit sur leur adhésion mutuelle ; les particules , forcées à se séparer , tomberoient en forme de pluie , & le choc n'en seroit que plus foible. Pour éviter tous les inconvénients, il faut avoir soin que le coursier s'approche de la verticale le plus qu'il sera possible , pourvu qu'il fasse toujours avec elle un angle  $BAC$  d'une grandeur sensible. Je crois que dans la pratique on pourra regarder cet angle comme constant &  $= 25^{\circ} 50'$  ou à peu-près. Je prends cet angle par préférence , à cause que  $AB$  étant  $= 1$ , l'on a  $AC = 0,90$  &  $BC = 0,43$ , ou seulement  $AC = 0,9$  &  $BC = 0,4$ ; ce qui devient fort simple pour les constructeurs dont il faut sur-tout avoir en vue la commodité. Alors on aura  $c = 0,9$  &  $\frac{c-g}{c} = \frac{8}{9}$ . Faisons  $\frac{c-g}{c} = B$ . Dans la construction , la gravité absolue  $P'$  sera regardée comme constante &  $= Bp = \frac{8}{9} \times 30 \text{ pieds} = \frac{80}{3} \text{ pieds}$ .

Comment on  
exprime la vitesse  
de l'eau aux diffé-  
rents points du  
coursier.  
Fig. 5.

24. Soit  $AB$  (fig. 5.) le fond d'un canal horizontal , ou à peu-près , qui conduit l'eau au coursier , dont le fond est représenté par la ligne mixte  $ACD$ . La surface de l'eau qui , à quelle distance de  $A$  , s'élevoit jusqu'à la ligne horizontale ponctuée  $EF$ , doit s'affaïsser en s'approchant de la chute , & prendre la position  $EG$ . En cet endroit l'eau se précipitant dans le coursier , & augmentant continuellement sa vitesse , la section perpendiculaire à son cours doit toujours décroître jusqu'à l'horizontale. Ainsi la section longitudinale sera représentée par la figure  $ACDHIG$ . Supposons que le fluide , dans sa chute , suive depuis la ligne  $EF$  la même loi que le long de  $AC$  ; ce qui ne peut pas être éloigné de la vérité. Sur la verticale  $FK$ , comme axe , & d'un parametre  $= 1 P'$ , décrivons la parabole  $FMD$ , dont le sommet soit en  $F$ ; ses ordonnées , telles que  $LM$ , exprimeront la vitesse des particules d'eau arrivées à cette lignée. Cela se voit évidemment par ce que nous avons dit (21).

25. Par la superficie H du fluide arrivé au bas du courfier menons l'ordonnée HN. Suivant ce que nous avons dit (10), la dépense en D sera égale au produit du segment parabolique correspondant DHNK, multiplié par la largeur du courfier en cet endroit. Et puisque (11) quand la portion correspondante KN de l'axe est peu considérable en comparaison de l'abaisse NF, le segment parabolique devient sensiblement un trapèze; la dépense en D sera pour lors égale au produit de la section du fluide par l'ordonnée correspondante au milieu de NK ou moyenne arithmétique entre KD & NH.

26. Qu'on dérive les eaux du bassin AA'C'C (fig. 4.) par le moyen d'un otifice pratiqué en F, & qu'après leur contraction on les conduise à l'horizontale BC par un canal FQ' parallèle à AB. Il est clair que l'eau mue le long de FQ' doit suivre les mêmes loix que si elle se mouvoit le long de AB, c'est-à-dire que sa vitesse aux différents points de FQ' sera exprimée par les ordonnées d'une parabole tout-à-fait la même que ADE, avec cette seule différence que son sommet pourra n'être pas au même point. Cherchons à quelle hauteur  $h$  au-dessus du point F il doit se trouver. La vitesse naturelle en F (3) sera  $= \sqrt{2p \cdot AF}$ , & (8), après la contraction, elle sera  $= a \sqrt{2p \cdot AF}$ . La vitesse engendrée au même point par la gravité absolue P', correspondante à celle dont l'eau est animée le long de FQ', sera  $= \sqrt{2P' \cdot h}$ . Ainsi on aura  $a \sqrt{2p \cdot AF} = \sqrt{2P' \cdot h}$ ; d'où l'on tirera  $h = AF \times \frac{a^2 p}{P'}$ , ou en substituant pour P' sa valeur  $p \times \frac{c}{c-q}$ ,  $h = AF \times \frac{a^2 c}{c-q}$ .

Cela posé, examinons les cas où la vitesse de l'eau arrivée à l'horizontale CE sera plus grande par AB que par FQ'. La vitesse acquise en B est  $= \sqrt{2P' \cdot AF + FC}$ , & la vitesse acquise en Q' est  $= \sqrt{2P' (AF \cdot \frac{a^2 c}{c-q} + FC)}$ . Ainsi la première

Comment on mesure la dépense du courant arrivé au bas du courfier.

FIG. 5.

La vitesse effective au bas de la chute est plus grande en dérivant l'eau de la surface d'un bassin, qu'en la dérivant d'un point inférieur.

FIG. 4.

est à la seconde :  $\sqrt{AF + FC} : \sqrt{AF \times \frac{a'c}{c-q} + FC}$ . Afin que la vitesse en B soit plus grande que la vitesse en Q', il faut que l'on ait  $\sqrt{AF + FC} > \sqrt{AF \times \frac{a'c}{c-q} + FC}$ , ou  $AF > AF \times \frac{a'c}{c-q}$ , ou enfin  $c > \frac{q}{1-a'}$ . Comme  $q$  est constante  $\approx 0,1$ , prenons le cas où le dénominateur est le moindre possible, celui où  $a$  répond à la contraction de la seconde espece (6), & est  $= \frac{13}{16}$ . En substituant, nous aurons  $\frac{q}{1-a'} = 0,29$ . Donc il faudra que  $c$  ou  $\frac{FC}{FQ}$  soit  $> 0,29$ . Or nous avons vu (23) que le rapport  $\frac{FC}{FQ}$  doit être regardé comme constant  $\approx 0,9$ ; & que, si l'on devoit le regarder comme variable, il ne devoit jamais approcher d'une valeur aussi petite que 0,29. Donc la vitesse acquise sera plus grande en B qu'en Q'. Il est visible que la différence seroit encore plus grande si l'angle Q'FC étoit plus grand que BAC; & comme il ne doit pas être moindre, nous pouvons généralement conclure que *si l'on dérive l'eau d'un bassin par deux coursiers, dont l'un parte de la superficie, & l'autre d'un point pris au-dessous, l'eau arrivée à une même horizontale aura acquis plus de vitesse par le premier que par le second.*

Expression de la  
vitesse moyenne  
de l'eau arrivée au  
bas de la chute.

FIG. 5.

27. Connoissant la chute FK (fig. 5.) & la hauteur KN de la section du courant au bas du coursier, on trouvera la vitesse moyenne  $cd = \sqrt{2P' \cdot Fc}$ . Mais  $Fc = FK - \frac{1}{2}KN$ . Donc la vitesse moyenne sera  $= \sqrt{2P' \cdot FK - \frac{1}{2}KN} = \sqrt{\frac{160}{3} \cdot FK - \frac{1}{2}KN}$ . Si l'on faisoit abstraction du frottement, on trouveroit cette même vitesse  $= \sqrt{60 \cdot FK - \frac{1}{2}KN}$ . Ces deux vitesses seroient donc :  $\sqrt{\frac{160}{3}} : \sqrt{60} :: 7,3 : 7,7 :: 73 : 77$ ; ce qui fait voir le peu de cas qu'on doit faire des tables de vitesses données par l'Auteur de l'*Architecture Hydraulique*.



28. Connoissant la vitesse  $cd$  à un point quelconque  $c$ , il est aisé de trouver sa hauteur due effective  $Fc$ ; car (3) la propriété de la parabole nous donne  $\overline{cd} = 1 P' Fc$ , & par conséquent  $Fc = \frac{\overline{cd}^2}{2 P'}$ . Si l'y avoit point de frottement, on auroit la hauteur due  $Fc = \frac{\overline{cd}^2}{2 P}$ , & la première seroit à la seconde ::  $\frac{1}{P'} : \frac{1}{P}$ , ou :: 60 :  $\frac{80}{7}$ , ou enfin :: 9 : 8.

Connoissant la vitesse de l'eau, trouver sa hauteur due effective.  
Fig. 5.

29. Nous avons vu (12) que la dépense d'un canal horizontal dont les eaux de la superficie n'avoient point de vitesse se mesuroit par la demi-parabole correspondante multipliée par la largeur du canal. Donc la dépense du canal ABEF sera égale au produit de la demi-parabole FAO par la largeur du canal, & en nommant cette largeur  $l$  & la dépense  $m$ , nous aurons  $m = l \times FAO$ . Or (13) la force accélératrice le long du plan AN (fig. 2.) est  $= p \left( \frac{NP}{AN} - q \right)$ . Donc puisque le plan AB (fig. 5.) est horizontal, la force accélératrice d'un filet quelconque sera  $= p (1 - 0,1) = 30 \times 0,9 = 27$  pieds. AO sera  $= \sqrt{54 \cdot AF}$ , & FAO  $= \frac{1}{2} AF \cdot \sqrt{54 \cdot AF} = 4,88 \cdot \overline{AF}^{\frac{3}{2}}$ ; par conséquent  $m = 4,88 l \cdot \overline{AF}^{\frac{3}{2}} = 4,88 l \cdot \overline{BE}^{\frac{3}{2}}$ . Si l'on faisoit abstraction du frottement, on trouveroit cette dépense  $= 5,16 l \cdot \overline{BE}^{\frac{3}{2}}$ , ce qui nous fait voir que la dépense effective est à la dépense naturelle :: 4,88 : 5,16 :: 122 : 129, à-peu-près.

Formule pour trouver la dépense d'un canal.  
Fig. 5.

30. Pour mesurer la dépense, on conduira la source à un endroit où il y ait une chute, par exemple, à celui où l'on veut établir la machine, à moins qu'il ne soit trop éloigné. On lui construira un courrier de quelques toises de longueur sensiblement horizontal & poli intérieurement le plus qu'on pourra. On prendra la section du fluide à l'endroit où la surface commencera à avoir un mouvement sensible, par exemple, de

Précautions à prendre pour avoir cette dépense.

C

demi-pied par seconde ; & on fera les opérations indiquées par la formule que nous venons de donner.

Manière plus  
exacte d'avoir la  
dépenſe d'une  
ſource.

FIG. 5.

31. Il eſt poſſible , par les raiſons rapportées ( 14, 17 & 30. ) que la méthode que nous avons donnée ( 29, 30. ) pour meſurer la dépenſe d'une ſource ne donne pas un réſultat auſſi exact qu'on pourroit le deſirer. Quel qu'il ſoit on fera bien de ſ'y conformer dans la conſtruction du courſier. Le courſier conſtruit, ſi l'on veut avoir la dépenſe d'une manière plus précife pour connoître avec plus de juſteſſe les autres dimensions & l'effet de la machine , on meſurera la profondeur NK du courant au bas de la chute ; on la multipliera par la largeur du courſier en cet endroit , & la ſurface qui en réſultera ſera multipliée par la viteſſe moyenne  $cd = \sqrt{\frac{160}{3}} (FK - \frac{1}{2}KN)$  ( 27. ). Ce dernier produit ſera la dépenſe exprimée avec plus d'exactitude que par les autres méthodes.

Au reſte, cette méthode , à la prendre à la rigueur , n'eſt qu'une méthode d'approximation ; mais elle eſt plus que ſuffiſante dans la pratique où les à-peu-près ſuffiſent. Je me réſerve à traiter ailleurs ce ſujet avec plus d'étendue.

Défaut du Ré-  
gulateur de Gu-  
glielmini.

32. Quoique le moyen que nous avons donné pour meſurer la dépenſe d'une ſource ait quelque rapport avec le Régulateur de *Guglielmini* , il en diffère néanmoins en ce que nous n'employons point de vanne pour faire enfler les eaux dans la partie ſupérieure. Cette vanne eſt un défaut dans le moyen propoſé par cet Auteur , à cauſe qu'elle doit néceſſairement occasionner une contraction irrégulière. En effet, il eſt viſible que les filets ſe contracteront ſeulement dans la partie ſupérieure de l'oriſice , & que , d'après cette contraction partielle , il ſeroit très difficile de déterminer la dépenſe de la ſource , à cauſe que nous n'avons pas des obſervations ſur cette eſpece de contraction.

Définition de

33. On verra bientôt que la conſtruction d'une machine

hydraulique destinée à être mue par une source ne dépend que de la dépense & de la chute de cette source. Il est donc essentiel de déterminer ces deux grandeurs avec le plus de précision qu'il est possible. Nous avons donné la manière d'avoir la dépense. Quant à la chute, on en distingue deux, la chute absolue & la chute relative. La première est la différence de niveau entre le point le plus haut & le point le plus bas, & elle se détermine par le nivellement. La seconde n'est que la différence de niveau entre le point le plus haut & celui de la vitesse moyenne de l'eau arrivée au bas du coursier. Cette dernière ne se détermine que par le calcul, ainsi que nous verrons ailleurs. Dans la définition que nous venons de donner de la chute relative, nous avons supposé qu'il n'y avoit point de contraction à l'entrée du coursier. Si cette supposition n'avoit pas lieu, comme cela arrive quand on emploie des écluses, la chute relative seroit moindre que celle dont nous venons de parler. En traitant des coursiers & des écluses, nous verrons comment on la détermine dans l'un & l'autre cas. On doit observer que quand nous parlerons de la chute en général, il faut entendre la chute relative; car si nous voulions parler de la chute absolue, nous la spécifierions.

la chute absolue  
& de la chute relative.

34. Soit ABCD (*fig. 6*) la section du coffre d'un coursier dans lequel se meut un courant dont la surface s'élève jusqu'à la ligne AD. Que ce courant rencontre un plan EFGH qui s'oppose à son passage : la partie correspondante du fluide le choquera avec une certaine force, & ensuite elle s'échappera par les espaces libres. Qu'on rapproche les côtés du coursier, le fluide choquant étant le même qu'auparavant, & ayant moins de facilité de s'échapper par les espaces libres devenus moindres, doit agir avec plus de force sur le plan, & son effort fera d'autant plus grand, qu'il y aura moins d'espace à côté & au-dessous du plan par où il puisse s'échapper. L'on voit aussi, par la même raison, que si l'on éloigne les côtés du coursier, & que le cou-

Réflexions sur  
les fluides délinés  
& indélinés,  
*Fig. 6.*

C ij

rant s'élève constamment jusqu'à la ligne AD, le choc diminuera de plus en plus jusqu'à un certain point, passé lequel la diminution cessera, ou du moins sera insensible. Lorsque la diminution cessera d'être sensible, le fluide sera ce qu'on appelle *indéfini* : au contraire, il sera *défini* ou *limité* lorsque le choc variera par le plus ou le moins de proximité des parois du coursier.

35. Il résulte de-là 1°. qu'il y a un terme au-delà duquel le fluide est constamment indéfini, & l'impulsion sur la même surface constante, à moins que la vitesse ne variât : 2°. qu'en-deçà de ce terme le fluide est, à la vérité, constamment défini, mais que néanmoins l'impulsion n'est pas constante, & que par conséquent on peut admettre différents degrés dans le défini ; ce qu'on ne peut pas faire par rapport à l'indéfini : 3°. que, toutes choses d'ailleurs égales, le choc d'un fluide indéfini doit être moindre que celui d'un fluide défini : 4°. que le choc du fluide défini doit être d'autant plus grand, que l'intervalle compris entre les parois du coursier & la surface choquée sera moindre. Les expériences faites par MM. d'Alembert, le Marquis de Condorcet & l'Abbé Bossut, prouvent la vérité de ce raisonnement. Qu'on lise les numéros 5-9 du Chapitre VI des nouvelles expériences sur la résistance des fluides, & l'on verra la confirmation de tout ce que nous venons de dire.

36. Supposons la section ABCD constante, & faisons varier la grandeur du plan EFGH ; s'il augmente, le fluide choquant augmentera aussi, tandis que les espaces libres diminueront : ainsi, toutes choses d'ailleurs égales, le choc doit augmenter. Au contraire, que le plan diminue, les espaces libres augmenteront, tandis que le fluide choquant diminuera. Cette portion du fluide aura donc plus de liberté de s'échapper, & par conséquent le choc diminuera. Il diminuera d'autant plus que le plan EFGH deviendra moindre. Cependant il est naturel de croire que quand il sera arrivé à un certain degré de petitesse, le fluide choquant ayant toute la liberté nécessaire pour fuir après

le choc, la diminution cessera d'être sensible, & l'impulsion sur une portion déterminée du plan sera constante. Ainsi si AE est la distance à laquelle se trouvent les limites qui séparent l'indéfini du défini, nous pouvons conclure que cette distance n'est pas constante, & qu'elle est proportionnelle à l'étendue de la surface choquée. Par exemple, le fluide sera censé indéfini à 3 pieds par rapport à une surface d'un pied carré, & il pourra être encore défini à 5 pieds si la surface a 4 pieds. Mais on ne peut rien dire de précis à cet égard, à cause que les expériences manquent.

37. Puisque dans le choc les fluides définis ont l'avantage sur les indéfinis, & que les plus définis l'emportent sur ceux qui le sont moins, il suit 1°. que, toutes choses d'ailleurs égales, les roues placées sur un coursier qu'elles remplissent assez exactement sont plus avantageuses que celles qui sont placées sur des rivières, à cause que dans les premières l'eau n'a que peu d'espace pour s'échapper; au lieu que dans les secondes elle peut fuir latéralement & par-dessous; & si elle est gênée latéralement, elle pourra toujours corroder le fond & se pratiquer une fuite aisée au-dessous de la roue; 2°. que l'on peut augmenter l'effet de ces dernières en les faisant tourner dans des coursiers.

Réflexions sur  
l'emploi des coursiers.

38. Les sentiments des Auteurs ont été long-temps partagés au sujet de la valeur absolue du choc direct des fluides. Les uns prétendoient qu'on devoit le mesurer par le poids d'une colonne de même fluide qui auroit pour base la surface choquée & pour hauteur celle qui seroit due à la vitesse du courant. Les autres pensoient que la hauteur de cette colonne devoit être double. Les nouvelles expériences sur la résistance des fluides ont résolu la question. Il est constant que dans les fluides indéfinis, lorsqu'une surface est choquée directement par un courant, la force du choc est égale au poids d'une colonne de ce fluide qui auroit pour base la surface choquée, & pour hauteur la hauteur due à la vitesse du courant, comme on peut voir au

Valeur absolue  
de la force d'un  
fluide défini & de  
celle d'un fluide  
indéfini.

Chapitre V, n. 33 ; & lorsque le courant est renfermé dans un courfier dont la capacité est assez exactement remplie par la surface choquée, la hauteur de la colonne est double de la hauteur due à la vitesse avec laquelle se fait l'impulsion ; ainsi qu'on peut le déduire des n. 5-9 du Chapitre VI.

39. On pourroit conclure de-là que les chocs directs des fluides sont entre eux en raison composée des surfaces choquées, des quarrés des vitesses des fluides & de leurs densités, puisque (1) la vitesse d'un filet de liqueur suit les loix des graves, & que les quarrés des vitesses sont comme les hauteurs dues. Mais on peut voir la théorie de la percussion des fluides dans l'excellent Traité d'Hydrodynamique de M. l'Abbé Bossut, n. 719-729, où elle est traitée d'une manière qui ne laisse rien à désirer. Je me contenterai de mettre ici l'énoncé des trois propositions qui servent de base au calcul de l'impulsion des fluides.

Propositions nécessaires pour la mesure de l'impulsion des fluides.

1°. Les chocs directs de deux fluides de même nature sur deux plans différens, sont entre eux en raison composée de ces plans & des quarrés des vitesses avec lesquelles ils sont choqués.

2°. Si deux plans en repos sont frappés, l'un perpendiculairement, & l'autre obliquement avec différentes vitesses par deux courants de même nature ; l'impulsion perpendiculaire sera à l'impulsion oblique, comme le premier plan multiplié par le quarré de la vitesse du premier courant & par le quarré du sinus total, est au second plan multiplié par le quarré de la vitesse du second courant & par le quarré du sinus de l'angle sous lequel se fait l'impulsion.

3°. Lorsque les chocs sont obliques, ils sont entre eux en raison composée des plans choqués, des quarrés des vitesses avec lesquelles ils sont choqués, & des quarrés des sinus des angles d'impulsion.

Réflexions sur ces propositions.

40. La théorie de ces propositions se démontre à la rigueur ; mais la pratique n'est pas toujours d'accord avec la théorie. Il

étoit donc nécessaire de consulter l'expérience pour savoir si l'on pouvoit les employer en toute sûreté, ou du moins quelles étoient les loix & les limites des modifications des résultats. C'est ce qui a été exécuté avec le plus grand soin par les Auteurs des nouvelles expériences sur la résistance des fluides. En voici le résultat.

1°. *Les résistances qu'éprouve un même corps de figure quelconque mu avec différentes vitesses dans un fluide indéfini, sont sensiblement proportionnelles aux quarrés des vitesses.*

2°. *Les résistances perpendiculaires & directes de plusieurs surfaces planes mues avec la même vitesse, sont sensiblement proportionnelles aux étendues de ces surfaces.* Donc on peut faire usage de la première proposition sans aucune restriction.

3°. *Les résistances qui proviennent des mouvements obliques ne diminuent pas, à beaucoup près, toutes choses d'ailleurs égales, dans la raison des quarrés des sinus des angles d'incidence; par conséquent sur ce troisième point la théorie ordinaire de la résistance des fluides doit être entièrement abandonnée lorsque les angles d'incidence sont petits, puisqu'alors elle donneroit nécessairement des résultats très fautifs... Mais pour les cas où les angles d'incidence seroient grands, comme dans l'intervalle de  $30^\circ$  à  $90^\circ$ , on peut, en attendant mieux, se servir de la théorie ordinaire pour déterminer les résistances, en observant néanmoins qu'elle donnera pour ces résistances des quantités un peu moindres qu'on ne les trouveroit par l'expérience, & d'autant moindres que les angles d'incidence s'éloigneront davantage de  $90^\circ$ . Ainsi, pour pouvoir se servir de la seconde & de la troisième proposition, il faudra faire en sorte que les impulsions se fassent sous des angles qui approchent le plus qu'il sera possible de l'angle droit. Voyez le Chap. V, n. 35 des nouvelles expériences sur la résistance des fluides.*

41. Pour pouvoir faire usage des propositions du n. 39, cherchons l'expression de la valeur absolue du choc perpendi-

Comment on trouve la force du choc direct de l'eau

for une surface  
d'un pied carré,  
& sous un pied de  
vitesse.

culaire de l'eau mue avec une vitesse déterminée contre une surface donnée. Prenons le pied & la livre poids de marc pour unités. Supposons que la surface donnée soit d'un pied carré, la vitesse de l'eau d'un pied par seconde, & le fluide indéfini. Le choc absolu sera égal au poids d'une colonne d'eau d'un pied carré de base, & dont la hauteur seroit due à la vitesse  $= 1$  pied. Pour avoir le poids de cette colonne, il faudra multiplier son volume exprimé en pieds cubes, ou en parties de pieds cubes par 70 lb, poids d'un pied cube d'eau. Le volume est égal à la surface choquée qui est  $= 1$ , multipliée par la hauteur due à l'unité, laquelle hauteur (3) est  $= \frac{v^2}{2g} = \frac{1}{2}$ .

Donc le poids de cette colonne est  $= 1 \times \frac{1}{2} \times 70 \text{ lb} = \frac{70}{2} \text{ lb}$ .

Nous avons vu (38) que quand le fluide est défini, la hauteur de la colonne est double. Donc dans ce dernier cas l'impulsion sera  $= \frac{70}{2} \text{ lb}$ .

Ainsi nous pouvons conclure que *si un courant d'eau indéfini mu avec un pied de vitesse par seconde, choque perpendiculairement une surface immobile d'un pied carré, le choc équivaut à  $\frac{70}{2}$  lb ; & qu'il est double, c'est-à-dire  $= 70 \text{ lb}$  lorsque le courant est renfermé dans un coursier dont la capacité est assez exactement remplie par la surface choquée.*

Représentons par K le poids de cette colonne. Dans le premier cas nous aurons  $K = \frac{70}{2} \text{ lb}$ , & dans le second  $K = 70 \text{ lb}$ .

Moyen d'avoir  
l'impulsion direc-  
te sur toutes for-  
mes de plans im-  
mobiles.

42. Cherchons la valeur de l'impulsion perpendiculaire d'un courant mu avec une vitesse  $= v$  contre un plan immobile  $= \lambda$ . Puisque (39. 1<sup>o</sup>.) les chocs perpendiculaires sont comme les surfaces choquées multipliées par les carrés des vitesses, & (41) qu'un courant animé d'un pied de vitesse produit une impulsion  $= K$  sur une surface d'un pied carré, nous aurons l'impulsion cherchée en disant : *Si une surface d'un pied carré multipliée par le carré de l'unité (qui est la vitesse avec laquelle elle est choquée) répond à un effort  $= K$ , le produit de la surface*



surface donnée  $\lambda$  par le quarré  $v^2$  de la vitesse du courant qui la choque, à quel effort répondra-t-il ? Nommons  $F$  l'effort cherché, & mettons ces quatre quantités en proportion ; nous aurons  $1^2 \times 1^2 : K :: \lambda \times v^2 : F$ . Donc  $F = K\lambda v^2$ . Ce qui nous fait voir qu'on aura l'impulsion directe sur un plan immobile en multipliant par  $K$  le produit du plan par le quarré de la vitesse avec laquelle il est choqué.

Par exemple, le fluide étant défini, si la surface proposée étoit de 10 pieds quarrés, & qu'elle fût choquée avec 12 pieds de vitesse, on auroit  $\lambda = 10$ ,  $v = 12$ ,  $K = \frac{7}{3}$  lb, &  $F = \frac{7}{3} \times 1440$  lb = 3360 lb. Le choc seroit deux fois moindre & = 1680 lb si le fluide étoit indéfini.

43. Nommons  $h$  la hauteur due à la vitesse  $v$ . Si le fluide est défini, le volume de la colonne dont le poids mesurera l'impulsion sera  $= \lambda \times 2h$ , & son poids sera  $= \lambda \times 2h \times 70$  lb. Par la première proposition du n. 39, nous dirons : Si une surface d'un pied quarré choquée avec un pied de vitesse donne un choc égal au poids d'une colonne d'eau de même base, & dont la hauteur est double de la hauteur due à la vitesse = 1 pied, la surface  $\lambda$  choquée avec une vitesse  $= v$  doit donner un choc  $= \lambda \times 2h \times 70$ ; ou en écrivant la proportion  $1^2 \times 1^2 : K :: \lambda v^2 : \lambda \times 2h \times 70 :: v^2 : 2h \times 70$ . D'où l'on tire  $v^2 = \frac{2h \times 70}{K}$ .

Expression du quarré de la vitesse d'un fluide.

Nous aurons souvent lieu de faire usage de cette expression.

Si le fluide étoit indéfini, on auroit  $v^2 = \frac{2h \times 70}{K}$ ; expression qui reviendrait à la précédente, à cause que l'on auroit alors  $K = \frac{7}{3}$ .

44. Si le choc se faisoit obliquement sous un angle dont le nombre de degrés fût  $= N$ , en vertu de la seconde proposition du n. 39, nous dirons : Si un pied quarré multiplié par le quarré de la vitesse qui est l'unité, & par celui du sinus total, répond à un effort  $= K$ ; la surface donnée  $\lambda$  multipliée par le quarré  $v^2$  de la vitesse & par celui de  $\sin. N$ , à quel effort répondra-t-elle ? Nommons  $R$  le sinus total & mettons toutes

Moyen d'avoir l'impulsion oblique sur toutes sortes de plans immobiles.

ces grandeurs en proportion, nous aurons  $1' \times 1' \times R' : K ::$

$\lambda \times v' \times \sqrt{\sin. N} : F$ . Donc  $F = K \lambda v' \times \frac{\sqrt{\sin. N}}{R'}$ . De cette expression on déduit cette règle : *Calculez le choc de la même manière que s'il étoit direct (42), & multipliez le résultat par le rapport du quarré du sinus de l'angle d'incidence au quarré du sinus total.*

Supposons que les valeurs de  $\lambda$  &  $v$  étant les mêmes que dans

l'exemple du n. 42, on ait  $N = 60^\circ$ , nous aurons  $\frac{\sqrt{\sin. N}}{R'} = \frac{\sqrt{\sin. 60^\circ}}{R'}$ .

En opérant par logarithmes, nous trouverons celui de  $\sin. 60^\circ = 9,9330656$ , & celui du rayon  $= 10$ . Doublons le premier, & ajoutons 3 à la caractéristique, la somme sera  $= 22,8661312$ , de laquelle retranchant le double du logarithme du rayon, nous aurons pour reste 2,8661312; quantité qui répond à-peu-près à

734, & qui donne 0,734 pour la valeur de  $\frac{\sqrt{\sin. N}}{R'}$ , à cause que nous avons trois unités de trop au logarithme du numérateur. Multiplions par cette quantité les valeurs que nous avons trouvées (42) pour  $\lambda v'$ , c'est-à-dire 3360, & 1680, & nous aurons l'impulsion cherchée  $= 2466,24$  lb quand le fluide sera défini; & quand il sera indéfini, l'impulsion sera  $= 1233,12$  lb.

L'action du fluide s'exerce perpendiculairement au plan.

45. On doit remarquer que les impulsions que nous venons d'évaluer s'exercent perpendiculairement à la surface donnée, soit que le choc soit perpendiculaire, soit qu'il soit oblique. Ainsi, dans tous les cas, elle s'exprime par une ligne perpendiculaire à cette surface.

Moyen d'avoir l'impulsion directe sur un plan en mouvement.

46. Lorsqu'on emploie des fluides au mouvement des machines, leur action s'exerce sur des surfaces en mouvement, & pour lors le choc ne se fait qu'en vertu de la vitesse relative. Supposons d'abord que la surface  $\lambda$  perpendiculaire à la direction du courant dont la vitesse  $= v$  se meuve avec la vitesse  $= u$  parallèlement à elle-même. Il est clair que fuyant devant le fluide avec la vitesse  $u$ , elle échappe d'autant à son action.

Le courant n'aura donc de prise sur elle qu'en vertu de son excès de vitesse, lequel sera  $= v - u$ . Ainsi il la choquera de la même manière qu'il feroit si la surface étant en repos, sa vitesse étoit  $= v - u$ . Alors, par la première proposition du n. 39, nous déterminerons l'impulsion par une proportion semblable à celle du n. 42, en disant :  $1^{\circ} \times 1^{\circ} : K :: \lambda \times \overline{v - u} : F = K\lambda \times \overline{v - u}$ . De cette expression nous déduisons cette règle : *Multipliez par K le produit de la surface choquée par le carré de la différence des vitesses, & vous aurez l'impulsion cherchée.*

Supposons que l'on ait  $u = 3$ , & que les autres quantités aient la même valeur que dans les exemples précédents;  $v - u$  sera  $= 9$ , &  $\lambda \times \overline{v - u} = 810$ . Donc  $K\lambda v^2 = 1890$  lb ou 945 lb, selon que le fluide sera défini ou indéfini.

47. Que la différence des vitesses soit à celle de la surface choquée ::  $s : s$ , on aura  $v - u : u :: s : s$ , ou  $v - u : v :: s : s + s$ ; d'où l'on tirera  $v - u = \frac{s}{s + s} \times v$ . Substituons cette expression dans la formule  $F = K\lambda \times \overline{v - u}$ , & elle deviendra  $F = \frac{s^2}{s + s} K\lambda v^2$ .

Expression générale de cette impulsion.

48. Supposons qu'un courant agisse sur la surface DE (fig. 7) dans la direction AB, & avec une vitesse  $= AG$ ; & qu'en vertu de cette action la surface choquée se meuve dans la direction & avec la vitesse représentées par la ligne AF. Il s'agit de déterminer la valeur de l'impulsion. Pour faciliter les calculs, faisons le sinus total  $= 1$ ;  $\sin. BAC = \sin. FAG = p$ ;  $\cos. BAC = \cos. FAG = q$ ;  $\sin. EAF = p'$ ;  $\cos. EAF = q'$ . Soit la surface choquée  $DE = \lambda$ ;  $AG = v$ , &  $AF = u$ . Joignons le point F au point G par la droite FG, & construisons sur AF & FG le parallélogramme AF GH: la vitesse AG sera décomposée en deux; savoir, AF & AH. La première étant la même que celle de la surface DE, ne produira aucun effet sur cette surface. Le choc se fera donc en vertu de la seconde, dont il faut trouver la valeur & l'inclinaison sur la surface choquée.

Formule générale de l'impulsion oblique sur un plan en mouvement.

D ij

Abaissons FL perpendiculaire à AG. Dans le triangle rectangle AFL, nous aurons *sin. tot. : sin. FAL :: AF : FL*, ou  $1 : p :: u : FL = pu$ ; & *sin. tot. : cos. FAL :: AF : AL*, ou  $1 : q :: u : AL = qu$ . Donc  $GL = AG - AL = v - qu$ , &  $FG = \sqrt{FL^2 + GL^2} = \sqrt{p^2 u^2 + v^2 - 2quv + q^2 u^2}$ . Mais  $p^2 + q^2 = 1$ , & par conséquent  $p^2 u^2 + q^2 u^2 = u^2$ . Donc  $FG = \sqrt{v^2 - 2quv + u^2} = AH$ .

Les angles FAH, AFG étant suppléments l'un de l'autre, leurs sinus seront égaux. Or dans le triangle AFG on a  $FG : AG :: \sin. FAG : \sin. AFG = \sin. FAH = \frac{AG \times \sin. FAG}{FG} = \frac{p v}{\sqrt{v^2 - 2quv + u^2}}$ . Donc  $\cos. FAH = \sqrt{1 - \sin. FAH^2} = \sqrt{1 - \frac{p^2 v^2}{v^2 - 2quv + u^2}} = \frac{qv - u}{\sqrt{v^2 - 2quv + u^2}}$  (à cause que  $1 - p^2 = q^2$ ). Mais le sinus de la somme de deux angles est égal au sinus du premier multiplié par le cosinus du second, plus au sinus du second multiplié par le cosinus du premier; le tout divisé par le sinus total. Donc puisque nous avons fait le sinus total = 1, nous aurons  $\sin. HAE = \sin. FAH \times \cos. FAE + \sin. FAE \times \cos. FAH$ , quantité qui, par la substitution, deviendra  $\frac{p q' + p' q \cdot v - p' u}{\sqrt{v^2 - 2quv + u^2}}$ .

Ayant l'expression de la vitesse relative AH & du sinus de l'angle d'incidence HAE, il n'y a qu'à faire la proportion de la seconde proposition du n. 39, ne perdant pas de vue que le sinus total est ici = 1. Nous dirons donc :  $1^2 \times 1^2 :: K : DE \times AH \times \sin. HAE = \lambda \times \sqrt{v^2 - 2quv + u^2} \times \frac{(p q' + p' q \cdot v - p' u)}{\sqrt{v^2 - 2quv + u^2}} : F = K \lambda (p q' + p' q \cdot v - p' u)$ . C'est l'expression de l'effort du fluide perpendiculairement à DE.

49. Dans l'expression que nous venons de trouver, la quantité  $p q' + p' q$ , ou, si l'on veut,  $\frac{p q' + p' q}{1} = \frac{\sin. BAC \times \cos. CAD + \sin. CAD \times \cos. BAC}{\sin. tot.}$

Regle générale  
pour trouver la  
valeur de cette  
impulsion.

Fig. 7.

$\equiv \sin.$  BAD ou  $\sin.$  GAE. Abaissons des points G & F sur DE les perpendiculaires GN, FM; nous aurons dans le triangle GAN : 1 :  $\sin.$  GAN :: AG : GN  $\equiv \overline{pq' + p'q} \cdot v$ ; & dans le triangle AFM : 1 :  $\sin.$  FAM :: AF : FM  $\equiv \overline{p'u}$ . Menons FP parallèle à DE: GP sera  $\equiv \overline{GN - FM} \equiv \overline{pq' + p'q} \cdot v - \overline{p'u}$ ; & par conséquent l'impulsion sur DE sera  $\equiv K \lambda \times \overline{GP}$ ; ce qui signifie que pour lors il n'y a qu'à décomposer la vitesse du plan & celle du courant en deux, dont l'une soit parallèle, & l'autre perpendiculaire au plan, & à calculer le choc comme on feroit s'il n'existoit que la vitesse perpendiculaire, & que le plan se mût dans cette direction. C'est ce qui paroitra évident quand on fera attention que des deux vitesses AM & MF, il n'y a que MF qui transporte le plan selon la perpendiculaire, & qu'il en est de même de GN par rapport à AG. Le plan ne sera donc poussé dans cette direction qu'en vertu de la différence des vitesses GN & FM.

50. Supposons 1°. que le courant AB soit perpendiculaire à la surface choquée DE. L'angle BAE sera droit, & par conséquent les deux angles BAC, & FAE, ou CAD, seront compléments l'un de l'autre; ce qui nous donne  $p'q' + p'q = 1$ , & l'impulsion  $F = K \lambda (v - p'u)^2$ . En effet, en raisonnant comme ci-dessus (49), l'impulsion est toujours  $\equiv K \lambda \times \overline{GN - FM}$ . Mais ici l'angle GAN est droit; ce qui donne GN  $\equiv \overline{GA} = v$ , & par conséquent  $F = K \lambda \times \overline{GA - FM} \equiv K \lambda \times \overline{v - pu}$ .

Premier cas.

51. Supposons 2°. que le courant AB étant oblique à DE, le mouvement de DE se fasse dans la direction AB. Dans ce cas AF & AG coïncideront; ce qui anéantira l'angle FAG & son opposé au sommet BAC. Donc alors  $p = 0$ , &  $q = 1$ , & l'impulsion  $F = K \lambda (p'v - p'u)^2$ . La ligne AG prend la position AG' & GN devient G'N'  $\equiv \overline{p'v}$ . Ainsi l'impulsion F est encore  $\equiv K \lambda \times \overline{G'N' - FM} \equiv K \lambda \times \overline{N'P'}$ .

Second cas.

Comment on  
réduit les sinus  
algébriques à ceux  
des tables.

Fig. 7.

52. Pour pouvoir commodément faire usage des formules où le rayon est  $= 1$ , il faut ramener les sinus algébriques à ceux des tables. Proposons-nous, pour en donner un exemple, d'y réduire la formule du n. 48. Nommons R le rayon des tables : on trouvera  $p'$  par la proportion suivante :  $R : \sin. FAE :: 1 : p' = \frac{\sin. FAE}{R}$ . Par une semblable proportion, on trouvera, si l'on veut, les expressions de  $q'$ ,  $p$  &  $q$ . Nous nous bornerons ici à celle de  $p q' + p' q$ , qui est le sinus algébrique de l'angle BAD. Nous l'aurons en disant :  $R : \sin. BAD :: 1 : p q' + p' q = \frac{\sin. BAD}{R}$ . Substituant, la formule du n. 48 deviendra  $F = K \lambda \left( \frac{\sin. BAD}{R} \times v - \frac{\sin. FAE}{R} \times u \right)^2$ .

On peut faire les substitutions convenables aux formules des n. 50 & 51. La première deviendra  $F = K \lambda \left( v - \frac{\sin. FAE}{R} \right)^2$ ; & la seconde,  $F = K \lambda \left( \frac{\sin. FAE}{R} \times v - u \right)^2$ .

Application à  
un exemple.  
Fig. 7.

53. Supposons que l'on ait la surface choquée  $\lambda = 0,21$  pieds quarrés,  $v = 28,5$ ;  $u = 23,8$ ;  $BAC = 15^{\circ} 25'$ , &  $FAE = 66^{\circ} 15'$ . L'angle  $BAD = BAC + EAF = 81^{\circ} 40'$ . La formule du n. 48 deviendra  $F = K \times 0,21 \left( \frac{\sin. 81^{\circ} 40'}{R} \times 28,5 - \frac{\sin. 66^{\circ} 15'}{R} \times 23,8 \right)^2$ . Opérant par logarithmes, & faisant les opérations indiquées, on trouvera  $F = 20,132$  lb lorsque le fluide est défini, &  $F = 10,066$  lb lorsqu'il sera indéfini.

Si l'on applique les mêmes grandeurs à la formule du n. 50, l'on trouvera  $F = 22,127$  lb ou la moitié seulement, suivant la valeur de K.

Pareillement par la formule du n. 51 on trouvera  $F = 9,043$ , ou la moitié de cette quantité, selon la nature du fluide.

Comment on  
trouve l'action du  
courant dans une  
direction donnée.  
Fig. 7.

54. Les impulsions que nous venons de calculer s'exercent perpendiculairement à la surface DE, ainsi que nous l'avons remarqué au n. 45, & par conséquent elles sont représen-

tées par une ligne A Q perpendiculaire à cette même surface. Si l'on veut avoir l'action du courant dans la direction AF, on menera QS perpendiculaire à AF. L'impulsion A Q sera décomposée en deux, savoir QS & AS. Il s'agit de trouver l'expression de la dernière.

Dans le triangle A Q S l'angle en A est le complément de l'angle F A E, ainsi que de l'angle A Q S. Donc A Q S = F A E, & par conséquent  $\sin. A Q S = p'$ ; ce qui nous donne la proportion  $1 : p' :: A Q : A S = p' \times A Q$ . Mais (52)  $p' = \frac{\sin. F A E}{R}$ .

Donc  $A S = A Q \times \frac{\sin. F A E}{R}$ ; ce qui nous fait voir que l'effort du courant selon la direction A F est égal à celui qu'il exerce perpendiculairement à la surface multipliée, par le rapport du sinus de l'angle F A E au sinus total.

Si l'on vouloit avoir la valeur de Q S, on la trouveroit en disant :  $1 : q' :: A Q : Q S = q' \times A Q$ . Mais (52)  $q' = \frac{\cos. F A E}{R}$ .

Donc  $Q S = A Q \times \frac{\cos. F A E}{R}$ .

On pourroit trouver la valeur numérique de chacun de ces efforts en supposant aux angles F A E & B A C, & aux vitesses  $v$  &  $u$  les mêmes valeurs que ci-dessus (53). En cela il n'y a point de difficulté.

55. La position de la surface D E oblique à la direction A F & à celle du courant A B est pour l'ordinaire celle des ailes d'une roue horizontale. Ces ailes sont le plus souvent courbes. Lorsque leur courbure est considérable, il est impossible de calculer exactement l'impulsion; mais il arrive souvent qu'elle est peu sensible, & pour lors on peut les supposer planes, sur-tout quand la section du courant au point où se fait l'impulsion est fort petite. Nous aurons occasion dans la suite de calculer l'impulsion sur une roue de cette espèce. Voyons à présent ce qu'on doit penser de la courbure qu'on a coutume de donner à leurs ailes.

Cette théorie s'applique aux roues horizontales.

FIG. 7.

Dans les roues  
les ailes courbes  
sont dévanta-  
geuses.

Fig. 8.

56. Soit ABD (fig. 8) la section d'une aile courbe, & AD celle du plan qui lui sert de base. Supposons que le filet d'eau BC perpendiculaire à AD tombe sur la concavité de la courbe, & représentons sa force par BE. Menons au point B la tangente BG & BF perpendiculaire à BG, & construisons le parallélogramme BGEF. Il est évident qu'il n'y aura que BF qui agisse sur la courbe, tandis que la force entière EB agira sur AD. Et puisque sur la totalité des filets il n'y en aura qu'un qui soit perpendiculaire à la courbe & que tous les autres lui seront obliques, il s'ensuit qu'il n'y aura qu'un filet qui choque la courbe avec autant d'avantage que le plan AD. Donc l'aile courbe aura du désavantage vis-à-vis l'aile plane, & par conséquent *l'aile plane est préférable à l'aile courbe.*

Impulsion di-  
recte de l'eau d'un  
canal sur un plan  
en mouvement.

Fig. 9.

57. Jusqu'ici nous avons supposé que tous les filers avoient la même vitesse. Prenons un canal dont la section longitudinale soit représentée par ABCD (fig. 9). Que AE soit la hauteur due à la superficie. Construisons la parabole EFG dont le paramètre soit  $= 2p = 60$  pieds. Ses ordonnées seront les vitesses des différents filets aux profondeurs correspondantes (10). Supposons que la surface dont le profil est représenté par AB se meuve parallèlement à elle-même & dans la direction du courant avec une vitesse  $AL = u$ . Cherchons l'expression de l'impulsion de l'eau sur cette surface. Pour cet effet nommons AE,  $h$ ; AB,  $a$ ; la largeur du plan  $b$ ; & EP,  $x$ . PP' sera  $= dx$ ,  $PM = \sqrt{2px}$ , & la vitesse relative QM en vertu de laquelle le choc se fera  $= \sqrt{2px} - u$ .

D'après ce que nous avons vu (46), l'impulsion sur l'élément PP' sera  $= K b \times PP' \times QM = K b dx (\sqrt{2px} - u)$ . L'intégrale de cette quantité est  $= K b \times (px^2 - \frac{1}{2} u x \sqrt{2px} + u^2 x)$ . Cette intégrale s'annulera en A où  $x$  sera  $= h$ , & elle recevra sa valeur complète en B où  $x$  sera  $= h + a$ . Ainsi l'impulsion totale sur AB sera  $= K b \times (p \cdot \overline{h+a}^2 - \frac{1}{2} u \sqrt{2p} \cdot \overline{h+a}^{\frac{3}{2}} + u^2$



$$u' \cdot \overline{h+a}) - Kb \times (ph^2 - \frac{1}{2}u \sqrt{2p} \cdot h^{\frac{1}{2}} + u^2 h) = Kb \times [p \cdot 2ah + a^2 - 4u \sqrt{2p} \cdot (\overline{h+a}^{\frac{1}{2}} - h^{\frac{1}{2}}) + au^2].$$

58. Si l'on compare cette formule avec celle du n. 46, on verra que celle que nous venons de trouver est incomparablement plus compliquée. La simplicité de la première vient de ce que nous avons supposé tous les filets animés de la même vitesse. Celle-ci se simplifieroit aussi, si l'on trouvoit une méthode simple de connoître la vitesse moyenne, ou si l'on veut, la profondeur à laquelle répond l'ordonnée qui donneroit un résultat égal à celui que nous venons de trouver. Nous ne connoissons cette méthode que quand AE est beaucoup plus grande que AB : car alors ( 11 ) cette ordonnée répond sensiblement au milieu de AB. Hors ce cas il est presque impossible de trouver une formule exacte moins composée. Ainsi en pareils cas pour connoître l'impulsion avec exactitude & avec facilité, il faudra donner au plan choqué une hauteur beaucoup moindre que la hauteur due aux eaux de la superficie, & supposer à tous les filets la vitesse de celui qui répond au milieu du plan.

Conséquences  
qui en résultent.  
Fig. 9.

59. Si la hauteur due AE devenoit AE', la parabole EFG deviendroît E'F'G'. Que la surface AB ait toujours la même vitesse AL. L'on voit que cette vitesse sera plus grande que celle de l'eau depuis A jusqu'en P, & que depuis ce point jusqu'en B elle sera moindre ; par conséquent la partie AP poussera l'eau au lieu d'en être poussée comme la partie BP. Cela se rencontre souvent dans les roues placées sur une rivière dont la vitesse à la surface est peu considérable & quand on donne beaucoup de hauteur aux aîles. Car pour lors si le point inférieur B décrit dans une seconde un arc égal à la ligne BL' ; quoique celui qui sera décrit par le point supérieur A de l'aube soit moindre, à cause qu'il est plus près du centre ; cependant il arrivera souvent qu'il sera plus grand que AF', à cause de l'excessive disproportion qu'il y aura entre les

Fig. 9.

E

ordonnées extrêmes  $BG'$  &  $AF'$ . En pareils cas le seul parti qu'il y ait à prendre est de rapprocher de l'égalité le rapport des arcs décrits par les points extrêmes  $B$  &  $A$ , ainsi que celui des ordonnées extrêmes  $BG'$  &  $AF'$ ; ce qui ne peut se faire qu'en rendant  $AB$  la moindre possible. Lorsque cela aura lieu, si l'arc décrit par le point  $B$  est dans un rapport convenable avec  $BG'$ , celui qui sera décrit par le point  $A$  s'éloignera peu du même rapport avec  $AF'$ . Ajoutons à cela la simplification du calcul d'impulsion ( 58 ), & sur-tout le peu d'obliquité du choc dont nous avons déjà dit un mot ( 40 ) & dont nous parlerons plus amplement ailleurs. Nous déterminerons plus bas la moindre hauteur due aux eaux de la surface pour qu'elles ne soient pas refoulées.

Réflexions sur  
la manière dont  
les fluides exer-  
cent leur action.

60. Imaginons une surface exposée au choc direct d'un courant & soutenue par un poids assez considérable pour résister à la force absolue de ce courant. Il est évident que la surface & le poids resteront en repos. Qu'on diminue le poids par degrés : lorsqu'il ne sera plus assez fort pour contrebalancer l'impulsion absolue du courant, il sera entraîné avec la surface, & il recevra un degré de vitesse d'autant moindre que sa quantité de matière sera plus grande. Que l'on continue de le diminuer : sa vitesse, qui est la même que celle de la surface, augmentera de plus en plus jusqu'à ce qu'enfin elle deviendra égale à la vitesse absolue du courant; ce qui arrivera lorsque le poids sera anéanti.

Pour bien sentir comment la chose se passe, concevons la vitesse absolue du courant décomposée en deux parties dont l'une soit la même que celle de la surface ou du poids enlevé, & l'autre l'excès de sa vitesse absolue sur celle dont nous venons de parler. Dans quelque état que soit le poids, en repos ou en mouvement, son inertie oppose toujours une résistance proportionnelle à la quantité de matière qui le compose; & il ne peut être mis en mouvement que quand cette résistance est

en équilibre avec une autre force. Pour lors si une puissance quelconque agit sur lui avec une certaine vitesse, il n'opposera plus de résistance, & ils se mouveront ensemble avec la vitesse de la puissance. C'est ainsi que tout se passe à l'égard du poids enlevé par le courant. La résistance qu'il oppose à chaque instant doit être surmontée par une impulsion qui le mette en état d'obéir comme un corps parfaitement libre à toute autre force qui agira sur lui & qui lui imprimera sa vitesse. Cette résistance est sans cesse vaincue par le choc qui s'opere en vertu de la vitesse relative du courant; & alors le poids n'en opposant plus aucune, se meut avec la vitesse résidue du fluide.

61. L'on voit par ce que nous venons de dire que ce n'est pas par l'impulsion seule qu'on doit juger de l'effet d'un courant; car l'impulsion ne fait connoître que la masse avec laquelle elle est en équilibre, ou qu'elle met en état d'être mue. Or l'effet n'est pas seulement l'aptitude au mouvement: c'est le mouvement même; c'est la masse dont l'impulsion détruit la force d'inertie, c'est, dis-je, cette masse mue avec une certaine vitesse; & cet effet sera le plus grand possible lorsque la masse sera la plus grande possible, & qu'elle sera enlevée avec la plus grande vitesse possible. Ainsi, pour comparer les effets que peuvent produire deux courants donnés, il faut prendre les expressions de ces effets, je veux dire les produits des masses enlevées par leurs vitesses, & les comparer.

62. Nommons  $\lambda$  la surface choquée,  $u$  sa vitesse,  $v$  celle du courant, &  $\pi$  le poids enlevé. Par le n. 46, l'impulsion sera  $= K \lambda \cdot v - u$ ; par le n. 60, cette expression sera égale au poids enlevé  $\pi$ ; & par le n. 61, l'effet est égal au poids multiplié par sa vitesse, c'est-à-dire  $= \pi u$ . Donc nous aurons  $\pi u = K \lambda \cdot v - u$ . Représentons par les mêmes caractères majuscules les mêmes grandeurs prises dans un autre courant; nous aurons pareillement l'effet  $\Pi U = K \lambda \cdot \bar{V} - \bar{U}$ .  $U$ ; par conséquent

Loix des effets  
produits par l'ac-  
tion des fluides.

E ij

$\pi u : \pi U :: \lambda \times \overline{v - u} \times u : \lambda \times \overline{V - U} \times U$ ; c'est-à-dire que quand les masses enlevées ont une vitesse égale à la vitesse absolue du courant diminuée de sa vitesse relative, les effets sont en raison composée des surfaces choquées, des quarrés des vitesses relatives & de celles des masses enlevées.

FIG. 10.

63. Supposons que le poids  $\pi$  soit suspendu à une corde qui se roule autour d'un tambour (fig. 10). La vitesse du poids ne fera pas alors la même que dans le cas précédent. Cherchons l'expression de l'effet. Conservant les mêmes dénominations, & nommant de plus  $R$  le rayon de la roue, &  $r$  celui du tambour, nous aurons l'impulsion sur l'aile  $= K \lambda . \overline{v - u}$ . Afin que cette force fasse équilibre au poids  $\pi$ , il faut que leurs moments soient égaux, ou que  $\pi r = K \lambda . \overline{v - u} . R$ ; ce qui donne  $\pi = K \lambda . \overline{v - u} . \frac{R}{r}$ .

La vitesse qui reste au courant après le choc, ou, si l'on veut, la vitesse aux ailes de la roue  $= u$ . Donc puisque la roue & le tambour font leurs révolutions en même temps, les vitesses à leurs circonférences seront comme leurs rayons. Ainsi la vitesse du poids  $\pi$  sera le quatrième terme de cette proportion :  $R : r :: u : \frac{r u}{R}$ .

Multiplions l'expression du poids  $\pi$  par celle de sa vitesse; & nous aurons celle de l'effet qui sera  $= K \lambda . \overline{v - u} . \frac{R}{r} . \frac{r u}{R} = K \lambda . \overline{v - u} . u$ .

Exprimons par des lettres majuscules les grandeurs variables employées au n. précédent, & donnons telles dénominations que nous voudrons aux rayons d'une autre roue & de son tambour; nous trouverons pour l'expression de l'effet correspondant  $K \lambda . \overline{V - U} . U$ . Ainsi le premier est au second ::  $\lambda \times \overline{v - u} \times u : \lambda \times \overline{V - U} \times U$ ; c'est-à-dire que les effets sont en raison

*composée des surfaces choquées, de leurs vitesses, & des quarrés des vitesses relatives.*

64. Supposons à présent trois roues (fig. 11) dont les rayons soient respectivement  $R$ ,  $R'$  &  $R''$ . Les deux premières portent des hérissons dont les dents engrenent les fuseaux des lanternes des deux dernières. La première est à aubes, & la dernière porte un tambour autour duquel se roule la corde à laquelle est suspendu le poids  $\pi$ . L'impulsion sur les ailes de la première sera  $= K \lambda \cdot \overline{v - u}$ ; par conséquent pour qu'elle soit en équilibre avec le poids  $\pi$ , il faut que l'on ait  $\pi r' r'' = K \lambda \cdot \overline{v - u} \cdot R R' R''$ ; d'où l'on tire  $\pi = K \lambda \cdot \overline{v - u} \cdot \frac{R R' R''}{r' r''}$ . Cherchons la vitesse de ce poids ou celle de la circonférence du tambour. Suivant ce que nous avons remarqué (63), la vitesse des dents du premier hérisson sera  $= \frac{r u}{R}$ ; ce sera aussi celle des fuseaux de la première lanterne, & par la même raison, la vitesse des dents du second hérisson sera  $\frac{r u}{R} \times \frac{r'}{R'}$ . Cette vitesse sera aussi celle des fuseaux de la seconde lanterne. Donc celle de la circonférence du tambour, ou celle du poids, sera  $= \frac{r u}{R} \times \frac{r'}{R'} \times \frac{r''}{R''}$ .

Multiplions, ainsi que nous avons fait (63), l'expression du poids  $\pi$  par celle de sa vitesse; & nous aurons pour expression de l'effet la quantité  $K \lambda \cdot \overline{v - u} \cdot \frac{R R' R''}{r' r' r''} \cdot \frac{u r' r''}{R R' R''} = K \lambda \cdot \overline{v - u} \cdot u$ .

Donnons encore les dénominations que nous voudrions aux rayons d'un autre pareil engrenage quelconque, & conservons celles que nous avons employées au n. 63, nous trouverons pour l'expression de l'effet qui leur répondra, la quantité  $K \lambda \cdot \overline{V - U} \times U$ .

Comparons ces deux effets; & nous trouverons qu'ils sont encore ::  $\lambda \times \overline{v - u} \times u :: \lambda \times \overline{V - U} \times U$ ; c'est-à-dire dans le même rapport qu'aux n. précédents.

Fig. 11.

65. Puisque les rayons des machines n'entrent pour rien dans l'expression des effets produits par des courants, nous concluons généralement que *si un courant agit sur une machine quelconque, simple ou composée, l'effet sera toujours en raison composée de la surface choquée, du carré de la vitesse relative & de la vitesse du courant après le choc, ou de celle de sa machine, & que sa valeur doit se déterminer ainsi que nous avons vu (62), c'est-à-dire de la même manière que si l'on n'employoit aucune machine.* Cette conclusion ne paroîtra surprenante qu'à ceux qui ignorent que les machines, quelles qu'elles soient, ne font autre chose que modifier les effets, sans les augmenter ni les diminuer.

Pour le plus grand effet la vitesse de la surface choquée doit être les  $\frac{1}{3}$  de celle du courant.

66. De ce que l'effet produit par un courant est comme la surface choquée multipliée par le carré de la vitesse relative & par la vitesse résidue, il s'ensuit que si la surface choquée est constante, ainsi que cela est dans le même courant, l'effet sera seulement comme le carré de la vitesse respective multiplié par la vitesse du courant après le choc, ou par celle de la surface choquée; c'est-à-dire comme  $\overline{v-u} \times u$ , en conservant les dénominations du n. 62; par conséquent il subira les mêmes variations que le produit de ces deux grandeurs, & il deviendra le plus grand ou le moindre possible, lorsque ce produit sera un *maximum* ou un *minimum*. Supposons donc  $v$  constante &  $u$  variable, & faisons la différentielle  $\overline{v-u} . du - 2 u du$ .  $\overline{v-u} = 0$ ; nous aurons  $u = \frac{1}{3} v$ ; c'est-à-dire que *quand la surface choquée se meut parallèlement à elle-même, pour le plus grand effet sa vitesse doit être le tiers de celle du courant.*

Mais, dans la pratique, les surfaces choquées sont les aîles des roues qui n'ont qu'un mouvement de rotation autour du centre; par conséquent elles ne doivent pas avoir une pareille vitesse pour le plus grand effet, ainsi que les expériences le démontrent. Car M. l'Abbé Bossut a trouvé que cette vitesse, au lieu d'être le tiers de la vitesse absolue du courant, doit en être les  $\frac{1}{2}$  (Hydrod.

n. 808). C'est donc ce dernier rapport qu'il faut adopter, & non pas celui que donne le calcul précédent.

67. Supposons encore, ainsi que nous avons fait au n. 47,

que l'on ait  $v : u :: s' : s$ ; nous aurons  $u = \frac{sv}{s' + s}$ , &  $v - u = \frac{s'v}{s' + s}$ . Ainsi dans l'expression  $K\lambda \cdot v - u \cdot u$  du n. 62, qui repré-

Expression générale de l'effet produit par l'action directe d'un fluide.

sente un effet quelconque, substituons les valeurs de  $v - u$  & de  $u$ , & nous aurons  $K\lambda \cdot \frac{s'v}{s' + s} \cdot v$  pour l'expression générale

de l'effet qu'un courant produit en choquant directement une surface  $= \lambda$ . Quand il s'agira du plus grand effet, on supposera  $s = 2$ , &  $s' = 3$ , conformément au résultat donné par l'expérience; & si l'on vouloit savoir celui qui répond au *maximum* donné par la théorie, on feroit  $s = 1$  &  $s' = 2$ .

68. Si nous employons les mêmes caractères majuscules, nous trouverons que l'effet produit par un autre courant dont la vitesse est  $= V$ , sera exprimé par la quantité  $K\lambda \cdot \frac{V^2 s}{s' + s} \cdot V$ . En com-

Comparaison des effets produits par différentes actions directes des fluides.

parant cette expression avec celle du n. précédent, nous trouverons tout de suite les rapports des effets produits dans tous les cas, quelles que soient les surfaces choquées, leurs vitesses & celles des courants.

69. Supposons que les surfaces choquées soient égales & placées sur le même courant. On aura  $\lambda = A$ , &  $v = V$ ; & par conséquent le premier effet sera au second :  $\frac{s'V}{s' + s} : \frac{s'V}{s' + s}$ . Ce rapport peut servir à faire connoître l'effet que produiroit une machine dont la vitesse est trop grande ou trop petite, si elle étoit rectifiée, ou qu'elle reçût une vitesse convenable.

Ce même rapport peut aussi faire connoître celui des plus grands effets, selon la théorie & selon la pratique. Supposons pour cela que le premier terme réponde au plus grand effet selon la théorie, & le second au plus grand effet selon la pratique. Suivant ce que nous avons dit (67), on aura  $s = 2$ ,

Comparaison des plus grands effets selon la théorie & selon la pratique.

$s = 1$ ,  $S' = 3$ ,  $S = 2$ . Après avoir substitué, on trouvera que le plus grand effet selon la théorie est au plus grand effet selon l'expérience :: 250 : 243.

Rapport de la section à la vitesse du courant pour le plus grand effet.

70. Si les deux courants produisoient l'un & l'autre le plus grand & le même effet, nous aurions  $\lambda v^3 = \Lambda V^3$ ; d'où nous tirerions la proportion  $\lambda : \Lambda :: V^3 : v^3$ ; c'est-à-dire que les sections des courants sont réciproquement comme les cubes des vitesses, lorsqu'ils produisent les plus grands effets & des effets égaux.

Degrés de vitesse imprimés à une même colonne d'eau selon la théorie & selon la pratique.

71. Nommons  $h$  la hauteur due à la vitesse  $v$ . Nous avons vu (43) que l'on aura  $v^3 = \frac{2 \cdot h \cdot 70}{K}$ . Substituons cette valeur dans la formule du n. 67, & elle deviendra  $\frac{s'^2 s}{s' + s} \times v \lambda \cdot 2 h \cdot 70$ .

Supposons qu'elle exprime encore le plus grand effet selon la théorie; on aura  $\frac{2}{3} v \times \lambda h \cdot 70$ . Mais  $\lambda h \cdot 70$  exprime le poids d'une colonne d'eau dont la base est la surface choquée  $\lambda$ , & la hauteur la même que la hauteur  $h$  due à la vitesse  $v$ . Donc le plus grand effet que pourroit produire un courant selon la théorie, seroit d'imprimer les  $\frac{2}{3}$  de la vitesse à une colonne d'eau dont la base est égale à la section, & dont la hauteur est due à sa vitesse absolue.

Si cette formule exprimoit le plus grand effet selon la pratique, elle se réduiroit à  $\frac{16}{15} v \cdot \lambda h \cdot 70$ . D'où l'on concluroit que dans la pratique le plus grand effet d'un courant seroit d'imprimer les  $\frac{16}{15}$  de sa vitesse absolue à la masse précédente.

Comparaison générale des effets exprimés par la dépense & par la chute.

72. Dans la formule  $\frac{s'^2 s}{s' + s} \cdot v \lambda \cdot 2 h \cdot 70$ , le facteur  $v \lambda$  exprime la dépense du courant évaluée en pieds cubes (11). Nommons  $m$  cette dépense, & après la substitution, la formule deviendra  $\frac{s'^2 s}{s' + s} \cdot 140 h m$ . Nommons pareillement  $M$  la dépense du courant du n. 68, &  $H$  la hauteur due à sa vitesse  $V$ .

L'expression



L'expression de son effet deviendra  $\frac{s' \cdot s}{s' + s} \cdot 140 \text{ H M}$ . D'où nous concluons que l'effet du premier courant est à celui du second ::  $\frac{s' \cdot s}{s' + s} \cdot h m : \frac{s' \cdot s}{s' + s} \cdot \text{H M}$ .

73. Supposons que l'un & l'autre de ces deux courants produise le plus grand effet. Nous aurons l'effet du premier, qui sera par rapport à l'effet du second ::  $h m : \text{H M}$ ; c'est-à-dire que *les plus grands effets de deux courants sont en raison composée de leurs dépenses & de leurs chûtes.*

Les plus grands effets sont comme les dépenses par les chûtes des courants.

74. S'il s'agissoit du même courant, dans la proportion précédente on auroit  $m = \text{M}$ , & par conséquent *les effets produits sous différentes chûtes, proportionnels à ces mêmes chûtes.* Par où l'on voit que dans la construction d'une machine hydraulique, pour produire le plus grand effet avec une quantité d'eau donnée, il faut se procurer la plus grande chûte possible.

Conséquences qui en résultent.

75. Si les deux courants produisoient le plus grand & le même effet, on auroit  $h m = \text{H M}$ ; d'où l'on tireroit  $m : \text{M} :: \text{H} : h$ , proportion qui nous fait voir que *pour produire le plus grand & le même effet, les dépenses des courants doivent être en raison inverse des chûtes.*

76. Plus la durée de l'action de l'eau sera grande, plus aussi l'effet sera grand. Nommons donc  $t$  &  $T$  les temps de ces durées relativement aux deux formules du n. 72; nous aurons le plus grand effet produit par le premier courant, qui sera au plus grand effet produit par le second ::  $h m t : \text{H M T}$ ; c'est-à-dire qu'en général *les plus grands effets produits par divers courants sont en raison composée de la dépense, de la chûte & de la durée de leur action.*

Rapport des plus grands effets produits en différents temps par différents courants.

77. Dans la formule du n. 67, substituons seulement  $m$  à  $\lambda v$ , & elle deviendra  $K \cdot \frac{s' \cdot s}{s' + s} \cdot m v^2$ . Par une semblable substitution la formule du n. 68 deviendra  $K \cdot \frac{s' \cdot s}{s' + s} \cdot \text{M V}^2$ . D'où nous

Les plus grands effets sont aussi comme les dépenses par les quantités des vitesses.

pourrons conclure que le plus grand effet du premier courant est au plus grand effet du second :  $mv^3 : MV^3$  ; & si  $m = M$ , ces deux effets seront entre eux :  $v^3 : V^3$ . C'est-à-dire que *les plus grands effets de deux courants sont en raison composée des dépenses & des quarrés des vitesses* ; & s'il s'agit d'un même courant animé successivement de différentes vitesses, que les plus grands effets produits sous ces vitesses sont comme les quarrés de ces mêmes vitesses.

Regle générale  
pour trouver l'ef-  
fet produit par une  
impulsion obli-  
que.

78. Nous avons vu (49) que si une surface DE (fig. 7) se mouvoit dans la direction & avec la vitesse AF, & que le courant la choquât dans la direction & avec la vitesse AG, le choc étoit le même que si la surface & le fluide se mouvoient selon une direction perpendiculaire à DE, & avec des vitesses représentées respectivement par les perpendiculaires FM & GN ; & (54) représentant cette impulsion par la perpendiculaire AQ, nous avons trouvé que l'effort selon AF étoit  $= p' \cdot AQ$ . Donc puisque l'effet est produit selon la perpendiculaire, la vitesse ne sera pas AF, mais FM, c'est-à-dire la partie de AF qui est dans la direction selon laquelle l'effet est produit. Par conséquent (61) cet effet sera  $= p' \cdot FM \cdot AQ = K \lambda p' \cdot p' u (p' q' + p' q \cdot v - p' u) = K \lambda \cdot p' \cdot FM \times (GN - FM)$ . Qu'on emploie tant de roues qu'on voudra, par les procédés des n. 62-64 on trouvera constamment le même résultat, & l'effet produit sera toujours en raison composée de la surface DE, du sinus de l'angle EAF, de FM & du quarré de sa différence avec GN ; ce qu'on peut exprimer ainsi généralement : *Décomposez la vitesse absolue du courant & celle de la surface choquée chacune en deux autres, dont l'une soit parallèle, & l'autre perpendiculaire à la surface ; ensuite supposez que la surface se meuve parallèlement à elle-même, & qu'elle n'ait, ainsi que le courant, d'autre vitesse que la vitesse perpendiculaire, ni d'autre mouvement que selon cette même perpendiculaire ; l'effet sera en raison composée de la surface, du*

*sinus de l'angle qu'elle forme avec sa vraie direction, de sa vitesse perpendiculaire & du quarré de la différence de cette vitesse avec la vitesse perpendiculaire du courant.*

79. Cherchons la vitesse la plus avantageuse à cette surface. Puisque l'effet est produit de la même façon que dans l'impulsion directe, pour trouver cette vitesse, nous pourrions nous dispenser d'avoir recours au calcul ; car il est clair que selon la théorie on doit avoir  $FM = \frac{1}{2} GN$ . Cependant, pour nous en convaincre, égalons à un *maximum* la quantité  $K \lambda p' p' u (\overline{pq' + p'q} \cdot v - p'u)$  en regardant  $u$  comme variable ; nous aurons  $du (pq' + p'q \cdot v - p'u) - p'u du \times (\overline{pq' + p'q} \cdot v - p'u) = 0$  ; ce qui donne  $p'u = \frac{1}{2} \cdot \overline{pq' + p'q} \cdot v$ , ou  $FM = \frac{1}{2} GN$ , & par conséquent  $u = \frac{1}{2} v \cdot \frac{\overline{pq' + p'q}}{p}$ . Mais il est naturel de croire que la surface choquée, étant l'aile d'une roue, & l'impulsion se rapportant au choc direct, dans la pratique on doit avoir  $FM = \frac{1}{2} GN$ , ou  $p'u = \frac{1}{2} v \cdot \overline{pq' + p'q}$  ; d'où l'on tire  $u = \frac{1}{2} v \times \frac{\overline{pq' + p'q}}{p}$ . C'est la vraie expression de la vitesse de la surface pour le plus grand effet.

80. Supposons que l'on ait  $GP : FM :: s' : s$ , ou  $GN : FM :: s' + s : s$ . Nous aurons  $FM = \frac{s}{s' + s} GN$ , ou  $p'u = \frac{s}{s' + s} v \cdot \overline{pq' + p'q}$  ; ce qui donne, par la substitution dans la formule du n. 78,  $K \lambda \frac{s'}{s' + s} \cdot p' \cdot \overline{pq' + p'q} \cdot v$  pour l'expression de l'effet produit par l'impulsion d'un courant sur une surface  $\lambda$  inclinée à sa direction ; & cet effet sera le plus grand possible selon la théorie, lorsqu'on fera  $s' = 1$ , &  $s = 1$  ; & selon la pratique, quand on supposera  $s' = 3$ , &  $s = 2$ .

81. Menons  $TX$  perpendiculaire à  $AB$ , & par les points  $D$  &  $E$  les lignes  $DX$ ,  $ET$  parallèles à  $AB$ . Nous aurons 1 : *sin.*  $AET :: AE : AT :: DE : TX$ . Donc  $TX = DE \times$   
F ij

Expression de la vitesse du plan choqué obliquement pour le plus grand effet.

Fig. 7.

Expression générale de l'effet produit par l'impulsion oblique.

Fig. 7.

Autre expression du même effet.

Fig. 7.

*fin.* AET. Mais AET = EAG = BAD, & par conséquent  
*fin.* AET =  $p'q' + p'q$ . Nommons TX,  $\lambda'$ ; & nous aurons  
 $\lambda' = \lambda \cdot \frac{p'q' + p'q}{p'q' + p'q}$ , &  $\lambda = \frac{\lambda'}{p'q' + p'q}$ . Substituons cette valeur  
 dans la formule précédente, & elle deviendra  $K \lambda' \cdot \frac{s'^2 s}{s' + s} \cdot p'$ .  
 $\frac{p'q' + p'q}{p'q' + p'q} \cdot v^2$ .

Rapport des plus  
 grands effets pro-  
 duits par des im-  
 pulsions obliques.

82. Nommons  $h$  la hauteur due à la vitesse  $v$ , &  $m$  la dé-  
 pense du courant. (43) Nous aurons  $v^2 = \frac{2h \cdot 70}{K}$ , & (11)  $\lambda' v = m$ .  
 Substituons ces expressions dans la formule précédente, & elle  
 deviendra  $140 \cdot \frac{s'^2 s}{s' + s} \cdot p' \cdot \frac{p'q' + p'q}{p'q' + p'q} \cdot hm = 140 \times \frac{s'^2 s}{s' + s} \times$   
*fin.* EAF  $\times$  *fin.* BAD  $\times hm$ . Mais lorsqu'il s'agit du plus grand  
 effet, la quantité  $140 \cdot \frac{s'^2 s}{s' + s}$  est constante. Donc dans les chocs  
 obliques des surfaces dont la direction du mouvement est diffé-  
 rente de celle du courant, les plus grands effets sont entre eux  
 en raison composée de la dépense, de la chute, du quarré du  
 sinus de l'angle d'incidence, & du sinus de celui d'inclinaison  
 de la surface sur la direction de son mouvement.

Rapport d'un  
 effet oblique à un  
 effet direct.

83. Comparons cette formule avec la seconde du n. 72, &  
 nous aurons : l'effet produit par le choc oblique est à l'effet pro-  
 duit par le choc direct ::  $\frac{s'^2 s}{s' + s} \times p' \times \frac{p'q' + p'q}{p'q' + p'q} \times hm$  :  $\frac{s'^2 s}{s' + s} \times$   
 HM.

Dans les roues  
 horizontales, le  
 courfier doit être  
 horizontal, & les  
 ailes doivent être  
 verticales.

Fig. 74.

84. L'expression du plus grand effet  $140 \times \frac{s'^2 s}{s' + s} \times$  *fin.* EAF  
 $\times$  *fin.* BAD  $\times hm$  nous donne le moyen de trouver tout de  
 suite la position la plus avantageuse du courfier & de la sur-  
 face choquée. Car la quantité  $140 \cdot \frac{s'^2 s}{s' + s} \cdot hm$  étant con-  
 stante, pour rendre l'effet le plus grand possible, il faut que les  
 facteurs restants *fin.* EAF & *fin.* BAD deviennent les plus  
 grands possibles; ce qui arrivera lorsque EAF sera =  $90^\circ$ ,

ainsi que BAD ou BAE. On aura donc alors  $BAE = EAF$ . Mais dans les roues la ligne AF est horizontale. Donc la surface DE doit être verticale & la direction AB du courant horizontale.

La chose est d'ailleurs évidente. Car pour qu'un courant agisse sur une roue avec le plus d'énergie, il faut qu'il exerce son action dans le plan même de la roue, & que cette action ne souffre point de décomposition. Or il est clair que dans les roues horizontales il n'y a que la direction horizontale du courant & la position verticale des ailes qui satisfassent à ces deux conditions. Cependant nous ne devons pas abuser de la théorie, mais la modifier par l'expérience. Nous verrons dans la suite que pour produire le plus grand effet les ailes ont besoin d'être un peu inclinées.

85. Lorsque nous avons introduit la hauteur due  $h$  dans les formules précédentes, nous avons employé la première formule du n. 43, laquelle se rapporte aux fluides définis; par conséquent la valeur des effets calculés se rapporte pareillement aux fluides définis. Si l'on vouloir les rapporter aux fluides indéfinis, cette valeur seroit deux fois moindre (38). Quant aux formules qui n'expriment que des rapports, elles doivent être prises sans restriction.

Remarque.

86. Jusqu'ici nous n'avons fait entrer dans nos rapports que la chute naturelle & dégagée de tout frottement. Mais nous avons vu (20) que dans la pratique la gravité étoit moindre, & par conséquent les chûtes que nous avons employées sont moindres que les chûtes effectives. Construisons la parabole ARQ (fig. 4.) dont le paramètre  $= 60$  pieds. Ses ordonnées exprimeront les différences vitesses de l'eau aux points correspondants, en faisant abstraction des frottements; & suivant ce que nous avons dit (21) les vitesses effectives seront représentées par celles de la parabole ADE dont le paramètre  $= 2P = 2PB$  (23). Ainsi lorsque l'eau sera arrivée en K, s'il n'y avoit point de frottement, la

La chute naturelle & la chute effective font dans un rapport constant.

FIG. 4.

vitesse seroit  $= CQ$ , & avec le frottement elle sera seulement  $= CE$ . Menons parallèlement à  $AC$  la ligne  $ER$  qui coupe la parabole extérieure en  $R$ , & par ce point l'ordonnée  $RF$ : elle sera  $= CE$ , & par conséquent la hauteur naturelle due à  $CE$  n'est pas  $AC$ , mais  $AF$ . Nous avons  $\overline{CE} = 2P' \cdot AC = 2p \cdot B \cdot AC$ , &  $\overline{FR} = 2p \cdot AF$ . Donc  $2p \cdot B \cdot AC = 2p \cdot AF$ , ou  $B \cdot AC = AF$ ; d'où nous tirons  $AC : AF :: 1 : B$ . Or (23)  $B$  est constante &  $= \frac{1}{2}$ . Donc la chute effective & la chute naturelle sont dans un rapport constant, & par conséquent les rapports mentionnés depuis le n. 71, & dans lesquels entrent les chûtes naturelles, auront également lieu relativement aux chûtes effectives.

87. Nommons  $h'$  la chute effective  $AC$  correspondante à la chute naturelle  $AF = h$ . Puisque (86)  $AF = B \cdot AC$ , nous aurons  $h = B h'$ . Si nous substituons cette valeur dans les formules mentionnées depuis le n. 71, elles exprimeront des résultats rapportés aux chûtes effectives. Substituons-la dans les formules du n. 43, & nous aurons  $v^2 = \frac{140 \cdot B h'}{K}$  ou  $v^2 = \frac{70 \cdot B h'}{K}$ , selon que le fluide sera défini ou indéfini.

Le choc doit se faire au point le plus bas & selon l'horizontale.

88. *Pour produire le plus grand effet le choc sur les ailes d'une roue doit se faire au point le plus bas & selon l'horizontale.*

Nous avons vu (74) qu'on devoit se procurer la plus grande chute possible. Donc 1°. le choc doit se faire au point le plus bas. 2°. Il doit aussi se faire selon l'horizontale. Nous l'avons démontré pour les roues horizontales (84). Quant aux roues verticales, on verra aisément que la théorie indiquant le choc perpendiculaire pour le plus avantageux, l'aube qui répond au point le plus bas se trouvant verticale, exige que le courant soit horizontal. Donc dans tous les cas il doit avoir cette direction.

Il est bon de remarquer que quoique l'expérience fasse voir qu'il est avantageux d'incliner un peu les ailes des roues, cela

ne prouve rien contre la direction horizontale du courant. Nous avons enseigné ( 22 ) la manière de lui donner cette direction sans altérer sa vitesse.

89. Soit le bassin  $AA'CC$  constamment entrete<sup>n</sup>u plein. Si l'on en dérive la même quantité d'eau par deux coursiers  $AB$  &  $FQ$ , dont le premier parte de la surface même  $AA'$ , & le second d'un point  $F$  pris à une certaine profondeur, l'eau arrivée à l'horizontale  $CQ$  produira un plus grand effet par  $AB$  que par  $FQ$ .

Le coursier doit partir du plus haut point possible.  
Fig. 4.

Nous avons fait voir ( 26 ) que l'eau arrivée à l'horizontale  $CQ$  auroit plus de vitesse par  $AB$  que par  $FQ$ . Mais ( 77 ) lorsque la dépense est la même, les plus grands effets sont comme les quartés des vitesses sous lesquelles ils sont produits. Donc l'effet sera plus grand par  $AB$  que par  $FQ$ .

90. L'on voit par la proposition précédente qu'on est dans l'erreur en plusieurs pays où l'on a coutume de construire un bassin à l'endroit même de la chute, & d'en dériver les eaux près du fond, sans faire attention aux effets de la contraction ( 6 ). Si l'on tenoit à ces bassins, & qu'on dérivât simplement les eaux du haut de la chute par un coursier, l'on augmenteroit l'effet de la machine en même temps qu'on diminueroit les frais de construction.

Erreur qui regne en plusieurs endroits.

91. Il y a des constructeurs qui font la plupart des machines d'une même espèce à-peu-près de même grandeur sans avoir égard à la quantité d'eau & à la chute dont on a à disposer ; & il arrive assez souvent que l'une & l'autre sont telles qu'on pourroit imprimer un mouvement continu à une moindre machine par le moyen de laquelle on produiroit le plus grand effet, tandis qu'on préfère d'en employer une plus grande & de la mouvoir par le moyen d'une écluse. Examinons lequel de ces deux partis est le plus avantageux.

On doit éviter autant qu'on le pourra, d'employer des écluses.

Nommons  $m$  la dépense de la source dans une seconde, &  $h$  la chute. Construisons un bassin qui se remplisse dans un temps  $= t$ , & qui se vuide dans un temps  $= T$ . Nous avons démon-

tré ( 76 ) que les plus grands effets sont en raison composée des chûtes, des dépenses & des temps. Supposons que quand le bassin se désemplira, la vitesse, & par conséquent la chute, soit constante &  $= h$ , & que dans une seconde sa dépense soit alors  $= M$ . Nous aurons : l'effet produit d'un mouvement continu est à l'effet produit d'un mouvement interrompu ::  $m \times \overline{T + t} : M T$ . Nommons  $m'$  la dépense de la source pendant le temps  $T + t$ , &  $M'$  celle de l'écluse pendant le temps  $T$ . Il est clair que nous aurons  $m' = m \times \overline{T + t}$ , &  $M' = M T$ . Mais la dépense de la source pendant le temps  $T + t$  est égale à celle de l'écluse pendant le temps  $T$ , ou  $m' = M'$ . Donc aussi  $m \times \overline{T + t} = M T$ , & par conséquent les deux effets énoncés dans la proportion précédente seroient dans un rapport d'égalité. Or dans les écluses, 1°. la chute, loin d'être constante, diminue à chaque instant, ainsi que la vitesse; 2°. elle est moindre que  $h$  dès le commencement du mouvement, à cause de la contraction ( 6 ) ainsi que nous verrons ailleurs; 3°. la machine ne produira qu'un instant le plus grand effet. Donc le second effet sera moindre que le premier, & par conséquent on ne doit employer des écluses que quand la dépense & la chute ne pourront pas suffire pour mouvoir la moindre machine. Dans la troisième Section nous examinerons la construction la plus avantageuse des écluses.



## SECTION



## SECTION II.

*De l'action de l'eau sur les ailes des roues ; de la construction des roues & du calcul des machines.*

92. **D**ANS la Section précédente nous avons supposé que l'action de l'eau ne s'exerçoit que sur une surface plane qui se mouvoit parallèlement à elle-même, & que tous les filets avoient une vitesse commune. Mais quand on applique cette action au mouvement des machines, ce n'est pas ainsi qu'elle s'exerce. L'eau agit alors sur les ailes d'une roue : ces ailes sont ordinairement choquées plusieurs à la fois, & leur mouvement est un mouvement circulaire dont le centre est le même que celui de la roue. D'ailleurs les filets inférieurs ont plus de vitesse que les supérieurs. Ainsi cette action est beaucoup plus compliquée que celle dont nous avons traité. Suivons-la de près, & tâchons de la rapporter à la première.

93. Cherchons d'abord le rapport du moment de l'impulsion sur l'élément  $Mm$  (fig. 11.) d'une aile oblique  $NH$  à celui de l'impulsion sur l'élément correspondant  $Ff$  de l'aile perpendiculaire  $AL$ . Soit le sinus total  $= 1$ ;  $\cos. HCL = b$ ;  $CM = \infty$ ;  $Mm = dx$ ; la vitesse absolue du fluide ou  $Mp = v$ , & celle de la roue en  $M$  ou  $MN = u$ . Nous aurons :  $1 : b :: CM : CF = bx$ ;  $Ff = b dx$ , & la vitesse du point  $F = \frac{bx}{1} = bu$ .

Comparaison  
des moments des  
impulsions dis-  
cutes & obliques sur  
la surface des au-  
bes.

Fig. 11.

Menons  $np$  & construisons le parallélogramme  $Mnpq$ ;  $Mq$  fera la vitesse avec laquelle l'impulsion se fera sur  $Mm$ . (44)  
Cette impulsion fera  $= K \times Mm \times \overline{Mq} \times \sin. r Mq$ , & son moment  $= K \times CM \times Mm \times \overline{Mq} \times \sin. r Mq$ . La ligne  $Mn$  exprimant la vitesse du point  $M$ , est perpendiculaire à  $CM$ . Il en est de même de sa parallèle  $pq$ , & par conséquent l'angle en  $r$ ,

G

formé par son prolongement, sera droit. Dans le triangle  $rMq$  nous aurons :  $Mq : qr :: 1 : \sin. rMq = \frac{qr}{Mq}$ , &  $\sin. rMq = \frac{qr}{Mq}$ . Substituant cette expression, le moment d'impulsion sur  $Mm$  deviendra  $= K \times CM \times Mm \times \frac{qr}{Mq}$ . Il ne reste plus qu'à trouver l'expression de  $qr$ . Dans le triangle  $rMp$  on a l'angle  $Mpr = HCL$ . Donc nous aurons la proportion :  $1 : b :: Mp :: v : pr = bv$ . Mais  $pq = Mn = u$ . Donc  $qr = bv - u$ , &  $\frac{qr}{Mq} = \frac{bv - u}{Mq}$ . Substituons les valeurs algébriques dans l'expression du moment, & nous aurons  $K \times dx \times \frac{bv - u}{Mq}$  pour le moment de l'impulsion sur l'élément oblique  $Mm$ .

L'impulsion sur  $Ff$  sera  $= K.Ff.v - bu$ , & son moment  $= K.Ff.CF.v - bu$ , ou (en substituant au lieu des lignes leurs valeurs)  $= K b^2 \times dx \times \frac{v - bu}{Mq}$ .

Comparons ces deux moments, & nous aurons : *le moment d'impulsion sur  $Mm$  est au moment d'impulsion sur  $Ff$  ::*  $K \times dx \times (bv - u) : K b^2 \times dx \times (v - bu) :: (bv - u) : b^2 \times (v - bu) :: (v - \frac{mv}{b}) : (v - bu)$ .

Pour mieux sentir la relation de ces deux grandeurs, il faut remarquer que quand le mouvement est arrivé à l'uniformité, la quantité  $u$  est toujours une partie déterminée de  $v$ . Faisons donc  $u = mv$ , & substituons; nous aurons : *le premier moment est au second ::*  $(v - \frac{mv}{b}) : (v - bmv) :: (1 - \frac{m}{b}) : (1 - bm)$ . Mais  $b$  ne peut être qu'une fraction. Donc  $\frac{m}{b}$  sera  $> bm$ ; & par conséquent, pourvu que  $m$  ait une valeur réelle, on aura  $(1 - \frac{m}{b}) < (1 - bm)$ ; c'est-à-dire que *le moment de l'impulsion oblique sur les ailes d'une roue en mouvement sera moindre que celui de l'impulsion perpendiculaire correspondante*. On peut voir la même vérité démontrée dans l'Hydr. de M. Bossut, n. 771.

94. Retranchons le premier terme du second dans la proportion précédente, & égalons le reste à  $y$ ; nous aurons l'équation  $y = \frac{m}{b} \cdot \overline{b' - 1} \cdot (m \cdot \overline{b + \frac{1}{b}} - 2)$ . L'impulsion sur la plupart des ailes étant oblique, pour obtenir le plus grand effet, il faut que la quantité  $y$  soit ou zéro, ou la moindre possible. Elle deviendra zéro lorsqu'on fera  $m = 0$ , ce qui donne  $u = 0$ . Donc l'impulsion sera la plus avantageuse lorsque la roue sera en repos. Voyez l'Hydr. de M. Bossut, n. 772.

Impulsion sur les ailes d'une roue dont le mouvement est très lent.

95. Si au lieu de faire  $m = 0$  nous supposons cette grandeur extrêmement petite, la différence  $y$  sera aussi très petite, & nous pourrions conclure que l'impulsion sera d'autant plus avantageuse que la roue tournera plus lentement. Mais d'après les principes établis par la théorie & par l'expérience, la vitesse de la roue doit avoir un rapport déterminé avec celle du fluide (66), & la quantité  $m$  ne peut être ni zéro ni extrêmement petite. Donc on ne peut retirer aucun profit de ces deux remarques.

Impulsion sur les ailes d'une roue dont le mouvement est très lent.

96. Au lieu de supposer  $m = 0$ , supposons  $b' - 1 = 0$ : nous aurons encore  $y = 0$ . Or de l'équation  $b' - 1 = 0$  on tire  $b = 1$ . Ainsi la différence des moments s'évanouira lorsque l'arc plongé dans l'eau sera infiniment petit.

Impulsion sur un arc infiniment petit.

97. Si nous faisons  $b < 1$ , la différence des moments reparaitra, mais elle sera d'autant moindre que  $b$  sera plus grande ou s'approchera davantage de l'unité. Donc l'impulsion sera d'autant plus avantageuse, que l'arc plongé dans l'eau sera d'un moindre nombre de degrés.

L'arc de la roue plongé dans l'eau doit être du moindre nombre possible de degrés.

98. Nous avons vu (40. 3<sup>e</sup>.) que dans la pratique l'impulsion oblique surpassoit le résultat que donnoit la théorie. Ainsi lorsque la différence des moments donnée par l'équation  $y = \frac{m}{b}$ .

Valeur de l'impulsion sur toutes les ailes choquées.

$\overline{b' - 1} \cdot (m \cdot \overline{b + \frac{1}{b}} - 2)$  sera petite, on doit dans la pratique la regarder comme nulle. Mais, selon ce que nous venons de voir (97), la différence des moments donnée par l'équation est d'au-

tant plus petite, que l'arc plongé est d'un moindre nombre de degrés. Donc nous concluons que *quand le nombre de degrés de l'arc plongé est peu considérable, on peut regarder l'impulsion sur toutes les ailes comme la même que celle qui auroit lieu sur la partie plongée de l'aile perpendiculaire.*

Hauteur des ailes par rapport au rayon extérieur ou intérieur de la roue.

99. La conclusion que nous venons de déduire est fondée, comme l'on voit, sur la supposition que la valeur de  $b$  approche de l'unité. Mais quelle doit être sa valeur extrême au-delà de laquelle l'égalité des moments n'aura plus lieu? C'est sur quoi il faudroit consulter l'expérience. En attendant qu'elle ait résolu la question, je crois que, sans craindre de trop avancer, on peut dire que  $b$  ne doit jamais être  $< 0,75$ . Il pourra se faire que sous cette valeur le calcul fondé sur la conclusion précédente donne un résultat différent de celui de la pratique; mais la différence ne peut pas être considérable. Ainsi, à la rigueur, la hauteur de l'aile pourra être le quart du rayon extérieur ou le tiers du rayon intérieur. Cependant il faut remarquer qu'on ne doit donner une si petite valeur à  $b$  que quand on y est forcé par les circonstances, & que cette valeur doit être dans tous les cas la plus grande possible. Cela aura lieu sur-tout dans les roues verticales mues par un courant dont la vitesse est fort petite: car alors il pourroit arriver que l'aile fût obligée de refouler l'eau, ainsi que nous avons déjà vu (59). Dans ces roues, lorsque la vitesse du courant est très petite, on peut assez généralement supposer que  $b$  ne doit pas être  $< \frac{7}{8}$ , & par conséquent que la hauteur de l'aile doit être tout au plus la huitième partie du rayon extérieur, ou la septième du rayon intérieur.

Nous verrons dans la suite que les ailes des roues placées ailleurs que sur des rivières, doivent être plus grandes que nous ne les assignons ici, & qu'elles doivent déborder en tout sens la section du courant au point d'impulsion; par conséquent ce que nous disons ici des ailes doit s'entendre de cette même section considérée sans remous. Cependant nous continuerons de traiter les

choses de la même manière jusqu'à ce que nous ayons démontré ce que nous venons d'annoncer.

100. Puisque (93) l'impulsion perpendiculaire est la plus avantageuse, il semble qu'on doit adopter le système de ceux qui veulent que l'intervalle d'une aube à l'autre soit la moitié de l'arc plongé dans l'eau. Pour ne laisser aucun doute sur une matière aussi intéressante, examinons la roue dans ses différentes positions. Dans ce système, lorsque l'aube GE (fig. 13) est perpendiculaire à la direction du courant dont je suppose le mouvement de D vers L, l'aube MD arrive seulement à la surface DL du même courant, & pour lors le moment est à plusieurs égards le plus grand possible. Mais cela n'a lieu qu'un seul instant, & bientôt le point E s'approchant du point B, GE deviendra oblique & laissera échapper à pure perte une partie du fluide en E. DM entrant dans l'eau la couvrira d'abord en partie, & ensuite en entier, lorsqu'elle aura pris la position PA telle que la verticale CE divise également l'angle ACB formé par deux ailes consécutives. Alors l'impulsion sera la plus défavorable : car elle se fera seulement sur AH < GE; elle se fera obliquement, & par conséquent (93) son moment sera moindre que celui de l'impulsion sur la partie correspondante GF; enfin le fluide qui passera par l'intervalle AQ s'écoulera à pure perte & sa quantité sera un *maximum*. Ainsi il y aura une différence entre les moments des impulsions dans ces deux positions; & le mouvement de la roue sera inégal, tantôt fort, tantôt foible, selon la position des ses ailes par rapport au courant. L'on voit au premier coup d'œil que cette inégalité & la différence des moments seront l'une & l'autre d'autant plus grandes que l'arc plongé sera d'un plus grand nombre de degrés. Or lorsque la résistance est variable, on doit la regarder comme constante & égale à son *maximum*. Donc aussi, par une raison semblable, lorsque la force motrice varie, il faut la supposer invariable & égale à son *minimum*. Par conséquent, dans le calcul qu'on fera, on prendra pour force

Réflexions sur  
l'action d'un cou-  
rant aux ailes d'une  
roue.

Fig. 13.

motrice l'impulsion sur AH & non pas l'impulsion sur GE. Et puisque le moment de l'impulsion sur AH est à tous égards moindre que celui de l'impulsion sur GE, il s'ensuit que ce système est défavorable & qu'on doit l'abandonner.

101. Il y a apparence que ce qui a fait prendre à bien des gens l'impulsion sur GE pour la force motrice de la machine, c'est qu'on n'a pas fait attention à ce que nous venons de dire, que *quand la force motrice varie, il faut la supposer invariable & égale à son minimum*. En effet si l'on prend pour force motrice l'impulsion sur GE & qu'on lui proportionne la résistance & toutes les parties de la machine, il est évident que l'action du fluide ne produira l'effet calculé que pendant le seul instant où GE sera perpendiculaire au courant. Cet instant passé l'impulsion sera plus faible & la résistance trop forte.

102. Si nous prenons pour force motrice l'impulsion sur AH & qu'en conséquence nous déterminions la valeur de la résistance & celle des dimensions des différentes parties de la machine pour la production du plus grand effet, ce plus grand effet n'aura lieu que pendant l'instant où l'aube aura pris la position AP. Dans les autres positions, l'impulsion étant plus forte, la roue tournera avec trop de vitesse, & l'action du courant sur la machine ne fera plus un *maximum*.

On doit donner  
aux roues le plus  
grand nombre  
d'ailes possible.  
Fig. 13.

103. L'on voit par-là qu'il est essentiel d'imprimer à la roue une vitesse uniforme, & pour cela de rendre la plus petite possible la différence des moments d'impulsion dans la position la plus avantageuse de la roue & dans la plus défavorable. Or, sans qu'on ait besoin d'aucun calcul, on voit au premier abord que l'intervalle entre ces deux positions doit être un *minimum*, ou que l'angle ACB formé par deux ailes consécutives doit être le plus petit possible, c'est-à-dire que le nombre d'ailes doit être le plus grand possible, ce qui est conforme à l'expérience (Hydr. n. 803). Donc dans la pratique on peut regarder comme une règle générale *de donner aux roues le plus grand nombre d'ai-*

les qu'elles pourront porter sans s'affaiblir ou devenir trop lourdes.

M. Bossut a démontré par le calcul (Hydr. notes du Chap. X) que quand la roue a pris une vitesse uniforme, le nombre d'ailes le plus avantageux est déterminé, & il donne au n. 778 la méthode de le trouver. Mais cette méthode semble trop pénible pour pouvoir l'employer commodément dans la pratique. D'ailleurs d'après l'expérience que j'ai citée, il paroît que si l'on se trompe en donnant aux roues le plus d'ailes qu'il est possible, l'erreur fera tout-à-fait négligeable, & qu'en suivant ce principe il y a moins à perdre qu'à gagner.

104. Supposons une roue verticale mue par un courant dont il faut déterminer l'action: soit LN (fig. 14) la surface du fluide qui choque obliquement une portion d'aube EB. Il s'agit de trouver l'expression du moment d'impulsion sur la portion PB, en supposant que la vitesse des différens filets est exprimée par les ordonnées d'une parabole, ainsi que nous avons vu (10) que cela devoit être.

Que le sinus total soit  $= 1$ ;  $\cos. BCA = b$ , la largeur de l'aube  $= q$ ;  $CG = a$ ;  $GH = f$ ;  $GD = g$ ;  $CA = c$ ;  $GF = x$ ;  $Ff = dx$ ; la vitesse de la roue en A  $= u$ ; la hauteur due en LN  $= h$ ; & la gravité  $= p$ . L'on aura  $CF = a + x$ ;  $CM = a + x \cdot \frac{1}{b} = \frac{a+x}{b}$ ;  $Mm = \frac{dx}{b}$ ; la vitesse de la roue en M, c'est-à-dire,  $Mn = u \cdot \frac{a+x}{bc}$ ; & celle du fluide au même point, c'est-à-dire  $Mp = \sqrt{2p \cdot h + x}$ .

Construisons le parallélogramme Mnpq. En raisonnant, ainsi que nous avons fait au n. 93, nous trouverons le moment de l'impulsion sur l'élément  $Mm = Kq (Mm \cdot CM \cdot \overrightarrow{Mq} \cdot \overrightarrow{fn} \cdot r \cdot Mq) = Kq (Mm \cdot q \cdot r \cdot CM)$ , (à cause que  $\overrightarrow{fn} \cdot r \cdot Mq = \overrightarrow{q \cdot r}$ ). Nous avons l'expression de Mm & de CM. Quant à

Détermination  
de l'action d'un  
courant sur une  
portion d'aube  
quelconque d'une  
roue verticale.  
Fig. 14.

celle de  $qr$ , elle est  $\equiv pr - Mn \equiv b \times Mp - Mn \equiv b\sqrt{2p \cdot \overline{h+x}} - u \cdot \frac{a+x}{b^2 c}$ . Substituons les valeurs de ces lignes, & nous aurons le moment de l'impulsion sur  $Mm \equiv \frac{Kq}{b^2} \cdot dx \cdot \overline{a+x} (b\sqrt{2p \cdot \overline{h+x}} - u \cdot \frac{a+x}{b^2 c})$ . Intégrons cette expression, & nous aurons le moment de l'impulsion sur  $BP \equiv \frac{Kq}{b^2} \cdot \{ 2b^2 p (ah \cdot \overline{g-f} + \frac{1}{2} \cdot \overline{a+h} \cdot \overline{g^2-f^2} + \frac{1}{2} \cdot \overline{g^3-f^3}) - \frac{4u\sqrt{2p}}{c} [ \frac{1}{2} a^2 (\overline{h+g^2} - \overline{h+f^2}) + \frac{1}{2} a (\overline{g-\frac{1}{2}h \cdot \overline{h+g^2}} - \overline{f-\frac{1}{2}h \cdot \overline{h+f^2}}) + \frac{1}{2} (\overline{h+g^2} \cdot \frac{2}{11} h^2 - \frac{1}{2} h \overline{g+g^2} - \overline{h+f^2} \times \frac{2}{11} h^2 - \frac{1}{2} h \overline{f+f^2}) ] + \frac{u^2}{b^2 c^2} (a^2 \cdot \overline{g-f} + \frac{1}{2} a^2 \cdot \overline{g^2-f^2} + a \cdot \overline{g^3-f^3} + \frac{1}{2} \cdot \overline{g^4-f^4}) \}.$

Expression gé-  
nérale de l'action  
sur toutes les ailes  
choquées.

FIG. 14.

105. Nous avons dit (99) que la hauteur de l'aile doit toujours être la moindre possible, & (98) que pour lors le moment d'impulsion sur toutes les ailes choquées étoit sensiblement le même que celui de l'impulsion sur l'aube perpendiculaire: par conséquent, pour avoir le moment de l'impulsion totale sur les ailes choquées de la roue de la fig. 14, il faudra prendre celui de l'impulsion sur l'aile  $GA$ . Or s'il n'y avoit que la seule aile  $GA$  qui reçût le choc, on auroit  $b=1$ ,  $f=0$ , &  $GD=GA=g$ . Le moment de l'impulsion totale deviendra donc  $\equiv Kq \{ 2p(agh + \frac{1}{2}g^2 \cdot \overline{a+h} + \frac{1}{2}g^3) - \frac{4u\sqrt{2p}}{c} [ \frac{1}{2} a^2 (\overline{h+g^2} - h^2) + \frac{1}{2} a (\overline{g-\frac{1}{2}h \cdot \overline{h+g^2}} + \frac{1}{2} h^2) + \frac{1}{2} (\overline{h+g^2} \times \frac{2}{11} h^2 - \frac{1}{2} h \overline{g+g^2} - \frac{2}{11} h^2) ] + \frac{u^2}{c^2} (a^2 g + \frac{1}{2} a^2 g^2 + ag^3 + \frac{1}{2} g^4) \}$ ; expression très composée, à cause qu'on suppose différentes vitesses aux filets, & qui le feroit encore beaucoup si on leur supposoit une vitesse commune, à cause que chaque point de l'aube



a une vitesse particulière, c'est-à-dire qu'il parcourt un espace différent, selon sa distance au centre.

106. Avant d'entreprendre la simplification de la formule précédente, il faut savoir qu'elle doit être l'expression de la vitesse  $u$  du point A. Pour la trouver, on rapportera cette vitesse au milieu de l'aile; & comme il s'agit de produire le plus grand effet, on la fera égale aux  $\frac{2}{3}$  de la vitesse du filet correspondant.

La vitesse de la roue au milieu de l'aube est  $= u \cdot \frac{e - \frac{1}{2}g}{e}$ , & la vitesse du filet correspondant  $= \sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}$ . On aura donc  $u \cdot \frac{e - \frac{1}{2}g}{e} = \frac{2}{3} \sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}$ ; d'où l'on tire  $u = \frac{2}{3} \cdot$

$\frac{e}{e - \frac{1}{2}g} \sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}$ . Cette valeur sera sensiblement celle qui convient au plus grand effet.

107. Supposons à présent que l'impulsion sur l'aube se fasse de la même manière que si tous les points de l'aube se mouvoient avec une vitesse égale à celle du milieu, & que tous les filets aient pareillement une vitesse commune. Il s'agit de trouver à quel point de l'aube répondra cette vitesse commune qui doit être telle que le moment d'impulsion soit le même que dans l'état naturel.

Soit CG (fig. 15) le rayon extérieur de la roue & GA la hauteur de l'aile. Puisque les différents points de l'aile GA décrivent des arcs de cercle, rectifions-les, & supposons que celui qui est décrit par le point A soit = AQ. Menons du centre C la ligne CQ. Les différents arcs décrits par les points de l'aube, seront les éléments du trapeze GAQR. Prenons GE = h, & d'un paramètre = 2p = 60 pieds décrivons sur AE comme axe la parabole EFH dont le sommet soit en E. Les ordonnées GF, MI & AH représentent les vitesses de l'eau aux points correspondants G, M, A; & les vitesses respectives en vertu desquelles le choc se fera sur les mêmes points dans l'état naturel seront RF, LI & QH.

Expression de  
la vitesse du mi-  
lieu de l'aile.

FIG. 14

Réduction de  
l'expression de  
l'action de l'eau  
sur toutes les ai-  
les.

FIG. 15.

H

Par le milieu L de RQ menons NP parallèle à AG, & supposons que l'aube GA se meuve parallèlement à elle-même avec une vitesse = LM. Soit le point D tel que si tous les filets agissoient avec une vitesse commune correspondante à ce point sur l'aube ainsi mue, ils produisissent un moment égal à celui dont nous avons trouvé l'expression (105). CG sera = a; GA = g; GM =  $\frac{1}{2}g$ ; & AQ = u. Par la comparaison des triangles semblables CAQ, CML, nous aurons  $ML = AQ \times \frac{CM}{CA} = u \times \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g}$ . Nommons GD,  $\chi$ : DI sera  $= \sqrt{2p \cdot h + \chi}$ ; la vitesse respective V I' =  $\sqrt{2p \cdot h + \chi} - u \times \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g}$ ; l'impulsion sur GA sera =  $K g q \left( \sqrt{2p \cdot h + \chi} - u \cdot \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g} \right)^2$ , & son moment =  $K g q \cdot a + \frac{1}{2}g \cdot \left( \sqrt{2p \cdot h + \chi} - u \cdot \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g} \right)^2$ . Faisons = M la partie du moment trouvé ci-dessus (105) comprise entre les deux crochets extrêmes. Ce moment sera =  $K q M$ , lequel, égalé à celui que nous venons de trouver, donnera l'équation  $K q M = K g q \cdot a + \frac{1}{2}g \cdot \left( \sqrt{2p \cdot h + \chi} - u \cdot \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g} \right)^2$ ; d'où nous tirons  $\chi$  ou GD =  $\frac{1}{2p} \left( u \cdot \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g} + \sqrt{\frac{M}{a + \frac{1}{2}g \cdot g}} \right) - h$ ; expression extrêmement composée, & qu'il est comme impossible de traiter généralement. Contentons-nous donc d'examiner les cas extrêmes entre lesquels les autres tomberont. Mais auparavant déterminons la moindre hauteur due aux eaux de la surface, pour qu'elles ne soient pas refoulées par les aubes.

Expression générale de la moindre hauteur due aux eaux de la superficie d'un courant.

Fig. 15.

108. La moindre hauteur due cherchée doit être telle que l'on ait au moins GF = GR. Car si elle étoit moindre, l'aube vers la partie supérieure G refouleroit l'eau & la pousseroit au lieu d'en être poussée (59). Conservons les mêmes dénominations, nous aurons MI =  $\sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}$ , & en repré-

tant le rapport de la vitesse résidue à la vitesse perdue par celui

de  $\frac{s}{r}$ ,  $ML = \frac{s}{r+s} \sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}$ . Les triangles semblables

CML, CGR donnent  $CM : CG :: ML : GR = \frac{CG \times ML}{CM}$

$= \frac{as}{r+s} \times \frac{\sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}}{a + \frac{1}{2}g}$ . Pour résoudre la question d'une ma-

nière plus générale, supposons  $a = gl$ ; GB sera =

$gl \cdot \frac{s}{r+s} \cdot \frac{\sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}}{gl + \frac{1}{2}g}$ , quantité qui peut être tout au plus

= GF ou  $\sqrt{2ph}$ . Nous aurons donc l'équation  $gl \cdot \frac{s}{r+s} \cdot$

$\frac{\sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}}{gl + \frac{1}{2}g} = \sqrt{2ph}$ , de laquelle nous tirerons  $h = \frac{1}{2}g$ .

$\frac{1}{\frac{r+s}{s} \cdot \left(1 + \frac{1}{2l}\right) - 1}$  pour l'expression de la moindre hauteur due  
cherchée.

109. Nous avons supposé que le point G recevoit immédiatement l'impulsion du fluide, tandis que c'est le point correspondant de la circonférence. Il reste à faire voir que ce dernier point fuit devant le fluide avec une vitesse égale à la vitesse de rotation du point G. Reprenons la *fig. 13*, & par le point L menons la tangente LT égale à la vitesse du point L. Abaissons TV perpendiculaire à la direction du fluide. LV sera la vitesse avec laquelle le point L fuira devant le fluide que je suppose se mouvoir de L vers D. Or LV est égale à la vitesse de rotation du point correspondant G. Car on a : la vitesse en L est à la vitesse en G :: CL : CG. Mais à cause des triangles semblables CGL, TVL on a aussi : TL : LV :: CL : CG. Donc la vitesse en L, est à la vitesse en G :: TL : LV ; & puisque les deux antécédents sont égaux, les deux conséquents le sont aussi, c'est-à-dire que LV est la vitesse de rotation du point G correspondant au point L. Donc le point L fuit devant le fluide

Les points des ailes pris sur la même horizontale fuient devant le fluide avec la même vitesse.

FIG. 13.

Hij

avec une vitesse égale à la vitesse de rotation du point correspondant *G*.

Si l'eau n'est pas poussée par la partie supérieure de l'aube, elle ne le sera pas par la partie inférieure.

Fig. 15.

110. Il est donc certain que quand on aura la hauteur due aux eaux de la surface > ou du moins  $= \frac{1}{2}g \cdot \frac{1}{\frac{s'+s}{s^2} \left(1 + \frac{1}{s}\right)^2 - 1}$ ,

l'eau ne sera pas refoulée par la partie supérieure de l'aube *GA* (fig. 15.) : mais ne pourroit-elle pas l'être par les parties inférieures ? Cela auroit lieu si dans l'hypothèse où *GR* seroit = *GF*, on avoit les ordonnées inférieures à *GF* moindres que les éléments correspondants du trapeze *GAQR*. Or si cela étoit ainsi, la roue ne pourroit pas se mouvoir ; puisque l'aube ne recevrait aucune impulsion de la part du fluide. Donc si l'eau n'est pas poussée par les points supérieurs de l'aube, elle ne le sera pas par les points inférieurs.

Règle générale pour calculer avec facilité l'impulsion de l'eau sur les aubes d'une roue verticale.

111. Revenons à présent à la question du n. 107. Conformément à ce que nous avons dit (99), supposons  $a = 7g$  & par conséquent  $c = 8g$ . Dans cette hypothèse la moindre hauteur à la vitesse des eaux de la surface, & déterminée au n. 108, sera relativement au plus grand effet  $h = 0,08g$  ; puisque  $l = 7$  ;  $s' = 3$  &  $s = 2$ . Quoique cette hauteur due, prise dans les cas où elle est la plus grande, soit rarement  $= 15g$ , & encore plus rarement  $= 100g$ , cependant supposons-la successivement égale à ces trois grandeurs  $0,08g$  ;  $15g$  ;  $100g$ , & substituons-la ainsi que les valeurs de  $a$  & de  $c$  dans la formule  $\zeta = GD = \frac{1}{2p} \left( u \cdot \frac{a + \frac{1}{2}g}{a + g} + \sqrt{\frac{M}{a + \frac{1}{2}g \cdot g}} \right) - h$  ;

lorsque  $h$  ou *GE* sera  $= \left\{ \begin{array}{l} 0,08g : 15g : 100g \\ 0,5294g : 0,4612g : 0,4199g \end{array} \right\}$ .

On aura  $\zeta$  ou *GD*  $= \left\{ \begin{array}{l} 0,08g : 15g : 100g \\ 0,5294g : 0,4612g : 0,4199g \end{array} \right\}$ .  
Si nous faisons  $a = 3g$ ,  $c$  sera  $= 4g$ , & la moindre hauteur due  $h = 0,07g$ . En substituant pour  $a$  &  $c$  leurs valeurs respectives  $3g$ , &  $4g$ , & pour  $h$ , successivement les trois quantités

0,07g, 15g & 100g, nous trouverons des quantités peu différentes de celles que nous venons de trouver.

Ces résultats nous font voir que le filet dont la vitesse doit être censée commune à tous les filets, se trouve d'abord au-dessous du milieu de l'aile, & qu'à mesure que la hauteur due augmente, ce filet s'élève & s'approche de la surface, mais fort lentement. Comme il est rare que la hauteur due  $h$  soit  $= 15g$ , l'on voit que GD deviendra sensiblement  $= \frac{1}{2}g$ . Le centre d'impression sera donc sensiblement au milieu de l'aile, ainsi que le filet dont la vitesse sera censée commune à toute la masse. Donc dans une roue verticale, on pourra supposer 1°. que le choc se fait sur une seule aube perpendiculaire à la direction du courant; 2°. qu'il se fait de la même manière que si cette aube se mouvoit parallèlement à elle-même dans la direction du courant avec une vitesse égale à celle de son milieu, & que si tous les filets du courant avoient la même vitesse que celui qui répond au milieu de l'aube; 3°. enfin que le bras de levier de la force motrice est égal à la distance du centre de la roue au milieu de l'aube.

112. Par le milieu I de l'arc FH, menons la tangente ID'. Si l'on fait attention que le rayon de courbure est de 30 pieds en E, qu'il augmente de plus en plus à mesure qu'on s'éloigne du sommet, & que la hauteur GA des aubes doit être la moindre possible (98), on verra que dans la pratique on peut regarder l'arc FH comme se confondant sensiblement avec la portion correspondante de la tangente. Supposons donc que cette portion prenne la position F'H' parallèle à RQ. Par les points I & L menons les verticales TS, NP. Dans notre hypothèse la vitesse respective du fluide sera  $= LI = NT = PS$ , & dans l'état naturel elle sera  $= LI = RF' = QH'$ . Donc lorsque la tangente ID' sera parallèle à CQ, le moment naturel sera assez exactement le même que selon notre hypothèse.

Pour le vérifier, cherchons la hauteur due à ce cas : en la

Considérations  
sur le même ob-  
jet.

Fig. 15.

substituant dans l'expression de  $\chi$  ou  $GD$  (107), nous devons trouver un résultat très approchant de  $\frac{1}{2}g$ . La ligne  $ID'$  étant supposée parallèle à  $CL$ , nous aurons :  $MD' : MC :: MI : ML :: 5 : 2$ . Donc  $MD' \times 2 = MC \times 5$ . Mais la sous-tangente  $MD' = 2 EM = 2(h + \frac{1}{2}g)$ , &  $MC = a + \frac{1}{2}g$ . Substituons, & nous aurons  $h = \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}g$ , & en supposant  $a = 7g$ ,  $h = 8,875g$ . Cette valeur, substituée dans l'expression de  $\chi$ , donne  $\chi = GD = 0,49g$ , quantité qui ne diffère de  $\frac{1}{2}g$  que de  $0,01g$ . Or cette différence est tout-à-fait négligeable. Donc, &c.

Fig. 15.

113. Lorsque la hauteur due  $EG$  ou  $h$  sera  $< \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}g$ , la tangente  $ID'$  fera avec  $AD'$  un angle plus grand que  $ACQ$ ; le point  $F'$  s'approchera de  $G$ , & le point  $H'$  s'éloignera de  $A$ . La vitesse respective du fluide au-dessus de  $LI$  dans notre hypothèse sera plus grande que dans l'état naturel, & moindre au-dessous. Pour lors le bras de levier, diminuant au-dessus de  $LI$ , & augmentant au-dessous, il doit y avoir une certaine compensation; mais cette compensation ne sera jamais exacte, & le résultat hypothétique sera moindre que le résultat naturel, comme on peut voir par la valeur de  $\chi$  ou  $GD$ . Car lorsque  $h = \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}g$ , on a assez exactement  $GD = \frac{1}{2}g$ , ainsi que nous venons de voir (112). Donc lorsqu'on aura  $h < \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}g$ ,  $GD$  sera  $> \frac{1}{2}g$ , & pour produire un moment égal au moment naturel la vitesse respective du fluide doit être  $> LI$ . Mais cette différence est trop légère pour n'être pas négligée dans la pratique. L'on voit que le contraire arrivera, lorsque la tangente  $ID'$  s'approchera plus que  $F'H'$  du parallélisme avec  $AC$ , ou que l'angle  $MD'I$  sera  $< ACQ$ , c'est-à-dire lorsque  $h$  sera  $> \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}g$ . Dans ce cas, le résultat d'après notre hypothèse sera plus grand que le résultat naturel, puisqu'on doit avoir  $\chi$  ou  $GD < \frac{1}{2}g$ , & une vitesse respective  $< LI$  pour produire le moment hypothétique égal au moment naturel. Voyez la table du n. 111.

114. Plus la hauteur due  $EG$  augmente, plus la tangente  $ID$

s'approche du parallélisme avec l'axe, & par conséquent la hauteur GA de l'aube restant la même, plus la différence entre les ordonnées correspondantes à G & M diminuera. Donc lorsque la hauteur due GE ou h sera  $> \frac{1}{2}a + \frac{1}{2}g$ , on pourra, sans craindre d'erreur, & pour compenser l'excès donné par notre hypothèse, prendre la vitesse de l'eau à la superficie pour la vitesse commune à tous les filets.

En effet, lorsque  $h = \frac{1}{2}a + \frac{1}{2}g$ , on trouvera  $MI - GF = 0,07 \sqrt{2pg}$ ; c'est-à-dire que la différence entre ces deux vitesses n'est que la  $\frac{7}{100}$  partie de la vitesse qu'acquerrait un corps en tombant de la hauteur GA de l'aube. Or il est aisé de voir que cette quantité, déjà très petite par elle-même, le deviendrait encore davantage si la hauteur due GE devenoit plus grande, ou si la hauteur GA de l'aube devenoit moindre.

115. Reprenons l'équation  $gl \cdot \frac{s}{s+s} \cdot \frac{\sqrt{2p \cdot h + \frac{1}{2}g}}{gl + \frac{1}{2}g} = \sqrt{2ph}$  que nous avons trouvée au n. 108. Elle nous donnera la solution de cette importante question : *De ces quatre choses, le rapport de la vitesse moyenne du courant à celle de l'aube, celui du rayon intérieur de la roue à la hauteur de l'aube, la hauteur même de l'aube & celle qui est due à la vitesse des eaux de la surface, trois étant données, trouver quelle doit être la quatrième pour que l'eau ne soit pas poussée par l'aube.* La solution de cette question s'applique sur-tout aux roues placées sur des rivières qui n'ont pas beaucoup de vitesse. Examinons successivement chacun de ces cas.

1°. Nous avons déjà trouvé (108) que la hauteur due aux eaux de la surface, ou h étoit  $= \frac{1}{2}g \cdot \frac{s}{s+s} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{1}{2}l\right)^2}$ . Sous cette

hauteur le point supérieur de l'aile aura la même vitesse que le filet correspondant. Mais si h devenoit tant soit peu moindre, le point supérieur de l'aube auroit plus de vitesse que le filet correspondant, & l'eau seroit refoulée.

Cas où l'on peut prendre la vitesse à la surface du courant pour la vitesse commune à tous les filets.

Fig. 15.

Examen des cas où l'eau pourroit être poulée par une partie de l'aube.

Examen de la hauteur due aux eaux de la surface.

Supposons, par exemple, que l'on ait  $s' = 3$ ,  $s = 2$ ,  $g = 2$  pieds &  $l = 7$ . En substituant on trouvera  $h = 0,16$  pieds; ce qui fait voir que l'eau sera poussée par la partie supérieure de l'aube, si la hauteur due aux eaux de la surface est moindre que cette quantité, & qu'au contraire elle ne le sera point, & qu'elle poussera l'aube, si la hauteur due est plus grande.

Examen de la hauteur des ailes d'une roue verticale.

2°. Si nous cherchons la hauteur de l'aube, l'équation nous donnera  $g = 2h \left[ \frac{s'+s}{s} \left( 1 + \frac{1}{2l} \right) - 1 \right]$  pour la hauteur la plus forte que l'on puisse employer, & telle que la moindre augmentation procureroit à sa partie supérieure plus de vitesse qu'aux filets correspondants. On peut lire dans cette formule, que plus la hauteur due est petite, moins l'aube doit avoir de hauteur, toutes choses d'ailleurs égales. C'est une confirmation de ce que nous avons dit ( 59 ).

Supposons  $h = 1$  pied, & aux autres quantités du second membre les mêmes valeurs que dans l'exemple précédent, nous trouverons  $g = 12,34$  pieds. C'est la plus forte hauteur qu'on puisse donner à l'aube en pareil cas. Donc toute autre aile qui, dans les mêmes circonstances, aura moins de hauteur, ne poussera pas l'eau.

Examen du rapport de la vitesse de l'aube à celle du courant.

3°. Nous trouverons le rapport de la vitesse du courant à celle de l'aube, ou  $\frac{s'+s}{s} = \frac{\sqrt{\frac{1}{2} \cdot \frac{g}{h}} + 1}{1 + \frac{1}{2l}}$ . Ce résultat ex-

primera le moindre rapport qu'il soit possible d'employer. Car il est évident que la vitesse du courant restant la même, si celle de l'aube augmente, sa partie supérieure aura plus de vitesse que le fluide correspondant.

Supposons, par exemple,  $g = 2$ ,  $h = 1$ , &  $l = 7$ . Nous trouverons  $\frac{s'+s}{s} = 1,31 = \frac{111}{100}$ ; ce qui nous fait voir que la vitesse moyenne du courant étant  $= 1,31$ , si celle de l'aile étoit  $> 100$ , l'eau seroit poussée par l'aile. 4°.



4°. Enfin nous trouverons le rapport du rayon intérieur de la roue à la hauteur de l'aube où  $l = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{-1 + \frac{s}{s'+s} \sqrt{\frac{1}{2} \cdot \frac{g}{h} + 1}}$  qui

Examen du rapport du rayon intérieur à la hauteur de l'aile.

sera un *maximum* ; car il est aisé de voir que la hauteur de l'aube restant constante, si le rayon intérieur de la roue augmentoit, la vitesse des points supérieurs de l'aube augmenteroit & deviendrait plus grande que celle du fluide correspondant. Dans cette formule le dénominateur étant composé de quantités positives & négatives, afin que la valeur de  $l$  ne soit pas négative, il faut que l'on ait  $\frac{s'+s}{s} < \sqrt{\frac{1}{2} \cdot \frac{g}{h} + 1}$ . Mais puisque ce rapport a des limites (99), il est évident qu'on ne le regardera pas comme inconnu dans la construction.

116. Supposons toujours le rayon intérieur de la roue 7 fois plus grand que la hauteur de l'aile. Faisons  $s' = 3$  &  $s = 2$ .

Limites de la vitesse des eaux de la surface du courant.

En substituant dans la formule  $h = \frac{1}{2} g \cdot \frac{1}{\frac{s'+s}{s^2} \left(1 + \frac{1}{2} l\right)^2 - 1}$ ,

nous trouverons la moindre hauteur due  $h$  aux eaux de la surface  $= 0,08 \cdot g$ . Or (3) la vitesse due à une pareille hauteur est  $= \sqrt{60 \cdot 0,08 g} = \sqrt{4,8 g}$ . Ainsi nous concluons que pour lots la roue étant mue avec la vitesse la plus avantageuse par rapport au courant, afin que les eaux ne soient pas poussées par les ailes, il faut que la vitesse de celles de la surface soit au moins égale à la moyenne géométrique entre 4,8 & la hauteur de l'aile.

117. Nommons  $v$  cette vitesse. Nous aurons  $v = \sqrt{4,8 \cdot g}$ . Or le facteur 4,8 est constant. Donc la moindre vitesse des eaux de la surface sera proportionnelle à la racine carrée de la hauteur de l'aile, & la plus grande hauteur de l'aile sera comme le carré de cette vitesse ; par conséquent moins le courant aura de vitesse, moins les ailes doivent avoir de hauteur.

Moins le courant a de vitesse, moins les ailes auront de hauteur.

118. L'équation  $v = \sqrt{4,8g}$ , nous donne  $g = \frac{v^2}{4,8}$ ; valeur qui nous fait voir que pour trouver la plus grande hauteur de l'aube, lorsqu'elle est la septième partie du rayon intérieur de la roue, il faut diviser par 4,8 le carré de la vitesse des eaux de la superficie.

Seconde formule générale pour trouver la plus grande hauteur de l'aile.

119. Prenons la formule  $g = 1 h \left[ \frac{s' + s}{s} \left( 1 + \frac{1}{2l} \right) - 1 \right]$ .  
 Nommons  $l'$  le nombre de fois que la hauteur de l'aube sera contenue dans l'intervalle entre son milieu & le centre de la roue. Nous aurons  $l = l' - \frac{1}{2}$ . Pareillement (3) nous aurons  $h = \frac{v^2}{60}$ . Substituons ces deux valeurs dans la formule, & mettons 3 & 2 au lieu de  $s'$  &  $s$  respectivement : nous trouverons  
 $g = \frac{v^2}{30} \left( \frac{1}{l' - 1} - 1 \right)$  pour la plus grande hauteur de l'aile rapportée au rayon moyen de la roue, & à la vitesse des eaux de la surface du courant.

Comment on doit mesurer la vitesse des eaux de la surface d'une rivière.

120. Les dernières formules sont principalement destinées à fixer la hauteur des ailes dans les roues placées sur des rivières. Pour pouvoir en faire usage, il faut connoître la vitesse des eaux de la superficie. Il y a pour cela diverses méthodes qu'on peut voir dans l'Hydrodynamique de M. Bossut, n. 653-662. De tous ces différents moyens, je crois qu'il n'y en a pas de plus commode dans la pratique que celui des corps flottants, à cause du peu d'appareil qu'il exige (Hydrod. 653). Il n'y a qu'à jeter dans le courant un petit corps qui s'enfonce presque entièrement dans l'eau, & dont la couleur se fasse remarquer pour ne le pas perdre de vue. Qu'on mesure exactement l'espace parcouru & le temps employé à le parcourir, & qu'on divise le premier par le second ; le quotient sera la vitesse du corps, ainsi que celle des eaux de la surface.

Comment on trouve la vitesse

121. Connoissant la vitesse des eaux de la surface, il sera aisé d'avoir celle du filet qui répond au milieu de l'aube. Sup-

posons que  $HI$  (fig. 1.) soit la vitesse à la surface,  $BH$  la hauteur due,  $CH$  la hauteur de l'aile,  $FG$  la vitesse moyenne cherchée, &  $2p = 60$  pieds le parametre de la courbe. On

aura  $\overline{FG} = 2p \cdot \overline{BH} + \overline{HF} = 2p \cdot BH + 2p \cdot HF$ . Mais  
 $(3) 2p \times BH = \overline{HI}^2$ , &  $2p \times HF = 2p \times \frac{1}{2} CH$ . Donc  
 $\overline{FG} = \overline{HI}^2 + 2p \times \frac{1}{2} CH$ , & par conséquent  $FG =$

$\sqrt{\overline{HI}^2 + p \times CH} = \sqrt{\overline{HI}^2 + 30 CH}$ . Cette formule nous fait voir que, pour trouver la vitesse moyenne, d'après laquelle on doit faire le calcul de l'impulsion sur les ailes d'une roue verticale, il faut multiplier la hauteur de l'aile par 30, ajouter le produit au quarré de la vitesse des eaux de la surface du courant, & extraire la racine quarrée de la somme. Cette racine sera la vitesse moyenne cherchée.

122. Venons à l'examen de l'impulsion de l'eau sur les ailes d'une roue horizontale. Partageons le fluide moteur en tranches verticales & longitudinales. Toutes ces tranches seront composées d'un même nombre de filets dont les homologues auront dans chacun la même vitesse : & puisque dans une tranche quelconque on peut supposer tous les filets animés d'une vitesse commune & égale à la vitesse moyenne ; cette vitesse moyenne étant la même pour toutes les tranches, il s'enfuit qu'on pourra regarder tous les filets d'un courant qui choque les ailes d'une roue horizontale, comme animés de la même vitesse.

123. Nous avons dit que quand l'arc plongé dans l'eau n'étoit pas considérable, l'impulsion sur plusieurs ailes étoit sensiblement la même que celle qui auroit lieu sur une seule aile perpendiculaire (98). Ainsi, pour simplifier, ne prenons que la seule aile  $GA$  (fig. 16.) perpendiculaire à la direction  $AS$  du courant. Soit  $C$  le centre de la roue,  $AS = GT$  la vitesse moyenne du courant, &  $AQ$  celle du point  $A$  de l'aile. Menons  $CQ$ , & nous aurons les éléments du trapeze  $GAQB$ , qui

$Ij$

la moyenne d'un  
courant.  
Fig. 1.

Examen de l'action  
de l'eau sur  
les ailes d'une  
roue horizontale.

Fig. 16.

seront les vitesses des points correspondants de l'aube. L'impulsion sur un élément quelconque  $Hh$  sera (46)  $= K \times Hh \times \overline{FH'}$ ; ou plutôt en nommant  $q$  la dimension verticale de l'aile, cette impulsion sera  $= Kq \times (Hh \cdot \overline{FH'})$ , & son moment  $= Kq \times (CH \cdot Hh \cdot \overline{FH'})$ . Nommons  $CG, a$ ;  $GA, g$ ;  $CA, c$ ;  $AS, v$ ;  $AQ, u$ ; &  $GH, x$ .  $Hh$  sera  $= dx$ . Les triangles semblables  $CAQ, CHF$  donneront:  $CA : CH :: AQ : HF = AQ \times \frac{CH}{CA} = u \cdot \frac{a+x}{c}$ . Donc  $FH' = HH' - HF = v - u \cdot \frac{a+x}{c}$ ; l'impulsion sur  $Hh$  sera  $= Kq dx \left( v - u \cdot \frac{a+x}{c} \right)$ , & son moment  $= Kq dx \cdot \overline{a+x} \left( v - u \cdot \frac{a+x}{c} \right)$ . Intégrons cette dernière expression, & nous aurons le moment de l'impulsion totale sur  $GA = Kq \left\{ v^2 \cdot \overline{ag + \frac{1}{2}g^2} - \frac{1}{c} \frac{vu}{c} (a^2g + ag^2 + \frac{1}{2}g^3) + \frac{u^2}{c^2} (a^3g + \frac{1}{2}a^2g^2 + ag^3 + \frac{1}{2}g^4) \right\}$ ; expression fort composée, quoique la vitesse des filets soit la même. Tâchons de ramener cette théorie à des méthodes plus simples, en employant à-peu-près les procédés dont nous avons fait usage à l'égard des roues verticales.

FIG. 166

124. Supposons que l'aube  $GA$  se meuve parallèlement : il faut trouver à quelle distance  $GD$  on doit prendre le point  $D$  tel que l'aube mue avec la vitesse correspondante à ce point, on ait un moment égal à celui que nous venons de trouver. Avant d'entreprendre cette recherche, il est nécessaire d'observer que, puisqu'on se propose de produire le plus grand effet, on doit rapporter la vitesse  $u$  ou  $AQ$  au milieu de l'aube, & faire  $ML = \frac{1}{2} MI$ . Les triangles semblables  $CAQ, CML$  donnent  $CA : CM :: AQ : ML = AQ \times \frac{CM}{CA} = u \times \frac{a+\frac{1}{2}g}{c} = \frac{1}{2}v$ ; & par conséquent  $u = \frac{1}{2}v \times \frac{c}{a+\frac{1}{2}g} = \frac{1}{2}v \times \frac{a+g}{a+\frac{1}{2}g}$ . C'est la quantité qu'il faudra substituer au lieu de  $u$  dans les opérations suivantes.

Cela posé, nommons  $GD, \zeta$ ;  $CD$  sera  $= a + \zeta$ , & par la similitude des triangles  $CAQ, CDV$ , nous aurons  $DV = AQ \times \frac{CD}{CA} = u \times \frac{a+\zeta}{c}$ . Donc l'V sera  $= DI' - DV = v - u \times \frac{a+\zeta}{c}$ . L'impulsion sur  $GA$  (46) sera  $= K g q (v - u \times \frac{a+\zeta}{c})$ , & son moment sera  $= K g q \times a + \frac{1}{2} g \times (v - u \times \frac{a+\zeta}{c})^2$ . Représentons par  $M$  la partie du moment du n. 123, renfermée entre les deux crochets extrêmes. Ce moment sera  $= K q M$ . Egalons ces deux expressions, & nous aurons l'équation  $g \times a + \frac{1}{2} g \times (v - u \times \frac{a+\zeta}{c})^2 = M$ , de laquelle nous tirerons  $\zeta = GD = \frac{c}{u} (v - \sqrt{\frac{M}{(a + \frac{1}{2}g) \cdot g}}) - a$ . Cette expression est trop compliquée pour la traiter dans toute sa généralité. Il faut donc nous borner à l'examen des limites qui renferment tous les cas.

125. La vitesse  $v$  du courant étant supposée constante, les variations de  $GD$  dépendront de celles du rapport de  $CG$  à  $GA$ , ou de celles du rapport de  $a$  à  $g$ . Nous avons vu (99) que la plus grande valeur de  $GA$  par rapport à  $CG$  étoit  $= \frac{1}{2} CG$ : ainsi le moindre rapport de  $GC$  à  $GA = 3$ . Si l'on fait attention que les roues horizontales sont ordinairement susceptibles de beaucoup moins de grandeur que les verticales, on verra que  $GA$  ne peut guère être moindre que la septième partie du rayon intérieur  $CG$ , & qu'en général on peut regarder 7 comme le plus grand rapport de  $CG$  à  $GA$ . Supposons donc qu'on ait successivement  $a = 3g, a = 5g, a = 7g$ . Substituons ces valeurs dans l'expression de  $\zeta$  ou  $GD$  que nous venons de trouver (124), & nous verrons que pour remplir les conditions de la question :

$$\text{Lorsqu'on aura } a = \left\{ \begin{array}{l} 3g : 5g : 7g \\ CD \text{ ou } \zeta \text{ sera } = \left\{ \begin{array}{l} 0,587g : 0,637g : 0,687g \end{array} \right\} \end{array} \right.$$

On voit par ces résultats que le point  $D$  dont on doit prendre la vitesse pour celle de la roue, ou plutôt pour celle de l'aube

Regle générale pour calculer avec facilité l'action de l'eau sur les ailes d'une roue horizontale.

Fig. 16.

mue parallèlement à elle-même, tombe toujours au-delà du milieu M de l'aile par rapport au centre, & qu'il s'en éloigne de plus en plus, à mesure que le rapport de  $\dot{C}G$  à  $GA$  augmente. Mais si nous comparons les vitesses  $ML$  &  $DV$  dans les deux cas extrêmes où l'on a  $a = 3g$  &  $a = 7g$ , en prenant pour unité la vitesse du point M, nous trouverons dans le premier  $ML : DV :: 3,5 : 3,587 :: 1 : 1,02485$ ; & dans le second  $ML : DV :: 7,5 : 7,687 :: 1 : 1,02493$ . Donc, puisque dans chacune de ces deux proportions les deux derniers termes différeront très peu entre eux, dans la pratique nous pourrions prendre  $ML$  au lieu de  $DV$ . Il est vrai que nous augmenterons un peu le moment, puisque la vitesse respective deviendra  $LI > VI$ . Mais outre que la différence sera très petite en elle-même, on peut encore compenser l'erreur jusqu'à un certain point, en prenant pour vitesse commune  $AS$  celle des eaux de la surface. Concluons donc généralement que *dans le choc d'un courant sur les ailes d'une roue horizontale, on peut supposer 1°. que l'impulsion se fait sur une seule aile perpendiculaire à la direction du courant, & qui se meut parallèlement à elle-même dans cette direction avec une partie déterminée de la vitesse des eaux de la superficie; 2°. que tous les filets sont animés de la même vitesse que les eaux de la superficie; 3°. que le centre d'impulsion se trouve au milieu de l'aile.*

Considérations  
sur l'inclinaison  
des ailes pour le  
plus grand effet.

126. A ne consulter que la rhéorie, il n'y a pas d'impulsion plus avantageuse que celle qui s'exerce perpendiculairement: Mais la pratique démontre qu'il y a un degré d'obliquité sous lequel l'impulsion est plus forte que si, toutes choses d'ailleurs égales, elle étoit perpendiculaire; tant il est vrai que, dans les sciences physico-mathématiques, il faut, autant qu'on peut, soumettre tous les principes à l'expérience. En 1759 M. Deparcieux découvrit que dans une roue verticale les ailes étoient choquées plus avantageusement lorsqu'elles n'étoient pas dirigées vers le centre, & qu'elles faisoient un certain angle avec les rayons

correspondants , comme on voit dans la fig. 17. M. l'Abbé Boffut a vérifié cette découverte , & il a observé (Hydr. 814.) que quand les canaux ont peu de pente , & que l'eau a la liberté de s'échapper après le choc , les ailes doivent être dirigées vers le centre ; mais que dans les roues placées sur des coursiers qui ont beaucoup de pente , les ailes doivent être inclinées au rayon. En effet , lorsque l'eau a beaucoup de vitesse , elle n'en perd qu'une partie par le choc , & il lui en reste encore assez pour s'élever à une certaine hauteur le long de l'aube. Or elle ne peut ainsi s'élever sans la presser , & il n'est pas surprenant que sous une certaine obliquité l'action résultante de cette pression soit plus grande que la force perdue par cette même obliquité. Cela ne doit pas avoir lieu lorsque l'eau a peu de vitesse ; & qu'elle a la liberté de s'échapper ; à cause que par cette double raison il n'y a point ou presque point de remous , ni par conséquent de pression.

117. Comme tout se fait par gradation dans la nature , il paroît par-là que plus la vitesse de l'eau sera grande , plus l'angle de déviation BAC de l'aube AB par rapport au rayon CA devra être grand. Mais en pareils cas le mouvement de la roue est le résultat de la pression combinée avec l'impulsion. Ainsi cette déviation doit avoir des bornes au-delà desquelles on perdroit plus par l'obliquité de l'impulsion qu'on ne gagneroit par la pression. Lorsque la vitesse de l'eau est de  $\frac{100}{17}$  pieds , ces bornes sont fixées entre  $15^{\circ}$  &  $30^{\circ}$  par les expériences de M. Boffut ( Hydr. 817. ). Quoique le raisonnement que nous venons de faire prouve que quand la vitesse du courant sera  $> \frac{100}{17}$  pieds , on doit donner plus de  $30^{\circ}$  à l'angle de déviation , je pense néanmoins qu'il vaut mieux en pareils cas s'en tenir à  $30^{\circ}$  que de s'exposer à perdre une partie du choc par une trop grande obliquité ; & quand on excédera ce terme , il faudra être autorisé par des expériences que nous n'avons pas encore. Si la vitesse du courant est  $< \frac{100}{17}$  pieds , on donnera à l'angle de dé-

Fig. 17.

viation moins de  $15^{\circ}$ , & d'autant moins que la vitesse sera plus petite. Il me paroît que cette déviation peut s'anéantir lorsque la vitesse du courant ne sera que de 4 pieds par seconde. Au reste, je ne donne ceci que comme des conjectures dont on peut s'écarter plus ou moins, selon les circonstances.

128. Quoique les expériences mentionnées n'aient été exécutées que sur des roues verticales, il est aisé de voir qu'on doit avoir aussi le même résultat par rapport aux roues horizontales. Donc on inclinera aussi leurs ailes sur leur plan sous un angle plus ou moins voisin de  $30^{\circ}$ , selon que la vitesse du courant sera plus ou moins grande. A cela près, elles doivent être dirigées vers le centre. Au reste, cela n'empêche pas que la direction du courant ne doive être horizontale, ainsi que nous avons vu (84 & 88).

129. Que la roue soit verticale ou horizontale, quand on inclinera les ailes pour profiter de la pression du remou, il faut avoir soin de donner plus d'étendue à leur dimension verticale, afin que l'eau, en s'élevant, ne puisse pas franchir l'aube. La détermination de cet excès de hauteur seroit très compliquée sans être d'une grande utilité. On doit remarquer que cet excès sera plus grand dans les roues horizontales que dans les roues verticales. Dans les premières l'impulsion sur chaque aile se fait sur une bande verticale ou à-peu-près; au lieu que dans les autres cette bande est horizontale: ce qui est cause que dans les roues verticales il reste toujours au-dessus de la partie choquée des ailes une portion considérable qui ne l'est point, & le long de laquelle le remou peut s'élever, tandis que cela n'est pas ainsi dans les roues horizontales. Dans la pratique, quelques pouces d'augmentation suffiront, observant néanmoins qu'on ne peut se tromper que par défaut.

Ce qu'on doit entendre par aube ou aile dans le calcul d'une machine.

FIG. 17.

130. En inclinant les ailes, on se procure un accroissement d'action, qui, bien loin de détruire les principes établis aux n. 111 & 125, ne fait au contraire que les rectifier. Car il supplée

à



à une certaine précision toujours difficile à atteindre dans la pratique. Ainsi ces deux principes n'en reçoivent qu'un nouveau degré de force, & on peut les employer en toute sûreté dans le calcul de l'action des fluides sur les roues. Il faudra seulement faire attention que ce qu'on entend alors par aube, est la section perpendiculaire du fluide au point d'impulsion, & considéré sans remous, par exemple  $AD'$  si l'eau dans son état naturel ne s'élève que jusqu'en  $EF$ ; &  $CD'$  en est alors le rayon intérieur. Il en sera de même des roues horizontales, toutes choses d'ailleurs égales.

131. Continuons d'examiner les roues, & nous verrons que l'inclinaison des ailes n'est pas le seul moyen d'augmenter l'action que les fluides exercent sur elles. Les aubes doivent avoir assez d'épaisseur pour résister au choc du courant. Si on leur donne la forme  $ABDE$  (fig. 18.), il est évident que l'extrémité  $AB$  interceptera une partie de fluide qui n'agira pas comme elle eût fait en tombant sur la partie correspondante de l'aube voisine: & comme le nombre d'ailes doit être le plus grand possible (103), on perdrait plus d'un côté qu'on ne gagnerait de l'autre. Il faudra donc, pour éviter cet inconvénient, tailler les aubes en biseau, & leur donner la forme  $EAFD$ . L'angle  $EAF$  du biseau sera déterminé en supposant que l'aube  $ABDE$  est la première qui entre dans le fluide dont la surface  $AG$  formera avec  $AC$  l'angle cherché, lorsque les ailes seront dirigées vers le centre; ce qui donne cette règle: *Retranchez de  $180^\circ$  le nombre de degrés de l'arc plongé  $AG$ ; prenez la moitié du reste, & vous aurez l'angle cherché.*

Lorsque les ailes seront inclinées au rayon comme  $E'AF'D'$ , pour avoir l'angle  $E'AF'$ , on déterminera l'angle  $CAG$  par la méthode précédente, & l'on en retranchera l'angle de déviation  $EAE'$ . Le reste sera l'angle  $E'AF'$ . Et parceque le bois n'est pas assez dur pour conserver long-temps cette forme, on revêtira l'angle d'une enveloppe de fer dont l'arête sera la plus aiguë possible.

K

Les ailes doivent être taillées en biseau à la circonférence extérieure de la roue.  
FIG. 18.

Usage des roues  
dentées pour aug-  
menter le nombre  
d'aîles.

FIG. 19.

132. Il suit de là qu'on peut augmenter autant qu'on voudra le nombre d'aîles en employant une roue dentée telle que celle de la fig. 19. Car si l'on fait les angles du biseau  $DCE$ ,  $ELQ$  égaux entre eux, & à celui que fait la direction du courant  $CF$  avec le premier rayon  $CH$  de l'arc plongé  $CMB$ , il est clair qu'il n'y aura aucun filet qui porte à faux. Dans le calcul, la dimension de l'aile selon le rayon n'en sera pas moins  $FM$ . Cependant il est bon de remarquer que cette figure ne peut s'appliquer qu'aux roues horizontales, à cause que dans les verticales le fluide, après le choc sur la face quelconque  $EL$ , se trouveroit arrêté par l'angle  $E$ , & l'on seroit privé de l'action produite par le remoux (126).

Moyen d'ancan-  
tir la perte du flu-  
ide qui se fait par  
le jeu de la circon-  
férence extérieure  
dans les roues ver-  
ticales.

FIG. 20.

133. Soit la roue verticale  $DEF$  (fig. 20). Si l'on suit la méthode ordinaire, on laissera pour le jeu de la roue un espace  $Bb$  entre la circonférence extérieure & le fond  $AB$  du courfier. A travers cet intervalle il s'échappera en pure perte une certaine quantité d'eau d'autant plus considérable qu'elle y aura plus de vitesse à raison de sa plus grande chute, & dont l'effet seroit d'autant plus grand pour cette même raison (74). Ainsi la perte ne peut être que considérable. Prenons la position la plus défavantageuse de la roue, celle où l'angle  $GCH$ , formé par deux aîles consécutives  $Gg$ ,  $Hh$ , est divisé en deux parties égales par la verticale  $CB$ ; & par un point  $g'$  pris tant soit peu au-dessus de l'extrémité  $G$  de l'aîle  $Gg$ , menons  $g'B'A'$  parallèle à  $BA$ . Laissions entre la circonférence extérieure & le point  $B'$  de cette ligne l'intervalle nécessaire au jeu de la roue. Si nous regardons  $A'B'$  comme le fond du courfier, & que nous donnions à la roue le plus grand nombre d'aîles possible, pour peu de vitesse qu'ait le courant, il n'y aura aucune des particules qui s'échappoient auparavant qui ne produise son effet sur la roue. Car pour que cela n'eût pas lieu, il faudroit que ces particules pussent descendre de la quantité  $b'b'$  dans le temps qu'elles emploieroient à parcourir  $B'b'$ ; ce qui n'est guere possible, à cause de la petitesse de l'espace  $B'b'$ .

134. Donnons au fond du coursier la forme  $A'B'LL'$  telle que  $L'L'$  soit parallèle à  $A'B'$ , & qu'elle s'étende jusqu'au point  $H$ , le dernier qui reçoive l'impulsion du fluide. Il est clair que le fluide répandu sur l'espace  $B'LL'$  soutiendra les filets inférieurs qui seront forcés pour lors à choquer la roue, quand même leur vitesse seroit extrêmement petite. L'on voit par-la qu'un simple ressaut au fond du coursier supprimera la perte de fluide qui se fait par le jeu inférieur de la roue dans la construction actuelle. On pourra, si l'on veut, former ce ressaut par un arc de cercle  $BB'$  concentrique à la roue.

135. Il n'est pas plus difficile d'annuler la perte de fluide qui se fait par le jeu latéral. Soit  $ABCD$  (*fig. 21.*) la partie inférieure du coursier, &  $CDEF$  la portion dans laquelle doit se faire le mouvement de la roue selon la méthode ordinaire. Augmentons de chaque côté la largeur  $EF$  de cette dernière partie des quantités égales  $EG$ ,  $HF$ ; elle deviendra  $EGKIH$ . Ce ne sera plus dans  $CDEF$ , mais dans  $GHIK$  que la roue doit se mouvoir. Donnons aux ailes la largeur  $LM > EF$ ; je dis que les filets latéraux qui se perdoient dans la construction ordinaire produiront ici nécessairement leur effet. Cela est évident, puisque tous les filets compris dans la largeur  $EF$  seront forcés à tomber sur  $PN$ , & ne pourront s'échapper à travers le jeu  $LQ$  &  $MR$  qu'après avoir choqué les aubes. Ainsi il ne se fera point de perte à travers le jeu latéral d'une roue verticale en augmentant la largeur des aubes & celle du coffre du coursier au point d'impulsion.

136. Dans la roue horizontale  $DFN$  (*fig. 22.*) prenons deux ailes consécutives  $Dd$ ,  $Ff$ . Par leur extrémité  $D$  &  $F$  menons  $DFA$ ; & par le point  $G$ , pris à égale distance de  $d$  & de  $f$ , tirons la parallèle  $MB$ . Enfin du centre  $C$  & d'une ouverture de compas plus grande que le rayon extérieur  $CF$  d'une quantité égale au jeu latéral de la roue, décrivons l'arc  $HI$ . Si l'on regarde  $ABHI$  comme la projection horizontale de la partie

$Kij$

Comment on peut annuler la perte qui se fait à travers le jeu latéral d'une roue verticale.

FIG. 21.

Comment on annule la perte à travers le jeu d'une roue horizontale.

FIG. 22.

inférieure du courfier, & qu'on place le plan inférieur de la roue au-dessous du fond de cette même parrie du courfier, je dis qu'il n'y aura point de filet d'eau qui ne produise son effet; car les filets ne peuvent point sortir hors des lignes  $AD, BM$ , puisque leur direction est parallèle à ces mêmes lignes. Donc il ne s'échappera point de filet par le jeu latéral qui ne produise son effet. Il ne s'en échappera point par le jeu inférieur, puisque, par supposition, le plan inférieur de la roue se trouvant au-dessous du fond du courfier, la partie inférieure des ailes recevra le choc de ceux qui seroient entraînés par la gravité au-dessous de ce même fonds. Donc tous les filets produiront leur effet.

FIG. 22.

137. Moins l'eau a de liberté de s'échapper, plus l'effet qu'elle produit est grand (34); par conséquent il est à propos de la soutenir au-dessous de la roue sur toute l'étendue où elle agit sur les aubes, & de la contenir sur le même espace par le prolongement du côté du courfier opposé au centre de la roue. Prolongeons l'arc  $HI$  jusqu'en  $K$ , & tirons  $KL$  tangente à  $IK$ , & parallèle à  $AI$ . La forme du fond du courfier au-dessous de la roue sera représentée par la figure  $HIKLM$ . Cette portion sera distinguée de la partie  $ABHI$  par un ressaut qui se trouvera dans l'arc  $HI$ . Le côté  $AI$  du courfier opposé au centre de la roue sera prolongé jusqu'en  $L$  selon la ligne mixte  $IKL$ ; au lieu que le côté  $BH$  qui est vers le centre ne le sera que jusqu'au ressaut en  $H$ .

FIG. 23.

138. Dans la fig. 23,  $ABCDEFGF$  est la section verticale & longitudinale de la partie horizontale, ou de l'extrémité inférieure du courfier, &  $IKLM$  est la projection verticale de la roue.  $GH$  représente la surface de l'eau s'il n'y avoit point de choc, &  $GQI$  celle du remoux. Elle s'élève, comme on voit, d'une quantité  $HI$  au-dessus de  $GH$ ; & c'est pour cela que nous avons recommandé (119) d'augmenter la dimension verticale des ailes. Par la même raison on donnera aux côtés du

courfier une hauteur proportionnée à celle du remous, afin que l'eau ne puisse pas s'extravafer avant l'impulfion. La même chose doit s'entendre des côtés des courfiers destinés à recevoir des roues verticales.

139. Dans les courfiers destinés à des roues verticales, la hauteur du reffaut est compofée du débordement  $B'b$  (fig. 20.) au-deffous du prolongement de  $A'B'$  & du jeu  $bB$  de la roue. Le jeu  $bB$  est arbitraire, & n'est fousmis à aucune loi; il faut feule-ment qu'il ne foit pas nul. Au contraire le débordement eft affu-jetti à une loi, ainfi qu'on verra plus bas; par conféquent la déter-mination du reffaut dans ces courfiers eft en partie arbitraire, & en partie dépendante du rayon de la roue. Mais à caufe que le débordement eft toujours très petit, on pourra dans la pratique affigner 3 pouces ou environ à la hauteur  $B'L$  du reffaut.

Dans les courfiers conftruits pour recevoir des roues horifon-tales, le reffaut  $EF$  (fig. 23.) eft tout-à-fait arbitraire. Car il eft compofé du débordement  $Ff$  de la partie inférieure des ailes au-deffous de  $AF$  & du jeu  $fE$  de la roue. Or l'un & l'autre font arbitraires. Ainfi on pourra lui donner la même valeur que dans les courfiers à roues verticales, & conclure en général que *dans la pratique on peut donner environ 3 pouces de hauteur au reffaut d'un courfier quelconque.*

Il faut néanmoins observer qu'il peut arriver que la machine foit de nature à exiger que l'on hauffe ou que l'on baiffe de temps en temps l'équipage de la roue d'une quantité déterminée plus grande que celle que nous avons assignée pour la hauteur du reffaut. En pareils cas on donneroit au reffaut cette hauteur augmentée d'un pouce ou deux pour faciliter le jeu de la roue. Mais ces cas font peu communs, & en général on peut fuivre la règle que nous avons établie.

140. Nous avons dit (130) que ce qu'on devoit prendre pour *aube* dans le calcul de l'impulfion de l'eau fur les ailes d'une roue, étoit la fectiôn du courant pris au point d'impulfion, &

Quelle doit être  
la hauteur du ref-  
faut.  
Fig. 20.

Fig. 23:

Quel eft le cen-  
tre d'impreflion &  
le rayon moyen de  
la roue.

considéré sans choc & sans remoux. Le centre d'impression est supposé au milieu de cette section ; & le bras de levier de la force motrice, ou le *rayon moyen* de la roue, est la distance de ce point au centre de la roue. Qu'on prenne dans cette section la moitié du côté qui est sur le prolongement du rayon ; en l'ajoutant au rayon moyen, ou en le retranchant de ce même rayon, on aura le *rayon extérieur* ou le *rayon intérieur* proprement dit, & dont nous avons parlé (99).

Rapport le plus avantageux de la largeur d'une aile à sa hauteur.

141. La perte de fluide qui se fait à travers le jeu de la roue dans la construction ordinaire, a donné lieu à ce problème, aussi intéressant que difficile à résoudre : *Trouver le rapport le plus avantageux de la largeur à la hauteur d'une aile rectangulaire.* La solution de ce problème devoit remplir deux conditions ; savoir, que la quantité de fluide qui s'échapperoit à travers le jeu fût un *minimum*, & l'effet du reste un *maximum*. Cette question se trouve résolue par la suppression de la perte à travers le jeu, & par le principe du n. 74, que *les effets d'un même courant sont comme les chûtes*. Car puisque les rayons des roues n'entrent pour rien dans la production des effets (65), on produira le plus grand en donnant au fluide toute la chute possible, quelle que soit d'ailleurs la roue. Ainsi si la chose pouvoit avoir lieu, il faudroit réduire le fluide à une lame horizontale infiniment mince, & lui faire exercer son action au point le plus bas de la chute. Mais comme dans l'état naturel cela n'est pas possible, & que chaque espèce de roue exige quelques modifications particulières, examinons-les chacune à part.

Limites de ce rapport dans les roues verticales placées sur des coursiers inclinés.

142. Dans les roues verticales mues dans des coursiers inclinés & par des courants dont la dépense est déterminée, l'on ne peut donner à la section du fluide au bas du coursier une figure rectangulaire différente du carré, qu'en augmentant le frottement ; & on l'augmentera d'autant plus que les deux côtés contigus de la section s'éloigneront davantage de l'égalité. D'un

autre côté, en supposant, ainsi qu'on doit le faire (141), que la dimension horizontale de cette section soit la plus grande, en l'augmentant, on augmentera la chute commune à toutes les particules, & par conséquent leur vitesse. Or on voit évidemment qu'il y aura un point où l'excès du frottement fera équilibre à l'augmentation de la force, & au-delà duquel le frottement l'emportera. On ne peut rien dire de précis au sujet de ces limites. Il est seulement bon de remarquer que le frottement agissant avec moins d'énergie sur une masse qui a plus de vitesse, plus la chute de l'eau sera grande, plus aussi le rapport des deux côtés de la section du fluide pourra s'éloigner de l'égalité. *Dans la pratique on peut se contenter de faire la dimension horizontale tout au plus triple de la verticale.* Je dis tout au plus; car si la dépense de la source est peu considérable, il pourroit arriver que la dimension verticale soit excessivement petite, & pour lors il faudroit rapprocher le rapport de l'égalité.

143. On n'est pas aussi gêné dans la construction des roues placées sur des rivières. Car quoique pour en augmenter l'effet il soit à propos de les faire tourner dans un coursier (37), & que par conséquent on diminue la vitesse du courant par le frottement; cependant, comme on est obligé, selon l'ancien usage, de laisser entre les côtés du coffre du coursier & les bords des ailes l'intervalle nécessaire au jeu, on peut diminuer l'action du frottement sur la masse choquante du fluide par une augmentation dans cet intervalle. Mais la vitesse des rivières n'étant pas, pour l'ordinaire, aussi considérable que celle de l'eau mue dans un coursier incliné; si le rapport de la dimension horizontale à la dimension verticale augmentoit au-delà d'un certain point, selon ce que nous venons de remarquer (141), l'augmentation du frottement pourroit enfin l'emporter sur celle de la force de l'eau. Ajoutons à cela que si ce rapport devenoit trop grand, il seroit tout-à-fait incommode dans la pratique.

Limites de ce rapport dans les roues verticales placées sur des rivières.

Ainsi il me paroît que, *dans l'usage ordinaire, le rapport de la largeur à la hauteur des aîles dans les roues placées sur des rivières, & mues dans un coursier, ne doit pas excéder 10.*

Limites de ce rapport dans les roues horizontales.

144. Dans les roues horizontales la dimension horizontale de la section du courant pourra, ainsi que dans les roues verticales placées sur des coursiers inclinés (141), être triple de la dimension verticale lorsque le rayon intérieur de la roue sera assez grand pour que la dimension horizontale de l'aîle, ou plutôt (130) la dimension horizontale de la section du courant n'en excède pas le tiers (99). La dimension horizontale étant triple de la verticale, si elle surpassoit le tiers du rayon intérieur, il faudroit avoir soin de rapprocher ces deux dimensions de l'égalité, & si, étant égales, la dimension horizontale étoit plus grande que le tiers du rayon intérieur, la dimension verticale devoit prendre le dessus, & devenir à son tour double & même triple de la dimension horizontale, afin que celle-ci n'excède jamais le tiers du rayon intérieur. Si elle devoit l'excéder, il faudroit employer des engrenages pour produire le degré de vitesse que la machine exige, à moins que la résistance du frottement des engrenages n'équivalût ou même ne surpassât la perte qu'on feroit par un choc trop oblique sur les aîles extrêmes d'un trop grand arc (97). Mais, dans ce dernier cas, on ne pourroit pas, à la rigueur, employer le principe du n. 125 ; & l'application qu'on en feroit ne donneroit qu'un résultat plus ou moins éloigné du véritable, selon que la dimension horizontale excéderoit plus ou moins le tiers du rayon intérieur. En cela, c'est à l'intelligence du constructeur à voir & à choisir le parti le plus avantageux.

Limites du rapport du rayon moyen de la roue à la dimension de la section du courant prise dans le même sens.

145. Nous avons donné la définition du *rayon moyen* de la roue au n. 140. Dans le calcul de l'effet d'une machine, le rayon moyen est ce qu'on doit regarder comme le vrai rayon de la roue, à cause que toute la force du choc est censée réunie à son extrémité. Ainsi à l'avenir quand nous parlerons du rayon



rayon de la roue, on doit entendre le *rayon moyen* ; car s'il s'agissoit du rayon extérieur ou du rayon intérieur, nous aurions soin de le désigner. De ce que nous avons dit (99), on peut déduire que ce rayon doit être, dans tous les cas, 3, 5 fois au moins plus grand que la dimension de la section du courant prise dans le même sens, & qu'en général le rapport de ces deux grandeurs doit être le plus grand possible. Le rapport 3, 5 est le moindre qui puisse regner entre ces deux quantités ; & lorsque par les conditions de la question il devra être au-dessous de ce nombre, il vaudra mieux le rendre plus grand en employant un engrenage, à moins que la différence fût peu considérable.

146. Supposons qu'on ait un courant dont la vitesse absolue  $= v$  ; que ce courant agisse sur une roue & lui imprime un degré de vitesse qui soit à sa vitesse absolue  $v :: s : s' + s$ . Quel seroit le rayon de la roue pour faire un nombre  $= q$  de révolutions par seconde ?

Nommons  $R$  le rayon de cette roue, & représentons par  $c$  le rapport de la circonférence au rayon. Nous trouverons la circonférence pour le quatrième terme de la proportion  $1 : c :: R : cR$ , & sa vitesse pour le quatrième de celle-ci ;  $s' + s : s :: v : \frac{sv}{s' + s}$ . Ce sera l'espace parcouru dans une seconde par le centre d'impression, ou par l'extrémité du rayon moyen  $R$ . Mais dans le même temps la roue doit faire un nombre  $= q$  de révolutions, c'est-à-dire que le centre d'impression doit parcourir dans le même temps la circonférence  $cR$  un nombre de fois  $= q$ . Donc nous aurons l'équation  $\frac{sv}{s' + s} = cqR$ , de laquelle nous tirerons  $R = \frac{s}{s' + s} \cdot \frac{v}{cq}$ .

147. Nous avons vu (87) qu'en nommant  $h'$  la chute effective, on avoit dans les fluides définis  $v^2 = 140 \frac{h'}{K}$  ; d'où nous avons  $v = \sqrt{140 \frac{h'}{K}}$ . Substituons cette expression dans la for-

Expression du rayon de la roue à faire pour faire un nombre donné de révolutions par seconde.

Autre expression du même rayon.

mule précédente, & nous aurons  $R = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{\sqrt{140 B}}{c \sqrt{K}} \cdot \frac{\sqrt{H'}}{q}$ . Mais (23)  $B = \frac{8}{9}$ ; (41)  $K = \frac{7}{3}$ ;  $c = \frac{44}{7}$ ; & (67) pour le plus grand effet  $s' = 3$  &  $s = 2$ . Mettant au lieu de ces lettres leurs valeurs numériques, & faisant les opérations indiquées, nous trouverons le rayon cherché  $R = 0,464 \times \frac{\sqrt{H'}}{q}$ .

Par exemple, supposons que la chute effective  $H'$  soit de 16 pieds, & que la roue doive faire  $\frac{1}{3}$  de révolution dans une seconde. En substituant, on trouvera  $R = 0,464 \times \frac{4}{1} = 1,784$  pieds. Ce sera le rayon moyen de la roue.

Expression du même rayon lorsqu'il y a double engrénage.

148. Supposons qu'on eût un double engrénage tel que celui de la fig. 11, & qu'on voulût que le poids  $\pi$  parcourût un nombre de fois  $= q$  dans une seconde un espace égal à la circonférence du tambour autour duquel se roule la corde qui le soutient.

L'espace parcouru par le centre d'impression de la première roue sera, ainsi que dans le cas précédent,  $= \frac{s v}{s'+s}$ . Cette quantité a été représentée par  $u$  au n. 64, où nous avons trouvé la vitesse du poids  $= \frac{r \pi}{R} \times \frac{r'}{R'} \times \frac{r''}{R''}$ . Par conséquent cette vitesse, dans le cas dont il s'agit ici, sera  $= \frac{r' r''}{R R' R''} \cdot \frac{s v}{s'+s}$ . La circonférence du tambour sera  $= c r''$ ; & puisque le poids  $\pi$  doit parcourir un nombre  $= q$  de fois dans une seconde un espace égal à cette circonférence, cet espace sera  $= c q r''$ . Egalons-le à la vitesse trouvée, & nous aurons  $\frac{r' r''}{R R' R''} \cdot \frac{s v}{s'+s} = c q r''$ , ou  $\frac{r'}{R R' R''} \cdot \frac{s v}{s'+s} = c q$ ; équation qui nous donnera  $R = \frac{r'}{R' R''} \cdot \frac{s v}{s'+s} \cdot \frac{q}{c q}$  pour le rayon de la roue à aubes.

Autre expression du même rayon dans le même cas.

149. Substituons au lieu de  $v$  la valeur  $\sqrt{140 \cdot \frac{B H'}{K}}$ , & nous aurons  $R = \frac{r'}{R' R''} \cdot \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{\sqrt{140 B}}{c \sqrt{K}} \cdot \frac{\sqrt{H'}}{q}$ ; ou à cause que  $\frac{s}{s'+s} \cdot \frac{\sqrt{140 B}}{c \sqrt{K}}$

$\approx 0,464$ , ainsi que nous avons vu (147),  $R = 0,464 \frac{r}{R' R''}$ .

$$\frac{\sqrt{K'}}{g}$$

150. Il faut remarquer que la solution relative aux engrénages suppose que le nombre de dents d'une roue quelconque, ainsi que celui des fuseaux d'une lanterne, est proportionnel à la circonférence ou au rayon. Cette hypothèse est conforme à la nature des choses; car il est très naturel que le nombre de dents ou de fuseaux soit plus ou moins grand, selon que la circonférence sera plus ou moins étendue. Nous traiterons ailleurs ce sujet plus au long.

Remarque sur le nombre de dents des roues & celui des fuseaux des lanternes.

151. Il y a des machines qui sont de nature à pouvoir être mues sans aucun engrénage, par le moyen d'une roue horizontale ou verticale, mais qui exigent en même temps que cette roue fasse un nombre donné de révolutions dans un temps connu, & qui supposent par conséquent que le courant ait une vitesse déterminée. Tels sont, par exemple, les moulins à bled simples, les moulins à poudre, & en général la plupart des machines destinées à élever des pilons ou des maillets. L'équation

Remarque sur le rapport du rayon de la roue à la dimension correspondante de la section du courant.

$R = \frac{v}{v' + v} \cdot \frac{v}{g}$  du n. 146, nous fait voir que, toutes choses égales d'ailleurs, le rayon de la roue est proportionnel à la vitesse du fluide. Supposons que cette vitesse diminue, & que néanmoins le courant ait toujours assez de force pour produire le même effet; le rayon moyen  $R$  de la roue diminuera, & la surface de l'aile, ou plutôt la section du courant au point d'impulsion, augmentera fort rapidement (70). Ainsi (145) le rapport du rayon à la dimension correspondante de cette section sera bientôt  $< 3,5$ ; & par conséquent si l'on veut conserver ce rapport & produire le degré de vitesse que demande la question, on sera obligé d'employer un engrénage.

152. Déterminons à présent la chute au-dessous de laquelle on pourra employer des engrénages. Nommons  $m$  la dépense

Expression de la chute relative au dessous de laquelle il faut employer des engrénages.

L ij

de la source,  $\lambda'$  la dimension selon le rayon prise dans la section du courant au bas du courfier ;  $\frac{1}{n}$  le rapport de cette dimension avec la seconde ;  $\gamma$  le moindre rapport du rayon de la roue à la dimension correspondante  $\lambda'$  de la section (145), &  $H$  la chute effective. La seconde dimension de la section du fluide sera  $= \lambda' n$  ; la surface de la section  $= \lambda'^2 n$ , & (11) la dépense  $= \lambda'^2 n v = m$ . De cette équation nous tirons  $\lambda' = \sqrt{\frac{m}{n v}}$ . Mais dans le cas extrême nous devons avoir (145 & 151) le rayon moyen de la roue à aubes ou  $R = \gamma \lambda' = \gamma \sqrt{\frac{m}{n v}}$ . Donc puisque (146) l'on a aussi  $R = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{v}{c q}$ , nous aurons  $\gamma \sqrt{\frac{m}{n v}} = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{v}{c q}$ . Cette équation donne  $v^3 = \gamma^2 c^2 q^2 \cdot \frac{s'^2 + s^2}{s^2} \cdot \frac{m}{n}$ . Or (87) le fluide étant défini, nous avons  $v^3 = \frac{140 \text{ B } H'}{K}$ , & par conséquent  $v^3 = \left( \frac{140 \text{ B}}{K} \right)^{\frac{1}{3}} H'^{\frac{1}{3}}$ . Substituons cette expression, & prenons la valeur de  $H'$  ; nous aurons  $H' = \frac{K}{140 \text{ B}} \left( \gamma^2 c^2 q^2 \cdot \frac{m}{n} \cdot \frac{s'^2 + s^2}{s^2} \right)^{\frac{1}{3}}$  pour la moindre chute effective dont on puisse disposer en employant des roues sans engrénage, puisque (145)  $\gamma$  est un *minimum*, ou du moins nous l'avons considéré sous ce point de vue. Si l'on veut regarder  $\gamma$  comme variable tant au-dessus qu'au-dessous de 3,5, la valeur qu'on lui donnera déterminera, dans tous les cas, celle de  $H'$  ; mais si on la suppose constante &  $= 3,5$ , la valeur correspondante de  $H'$  sera réellement celle de la moindre chute effective. Par conséquent lorsque la chute sera plus grande que cette valeur, on pourra, dans l'exécution, faire  $\gamma > 3,5$ , & employer des roues sans engrénage ; mais quand la chute sera moindre, on supposera dans l'exécution  $\gamma = 3,5$  & l'on se servira d'un engrénage.

Expression plus  
simple de la même  
chute.

153. Donnons à la valeur de  $H'$  cette forme  $H' = \frac{K}{140 \text{ B}} (\gamma^2 c^2 \cdot$

$\frac{s'+s}{s^2})^{\frac{1}{2}} \times \sqrt{\frac{q^4 m^2}{n^4}}$ . La quantité  $\frac{K}{140 B} (\gamma^2 c^2 \cdot \frac{s'+s}{s^2})^{\frac{1}{2}}$  est constante. Substituons 3, 5 pour  $\gamma$ , & pour les autres quantités les nombres que nous leur avons substitués au n. 147 : faisant les opérations indiquées, nous aurons  $\frac{K}{140 B} (\gamma^2 c^2 \cdot \frac{s'+s}{s^2})^{\frac{1}{2}} = 3,921$ . Ainsi la moindre chute effective dont on puisse disposer sans engrénage est  $h' = 3,921 \sqrt{\frac{q^4 m^2}{n^4}}$ .

154. Dans la section suivante nous ferons voir comment, par la connoissance de la dépense & de la chute du courant, on peut déterminer les côtes de la section selon le rapport qu'on veut. Le nombre de révolutions est ordinairement déterminé par la nature même de la machine qu'on emploie, ou plutôt par celle de l'effet qu'on veut produire. Il en est de même de la dépense de la source; car une machine en général ne pouvant être employée au-dessous d'une certaine grandeur, la dépense de la source ne peut pas avoir une valeur arbitraire : mais dans la détermination de la moindre chute, elle doit être au moins assez considérable pour mouvoir la moindre machine de l'espece proposée.

155. Connoissant le rayon de la roue & les dimensions de la section du courant au bas du coursier, on trouvera le débordement de la roue par la méthode suivante.

Prenons d'abord la roue horizontale DFN (fig. 22). L'on ajoutera la moitié de la largeur G' du coursier ABHI au rayon de la roue, & l'on aura C' (140). On fixera le nombre d'aîles qu'on doit donner à la roue (103), & l'on divisera 360° par ce nombre. Le quotient sera le nombre de degrés de l'arc DF, & la moitié sera celui de l'arc bF ou de l'angle b'CF. Dans le triangle b'CF on connoitra les angles en b' & en C & le côté b'C. On aura donc l'hypothénuse par la proportion : *cos. b'CF : fin. tot. :: b'C : CF*. Si l'on en retranche C', on aura le débordement b'b.

Remarque sur les grandeurs littérales de cette expression.

Moyen de trouver le débordement d'une roue.  
FIG. 22.

FIG. 20.

Dans la roue verticale DEF (fig. 20.), comme le point  $g'$  (133) est extrêmement proche de G, on supposera qu'ils coïncident, & l'on résoudra la question de la même manière que dans la roue horizontale.

Autre moyen de  
trouver le débordement d'une  
roue.

FIG. 21.

156. Dans la pratique, on peut avoir par approximation ce débordement d'une manière beaucoup plus simple & sans le secours des tables de sinus. Après avoir déterminé  $Cb'$  (fig. 22.) par la méthode du n. 140, on aura sa circonférence en multipliant  $Cb'$  par  $\frac{4}{3}$ . Divisant par le double du nombre d'ailes qu'on veut employer, on aura l'arc  $b'f'$  semblable à l'arc  $bF$ . Qu'on mène son sinus naturel  $f'b''$ , & qu'on regarde l'arc  $b'f'$  comme confondu avec sa corde; on aura la proportion :  $2Cb' :$

$b'f' : b'f' : b'b'' = \frac{b'f'^2}{2Cb'}$ . Cette valeur sera un peu plus grande que celle que doit avoir  $b'b''$  considérée comme sinus versé de l'arc  $b'f'$ , à cause que l'arc  $b'f'$  est un peu plus grand que sa corde. Or le sinus versé de l'arc  $b'f'$  est un peu moindre que celui de l'arc  $bF$ , ou que le débordement  $b'b'$ . Donc le débordement de la roue sera assez exactement  $= \frac{b'f'^2}{2Cb'}$ .

Réflexion sur la  
résistance qu'éprouvent les machines en général.

157. Avant de faire l'application des principes précédents au mouvement des machines, on doit remarquer qu'il n'y a point de machine qui ne soit pesante & qui ne se rapporte au levier. Le poids des pièces occasionne une pression, & par conséquent une résistance que la force motrice doit vaincre avant d'agir sur le corps qu'il s'agit d'enlever. Cette résistance n'est pas la seule. La machine se rapportant au levier, la force motrice ne pourra agir sans un point d'appui. Ce point d'appui éprouvera une pression accompagnée d'une résistance qui, pour être surmontée, exigera une nouvelle force, de laquelle naîtra une nouvelle résistance; & ainsi de suite jusqu'à l'infini. Lorsque la machine sera tout-à-fait simple, ou fort petite, on pourra négliger la plupart de ces résistances, & ne s'occuper que du poids à enlever. Mais

on ne pourroit pas se le permettre si la machine étoit tant soit peu composée, ou d'une grandeur assez considérable, à cause qu'alors les résistances se multiplient ou qu'elles augmentent à raison du poids des pièces dont la machine sera composée. Il y a néanmoins un cas où la machine étant simple, mais d'un poids considérable, on peut faire abstraction du frottement : ce sera lorsque le bras de levier de la résistance qui en résultera sera très petit, & que son moment sera beaucoup moindre que celui de la force motrice. Nous allons voir que le calcul d'une machine devient en général fort compliqué, quand on veut tenir compte de tous les éléments qui influent sur la production de l'effet.

158. Supposons qu'il s'agisse d'enlever un poids  $\Pi$  par le moyen d'une corde qui se roule autour d'un arbre vertical, & par celui d'une roue horizontale EFG (fig. 24.) mue par un courant horizontal HL dont on connoît la section & la vitesse absolue, ou si l'on veut, la dépense & la chute. Il s'agit de trouver l'équation qui donnera la valeur du poids enlevé  $\Pi$ .

Calcul de l'effet  
produit par la ma-  
chine de la  
Fig. 24.

Nommons  $\Pi'$  le poids de la roue & de l'équipage porté par le pivot D;  $r$  le rayon AC de l'arbre AB ou du tambour autour duquel se roule la corde qui porte le poids  $\Pi$ , & à la circonférence duquel ce poids est censé agir; R celui de la roue;  $g$  celui du pivot D;  $\lambda$  la section du courant HL ou la surface de l'aube qu'on doit employer dans le calcul (130);  $v$  la vitesse du courant, &  $n$  la pression divisée par la résistance du frottement ou le rapport de ces deux grandeurs. Suivant ce que nous avons dit (60), concevons la vitesse du fluide décomposée en deux parties qui soient entre elles ::  $s' : s$ , dont la première répondra à une force  $= F$  uniquement employée à faire équilibre aux résistances, & la seconde à une autre force  $= f$  qui agit sur la machine comme sur un système libre. Puisque le centre du mouvement est dans l'axe AB, rapportons à cette ligne les moments de toutes les résistances, ainsi que celui de la puis-

fance  $F$  qui leur fera équilibre. Nous trouverons par ce moyen l'équation d'où nous pourrions tirer la valeur de  $\pi$ . Nous ferons abstraction de la pesanteur & de la roideur de la corde qui porte le poids, ainsi que de son frottement sur la poulie de renvoi  $M$ .

Le moment du poids  $\pi$  est  $\pi \times AC = \pi r$ . Le poids  $\pi'$  de l'équipage de la roue est porté sur un cercle qui sert de base au pivot  $D$ . Donc il y occasionnera une pression  $= \pi'$ , & conséquem-

ment une résistance  $= \frac{\pi'}{n}$ . Comme le centre de gravité d'un triangle se trouve aux  $\frac{2}{3}$  de la ligne tirée de son sommet au milieu de la base, celui d'un secteur élémentaire quelconque sera aux  $\frac{2}{3}$  du rayon; & puisque cette distance sera la même pour tous les secteurs qui composent le cercle, le bras de levier moyen de la résistance du frottement sur le fond de la crapaudine sera  $= \frac{2}{3}g$ ; & son moment  $= \frac{2}{3} \cdot \frac{\pi'}{n}g$ . La force  $F$  étant appliquée aux aîles de la roue, son moment sera  $= FR$ . Ainsi s'il n'y avoit pas d'autre résistance, on auroit  $FR = \pi r + \frac{2}{3} \cdot \frac{\pi'}{n}g$ , & par conséquent  $F = \frac{\pi r}{R} + \frac{2}{3} \cdot \frac{\pi'}{Rn}$ . Mais nous allons voir qu'il y en a d'autres à vaincre. Faisons donc  $\frac{\pi r}{R} + \frac{2}{3} \cdot \frac{\pi'}{Rn} = f'$ .

Cette force  $f'$  qui tend à mouvoir la machine, agit conjointement avec la force  $f$  contre le pivot  $D$ , & le pousse vers les côtés de la crapaudine. Le pivot s'en approchera réellement lorsque la somme de ces deux forces sera plus grande que la résistance du frottement sur le fond, laquelle, n'agissant plus circulairement à cet égard, puisque les deux forces  $f'$  &  $f$  sont censées agir sur le centre de la machine, sera pour lors  $= \frac{\pi'}{n}$ . La pression latérale du pivot contre les côtés de la crapaudine sera donc  $= f' + f - \frac{\pi'}{n} = \phi$ , pour simplifier.

Cette pression occasionne une résistance  $= \frac{\phi}{n}$  dont le moment



ment est  $= \frac{g}{n}$ , & qui doit être vaincue par une force appliquée aux ailes G &  $= \frac{g}{Rn}$ .

Cette première force produit une seconde pression latérale  $= \frac{g}{Rn}$ , & une résistance  $= \frac{g}{Rn}$ , qui, pour être vaincue, exigera aux ailes une seconde force  $= \frac{g}{R^2 n}$ .

Cette seconde force fera naître une troisième pression latérale suivie d'une résistance  $= \frac{g}{R^2 n}$ , qui sera surmontée par une troisième force aux ailes G  $= \frac{g}{R^2 n}$ ; & ainsi de suite à l'infini.

Ces forces formeront donc la suite décroissante à l'infini  $\frac{g}{Rn} : \frac{g}{R^2 n} : \frac{g}{R^3 n} : \dots \propto \frac{1}{n}$ ; ou, si l'on veut,  $\frac{g}{Rn} \times (1 : \frac{g}{Rn} : \frac{g^2}{R^2 n^2} : \frac{g^3}{R^3 n^3} : \dots \frac{1}{n})$ ; dont la somme  $= \phi \times \frac{g}{Rn - g}$ .

Ainsi les forces qui agiront aux ailes pour surmonter les obstacles seront  $f$  &  $\phi \times \frac{g}{Rn - g}$ . Mais la somme de ces deux forces doit être  $= F$ . Donc nous aurons l'équation  $F = f + \phi \times \frac{g}{Rn - g}$ ; ou en substituant au lieu de  $\phi$  sa valeur,  $F = \frac{1}{Rn - g} \times (Rnf + g \cdot f - \frac{n^2}{n})$ . Mais (47)  $F = \frac{s'^2}{s' + s} \cdot K \lambda v^2$ , & puisque  $s' : s^2 :: F : f$ , on tirera aussi  $f = \frac{s^2}{s' + s} \cdot K \lambda v^2$ . Substituons au lieu de  $F, f$ , &  $f'$  leurs valeurs, & transportons tous les termes dans un membre; nous aurons l'équation demandée  $Rn \left( \frac{nr}{R} + \frac{1}{2} \frac{n^2 g}{n} \right) + \frac{s'^2}{s' + s} \cdot K \lambda v^2 (g \cdot 1 + \frac{s^2}{s'^2} - Rn) - \frac{g n^2}{n} = 0$ , de laquelle nous tirerons  $n = \frac{1}{nr} [g n^2 \cdot 1 - \frac{1}{2} R - \frac{s'^2}{s' + s} \cdot K \lambda v^2 (g \cdot 1 + \frac{s^2}{s'^2} - Rn)]$  pour la valeur du poids enlevé.

159. Pour rendre la solution plus utile, supposons qu'on

M

Formule plus générale du même effet.

veuille que la roue fasse dans une seconde un nombre  $= q$  de révolutions. On prendra (146) la valeur de  $R$  qui est  $= \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{v}{cq}$ ; & en la substituant dans la formule précédente, on aura  $\Pi = \frac{1}{n} [g \Pi' \cdot 1 - \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{v}{cq} - \frac{s'^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 (g \cdot 1 + \frac{s}{s'}) - \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{nv}{cq}]$ .

Comment on peut faire entrer dans cette formule la dépense & la chute du courant.

160. On pourroit encore, au lieu de la section & de la vitesse du courant, faire entrer dans l'équation sa dépense & sa chute. Car, en nommant  $m$  la dépense, &  $h'$  la chute, (11) on

$$a \lambda v = m, \text{ \& \& (87) } v^3 = \frac{140 B h'}{K}, \text{ d'où l'on tire } v = \sqrt{\frac{140 B h'}{K}}.$$

Première formule du même effet simplifiée.  
Fig. 14.

161. L'on voit par l'examen de l'effet de cette machine la confirmation de ce que nous avons dit (157), que, quelque simple que soit une machine, le calcul en devient fort compliqué quand tous les éléments y entrent. Cependant il est bon d'observer que, s'il n'y a pas d'autre résistance étrangère au poids  $\Pi$  que celle qui s'exerce sur le fond & contre les bords de la crapaudine, on peut, dans la pratique, sans craindre d'erreur considérable, supposer le frottement nul, à cause que l'arbre étant vertical, le pivot peut être d'un diamètre très petit, & que d'ailleurs on fera bien d'en arrondir la partie inférieure, ou même de lui donner la forme d'un cône tronqué renversé, comme on voit dans la fig. 62. Faisons donc  $n = \infty$ , la formule du n. 159 deviendra  $\Pi = \frac{K \lambda}{cq} \cdot v^3 \cdot \frac{s'^2 s}{s'+s}$ , expression bien plus simple que la précédente.

Seconde formule du même effet simplifiée.  
Fig. 14.

162. Puisque (160) nous avons  $\lambda v = m$  &  $v^3 = \frac{140 B h'}{K}$ , en substituant ces deux quantités dans la formule simplifiée, nous aurons  $\Pi = \frac{140 B}{c} \cdot \frac{s'^2 s}{s'+s} \cdot \frac{h' m}{q}$ . Mais la quantité  $\frac{140 B}{c} \cdot \frac{s'^2 s}{s'+s}$  est constante, &, en substituant les valeurs numériques qui con-

viennent aux grandeurs littérales qui la composent (147), elle se réduit à 2,85. Donc  $\Pi = 2,85 \cdot \frac{h'm}{q r}$ .

163. Les formules des n. 146 & 147 donnent la valeur du rayon de la roue pour qu'elle fasse un nombre  $= q$  de révolutions par seconde. On a donc tout ce qu'il faut pour construire une machine de cette forme qui produise le plus grand effet possible, & pour trouver la valeur de cet effet.

164. Lorsque ces roues sont placées sur des rivières, elles sont entièrement plongées dans l'eau, & leurs ailes sont mobiles autour d'une charnière. Mais nous renvoyons leur examen à un autre ouvrage. Nous nous contenterons ici de les supposer toujours placées sur des courriers inclinés.

Roues horizontales placées sur des rivières.

165. Supposons que la roue à aubes doive être verticale comme dans la figure 25. Nommons encore le rayon de la roue à aubes, c'est-à-dire FG, R; celui (EC) de l'arbre autour duquel la corde se roule, ou à la circonférence duquel le poids agit,  $r$ ; celui des tourrillons H,  $g$ ; le poids à enlever  $\Pi$ ; celui de l'arbre EF & de son équipage  $\Pi'$ , & le rapport de la pression à la résistance du frottement  $n$ . Le moment du poids à enlever sera  $= \Pi r$ , & celui de la résistance produite par le frottement des tourrillons sur les coussinets sera  $= \frac{\Pi' + \Pi}{n} \times g$ . S'il n'y avoit pas d'autre résistance, la force en G nécessaire pour les vaincre seroit  $= \frac{\Pi' + \Pi}{n} \times \frac{g}{R} + \frac{\Pi r}{R} = f'$ . Mais il y a encore les résistances produites par la pression latérale des tourrillons, qu'il faut évaluer. Pour nous en former une idée juste, suivons l'action du fluide sur la roue à aubes GL.

Calcul de l'effet produit par la machine de la fig. 25.

Que le cercle dont M (fig. 26.) est le centre, représente la section d'un des tourrillons. Supposons que la figure du coussinet soit représentée par QPO, & que PQ soit la face contre laquelle le courant tend à pousser l'équipage. Soit S le centre d'impulsion de l'aube. La pression en N sera  $= \Pi' + \Pi$ . La

M ij

FIG. 26.

résistance à vaincre pour faire avancer le tourrillon de N vers P sera  $= \frac{n'+n}{n}$ , & la force nécessaire en S pour vaincre le frottement en N, & mettre le point S en état de se mouvoir dans l'arc ST sera  $= \frac{n'+n}{n} \times \frac{MN}{MS} = \frac{n'+n}{n} \times \frac{g}{R}$  (en conservant les dénominations de la figure 25). Mais cette force appliquée en S pour faire tourner l'équipage autour de M, ne peut occasionner aucun mouvement de translation de N vers P, parceque, s'il devoit y avoir un transport en vertu du mouvement circulaire, à cause du frottement, ce transport se feroit plutôt vers O que vers P. Ainsi la résistance  $\frac{n'+n}{n}$  qui s'oppose au transport du tourrillon de N vers P, doit être considérée comme indépendante du mouvement circulaire, & par conséquent pour avoir la pression sur PQ, il faut diminuer de la quantité  $\frac{n'+n}{n}$  la somme des forces qui poussent le système dans la direction NP.

FIG. 25.

Cette observation faite, revenons à la fig. 25. Les deux forces  $f'$  &  $f$  dont la première surmonte les premiers obstacles, & la seconde donne le mouvement (158), ne peuvent agir sur la machine sans pousser l'arbre en avant, & sans produire sur la force opposée des coussinets une pression latérale qui seroit  $= f' + f$ , si rien ne s'y opposoit. Mais la pression verticale empêche ce transport avec une énergie  $= \frac{n'+n}{n}$ . Donc la pression latérale sera seulement  $= f' + f - \frac{n'+n}{n} = \phi$  pour abrégér.

Cette pression produit aux tourrillons un frottement latéral  $= \frac{\phi}{n}$  qui sera vaincue par une force en  $G = \frac{\phi g}{Rn}$ .

Cette première force ne peut agir sans produire aux tourrillons H une pareille pression latérale & un frottement  $= \frac{\phi g}{Rn}$ , qui sera détruit par une seconde force en G laquelle sera  $= \frac{\phi g}{Rn}$ .

La seconde force en G produira aux tourrillons H une troisième résistance latérale  $= \frac{\phi \phi^*}{R^1 n^1}$ , laquelle sera détruite par une troisième force en G  $= \frac{\phi \phi^1}{R^1 n^1}$ ; & ainsi de suite à l'infini. Les forces nécessaires en G pour vaincre les résistances latérales qui s'exercent aux tourrillons formeront la suite infinie  $\frac{\phi \phi}{R n} \times ( \div 1 : \frac{\phi}{R n} : \frac{\phi^2}{R^1 n^1} : \dots : \frac{1}{n} )$ , dont la somme  $= \phi \cdot \frac{\phi}{R n - g}$ .

Ainsi l'équation qui exprimera l'effet de cette machine sera  $F = \frac{n' + n}{n} \times \frac{g}{R} + \frac{n r}{R} + \phi \cdot \frac{\phi}{R n - g}$ . Substituons la valeur de  $\phi$ , ainsi que celle de F tirée du n. 47, & celle de  $f = F \times \frac{r^1}{r}$ , & transposons tous les termes dans un membre, nous aurons :

$$\frac{n' g}{n} \left( \frac{1}{R} - \frac{1}{R n - g} \times \frac{g}{R} - 1 \right) + \Pi \left( \frac{g}{R n} + \frac{r n}{R n - g} + \frac{1}{n} \times \frac{g}{R} - 1 \times \frac{g}{R n - g} \right) - K \lambda v^2 \times \frac{r^1}{r^1 + r} \times \left( 1 - \frac{r^1}{r^1 + r} \cdot \frac{g}{R n - g} \right) = 0, \text{ équation qui nous donnera le}$$

$$\text{poids enlevé } \Pi = \frac{K \lambda v^2 \cdot \frac{r^1}{r^1 + r} \left( 1 - \frac{r^1}{r^1 + r} \cdot \frac{g}{R n - g} \right) - \frac{n' g}{n} \left( \frac{1}{R} - \frac{1}{R n - g} \cdot \frac{g}{R} - 1 \right)}{\frac{g}{R n} + \frac{r n}{R n - g} + \frac{1}{n} \times \frac{g}{R} - 1 \times \frac{g}{R n - g}}.$$

On peut, si l'on veut, faire entrer dans cette expression la dépense & la chute du courant (160). Si l'on veut la rendre plus générale, on supposera que la roue doit faire un nombre  $= q$  de révolutions par seconde, & l'on substituera la valeur de R prise dans le n. 146 ou 147.

166. La première pression latérale qui s'exerce aux tourrillons est, comme nous avons vu,  $\phi = f' + f - \frac{n' + n}{n}$ . Mais dans cette expression, pour peu que le poids à enlever  $\Pi$  ou celui de l'arbre  $\Pi'$  soit considérable, la quantité  $\frac{n' + n}{n}$  étant négative, détruira entièrement l'effet des forces  $f'$  &  $f$ , ou du moins elle le diminuera assez pour pouvoir regarder comme nulle la pression

Formule du même effet simplifiée  
Fig. 25.

latérale. Donc dans la pratique nous pouvons supposer  $\phi = 0$ , ce qui réduit l'équation à  $F = \frac{n' + n}{n} \times \frac{g}{K} + \frac{n'}{K}$ . Substituant pour  $F$  la valeur (47), & transposant tous les termes dans un membre, on aura :  $\Pi \left( r + \frac{g}{n} \right) + \frac{n'g}{n} - \frac{s'^2}{s' + s} \cdot RK\lambda v^2 = 0$ ;

$$\text{d'où l'on tirera } \Pi = \frac{\frac{s'^2}{s' + s} \cdot RK\lambda v^2 - \frac{n'g}{n}}{r + \frac{g}{n}}.$$

Formule du même effet, évaluée par approximation lorsque la machine est placée sur un coursier incliné.

FIG. 25.

167. Nommons  $m$  la dépense du courant, &  $h'$  la chute relative. Nous aurons (11)  $\lambda v = m$ , & (87)  $v = \sqrt{\frac{140 \cdot n \cdot h'}{K}}$ . Substituons ces grandeurs dans la formule précédente, & au lieu des quantités littérales connues  $B$ ,  $K'$ ,  $s'$  &  $s$ , mettons leurs valeurs numériques mentionnées au n. 147. Quant à  $n$ , nous la supposons = 3. Après avoir fait les opérations nécessaires,

nous trouverons  $\Pi = \frac{6,114 \cdot R m \sqrt{h'} - \frac{1}{2} n'g}{r + \frac{1}{3}g}$ . Joignons à cette formule celle du n. 147, & nous aurons tout ce qu'il faut avoir pour construire une machine pareille à celle de la fig. 25, qui, placée sur un coursier incliné, produise le plus grand effet possible, & pour déterminer ce même effet par approximation.

Ce qu'il faut observer quand on doit placer une machine sur une rivière.

168. Quand on a à placer une machine sur une rivière, on mesure d'abord la vitesse des eaux de la superficie par la méthode du n. 120, & par la formule du n. 121, on détermine la vitesse moyenne d'après laquelle l'impulsion est censée se faire. Cette vitesse est, comme nous avons dit (11), celle du filet qui répond au milieu de la hauteur de l'aîle. Une fois déterminée, il seroit défavantageux de la faire disparaître des équations pour lui substituer d'autres quantités, puisque les formules n'en deviendroient que plus compliquées. Ainsi, en pareils cas, il faudra prendre les équations telles que nous les avons trouvées, sans y faire entrer ni la dépense ni la chute du cou-

rant, regardant la quantité  $v$  comme la vitesse moyenne. On aura seulement soin de donner à  $K$  la valeur qui lui convient. Ce sera  $\frac{1}{2}$  quand on emploiera des coursiers, &  $\frac{1}{3}$  lorsqu'on n'en emploiera point (41). Dans ce dernier cas nous supposons que le fluide est parfaitement indéfini. Sans cette condition il seroit impossible de trouver la vraie valeur de l'impulsion (35).

169. Suivant ce que nous venons de dire, prenons les formules des n. 146 & 166, & substituons des nombres au lieu des quantités littérales constantes. La première deviendra  $R = \frac{7}{110} \cdot \frac{v}{g}$ ; & la seconde  $\Pi = \frac{K \cdot \frac{1}{11} R \lambda v^2 - \frac{1}{2} \Pi' g}{r + \frac{1}{2} g}$ . Par le moyen de ces deux équations nous pourrons construire sur une rivière une machine qui produise le plus grand effet possible, & connoître cet effet par approximation.

Calcul par approximation de l'effet précédent lorsque la machine est placée sur une rivière.

FIG. 15.

170. Les exemples que nous venons de rapporter suffisent pour faire voir comment on doit se conduire dans le calcul de l'effet d'une machine simple à roue horizontale ou verticale. Il nous reste à faire voir comment on doit calculer celui d'une machine à engrénage. Comme il seroit trop long de parcourir successivement toutes les machines de cette espèce, nous nous contenterons d'en choisir deux à un seul engrénage. Dans la première l'arbre sur lequel le poids agira sera vertical, & il sera horizontal dans la seconde. Le procédé que nous suivrons indiquera la manière de faire le calcul de celles qui seront plus compliquées, & dont la seconde partie nous fournira des exemples.

171. *Lemme.* Un levier  $AB$  (fig. 27.) dont le point d'appui est en  $C$ , étant donné avec un poids  $P$  suspendu à l'une de ses extrémités, trouver la position la plus défavorable d'un levier  $AG$  qui en souleve l'autre extrémité  $A$ .

Quelle est la position la plus défavorable d'un levier qui en souleve un autre.

FIG. 27.

*Solution.* Elevons la perpendiculaire  $AD$ , & faisons-la  $= Px \frac{B}{A} \frac{C}{C'}$ . Elle représentera la pression en ce point: & puisque le point  $A$  du levier  $AG$  doit se mouvoir de  $A$  vers  $E$ , il éprouvera

dans cette direction une résistance égale à une partie de AD.

Prenons donc  $AE = \frac{AD}{n}$ , & achevons le parallélogramme ED; la diagonale AF exprimera la résistance totale. Or dans la position la plus défavorable au levier, cette résistance doit agir perpendiculairement. Donc la position la plus défavorable est celle où l'angle FAG est droit. Dans toute autre position, la résistance agissant obliquement, sera moindre. L'angle  $EAG = FAD$ . Or on connoîtra le second par la proportion  $AD : DF :: \sin. tot. : \tan. FAD$ . Donc on connoîtra aussi le premier.

La proportion  $\sin. tot. : \sec. DAF :: AD : AF$  fait connoître la résistance totale  $= AD \times \frac{\sec. DAF}{\sin. tot.}$ . Mais  $\frac{\sec. DAF}{\sin. tot.}$  est une quantité qu'on peut regarder comme constante. Représentons-la par  $p$ , & nous aurons la plus forte résistance  $= p \times AD$ .

Valeur de la résistance dans cette position,  
Fig. 27.

172. Dans les machines composées l'engrénage des parties n'est autre chose que des leviers qui agissent les uns sur les autres sous des angles variables. Mais lorsqu'on fait le calcul des résistances, & que ces résistances varient, il faut avoir soin de prendre la résistance totale dans son *maximum*. Donc dans les calculs des machines à engrénages, après avoir pris l'expression de la résistance considérée sans frottement, il faudra la multiplier par  $p$  aux endroits où il y aura engrénage. Quant à la valeur de  $p$ , on la déterminera par la connoissance de  $\frac{AF}{AD}$ , ou plutôt par celle du rapport de AD à AE; rapport qui dépend de la nature des matériaux qu'on emploiera & du degré de poli qu'on leur donnera. Par exemple, si l'on donne aux surfaces tout le poli dont elles sont susceptibles, & que la résistance du frottement soit le tiers de la pression, ce qui est un des cas les plus ordinaires, on trouvera, à peu de choses près,  $p = \frac{13}{12}$ .

Calcul de l'effet produit par la machine de la  
Fig. 28.

173. Supposons qu'il soit question d'enlever le poids  $\pi$  par le moyen d'une roue verticale GNL (fig. 28.) dont les dents du  
rouet



rouet engrenent les fuseaux de la lanterne CQ, & font tourner l'arbre vertical AC autour duquel se roule la corde AM qui soutient le poids. Il faut trouver l'équation qui exprime l'effet de cette machine.

Nous ferons toujours abstraction de la roideur & du poids de la corde, ainsi que du frottement occasionné par la poulie de renvoi. Nommons  $\Pi'$  le poids de l'arbre vertical AC & de son équipage,  $\Pi''$  celui de l'arbre horizontal NE & de ses dépendances, R le rayon CQ de la lanterne,  $r$  celui de l'arbre AC ou du tambour autour duquel la corde se roule,  $R'$  le rayon NG de la roue verticale,  $r'$  celui (EQ) de son rouet,  $g$  le rayon du pivot D,  $g'$  celui du routrillon H,  $n$  le rapport de la pression au frottement,  $\lambda$  la surface choquée, ou plutôt (130) la section du courant au point d'impulsion considéré sans choc & sans remous, &  $v$  la vitesse absolue du même courant. Concevons encore cette vitesse décomposée en deux parties qui soient entre elles ::  $s' : s$ , dont la première réponde à la force F entièrement destinée à vaincre les résistances & à mettre la machine en état d'obéir librement à une autre force  $f$  correspondante à la seconde de ces deux quantités. AC étant un des axes du mouvement, rapportons-y les moments des poids  $\Pi$  &  $\Pi'$ . En raisonnant ainsi que nous avons fait (158), nous trouverons le moment du poids  $\Pi = \Pi r$ , & celui du frottement du pivot D entre le fond de la crapaudine  $= \frac{1}{2} \frac{n'g}{n}$ . Ces deux résistances rapportées

aux fuseaux Q de la lanterne donneront une force  $= \frac{n r + \frac{1}{2} \frac{n'g}{n}}{R}$ .

Donc (172), à cause du frottement de l'engrénage, il y aura à vaincre aux dents du rouet une résistance  $= \frac{F}{R} \left( \Pi r + \frac{1}{2} \frac{n'g}{n} \right)$ . Pour abrégér, faisons-la  $= f'$ .

La force qui agira en Q pour vaincre cette résistance, & qui lui sera égale, doit, conjointement avec la force  $f$  qui agit en N

G, & qui exerce librement son action sur toutes les parties de la machine, pousser l'équipage AC & presser le pivot D contre les côtés de la crapaudine. La force  $f$  rapportée en Q y agit avec une intensité  $= \frac{R'f}{r}$ . Ainsi le pivot D presseroit les côtés de la crapaudine avec une force  $= f' + \frac{R'f}{r}$ . Mais le frottement du pivot contre le fond, & dont la résistance est  $= \frac{n'}{n}$  s'y oppose avec une pareille force. Donc la pression latérale du pivot sera seulement  $= f' + \frac{R'f}{r} - \frac{n'}{n}$ . Représentons-la par  $\varphi$ .

Cette pression produira sur les côtés de la crapaudine une résistance  $= \frac{\varphi}{n}$ , qui, à cause du frottement de l'engrénage, ne sera vaincue que par une force appliquée aux dents du rouet &  $= \frac{\varphi R P}{R n}$ .

Cette première force produira contre les côtés de la crapaudine une nouvelle résistance  $= \frac{\varphi R P}{R n}$ , qui exigera aux dents Q du rouet une seconde force  $= \frac{\varphi R' P'}{R' n'}$ .

Cette seconde force fera naître contre les côtés de la crapaudine une troisième résistance  $= \frac{\varphi R' P'}{R' n'}$ , qui, pour être vaincue, exigera aux dents Q du rouet une troisième force  $= \frac{\varphi R'' P''}{R'' n''}$ , & ainsi de suite à l'infini.

De sorte que les forces nécessaires aux dents Q du rouet, pour vaincre les résistances latérales du pivot D, formeront la suite infinie  $\frac{\varphi R P}{R n} \times ( 1 : \frac{R P}{R n} : \frac{R' P'}{R' n'} : \dots : \frac{1}{n} )$  dont la somme  $=$

$$\varphi \cdot \frac{R P}{R n - R P}.$$

Les forces nécessaires aux dents Q du rouet, pour vaincre les résistances du poids  $\Pi$  & des frottements, seront donc  $= f' + \varphi \cdot \frac{R P}{R n - R P}$ . Faisons cette somme  $= z'$ .

Pour faire équilibre à la force  $\phi'$ , il faudra appliquer en G une force  $= \frac{\phi' r'}{R'}$ . Ces deux forces  $\phi'$  &  $\frac{\phi' r'}{R'}$  étant en équilibre, on doit considérer les rayons de la roue & du rouet, à l'extrémité desquels elles agissent, comme composant ensemble un levier vertical dont le point d'appui est en H sur le côté du couffinet, & dont les bras sont pressés par deux puissances  $\phi'$  &  $\frac{\phi' r'}{R'}$ . D'ailleurs la force  $f$  agissant sur la machine comme sur un système libre, pousse latéralement les tourrillons H de la même manière que si elle étoit appliquée au centre. Donc il s'exercera aux tourrillons une pression latérale  $= \phi' \cdot \frac{R' + r'}{R'} + f - \frac{n''}{n}$ . Faisons-la  $= \phi''$ .

\* Cette pression produira sur la face latérale du couffinet une résistance  $= \frac{\phi''}{n}$ , & qui, pour être vaincue, exigera en G une force  $= \frac{\phi'' r'}{R' n}$ .

Cette première force produit en H une seconde résistance latérale  $= \frac{\phi'' r' r'}{R' n^2}$  qui sera vaincue par une seconde force en G  $= \frac{\phi'' r' r'^2}{R'^2 n^2}$ .

Cette seconde force produit en H une troisième résistance latérale  $= \frac{\phi'' r' r'^2}{R'^2 n^3}$  qui sera détruite par une troisième force en G  $= \frac{\phi'' r' r'^3}{R'^3 n^3}$ ; & ainsi de suite jusqu'à l'infini.

Les forces nécessaires en G, pour vaincre les frottements latéraux en H, formeront donc la suite infinie  $\frac{\phi'' r'}{R' n} \times (1 + \frac{r'}{R' n} + \frac{r'^2}{R'^2 n^2} + \dots + \frac{1}{n})$ , dont la somme est  $= \phi'' \cdot \frac{r'}{R' n - r'}$ .

Mais le poids de l'arbre horizontal presse le fond du couffinet avec une force  $= n''$ , & s'oppose au mouvement de rotation avec une force  $= \frac{n''}{n}$ . Donc, pour la vaincre, il faudra en

N ij

G une nouvelle force  $= \frac{n''g'}{R'n}$ , laquelle, selon la remarque que nous avons faite au n. 165 sur la figure 26, ne tendra qu'à faire tourner l'équipage sans lui procurer un mouvement de translation en avant. Ainsi, pour vaincre tous les obstacles, il faudra appliquer trois forces en G. La première  $= \frac{n''g'}{R'n}$ , surmonte le frottement de rotation aux tourrillons H. La seconde  $= \frac{\phi'f'}{R'}$ , vaincra la résistance  $\phi'$  qui s'exerce aux dents Q du rouet; & la troisième  $= \phi'' \cdot \frac{g'}{R'n-g'}$ , détruira les résistances latérales qui naîtront aux tourrillons. Et puisque F est la force qui surmonte tous les obstacles, nous aurons l'équation :  $F = \frac{n''g'}{R'n} + \frac{\phi'f'}{R'} + \phi'' \times \frac{g'}{R'n-g'}$ . Rappelons-nous à présent que nous avons  $\phi'' = \phi' \cdot \frac{R'+f'}{R'}$  ;  $f = f' + \phi \cdot \frac{gp}{Rn-gp}$  ;  $\phi = f' + \frac{R'f}{R'} - \frac{n'}{n}$  ;  $f' = \frac{p}{R} \left( \Pi r + \frac{1}{2} \frac{n'g}{n} \right)$  ;  $F = \frac{s^2}{s'+s} \times K \lambda v^2$ , &  $f = F \times \frac{s^2}{s'+s} = \frac{s^2}{s'+s} \times K \lambda v^2$ . Après avoir transposé tous les termes dans un membre, substitué & réduit, nous trouverons la formule :  $\frac{n''g'}{n} \left( \frac{1}{R'} - \frac{1}{R'n-g'} \right) + K \lambda v^2 \times \frac{s^2}{s'+s} \times \left( \frac{g'}{R'n-g'} - \frac{s^2}{s'^2} \right) + \frac{p}{Rn-gp} \times \left( \frac{f'}{R'} + \frac{R'+f'}{R'} \cdot \frac{g'}{R'n-g'} \right) \times \left( \Pi n r + \frac{1}{2} \Pi' g + g \times \frac{R'}{p} \cdot K \lambda v^2 \cdot \frac{s^2}{s'+s} - \frac{n'}{n} \right) = 0$ ; de laquelle nous tirerons la valeur du poids enlevé, ou  $\Pi = \dots$

$$\frac{n''g'}{n} \left( \frac{1}{R'n-g'} - \frac{1}{R'} \right) + K \lambda v^2 \times \frac{s^2}{s'+s} \times \left( \frac{s^2}{s'^2} - \frac{g'}{R'n-g'} \right) - \frac{n'g}{n r} - \frac{g}{n r} \times \left( \frac{R'}{p} \cdot K \lambda v^2 \cdot \frac{s^2}{s'+s} - \frac{n'}{n} \right) \cdot \frac{n r p}{Rn-gp} \left( \frac{f'}{R'} + \frac{R'+f'}{R'} \cdot \frac{g'}{R'n-g'} \right)$$

Cette formule est applicable à tous les cas, soit que la machine

soit placée sur un coursier incliné, soit qu'elle soit construite sur une rivière. Dans le premier cas on fera  $\lambda v = m$  &  $v = \sqrt{\frac{140 B H'}{K}}$ . Cette expression est des plus compliquées & des moins commodes dans la pratique. Tâchons donc de la simplifier ; mais auparavant chettons l'équation qui exprime le rapport entre la vitesse ou la chute du fluide & les rayons des différentes pièces de la machine, afin qu'elle fasse un nombre donné de révolutions dans un temps connu.

174. Supposons que le poids doive parcourir dans une seconde un nombre  $= q$  de fois la circonférence du tambour ou de l'arbre autour duquel se roule la corde qui le soutient. En suivant la méthode du n. 64, nous trouverons que l'espace parcouru dans une seconde par le point G sera  $= \frac{sv}{r' + s}$ , & celui qui sera parcouru dans le même temps par les dents du rouet  $= \frac{r'}{R} \times \frac{sv}{r' + s}$ . Représentons toujours par  $c$  le rapport de la circonférence au rayon. La circonférence de la lanterne sera  $= cR$  ; & puisque l'arbre qui la porte doit faire  $q$  révolutions dans une seconde, cette circonférence multipliée par  $q$  donnera un espace égal à celui qui aura été parcouru par les dents du rouet, c'est-à-dire que nous aurons l'équation :  $\frac{r'}{R} \cdot \frac{sv}{r' + s} = cqR$  ; ou en mettant pour  $v$  sa valeur  $\sqrt{\frac{140 B H'}{K}}$ ,  $\frac{r'}{R} \cdot \frac{s}{r' + s} \cdot \sqrt{\frac{140 B}{K}} \cdot \sqrt{H'} = cqR$ .

175. Puisque dans la pratique il suffit d'obtenir un certain degré d'approximation, nous pourrions simplifier la formule du n. 173 en négligeant les moindres résistances, ainsi que nous avons déjà fait aux n. 161 & 166. Ainsi les frottements du pivot D, tant contre le fond que contre les côtés de la crapaudine, étant très petits, & pouvant encore être diminués par la figure conique de la partie inférieure, on peut les supposer

Quelle est la relation entre les rayons des différentes pièces de la machine, & la vitesse ou la chute du fluide.

FIG. 18.

Simplification de la formule du n. 173.  
FIG. 18.

nuls. Quant à ceux des tourillons, on prendra le frottement produit par le poids de l'arbre horizontal, & le premier terme seulement de la série des frottements latéraux; ce qui rendra  $f' = \frac{p'}{R} \times \Pi$ ;  $\varphi = 0$ ;  $\varphi' = f'$ ; &  $\varphi'' = f' \cdot \frac{R' + r'}{R'} + f - \frac{n''}{n}$ . Pour lors l'équation primitive devient  $F = \frac{n''}{R' n} + f' \cdot \frac{r'}{R'} + \frac{f'}{R' n} \times (f' \cdot \frac{R' + r'}{R'} + f - \frac{n''}{n})$ . Dans cette équation le dernier terme résulte du frottement latéral, & il pourroit être entièrement négligé, à cause que la quantité négative  $\frac{n''}{n}$  est ordinairement assez considérable. Nous pouvons donc au moins supposer qu'il se réduit à  $\frac{f'}{R' n} \times (f' \cdot \frac{r'}{R'} + f - \frac{n''}{n})$ . Substituons & transportons tous les termes dans un membre; l'équation deviendra  $\frac{n''}{R' n} \cdot \frac{n-1}{n} + \frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 (\frac{f'}{R' n} - \frac{s'^2}{s'^2}) + \frac{r'}{R'} (1 + \frac{f'}{R' n}) \frac{p' n}{R} = 0$ . Mais la première équation du n. 174 donne  $\frac{r'}{R'} = \frac{s'+s}{s} \cdot \frac{c q R}{\varphi}$ . Substituons cette valeur, & nous aurons:  $\frac{n''}{R' n} \cdot \frac{n-1}{n} \cdot v + \frac{s'+s}{s} \cdot c p q r \cdot \Pi (1 + \frac{f'}{R' n}) + \frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 (\frac{f'}{R' n} - \frac{s'^2}{s'^2}) = 0$ ; d'où nous tirerons  $\Pi = \frac{\frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 (\frac{s'^2}{s'^2} - \frac{f'}{R' n}) - \frac{n-1}{n} \cdot \frac{n''}{R' n} \cdot v}{\frac{s'+s}{s} \cdot c p q r \cdot (1 + \frac{f'}{R' n})}$

pour la valeur approchée du poids enlevé.

Valeur du rayon  
du rouet.  
Fro. 28.

176. Puisqu'on a l'équation précédente & celle du n. 174, pour faire en sorte que le poids fasse un nombre  $= q$  de révolutions dans une seconde, il faut encore prendre pour inconnue le rayon de la roue, ou celui du rouet, ou celui de la lanterne. Au premier abord le choix paroît indifférent; & cependant il ne l'est pas. La quantité  $R'$  se trouve dans les deux équations, & il y a des cas où, en la prenant pour inconnue, l'équation finale seroit fort composée. Le rayon (R) de la lan-

terne ne se trouve, à la vérité, que dans celle du n. 174; mais il ne peut pas diminuer au-delà d'un certain terme, à cause que le nombre de fuseaux lui est proportionnel (150), & que d'ailleurs ces mêmes fuseaux ont besoin d'être d'une certaine grosseur & d'avoir assez de force pour résister à l'action des dents du rouet. Sa moindre valeur peut être fixée à environ 9 pouces. Il ne reste donc plus que le rayon du rouet; & ce sera celui que l'on prendra pour inconnue. Par conséquent (174) on aura

$$r' = \frac{s' + s}{s} \cdot \frac{g R R'}{v}, \text{ ou bien } r' = \frac{s' + s}{s} \cdot \frac{c \sqrt{K}}{\sqrt{140} B} \cdot \frac{g R R'}{\sqrt{K'}}.$$

Substituons les valeurs numériques des quantités constantes qui entrent dans ces deux expressions, & faisons les opérations indiquées : nous trouverons  $r' = \frac{1:0}{7} \cdot \frac{g R R'}{v}$ , &  $r' = 2,151 \cdot \frac{g R R'}{\sqrt{K'}}$ .

177. Supposons que la machine doive être placée sur un coursier incliné. Comme on est censé connoître la dépense & la chute de la source, dans la formule du n. 175 on substituera  $m$  pour  $\lambda v$ , &  $\sqrt{\frac{140 B h'}{K}}$  pour  $v$ . Ensuite on mettra pour les

quantités  $B$ ,  $K$ ,  $s'$  &  $s$  leur valeur (147); on fera  $n = 3$  &  $p = \frac{1:0}{12}$ , conformément à ce que nous avons dit (172), & effectuant les opérations qui seront indiquées, on trouvera

$$\Pi = \frac{19,911 h m \left( 2,25 - \frac{\frac{1}{2} s'}{R'} \right) - 1,617 \frac{n' s'}{R'} \cdot \sqrt{h}}{16,588 g r \left( 1 + \frac{\frac{1}{2} s'}{R'} \right)} \text{ pour la}$$

valeur approchée du plus grand poids que cette machine pourra enlever; bien entendu que le rayon du rouet sera  $(176) = 2,151 \cdot \frac{g R R'}{\sqrt{K'}}$ .

178. Si la machine devoit être placée sur une rivière, pour avoir la valeur approchée du poids enlevé, on prendroit la formule du n. 175, laquelle, après la substitution des nombres convenables aux quantités constantes, deviendrait

Calcul approché du plus grand effet produit par la machine de la fig. 18 placée sur un coursier incliné.

Calcul approché du même effet lorsque la machine est placée sur une rivière.

Fig. 18.

$$\Pi = \frac{K_{.11} \cdot \lambda v^2 \left( \frac{g}{4} - \frac{\frac{1}{2} g'}{R'} \right) - \frac{1}{9} \cdot \frac{n' g' v}{R'}}{\frac{1.045}{62} \cdot g r \left( 1 + \frac{\frac{1}{2} g'}{R'} \right)}; \text{ \& pour avoir la va-}$$

leur du rayon du rouet, on prendroit la première formule du n. 176, ou  $r' = \frac{1.18}{v} \cdot \frac{g R R'}{v}$ . Qu'on ne perde pas de vue ce que nous avons dit au n. 168.

Calcul de l'effet  
produit par la ma-  
chine de la  
Fig. 19.

179. Supposons que, la roue à aubes étant verticale, l'arbre autour duquel se roule la corde qui soutient le poids soit horizontal, comme dans la figure 19. Nommons  $g$  le rayon du tourrillon Q;  $g'$  celui du tourrillon H;  $r$  celui (NK) de l'arbre MN; R celui (MD) de la lanterne;  $r'$  celui (ED) du rouet;  $R'$  celui (FG) de la roue à aubes;  $\Pi$  le poids à enlever;  $\Pi'$  celui de l'arbre MN;  $\Pi''$  celui de l'arbre EF. Quant aux autres grandeurs, telles que le rapport de la pression à la résistance du frottement, la vitesse du courant, &c. nous leur conserverons la même dénomination que dans les calculs précédents.

Avant d'entreprendre le calcul de cette machine, on doit remarquer que les dents D du rouet agissant sur les fuseaux de la lanterne, cette action influera différemment sur l'arbre MN, selon la position du rouet. Si les deux arbres sont dans le même plan horizontal, cette action se fera sentir de haut en bas, ou de bas en haut, & augmentera ou diminuera la pression verticale des tourrillons Q sur leurs coussinets. Si au contraire les deux arbres sont dans le même plan vertical, l'action se transmettra latéralement. Enfin si leur position respective étoit différente de celles dont nous venons de parler, l'action se transmettroit selon une direction intermédiaire. Comme le calcul seroit excessivement compliqué s'il exprimoit généralement toutes ces positions, nous supposerons seulement que les deux arbres sont dans le même plan vertical.

Cela posé, s'il n'y avoit point de pression latérale aux tourrillons Q, on trouveroit (165) que la somme des moments des



des résistances qui s'exercent aux tourrillons & du poids seroit  $= \overline{\Pi'} + \Pi \cdot \frac{P}{n} + \Pi r$ , & ( 172 ) qu'eu égard à l'engrénage, la force  $f'$  nécessaire aux dents D du rouet pour leur faire équilibre, seroit  $= \frac{P}{R} \left( \overline{\Pi'} + \Pi \cdot \frac{P}{n} + \Pi r \right)$ . Mais cette force  $f'$  ne peut faire équilibre à ces résistances sans presser le point d'appui, c'est-à-dire sans pousser l'arbre en avant, & cela de concert avec la force  $f$  du fluide qui ( 158 ) agissant sur la machine comme sur un système libre, a en D une énergie  $= f \cdot \frac{R'}{r}$ . L'arbre MN presseroit donc la face latérale des coussinets avec une force  $= f' + f \frac{R'}{r}$ ; mais comme la pression verticale s'y oppose avec une force  $= \frac{n' + n}{n}$ , la première pression latérale des tourrillons Q sera  $= f' + f \cdot \frac{R'}{r} - \frac{n' + n}{n}$ . Faisons-la  $= \phi$ .

La première résistance latérale en Q sera  $= \frac{\phi}{n}$ , & la force nécessaire aux dents D pour la vaincre, eu égard à l'engrénage ( 172 ), sera  $= \frac{\phi P}{R n}$ .

La première force en D sera suivie d'une pareille pression latérale en Q, & d'une résistance  $= \frac{\phi P}{R n}$ , qui exigera en D une seconde force  $= \frac{\phi P^2}{R^2 n^2}$ .

La seconde force produira en Q une pareille pression latérale, & une résistance  $= \frac{\phi P^2}{R^2 n^2}$ , qui sera surmontée par une troisième force en D  $= \frac{\phi P^3}{R^3 n^3}$ ; & ainsi de suite à l'infini.

L'on voit donc que les forces nécessaires en D pour vaincre les résistances latérales, forment la suite infinie  $\frac{\phi P}{R n} \times$

O

( $\frac{1}{R} : \frac{EP}{Rn} : \frac{E'P'}{R'n'} : \dots$ ) dont la somme des termes est  $= \phi \cdot \frac{EP}{Rn - EP}$ . Ainsi la force totale nécessaire aux dents D pour vaincre toutes les résistances qui s'opèrent sur l'arbre MN, sera  $= f' + \phi \cdot \frac{EP}{Rn - EP}$ , que nous ferons  $= \phi'$  pour abrégér.

La force  $\phi'$  sera vaincue en G par une force  $= \frac{\phi'f'}{R'}$ , & ces deux forces agiront sur l'arbre EF comme sur un levier vertical, c'est-à-dire qu'elles le pousseront horizontalement. Il en sera de même de la force  $f$  qui donne le mouvement à la machine; & la somme de ces actions sera  $= \phi' \cdot \frac{R' + f'}{R'} + f$ . Mais le poids  $\Pi''$  de l'arbre EF exerce une pression verticale en H, & de cette pression il résulte une résistance horizontale  $= \frac{\Pi''}{n}$  & diamétralement opposée à la quantité  $\phi' \cdot \frac{R' + f'}{R'} + f$ . Donc l'arbre EF ne s'avancera horizontalement qu'en vertu de la force  $= \phi' \cdot \frac{R' + f'}{R'} + f - \frac{\Pi''}{n} = \phi''$ .

Le reste du calcul de cette machine est exactement le même que la partie du n. 173, comprise entre les astérisques\*.

Dans l'équation  $F = \frac{\Pi''f'}{R'n} + \frac{\phi'f'}{R'} + \phi'' \cdot \frac{f}{R'n - g}$  substituons les valeurs de  $\phi''$ ,  $\phi'$ ,  $\phi$ ,  $f'$ ,  $F$  &  $f$ , & transportons tous les termes dans un membre; nous aurons  $\frac{P}{Rn - EP} \times \left( \frac{n-1}{n} \cdot g + nr \right) \left( \frac{f'}{R'} + \frac{R' + f'}{R'} \cdot \frac{f}{R'n - g} \right) \times \left[ \Pi + \frac{g}{\frac{n-1}{n} \cdot g + nr} \cdot \left( \frac{n-1}{n} \cdot \Pi' + \frac{R'}{r'} \cdot \frac{f'}{f' + f} \cdot K\lambda v^2 \right) \right] + \frac{\Pi''f'}{n} \left( \frac{1}{R'} - \frac{1}{R'n - g} \right) \times \frac{f'}{f' + f} \cdot K\lambda v^2 \left( \frac{f''}{f'} - \frac{f'}{R'n - g} \right) = 0$ ; d'où nous tirerons

$$\Pi = \frac{\frac{P}{Rn - EP} \left( \frac{n-1}{n} \cdot g + nr \right) \left( \frac{f'}{R'} + \frac{R' + f'}{R'} \cdot \frac{f}{R'n - g} \right) + \frac{\Pi''f'}{n} \cdot \frac{f'}{f' + f} \cdot K\lambda v^2 \left( \frac{f''}{f'} - \frac{f'}{R'n - g} \right)}{\frac{n-1}{n} \cdot \Pi' + \frac{R'}{r'} \cdot \frac{f'}{f' + f} \cdot K\lambda v^2}.$$

si la machine est mue par une source dont on connoisse la dé-

penſe & la chute, on fera  $\lambda v = m$ , &  $v = \sqrt{\frac{140 B K'}{K}}$  que l'on ſubſtituera dans la formule que nous venons de trouver.

180. Par la méthode du n. 64, nous trouverons qu'aſin que l'arbre MN faiſſe  $q$  révolutions par ſeconde, on doit avoir l'équation  $\frac{r'}{R} \cdot \frac{s}{r+s} = c q R$ , de laquelle nous déduirons la valeur du rayon du rouet  $r = \frac{r'+s}{s} \cdot \frac{c q R R'}{v}$ . Si nous ſubſtituons la valeur de  $v$

Valeur du rayon  
du rouet de la ma-  
chine de la Fig.  
29.

$$= \sqrt{\frac{140 B}{K}} K', \text{ nous aurons ce même rayon } r' = \frac{r'+s}{s} \cdot \frac{c \sqrt{K}}{\sqrt{140 B}} \cdot \frac{q R R'}{\sqrt{h'}}.$$

Enfin en ſubſtituant les nombres convenables aux grandeurs conſtantes nous aurons, ainſi qu'au n. 176,  $r' = \frac{170}{7} \frac{q R R'}{v}$ , ou bien  $r'$

$= 2,151 \frac{q R R'}{\sqrt{h'}}$ . A l'aide de la formule du n. 179 & de l'une des deux que nous venons de trouver, nous pourrons conſtruire la machine & trouver l'effet qu'elle doit produire; ſoit qu'elle ſoit ſur une rivière, ou ſur un courſier incliné.

181 L'équation du n. 179 eſt trop compliquée pour pouvoir ſ'en ſervir commodément dans la pratique. Tâchons donc de la ſimplifier en négligeant les moindres réſiſtances. Or, celles qu'on doit regarder comme les moindres ſont les réſiſtances latérales qui ſ'exercent aux tourrillons Q & H. La première preſſion latérale en Q eſt  $= f' + f \frac{R'}{r} - \frac{n'+n}{n}$ , & cette quantité ne peut être que très petite, ſi elle n'eſt pas zéro ou négative, à cauſe que le terme négatif  $\frac{n'+n}{n}$  doit être conſidérable. Ainſi cette grandeur peut être ſuppoſée nulle, ce qui donne  $\phi = 0$ , &  $\phi' = f'$ . La première preſſion latérale en H  $= \phi \frac{R'+r'}{R'} + f - \frac{n''}{n}$ . Dans cette quantité le terme négatif eſt moindre que dans la précédente. Nous ne la ſuppoſerons donc pas  $= 0$ , mais ſeulement nous la modifierons en la regardant comme  $= \phi' \cdot \frac{r'}{R'} + f - \frac{n''}{n}$ , &

Simplification  
de la formule du  
n. 179.

nous nous contenterons de prendre le premier terme de la série.

Pour lors notre équation primordiale deviendra  $F = \frac{n''g'}{R'a} + f' \cdot \frac{r'}{R'}$   
 $+ \frac{g'}{R'a} \left( f' \cdot \frac{r'}{R'} + f - \frac{n''}{n} \right)$ , ou en substituant la valeur de  $f'$ ,  
 $f$  &  $F$  & celle de  $\frac{r'}{R'} = \frac{s'+s}{s} \times \frac{c \cdot q \cdot R}{v}$  (180) nous aurons le poids enlevé

$$\Pi = \frac{1}{r + \frac{g}{n}} \times \left( \frac{\frac{s'}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 \left( \frac{s''}{s'} - \frac{g'}{R'a} \right) - \frac{n-1}{n'} \cdot \frac{n''g'}{R'} \cdot v}{\frac{s'+s}{s} \cdot c p q \cdot 1 + \frac{g'}{R'a}} \cdot \frac{n''g'}{n} \right);$$

expression beaucoup plus simple que celle du n. 179.

Calcul par approximation du plus grand effet produit par la machine de la fig. 29 placée sur un courtier incliné.

182. Lorsque la machine sera placée sur un courtier incliné, en substituant  $m$  pour  $\lambda v$ ,  $\sqrt{\frac{140 \cdot B \cdot h'}{K}}$ , & les nombres convenables aux quantités constantes, après avoir fait les opérations indiquées

$$\text{on aura } \Pi = \frac{1}{r + \frac{1}{2}g} \left( \frac{19,911 h' m \left( 2,25 - \frac{1}{2} \frac{g'}{R'} \right) - 1,617 \cdot \frac{n''g'}{R'} \sqrt{h'}}{16,588 \cdot q \left( 1 + \frac{1}{2} \frac{g'}{R'} \right)} - \Pi g' \right)$$

pour l'expression du poids enlevé. Quant au rayon du rouet, on prendra la seconde formule du n. 180. Ainsi on aura tout ce qu'il faut avoir pour construire la machine & pour connoître l'effet qu'on en doit attendre.

Calcul approché du même effet lorsque la machine est placée sur une rivière.

Fig. 29.

183. Si la machine est destinée à être placée sur une rivière, il n'y a qu'à substituer dans la formule du n. 182 les nombres qui conviennent aux quantités  $s'$ ,  $s$ ,  $c$ ,  $n$  &  $p$ ; & l'on aura

$$\Pi = \frac{1}{r + \frac{1}{2}g} \left( \frac{K \cdot \frac{s'}{s'+s} \cdot \frac{1}{63} \cdot \left( \frac{q}{4} - \frac{1}{2} \frac{g'}{R'} \right) - \frac{1}{2} \frac{n''g'}{R'}}{\frac{10 \cdot 1}{63} \cdot q \left( 1 + \frac{1}{2} \frac{g'}{R'} \right)} - \frac{1}{2} \Pi g' \right), \text{ pour}$$

l'expression approchée du poids enlevé. Quant au rayon du rouet, sa valeur est exprimée par la première formule du n. 180.

184. Nous renvoyons le développement de toutes ces formules à la troisième partie, où nous aurons soin de déduire les règles générales qu'elles renferment & de les rendre intelligibles

à ceux qui n'auront pas assez de connoissances dans l'algebre pour lire dans une équation tout ce qu'elle exprime.

185. Les principes que nous avons établis, relativement aux machines représentées par les figures 24 & 28, peuvent servir à la théorie des moulins à bled. Nous en ferons usage dans la seconde partie. Ceux qui regardent les figures 25 & 29 s'appliquent très utilement à la construction des machines dont l'arbre horizontal est garni de levées destinées à soulever des pilons, des maillets, &c. Dans ces dernières machines l'effet sera d'autant plus grand que le nombre de pilons ou de maillets sera plus considérable, & qu'ils seront soulevés un plus grand nombre de fois dans un temps donné. Mais comme la force du choc doit être modifiée par la nature de l'effet qu'on veut produire, ce sujet a besoin d'un examen plus étendu dans lequel les bornes de cet ouvrage ne nous permettent pas d'entrer, & dont nous pourrions nous occuper dans un autre.

Usage qu'on  
peut faire des  
principes relatifs  
aux machines pré-  
cédentes.

186. Pour mieux faire connoître l'usage de cette théorie, nous allons l'appliquer à quelques objets particuliers. Examinons d'abord la maniere de déterminer le degré de perfection dont une machine proposée seroit susceptible. Prenons pour premier exemple un moulin à bled, que j'ai eu occasion d'observer en exécutant mes expériences sur cette matiere. Ce moulin est sans engrénages, & il est mû par un courant dont la vitesse absolue est de 20 pieds 3 pouces à-peu-près, & la chute de 12 pieds. La distance du centre de la roue au milieu de l'aile = 2 pieds 4 pouces =  $\frac{28}{3}$  pieds, & le nombre de révolutions dans une minute = 62. Les ailes ne sont courbes que dans le sens du rayon, & l'angle EAF (fig. 7.) sous lequel elles sont inclinées à l'horison est de  $56^{\circ}$ . Celui que le courfier BA fait avec l'horizontale AC =  $15^{\circ}$ . Par conséquent BAE =  $109^{\circ}$  & GAE =  $71^{\circ}$ .

Examen d'un  
moulin à bled.  
FIG. 7.

La circonférence moyenne de la roue doit être = 14,66 pieds, & l'espace parcouru dans une seconde par le centre d'impression =  $\frac{62 \times 14,66}{60} = 15,15$  pieds. On a donc AG = 20,25, & AF = 15,15.

Dans le triangle rectangle GAN la proportion *fin. tot. : fin. 71<sup>4</sup> :: AG : GN*, donne  $GN = 19,14$ . Pareillement dans le triangle AFM nous aurons : *fin. tot. : fin. 56<sup>4</sup> :: AF : FM = 12,56*. Ainsi  $GN : FM :: 19,14 : 12,56 :: 1 : 0,65$ . Représentons ce rapport par celui de  $s' + s$  à  $s$ . Nous aurons  $s' + s = 1$ ;  $s = 0,65$  &  $s' = 0,35$ . Nommons  $h$  la hauteur due à la vitesse 20,25 pieds, en supposant (23) la gravité  $= \frac{1}{3}$ . Par le n. 28, nous aurons  $h = 7,68$  pieds, valeur fort au-dessous de 12 pieds dont on pouvoit disposer. La raison de cette différence est, 1°. qu'on avoit suivi la méthode dont nous avons parlé au n. 90; 2°. que le courfiet étoit couvert d'un bout à l'autre. La vitesse a donc dû être extrêmement diminuée par la contraction & par le frottement. J'ai encore remarqué que la roue étoit trop haute & qu'on auroit pu disposer de 13 pieds de chute.

Conservons les mêmes dénominations qu'au n. 83. Nous aurons : l'effet produit par le choc oblique est à l'effet produit par le choc direct ::  $\frac{s's}{s'+s} \times p' \times \overline{pq' + p'q} \times h m : \frac{S'S}{S'+S} \times H M$ . Dans cette proportion la masse étant la même on a  $m = M$ . Pareillement (52)  $p' = \frac{\text{fin. } 56^4}{R}$ ;  $\overline{pq' + p'q} = \frac{\text{fin. } 109^4}{R'}$ ;  $h = 7,68$ ;  $s' = 0,35$ ;  $s = 0,65$ ;  $s' + s = 1$ ;  $H = 13$  : & puisqu'on doit se proposer de produire le plus grand effet (67)  $S' = 3$  :  $S = 2$  &  $S' + S = 5$ . Substituant les valeurs numériques nous trouverons que l'effet que l'on produit est à celui qu'on pourroit produire :: 0,242 : 1. Ainsi par le moyen d'une bonne construction on quadrupleroit le produit de cette machine.

Examen d'une  
machine à fouler  
les étoffes.

187. Proposons-nous pour second exemple l'examen d'une machine à fouler les étoffes. Dans cette machine le courfiet part du haut de la chute & fait avec la verticale un angle d'environ 28°. Nous pourrons donc sensiblement y considérer la gravité comme  $= \frac{1}{3}$ , ainsi que sous l'angle de 25°, 50' (23). La toue verticale a 6,5 pieds de rayon, & la chute dont on auroit pu disposer

est de 14,4 pieds : mais comme on n'a pas su plier le courfier en arc de cercle (22) l'impulsion se fait 3,4 pieds au-dessus du point où elle auroit dû se faire, & par conséquent la chute relative est de 11 pieds seulement. La vitesse de l'eau en ce point est à-peu-près de 17,1 pieds, & le choc y est direct. La roue a 40,85 pieds de circonférence, & elle fait 19 révolutions dans une minute : d'où il est aisé de voir que l'espace parcouru dans une seconde par le centre d'impression = 12,9 pieds. Ainsi la vitesse du courant est à celle de la roue :: 17,1 : 12,9, ou :: 4 : 3. Représentons ce rapport par celui de  $s'+s$  à  $s$ . on aura  $s'+s=4:s=3$  &  $s'=1$ . Nommons  $h$  la chute sous laquelle se fait l'impulsion, laquelle = 11 pieds. J'ai évalué la perte qui se faisoit à travers le jeu de la roue à-peu-près à la neuvième partie de la masse totale. Si nous nommons  $M$  la dépense de la source &  $m$  celle qui opère l'impulsion, nous aurons  $m=\frac{1}{9}M$ . Conservant d'ailleurs les mêmes dénominations qu'au n. 72, nous aurons : l'effet que la machine

produit est à celui qu'elle pourroit produire ::  $\frac{s's}{s'+s} \times hm : \frac{S'S}{S+S} \times HM$ .

Dans ce rapport nous avons  $h=11$ ;  $H=14,4$ ;  $m=\frac{1}{9}M$ ;  $s'=1$ ;  $s=3$ ; & puisqu'on doit produire le plus grand effet,  $S'=3$ , &  $S=2$ . Substituons & nous aurons ces deux effets qui seront entre eux :: 0,22 : 1. Donc l'effet produit par cette machine n'est pas le quart de celui qu'on pourroit lui faire produire.

188. Nous verrons ailleurs que dans la construction d'une machine il faut connoître le produit que donnent la dépense de la source & la chute nécessaires, pour faire produire le plus grand effet à la moindre machine de la même espèce qu'on puisse employer. Quoiqu'à la rigueur cette détermination exige des expériences directes pour fixer la moindre grandeur d'une machine d'une espèce quelconque ; néanmoins en attendant qu'on les ait exécutées, on peut dans la pratique trouver ce résultat par approximation. Proposons-nous donc pour troisième exemple de trouver ce produit pour une machine d'une espèce donnée par

Détermination  
approchée du pro-  
duit de la dépense  
& de la chute né-  
cessaires à la moi-  
ndre machine d'une  
espèce donnée.

le moyen des principes établis. Cette question est susceptible de deux cas : car l'impulsion peut être perpendiculaire ou oblique. Traitons-les successivement.

1°. Supposons que la formule  $\frac{S'S}{S+S} \times HM$  du n. 72, représente l'effet que produit dans l'état actuel la moindre machine qu'on trouvera, de quelque espèce qu'elle soit d'ailleurs, & que  $\frac{S'S}{S'+S} \times hm$  représente le même effet dans l'état où l'impulsion se feroit de la manière la plus avantageuse. On pourra se contenter d'égaliser ces deux grandeurs, ce qui donnera l'équation  $\frac{S'S}{S+S} \times hm = \frac{S'S}{S'+S} \times HM$ , de laquelle on tirera le produit cherché  $hm = HM \times \frac{S'S}{S+S} \times \frac{S'+S}{S'S}$ . Or, dans le second membre tout est connu, puisque la dépense  $M$  & la chute  $H$  sont connues, & que  $S' = 3$ , &  $S = 2$ . D'ailleurs on fait par les exemples précédents comment on trouve le rapport de la vitesse respective du courant à celle de la roue, ou les valeurs de  $S'$  & de  $S$ . Ainsi le produit  $hm$  est connu, en supposant l'inclinaison du coursier la même que dans l'état où la machine observée se trouve.

Nous avons démontré ( 20 ) que l'intensité de la force accélératrice effective selon la verticale dépendoit des frottements & de l'inclinaison du coursier, & qu'en général elle étoit  $= p \times \frac{c-g}{c}$ , quelle que soit la valeur de  $c$ , c'est-à-dire l'inclinaison du coursier. Nommons  $H'$  la chute correspondante à l'inclinaison de  $25^\circ$ ,  $50'$ , ou à  $Bp$  ( 23 ), & sous laquelle la vitesse engendrée seroit la même que sous la chute  $h$ , & supposons  $= \Pi$  la gravité correspondante à  $H = h$ . Puisque par la théorie des mouvements accélérés, quand les vitesses acquises sont égales, les chûtes sont réciproquement comme les gravités, on aura  $h : H :: Bp : \Pi$ , & par conséquent  $h = H' \times \frac{Bp}{\Pi}$ . Substituons, & notre produit  $hm$  deviendra



deviendra  $= h' m \times \frac{Bp}{H}$ . Or il sera toujours facile (20) de connoître  $H$ . Donc aussi on connoîtra le moindre produit  $h' m = \frac{\pi}{Bp} \times h m = \frac{\pi}{Bp} \times \frac{s'' s}{s' + s} \times \frac{s' + s}{s' + s} \times H M$ .

2°. Si l'impulsion étoit oblique, l'effet seroit représenté (84) par la quantité  $\frac{f n . F A E}{R} \times \frac{f n . B A D}{R'} \times \frac{s'' s}{s + s} \times H M$  (fig. 7). L'égalant à celle qui représente l'effet direct le plus avantageux, nous aurons l'équation  $\frac{s'' s}{s' + s} \times h m = \frac{f n . F A E}{R} \times \frac{f n . B A D}{R'} \times \frac{s'' s}{s + s} \times H M$ , de laquelle nous citerons  $h m = \frac{f n . F A E}{R} \times \frac{f n . B A D}{R'} \times \frac{s'' s}{s + s} \times \frac{s' + s}{s' + s} \times H M$ . Mais selon ce que nous venons de dire dans l'examen du premier cas  $h m = h' m \times \frac{Bp}{H}$ . Donc  $h' m = \frac{\pi}{Bp} \times \frac{f n . F A E}{R} \times \frac{f n . B A D}{R'} \times \frac{s'' s}{s + s} \times \frac{s' + s}{s' + s} \times H M$ .

189. Ces exemples suffisent pour faire voir comment on doit se conduire dans les recherches de cette nature, & en même temps pour se convaincre de la nécessité de donner à une machine les dimensions les plus avantageuses. Les frais de construction ne sont pas plus considérables pour une bonne machine que pour une mauvaise, quelquefois même ils le sont moins, tandis que le revenu de la première pourra être beaucoup plus grand que celui de la seconde. Il est donc important d'avoir des principes invariables auxquels on puisse se conformer dans la construction, & qui soient fondés sur la théorie & sur l'expérience; car on a eu occasion de voir combien la théorie seule est insuffisante. Nous avons établi ceux qui regardent l'impulsion de l'eau & les rayons des pièces essentielles d'une machine. Il nous reste à voir comment on doit construire les engrenages, & quelle est la manière la plus avantageuse d'économiser le fluide moteur par le moyen des canaux, des courriers & des écluses lorsque cela est nécessaire. C'est ce qui va faire le sujet de la section suivante.

## SECTION III.

*De la construction des Engrenages, des Canaux, des Courriers & des Eclufes.*

Dans les engrenages les dents & les fuseaux doivent parcourir des espaces égaux en temps égaux.

Fig. 30.

190. *SOIT FAG* (fig. 30.) la circonférence moyenne d'une lanterne & DAE une portion de celle du rouet dont les dents engrenent ses fuseaux. Afin que le mouvement ait toute la régularité qu'on peut désirer, l'espace parcouru par un point quelconque A du rouet doit être égal à celui qui seroit parcouru dans le même temps par le point A, considéré comme appartenant à la lanterne.

Car le mouvement de ces deux circonférences se fait de la même manière que si, l'une des deux étant immobile, la seconde rouloit sur la première. Or alors tous les points de l'une s'appliquant successivement sur ceux de l'autre, les arcs parcourus sur celle-ci sont les abscisses d'une épicycloïde, & par conséquent ils sont égaux aux arcs correspondants du cercle générateur.

Les nombres de dents & de fuseaux doivent être comme les rayons moyens.

Fig. 30.

191. Ce mouvement ne pouvant s'opérer que par le moyen de dents & de fuseaux, pour produire l'engrènement il faut qu'entre deux dents consécutives quelconques il y ait un vuide Aa égal au diamètre Ab d'un fuseau augmenté d'une petite quantité ab pour le jeu de l'engrènement. Or d'après ce que nous venons de dire (190) nous pouvons conclure que pour produire les mouvements les plus réglés, il faut que le nombre de dents & celui des fuseaux soient dans le rapport des circonférences moyennes ou des rayons moyens (150).

Moyen de connaître si le nombre de dents peut être égal à un nombre proposé.

Fig. 30.

192. Nommons  $n$  le nombre de dents du rouet,  $r$  son rayon AC,  $c$  la circonférence, & R le rayon BA de la lanterne. Sa circonférence sera  $= \frac{Rc}{r}$ . Nous aurons l'arc AH  $= \frac{c}{n} = Ah$ ; &

le nombre de fuseaux de la lanterne  $= \frac{\frac{Rc}{r}}{\frac{c}{n}} = \frac{Rn}{r}$ . Mais le nom-

bre tant de dents que de fuseaux ne peut pas être fractionnaire. Donc  $n$  doit être un nombre entier ainsi que la quantité  $\frac{R}{r}$ . Or afin que  $\frac{R}{r}$  soit un nombre entier, il faut que  $R$   $n$  soit multiple de  $r$ . Donc pour que les nombres de dents & de fuseaux puissent être tels qu'il convient pour produire les mouvements les plus réguliers il faut que *le produit du nombre de dents du rouet par le rayon de la lanterne puisse être exactement divisé par le rayon du rouet.*

193. Il suit de ce principe que, si l'on n'étoit pas gêné par l'épaisseur des dents & par le diamètre des fuseaux, on pourroit toujours produire par le moyen des rouages tel degré de vitesse qu'on demanderoit. Car quelque soit le rayon CA, il est certain que le rapport  $\frac{R}{r}$  pourra toujours être exprimé par deux nombres entiers, & la grandeur  $n$  être prise multiple du dénominateur. Mais dans la pratique on n'est pas maître de disposer du nombre de dents ou de celui des fuseaux. L'un & l'autre sont limités par l'action de la force motrice qui s'exerce à l'engrénage. Car pour résister à cette action il faut que les dents & les fuseaux aient une épaisseur qui ne soit pas inférieure à une quantité déterminée, dépendante de l'action de la force motrice & de la nature des matériaux. Si elle étoit moindre que cette quantité, les dents & les fuseaux seroient brisés: ce qui n'arrivera pas lorsqu'elle sera égale ou plus grande. Voyons donc comment on peut trouver le nombre convenable de dents & de fuseaux.

194. Nommons  $a$  l'épaisseur AH qu'on jugera à propos de donner aux dents,  $b$  le diamètre AB qu'on croira convenir aux fuseaux, &  $d$  la largeur  $ab$  du jeu de l'engrénage. AH sera  $= a+b+d$ . Divisons la circonférence moyenne par cette quantité; nous aurons  $\frac{c}{a+b+d}$  qui sera un nombre entier ou fractionnaire. Quel qu'il soit on prendra le plus grand nombre entier  $k$  qui y sera contenu. Si ce nombre  $k$  multiplié par le rayon R (BA) de P ij

Insuffisance de ce moyen dans la pratique.

Fig. 30.

Moyen de trouver, lorsque cela est possible le vrai nombre de dents & de fuseaux.

Fig. 30.

la lanterne & divisé par le rayon  $r$  (CA) du rouet donne un nombre entier au quotient,  $k$  fera le nombre de dents qu'on pourra donner au rouet pour produire le degré de vitesse proposé (191). Si le quotient que donnera la quantité  $\frac{Rk}{r}$  n'étoit pas un nombre entier, on diminueroit  $k$  successivement de 1, 2 & même 3 & 4 quand le rayon  $r$  seroit assez considérable, & l'on formeroit les quantités  $\frac{R(k-1)}{r}$ ;  $\frac{R(k-2)}{r}$ ;  $\frac{R(k-3)}{r}$ ;  $\frac{R(k-4)}{r}$ . On prendroit la première de ces quantités qui donneroit au quotient un nombre entier. Ce nombre entier seroit le nombre de fuseaux de la lanterne, & le facteur correspondant  $k - \dots$  seroit celui des dents du rouet.

Comment on trouve alors le véritable épaisseur.

FIG. 30.

195. Représentons par  $n'$  le nombre de dents du rouet trouvé par cette méthode.  $\frac{e}{n'}$  seroit alors la grandeur AH, & elle seroit plus grande que la quantité  $a + b + d$  telle que nous l'avons d'abord supposée, à cause que le nombre de dents auroit diminué. Egalons ces deux quantités, & nous aurons  $a + b + d = \frac{e}{n'}$ . Conservons la même valeur à une ou à deux des trois grandeurs  $a$ ,  $b$ ,  $d$ ; par le moyen de cette équation nous trouverons celle qu'il convient de donner à la troisième pour produire l'effet proposé. On doit remarquer que la quantité  $d$  qui représente l'intervalle du jeu est constante dans cette équation, & que l'augmentation ne doit affecter que les deux autres grandeurs  $a$  &  $b$ .

Moyen de trouver par approximation le nombre le plus convenable de dents & de fuseaux.

FIG. 30.

196. Lorsque par la méthode du n. 194 on ne trouvera pas de résultat entier, c'est une preuve que le nombre de dents & celui des fuseaux ne peuvent pas être exactement dans le rapport des circonférences ou des rayons, & alors (191) on ne peut produire que par approximation le degré de vitesse demandé, à cause de l'inégalité des arcs Ah, AH. Cette approximation sera plus ou moins exacte, selon que les deux arcs approcheront plus ou moins de l'égalité. Pour trouver le nombre qui donnera le plus

grand degré d'approximation, on disposera par ordre les quantités  $\frac{Rk}{r}$ ;  $\frac{R(k-1)}{r}$ ;  $\frac{R(k-2)}{r}$ ;  $\frac{R(k-3)}{r}$ ;  $\frac{R(k-4)}{r}$ ; &c l'on choisira celle qui approchera le plus d'un nombre entier; que ce nombre entier soit plus grand ou moindre, peu importe. Le nombre entier le plus approchant de cette quantité sera le nombre de fuseaux de la lanterne, & le facteur  $k$  .... de cette même quantité exprimera celui des dents du rouet. Or il est aisé de voir que l'on aura à peu de chose près cette proportion (191): le rayon du rouet est à celui de la lanterne ce que le nombre de dents du rouet est à celui des fuseaux de la lanterne. Donc on produira par approximation le degré de vitesse demandé.

197. Représentons par  $n$  le facteur  $k$  .... qui exprime le nombre de dents du rouet, & par  $n'$  le nombre entier le plus proche de la quantité correspondante  $\frac{R(k-...)}{r}$ , lequel exprime

Observation sur la différence des arcs correspondants du rouet & de la lanterne.

Fig. 30.

celui des fuseaux de la lanterne.  $\frac{e}{n}$  sera  $= AH$ , &  $\frac{R}{r} \times \frac{e}{n'}$  sera  $= Ah$ ; & l'on aura  $Ah >$  ou  $< AH$  selon que  $n'$  sera  $<$  ou  $> \frac{R(k-...)}{r}$ . Mais la différence qui regne entre  $n'$  &  $\frac{R(k-...)}{r}$  doit être fort petite (196). Donc après qu'elle aura été également répartie entre tous les interstices qui accompagnent les fuseaux, la différence qui regnera entre  $Ah$  &  $AH$  sera tout-à-fait négligeable.

198. Puisque la différence entre  $Ah$  &  $AH$  quoique très petite sera néanmoins réelle, elle ne pourra affecter que l'intervalle nécessaire au jeu de l'engrénage, à cause que les dents & les fuseaux ont les mêmes dimensions dans  $Ah$  & dans  $AH$ . Donc l'intervalle du jeu dans  $Ah$  sera  $>$  ou  $<$  que dans  $AH$  selon que  $Ah$  sera  $>$  ou  $< AH$ , ou selon que  $n'$  sera  $<$  ou  $> \frac{R(k-...)}{r}$ .

199. Pour déterminer la vraie épaisseur des dents ou des fuseaux, on supposera l'intervalle du jeu constant, & l'on suivra la

Règle générale pour connoître l'épaisseur des dents & des fuseaux.

Fig. 30.

méthode du n. 195. Lorsque les dents & les fuseaux sont de même matière, on peut leur donner la même épaisseur, & alors l'équation devient  $2a + d = AH$ ; d'où l'on tire  $a = \frac{1}{2}(AH - d)$ . c'est-à-dire qu'en pareils cas on divise la circonférence du rouet par le nombre de ses dents, & après avoir retranché du quotient l'intervalle du jeu, on prend la moitié du reste, & l'on a l'épaisseur des dents ou des fuseaux.

Quelle doit être la profondeur du vuide entre les dents au dessous de la circonférence moyenne.

Fig. 30.

200. Le vuide  $Aafg$  étant destiné à recevoir les fuseaux de la lanterne, il est évident que sa profondeur  $Ag$  au-dessous de la circonférence moyenne doit être plus grande que le rayon des fuseaux. Car sans cette condition il y auroit un arc-boutement. Quant aux faces intérieures  $Ag, af$ , des dents, elles seront des droites prises sur les rayons.

Quelle doit être la figure de la partie supérieure des dents.

Fig. 30.

201. Pour peu qu'on y fasse attention on verra que la partie  $Hh$  de la dent qui agit sur le fuseau doit avoir la figure d'un épicycloïde décrite par le point  $h$  du cercle  $AFG$ . Ce seroit donc cette figure qu'il faudroit employer si l'on construisoit une machine dont les mouvements exigeassent la plus grande précision. Mais dans la construction des machines hydrauliques il seroit inutile d'y avoir égard. Il suffira de décrire un arc circulaire  $Hh$  dont le rayon soit égal à celui  $(AB)$  de la lanterne & perpendiculaire au rayon  $CH$  qui passe par ce point.

Saillie des dents au-delà de la circonférence moyenne.

Fig. 30.

202. Connoissant la longueur de  $Ah$  on en connoitra le nombre de degrés. Dans le triangle  $BCh$  on connoitra  $BC, Bh$  & l'angle compris  $B$ . Donc on pourra déterminer  $Ch$ . Si l'on en retranche le rayon moyen  $CA$ , le reste sera la moindre saillie de la dent au-delà de la circonférence moyenne  $EAD$ . On pourroit par une semblable méthode déterminer les limites  $H'h'$  de la plus grande saillie.

Quelle doit être la longueur des fuseaux.

203. Les fuseaux doivent avoir le moins de longueur possible.

Car un fuseau doit être considéré comme un levier soutenu à ses deux extrémités par des points d'appui & chargé d'un poids

égal à l'action de la force motrice à l'engrénage. Or plus le fuseau sera court, plus le moment de la force sera petit, & moins elle agira sur lui. Donc, &c.

204. Il suit du même principe que l'on affoiblit les dents du rouet en leur donnant trop de longueur depuis leur talon jusqu'au point où elles agissent à plein sur les fuseaux. Cet intervalle doit être seulement un peu plus grand que le rayon du fuseau, ainsi que nous l'avons dit au n. 200.

La longueur des dents ne doit pas être trop grande,

205. *Toutes choses égales d'ailleurs, la section d'un fuseau ou d'une dent est comme l'action de la force motrice à l'engrénage.*

Loix des prof-  
fondeurs des fuseaux  
& des dents,

Car un fuseau doit être considéré comme un faisceau de filets. Plus le nombre de ces filets sera grand, plus le fuseau sera fort. Or, ce nombre est proportionnel à la section du fuseau. Donc cette section sera comme la force ou comme celle à laquelle il est en état de résister, c'est-à-dire comme l'action de la force motrice à l'engrénage. On doit dire la même chose des dents.

206. Il suit de là que, toutes choses égales, les diamètres des fuseaux sont comme les racines quarrées des actions de la force motrice à l'engrénage. Car les fuseaux étant cylindriques, les sections seront circulaires & proportionnelles aux quarrés de leurs diamètres. La même conséquence auroit lieu par rapport aux dents si leurs sections étoient des figures semblables.

207. Les rouets tels que nous les avons considérés jusqu'à présent s'appellent *hérifçons*, à cause que leurs dents sont sur les prolongements des rayons. Mais il arrive souvent qu'elles sont placées perpendiculairement, ou à peu près au plan même du rouet, & alors il se nomme *rouet de champ* ou *rouet à couronne*. Tout ce que nous avons dit (190—200) s'applique exactement à l'engrénage des rouets de champ. Quant à la figure de la lanterne, des fuseaux & de la partie supérieure des dents, il y auroit beaucoup de remarques à faire si nous traitions des rouages d'horlogerie ou d'autres machines qui demandent le plus grand degré de précision dans leurs mouvements. Mais les machines hydrauliques

Engrénage des  
rouets de champ.

ques n'étant pas de ce nombre, on pourra donner une figure cylindrique à la lanterne & aux fuseaux, ainsi que dans l'engrénage des hérissons, & à la partie supérieure des dents celle qu'engendreroit l'arc  $Hh$  en tournant tout autour de la dent supposée pareillement cylindrique. Ce défaut sera trop petit pour être sensible, & il peut être diminué en inclinant tant soit peu les dents dans le sens opposé au mouvement. Dans la troisième partie nous donnerons une méthode mécanique très simple de trouver les limites des longueurs des dents, & d'après laquelle les personnes instruites pourront aisément en faire le calcul par le moyen des sinus-verse naturels des arcs de la lanterne. Ainsi il est inutile de nous y arrêter.

Méthode pour  
connoître le poids  
d'un pied cube de  
matière.

208. Dans la construction des machines on a besoin, ainsi que nous avons vu dans la section précédente, de connoître le poids des pièces qui les composeront. La plupart de ces pièces sont trop lourdes pour être pesées, & par conséquent il faut en trouver le poids en multipliant leur volume par leur pesanteur spécifique. Leur forme étant ordinairement régulière, il sera aisé par les principes de la géométrie élémentaire d'en avoir le volume évalué en pieds cubes. Il ne reste plus qu'à connoître le poids d'un pied cube de la même matière. Cette question a deux cas : car la matière proposée peut être spécifiquement plus pesante, ou spécifiquement plus légère que l'eau.

1°. Lorsque la matière sera spécifiquement plus pesante que l'eau, on en prendra un morceau quelconque qu'on pesera d'abord dans l'air, & ensuite dans l'eau. Nommons  $P$  son poids dans l'air,  $P'$  son poids dans l'eau &  $x$  le poids d'un pied cube.  $P - P'$  fera le poids du volume d'eau déplacé, & 70 lb celui d'un pied cube d'eau. Or selon les principes d'hydrostatique on a :  $P - P' : P :: 70 : x$ . Donc le poids d'un pied cube de cette matière ou  $x$  fera

$$= 70 \times \frac{P}{P - P'} \text{ lb.}$$

2°. Lorsque la matière sera spécifiquement plus légère que l'eau,



l'eau, on en prendra un morceau que l'on joindra à un corps étranger spécifiquement plus pesant que l'eau & assez grand pour que le système ne puisse pas surnager. On aura soin de peser auparavant le corps étranger dans l'eau & le morceau de la matiere la plus legere dans l'air. Après cela on pesera le système d'abord dans l'air & ensuite dans l'eau. Nommons  $P$  le poids dans l'air du corps spécifiquement plus léger que l'eau,  $p$  le poids dans l'air du corps ajouté,  $p'$  son poids dans l'eau, &  $P'$  le poids du système dans l'eau. Le poids du volume d'eau déplacé par le système, sera  $= P + p - P'$ ; & le poids du volume déplacé par le corps étranger sera  $= p - p'$ . Donc le poids du volume d'eau déplacé par la matiere la plus légère sera  $= P + p - P' - (p - p')$   $= P - P' + p'$ . Soit  $x$  le poids d'un pied cube de la matiere proposée. Les loix de l'hydrostatique nous donnent:  $P - P' + p' :$

$$P : : 70 : x = 70 \times \frac{P}{P - P' + p'} \text{ lb.}$$

109. L'eau destinée à mouvoir une machine proposée peut être celle d'une source particuliere, ou être dérivée d'une riviere.

Pente & bords  
des canaux de  
conduite.  
Fig. 31.

Dans le premier cas supposons que le point  $a$  (fig. 31) représente la surface de l'eau &  $A$  la profondeur du canal à l'endroit même de la source. Les eaux ne pouvant pas refluer, le fond  $A B$  du canal n'aura besoin que d'un pouce de pente sur 100 toises. Cette inclinaison suffira pour l'écoulement & procurera en même temps la plus grande chute.

Dans le second cas, pour permettre à l'eau de s'introduire dans le canal avec plus de facilité & d'acquiescer ou de conserver une certaine vitesse qui l'empêche de refluer vers la riviere, on donnera au fond du canal six lignes de pente par toise sur les 14 premières toises. Depuis ce point jusqu'à la machine, on pourra ne lui donner constamment qu'un pouce sur 100 toises, ainsi que dans le premier cas.

Dans l'un & l'autre cas on aura soin de tenir les bords du ca-

Q

nal à une certaine hauteur; pour empêcher que les eaux ne s'épanchent latéralement. Cette précaution est sur-tout nécessaire aux approches du courfier. Car comme il faut éviter la contradiction à mesure que l'eau passe du canal de conduite au courfier, le premier étant d'abord plus large que le second, on doit diminuer insensiblement sa largeur en s'approchant de la chute, jusqu'à ce qu'enfin elle soit égale à celle du haut du courfier (17). Or la largeur du canal ne peut diminuer sans faire augmenter la profondeur des eaux.

Il est désavantageux de donner trop de pente au canal de conduite.

210. Il y a un préjugé fort en vogue parmi un grand nombre de constructeurs; c'est de donner une grande pente au canal de conduite, afin que l'eau en arrivant à la chute ait déjà acquis une certaine vitesse qu'on regarde comme un avantage qu'on n'auroit pas pu se procurer d'ailleurs. Si l'on examine les choses de près, on verroit qu'au lieu de gagner on perd réellement. Car quelle que soit la vitesse de l'eau au commencement du canal, si l'on a égard à l'âpreté du fond & des côtés, ainsi qu'aux sinuosités presque inséparables de la construction, je ne crois pas trop dire en avançant que pour conserver cette vitesse il faut au moins une pente égale à la centième partie de la longueur du canal. Je dirois la dixième partie si je ne consultois que les expériences (hydr. n. 641); mais comme j'y fais entrer le volume d'eau, conformément à ce que nous avons vu (15), je tends cette grandeur dix fois moindre. Or, pour peu de longueur qu'ait un canal de conduite, il aura plus de 100 toises, & par conséquent on perdra une toise de chute ou à peu près sur chaque centaine, sans rien gagner; tandis que selon notre méthode on ne perdroit qu'un pouce sur chaque espace pareil, & que l'eau arrivée au courfier y acquerreroit réellement toute la vitesse qu'elle peut acquérir dans l'exécution. L'on voit donc que c'est une erreur de donner trop de pente au canal de conduire. Pour produire le plus grand effet, il faut se procurer la plus grande chute (74). Or il est clair qu'on ne peut y réussir qu'en donnant au canal le moins de pente possible.

211. La largeur du canal n'étant pas constante (209) la profondeur des eaux doit varier & elle doit être sensiblement en raison inverse de la largeur. Donc elle doit être plus grande vers B que vers A. Cependant dans la pratique on pourra la supposer la même par-tout & regarder la surface *ab* des eaux comme parallèle à la ligne AB du fond du canal ; & par conséquent le point le plus haut *b* de la chute relativement à l'impulsion sera censé au-dessous de la ligne de niveau *ag* qui passe par le point *a*, d'une quantité *bg* égale à la pente du fonds AB du canal.

Détermination  
du point le plus  
haut de la chute.  
Fig. 31.

212. *Lorsqu'une machine a été construite d'après un volume d'eau donné, & que ses dimensions ont été déterminées pour le plus grand effet, un plus grand volume peut altérer la bonté de cet effet & même quelquefois le détruire.*

Une augmenta-  
tion d'eau est nu-  
isible à la qualité  
& quelquefois à  
la quantité de l'ef-  
fet.

Car un plus grand volume d'eau doit augmenter la vitesse de la machine. Mais la bonté de l'effet & quelquefois l'effet lui-même dépend du degré de vitesse. On voit un exemple du premier cas dans les moulins à bled. Si une meule ne donne de bonne farine qu'au-dessous de 50 révolutions par minute, lorsqu'elle tournera avec plus de vitesse, elle en altérera la bonté par un excès de chaleur. Le second cas se remarque dans les machines à fouler & dans les autres de même nature. Si la vitesse de la roue devient plus grande, le maillet ou le pilon n'est pas encore arrivé au point le plus bas qu'il est de nouveau soulevé par la levée avant d'avoir pu produire son effet.

213. De la proposition précédente on conclut que quand on a un volume d'eau suffisant, on doit faire en sorte qu'il n'augmente jamais ; & pour cela on aura soin de pratiquer près de l'endroit où se trouve la machine une vanne de décharge pour l'évacuation des eaux superflues. On peut mettre ces mêmes eaux à profit en les employant à mouvoir une machine à écluse.

Conséquence  
qui en résulte.

214. *Si par la diminution du volume d'eau la vitesse de la machine diminue, l'effet en sera moindre, mais la bonté n'en sera pas altérée.*

La diminution  
de l'eau nuit à la  
quantité de l'effet  
mais non pas à la  
qualité.

La chose est assez sensible par les deux exemples que nous avons cités (211). Une meule qui donne de bonne farine sous 50 révolutions par minute ne la donnera pas moins bonne en faisant moins de 50 révolutions, & le maillet qui n'avoit besoin par exemple que de  $\frac{1}{2}$  seconde pour frapper son coup ne le frappera pas avec moins de force dans un temps plus long. Ainsi l'effet ne sera par détérioré; il ne sera que diminué.

Conséquence  
relative à la déri-  
vation des eaux  
d'une rivière.

215. Il suit de là que si l'on veut constamment produire le même effet, on ne doit jamais employer un volume d'eau moindre que celui d'après lequel on a calculé les dimensions de la machine. Quand on dérive les eaux d'une rivière qui en fournit à souhait, on peut aisément s'en procurer un volume constant en prairiquant plusieurs vanes à l'entrée du canal. Dans les hautes eaux on en fermera une partie qu'on ouvrira dans les basses, pour pouvoir réparer la diminution occasionnée par l'état de la rivière. Si une seule vanne suffit on la levera plus ou moins selon le temps. Pour cela on aura dans le canal une marque jusqu'à laquelle les eaux devront s'élever pour en avoir le volume nécessaire à la machine. On ne risque rien de le rendre trop grand, à cause que l'excès s'échappera toujours par la vanne de décharge (213).

A quelle dépense  
il faudroit pro-  
portionner une  
machine mue par  
une source.  
fig. 31.

216. Quand on dérive les eaux d'une source, on ne peut s'en procurer un volume constant qu'en calculant l'effet & les dimensions de la machine dans le temps des plus basses eaux. En général le volume d'eau d'après lequel se fera le calcul doit être tel que dans l'espace d'une année entière l'effet résultant soit le plus grand qu'on puisse attendre de la source. Essayons de déterminer ce volume par les principes établis.

Menons la ligne AB (fig. 32) & supposons qu'elle représente l'espace d'une année. Elevons à ses différens points des perpendiculaires & faisons les égales aux dépenses de la source dans les temps correspondants. Comme l'état de la source varie continuellement par le froid, le chaud, les pluies & la fonte des neiges, il est clair que les extrémités de ces ordonnées seront terminées par une

courbe CFHKMOQD. Si les accroissements & les décroissements revenoient tous les ans périodiquement & suivant les mêmes loix, nous aurions l'équation à la courbe, & nous pourrions résoudre la question par la proposition du n. 76 ; savoir, que les effets sont en raison composée de la chute, de la dépense & de la durée de l'action. Puisqu'ici la chute est constante, l'effet est comme le produit de la dépense par la durée de l'action. Prenons donc la dépense EC correspondante au point E, & menons par le point C la ligne CD parallèle à AB : elle coupera la courbe aux points F, H, K, &c. par lesquels tirons les ordonnées FG, HI, KL, &c. Si nous proportionnons les dimensions de la machine à la dépense CE, elle produira le plus grand effet pendant les temps EG, IL, NP, RS ; car le fluide superflu s'échappera par la vanne de décharge. Pendant les autres temps de l'année, tels que BE, GI, &c. l'effet sera moindre. Ainsi pour retirer le plus grand avantage de la source dans l'espace d'une année, conformément à ce que nous venons de dire au sujet de la proposition du n. 76, il faudroit que  $CE \times (EG + IL + NP + RS)$  donnât un *maximum*. Or il est impossible d'avoir l'expression générale de ces grandeurs à cause que nous ne pouvons pas avoir l'équation à la courbe. Donc il faut renoncer à une solution rigoureuse, & se contenter d'une certaine approximation, en ne donnant toutefois au hasard que le moins qu'on pourra.

217. Quoique le raisonnement que nous venons de faire s'applique indistinctement à toutes sortes de sources, on peut dire néanmoins qu'il convient bien mieux aux rivières qui peuvent être grossies par les eaux des torrens & par celles qui, dans les pluies, coulent sur la surface de la terre, qu'aux sources proprement dites qui ne peuvent recevoir des accroissements sensibles que par la filtration des eaux, & qui par là même supposent de longues pluies ou une grande fonte de neige pour recevoir des accroissements considérables. Ces dernières aug-

Réflexions sur les variations des sources & sur les loix de ces variations.

mentent assez rapidement ainsi que les eaux découvertes ; mais en général elles décroissent très-lentement. Leurs accroissements sont rarement momentanés & presque toujours ils durent longtemps. On peut même dire qu'elles n'en ont que deux dans le courant de l'année & qu'ils reviennent périodiquement : car elles s'enslent à la fin de l'hiver ou au commencement du printemps par les pluies ou par la fonte des neiges, & elles diminuent jusqu'au commencement de l'automne où elles s'enslent de nouveau pour diminuer ensuite jusqu'au printemps suivant. Je ne parle pas des petits accroissements qui surviennent dans le courant de l'année à la suite de quelque pluie. Ainsi nous ne distinguerons dans les sources particulières que deux accroissements & deux décroissements, & chaque accroissement avec son décroissement occuperont ensemble à-peu-près la moitié de l'année. Il nous reste à connoître la loi de ces décroissements.

218. Si nous observons soigneusement les décroissements des sources au printemps & à l'automne, nous verrons que dans les commencements ils sont presque aussi rapides que les accroissements (217), & que depuis environ quinze jours après le plus grand accroissement les dépenses paroissent diminuer uniformément. Or comme il ne s'agit ici que d'un à-peu-près, je crois que nous pouvons prendre la dépense de la source environ quinze jours après son plus grand accroissement, & supposer que cette dépense est réellement la plus grande, & que depuis le plus grand accroissement jusqu'au plus grand décroissement les dépenses sont les éléments d'un trapeze, ou que les ordonnées qui les représentent sont terminées par la ligne droite.

219. Menons la ligne AB (fig. 33) que nous supposerons représenter six mois. Que BF soit la dépense de la source à l'accroissement du printemps & BE sa dépense à l'accroissement de l'automne. Que AD soit sa dépense à la fin de l'été & AC sa dépense dans les basses eaux de l'hiver. Une ligne quelconque GH intermédiaire représentera la dépense de la source au temps cor-

Détermination  
approchée de la  
dépense à laquelle  
il faudroit propor-  
tionner la machi-  
ne.

FIG. 33.

respondant à H pris dans le semestre relatif à D F. Prenons la dépense G H & menons par le point G la ligne I K parallèle à A B. Elle coupera C E au point L, & si l'on proportionne à G H toutes les dimensions de la machine, cette dépense produira le plus grand effet pendant le temps B H du premier semestre & pendant le temps B M du second. Donc (216) pour retirer le plus grand avantage de la source dans l'espace d'une année, il faut que G H soit telle que, multipliée par B H + B M, elle donne le plus grand produit possible.

Par les points C & D menons les lignes C R, D Q parallèles à A B. Nommons B E, M; A C,  $m$ ; B F,  $M'$ ; A D,  $m'$ ; A B,  $a$ ; A H,  $x$ . Nous aurons E R =  $M - m$ ; F Q =  $M' - m'$ ; & B H =  $a - x$ . Les triangles semblables D Q F, D G K donnent: D Q: Q F :: G K: K D =  $\frac{x}{a} \times \overline{M' - m'}$ . Donc A K =  $m' + \overline{M' - m'}$ .  $\frac{x}{a}$  = G H = L M. Il nous faut encore une expression de B M, & pour cela cherchons A M ou C P. Nous avons L P = L M - A C =  $m' - m + \overline{M' - m'} \times \frac{x}{a}$ . Les triangles semblables C R E, C P L nous donnent: E R: L P :: C R: C P = A M =  $\frac{L P \times C R}{E R} = \frac{a \cdot \overline{m' - m} + \overline{M' - m'} \cdot x}{M - m}$ .

$$\text{Donc B M} = a - \frac{a \cdot \overline{m' - m} + \overline{M' - m'} \cdot x}{M - m} = \frac{a \cdot \overline{M - m} - x \cdot \overline{M' - m'}}{M - m}, \text{ \& G H} \\ \times (\text{B H} + \text{B M}) = \left( m + \overline{M' - m'} \cdot \frac{x}{a} \right) \left( a - x + \frac{a \cdot \overline{M - m} - x \cdot \overline{M' - m'}}{M - m} \right).$$

Or il faut que cette grandeur soit un *maximum*. Prenant donc sa différentielle & l'égalant à zéro, nous aurons une équation qui nous donnera  $x = \frac{1}{2} a \left( \frac{2 M - m - m'}{M + M' - m - m'} - \frac{m'}{M' - m'} \right)$ . Substituons cette valeur dans l'expression de G H & nous aurons la dépense qui produira le plus grand effet dans l'espace d'une année, ou  $G H = \frac{M M' - \frac{1}{2} M m' - \frac{1}{2} M' m}{M + M' - m - m'}$ .

220. La question telle que nous venons de la considérer se réduit à celle-ci: *Deux trapezes qui ont une hauteur commune A B*

Insuffisance de  
cette solution.  
Fig. 33.

étant donnés, trouver sur leurs côtés CE, DF (ou sur leurs prolongements) deux points G & L également distants de AB & tels que la somme des rectangles GB & LB soit la plus grande possible. Dans cette question rien ne détermine si BH & BM doivent être  $<$  ou  $>$  BA, c'est-à-dire si les points cherchés tomberont sur les côtés des trapezes ou sur leurs prolongements; car l'un & l'autre de ces deux cas peuvent avoir lieu, puisque la grandeur  $a = AB$  n'entre point dans l'expression de GH. Ainsi la solution que nous venons de donner peut être insuffisante dans certains cas.

Dans la pratique la machine peut être proportionnée à la moindre dépense de la source.

221. La valeur que l'on trouvera pour GH différera ordinairement peu de la moindre dépense de la source. Donc puisque la solution exacte de la question précédente ne peut être que d'un petit usage à cause de sa complication & que d'ailleurs les eaux superflues ne sont pas perdues (213), on peut dans la pratique prendre la moindre dépense de la source pour celle sur laquelle on doit établir le calcul de la machine.

On à la moindre vitesse de la rivière sur laquelle elle sera placée.

222. Quand la machine sera destinée à être placée sur une rivière, on déterminera ses dimensions d'après la vitesse de la rivière dans le temps des basses eaux. Nous verrons ailleurs comment on pourra modérer le mouvement de la machine dans le temps des crues.

Après l'impulsion on doit recevoir les eaux dans un coursier de décharge.

fig. 31.

223. Si les eaux n'avoient pas un écoulement libre après l'impulsion, elles s'accumuleroient au-dessous de la roue, & la forçant à les pousser elles détruiroient une partie de l'effet qu'on produiroit sans cet obstacle. Il est donc absolument nécessaire d'éviter cet inconvénient. Pour cela le fond QR (fig. 31) sera soutenu à une petite hauteur QS au-dessus du point le plus bas S, afin que l'eau après le choc tombe au-dessous de la roue où elle sera reçue dans un second coursier que j'appelle *coursier de décharge* pour le distinguer de celui dont nous avons parlé jusqu'à présent & que nous pouvons nommer *coursier d'impulsion*. Et parcequ'il est important de se procurer la plus grande chute (74), ce qu'on

ne



ne peut faire qu'en rendant QS la moindre possible; il faudra que le courfier de décharge ait beaucoup de largeur, afin que les eaux ayant la liberté de s'étendre, n'y aient que peu de profondeur.

224. Soit AC (fig. 34) la section du fluide au point d'impulsion, A'C' la section dans le courfier de décharge:  $v$  sa vitesse moyenne avant le choc, &  $n v$  sa vitesse dans le courfier de décharge. Nous aurons  $AB \times BC \times v = A'B' \times B'C' \times n v$ ; d'où nous tirerons la profondeur A'B' dans le courfier de décharge  $= \frac{AB \times BC}{n \cdot B'C'}$ . Nommons  $k$  l'intervalle QS. (fig. 31).

Il faudra que l'on ait  $A'B' < k$ , ou  $B'C' > \frac{AB \times BC}{nk}$ .

225. Comme il importe de conserver à l'eau sa vitesse résiduelle, si on l'abandonne à elle-même, après l'impulsion, elle en perdra une partie en tombant de R sur ST (fig. 31); au lieu que la perte sera beaucoup moindre, si on la fait passer d'un courfier à l'autre, par le moyen d'un arc à inflexion R r'.

226. La vitesse de l'eau, après le choc, n'est que les  $\frac{1}{2}$  de ce qu'elle étoit avant le choc. Supposons qu'au passage d'un courfier à l'autre, elle se réduise à la moitié. Nous pouvons, sans rien craindre, regarder la vitesse de l'eau dans le courfier de décharge, comme  $= \frac{1}{2} v$ . Ainsi dans la formule du n. 224, nous aurons  $n = \frac{1}{2}$ , &  $k > \frac{S \cdot AB \cdot BC}{B'C'^2}$ , comme aussi  $B'C' > \frac{1}{k} \frac{AB \cdot BC}{k}$ , (fig. 34).

227. Nommons  $m$  la dépense de la source, nous aurons  $AB \cdot BC \cdot v = m$ , &  $AB \cdot BC = \frac{m}{v}$ . Mais (3 & 23)  $v = \sqrt{2 P' A'} = \sqrt{\frac{1}{2} g \cdot A'}$ . Donc  $AB \cdot BC = \frac{m}{\sqrt{\frac{1}{2} g \cdot A'}}$ , & par conséquent la largeur B'C' du courfier de décharge doit être  $> \frac{\frac{1}{2} m}{k \sqrt{\frac{1}{2} g \cdot A'}}$  ou  $> 0,684 \cdot \frac{m}{k \sqrt{A'}}$ ; de même que  $k$  doit être  $> 0,684 \cdot \frac{m}{B'C' \sqrt{A'}}$ . L'on voit par là, que la détermination

Largeur du courfier de décharge & détermination du point le plus bas du courfier d'impulsion.  
Fig. 14.

Passage de l'eau d'un courfier à l'autre.  
Fig. 31.

Seconde formule pour la détermination des grandeurs du n. 224.  
Fig. 34.

Troisième formule pour la même détermination.  
Fig. 34 & 31.

de la largeur du coursier de décharge dépend des trois quantités  $m$ ,  $k$  &  $H$ . La première ou la dépense de la source se détermine par les moyens que nous avons donnés (19 — 31). La seconde est arbitraire, & l'on peut assez généralement la fixer à 9 pouces. Quant à la troisième, c'est-à-dire la chute relative, on peut prendre la chute absolue  $bK$  ou  $dS$  (fig. 31), & en retrancher  $Sm$ ; le reste  $md$  donnera, à la vérité, une grandeur un peu plus grande que la chute relative; mais dans la pratique, on pourra sensiblement la regarder comme étant  $= H$ . On doit remarquer que la quantité  $Sm$  est composée de  $QS$  & de  $Qm$ . Nous avons fixé en général la première à 9 pouces, & la seconde, qui est la hauteur du ressaut, nous avons dit (139) qu'on pouvoit la supposer  $= 3$  pouces. Ainsi la quantité  $Sm$  qu'il faut retrancher de la chute absolue, est  $= 1$  pied. En substituant, on aura la moindre largeur du coursier de décharge.

Ce qu'il faut faire quand la largeur du coursier de décharge est trop grande.

228. Il peut arriver que le résultat qu'on trouvera pour la moindre largeur du coursier de décharge, soit excessivement grand. Cela aura lieu sur-tout, lorsque la dépense étant considérable, la chute sera fort petite, ainsi que le fait voir la formule. Pour lors, on prendra une plus grande quantité pour  $k$ , & ayant retranché  $k + 3$  pouces de la chute absolue, l'on aura la nouvelle valeur que l'on supposera à  $H$ . Ces quantités déterminées, on recommencera le calcul jusqu'à ce que l'on ait une valeur convenable à la moindre largeur du coursier de décharge.

Observation sur l'application de ces règles aux roues horizontales & verticales.  
Fig. 31.

229. Les différentes précautions que nous venons de prescrire au sujet du passage de l'eau du coursier d'impulsion, à celui de décharge, sont beaucoup moins nécessaires quand on emploie des roues verticales, que quand on se sert de roues horizontales. Dans le premier cas, les roues ne plongent dans l'eau que sur l'étendue d'un petit arc, au lieu que dans le second, si le fond  $RQ$  (fig. 31), n'étoit pas au-dessus des

eaux après le choc, le plan entier de la toue seroit dans l'eau, ce qui affoiblirait infailliblement l'impulsion. Ainsi, dans la pratique QS, peut être un peu moindre pour des roues verticales, que pour des roues horizontales; & même les premières pourroient, à la rigueur, recevoir le choc au point le plus bas de la chute: cependant, pour plus de sûreté, on fera bien dans tous les cas, de faire usage des principes établis, du moins autant que les circonstances le permettront.

230. Pour faciliter la fuite des eaux après le choc, on fera le courfier de décharge le plus uni qu'on pourra; & si l'endroit où l'eau doit se perdre est fort éloigné, on lui donnera environ 8 toises de longueur sur  $\frac{1}{2}$  pouce de pente par toise, afin que l'eau puisse librement s'écouler aux environs de la machine. Alors, on pourra diminuer cette pente, & la réduire progressivement à 4, 3, 2 & 1 pouces, sur 100 toises: ainsi, avant la construction, on aura soin de faire un nivellement exact de cette partie qu'on néglige trop souvent. Qu'on prenne garde sur-tout, si le canal aboutit à une rivière dont les eaux, dans le temps des crues, puissent refluer par cet endroit, & faire refluer celles qui animent la machine. Si cela étoit, il faudroit y avoir égard, & donner au canal de fuite, une pente plus grande à proportion, du moins si le local le permettoit. En général, il faut faire en sorte de se débarrasser au plutôt des eaux après le choc, & par conséquent de faire le canal de fuite, le plus court qu'on pourra.

231. Il résulte de ce que nous avons dit (209, 211 & 230), que dans la construction d'une machine pour connoître la chute absolue (33), il faut faire un nivellement exact depuis la surface des eaux de la source ou de la rivière, qui fournira à la machine, jusqu'à l'extrémité du canal de fuite, & de la hauteur qu'on trouvera, retrancher, 1°. autant de pouces qu'il y aura de centaines de toises dans la longueur du canal de conduite, & 1 pied de plus si on le dériveroit d'une rivière;

Pente du courfier de décharge & du canal de fuite.

Comment on doit déterminer la chute absolue & la chute relative.  
Fig. 31.

1°. 4 pouces pour les 8 premières toises du canal de fuite;  
 3°. 4 pouces pour la première centaine suivante, 3 pouces  
 pour la seconde, 2 pouces pour la troisième, & 1 pouce pour  
 chacune des centaines restantes. Le reste fera la chute absolue  
 $bK = dS$  (fig. 31). Connoissant la chute absolue pour  
 avoir la chute relative, il faut en retrancher; 1°. la quantité  
 $Sm$  que nous avons fixée en général à un pied (227), mais  
 qui peut être plus grande ou moindre, selon les circonstances,  
 & dont on trouvera aisément la véritable valeur, par les mé-  
 thodes précédentes (227, 228); 2°. la moitié de la hauteur  
 de la section du fluide au point d'impulsion, ou même la hau-  
 teur entière, selon que la roue est verticale (111) ou hori-  
 zontale (125), & dans le premier cas, selon que la hauteur  
 due est petite ou considérable (114).

Grandeur &  
 rayon de l'arc des-  
 tiné à rendre hori-  
 zontale la direc-  
 tion du courant.  
 Fig. 31.

232. Nous avons démontré (22), qu'en employant un arc de  
 cercle au bas du coursier, on pouvoit rendre horizontale la  
 direction du courant, sans en altérer la vitesse. Il convient à  
 présent d'examiner le degré de courbure de cet arc. S'il n'y  
 avoit point de frottement, il importeroit fort peu de savoir quelle  
 est cette courbure; puisqu'il est démontré que le fluide arrivé  
 en  $M$  (fig. 31) auroit acquis la même vitesse qu'en  $K'$ . Mais  
 comme dans l'état actuel, toutes les surfaces sont hérissées d'iné-  
 galités, les parties saillantes seront d'autant plus opposées au  
 mouvement du fluide qui coulera le long de cet arc, & diminue-  
 ront d'autant plus sa vitesse, que la courbure sera plus grande.  
 Il paroît donc nécessaire que le rayon de courbure soit le  
 plus grand possible. Voyons néanmoins s'il n'y a pas des limi-  
 tes au-delà desquelles il ne faut pas passer.

Menons du centre  $N$  la ligne  $NO$  qui divisera également  
 l'angle  $GOM$ , puisque (22)  $OG = OM$ ; & faisons le sinus  
 total  $= 1$ . Dans le triangle rectangle  $NMO$ , nous aurons:  
 $\text{cor. } NOM : 1 :: OM : MN = \frac{OM}{\text{cor. } NOM}$ . Mais  $NOM =$   
 $\frac{1}{2} GOM$  (& en menant  $OO'$  parallèle à  $DK'$  ou à  $MN$ )

$= \frac{1}{2} (MOO' + O'OG) = \frac{1}{2} (MOO' + ODK') = \frac{1}{2} (90^d + 25^d 50')$ ; par conséquent *coz. NOM*, est une grandeur constante. Donc le rayon MN sera proportionnel à OM: par où l'on voit que si l'on vouloit faire MN le plus grand possible, il faudroit aussi augmenter dans le même rapport OM, ou son égale, OG: & comme celle-ci peut augmenter jusqu'en D, & devenir = OD; il faudroit que l'arc de cercle GM partît du point D, & qu'il se terminât sur l'horisonnal K' m, à une distance du point O = OD. Or, le but qu'on doit se proposer dans la construction du coursier, est de conduire le courant à l'horizontale K'M par la voie la plus courte & la plus oblique à DK'. En prenant à la lettre le résultat que donne la proportion précédente, il est aisé de voir qu'on s'écarteroit également de l'une & de l'autre. Il convient donc que OG soit d'une grandeur médiocre, assez considérable néanmoins, pour que les filets les plus bas étant arrivés en M, ceux de la superficie aient eu le temps de se plier & de prendre sensiblement la même direction, ce qui n'arriveroit pas si OM étoit trop petite, & pour lors, on tomberoit dans le défaut qu'on veut éviter, je veux dire, qu'on ne détruiroit pas l'obliquité de l'eau par rapport à l'horizontale, & qu'on perdrait par cette même obliquité, une partie de la vitesse acquise. A la rigueur, la grandeur de OM dépend du volume d'eau dont on a à disposer, ou plutôt de la profondeur que doit avoir le courant au bas du coursier. Plus cette profondeur sera grande, plus l'arc GM doit avoir d'étendue pour donner aux filers supérieurs la facilité de se plier. Dans l'usage le plus ordinaire, je pense qu'il suffira de faire GO ou OM = 3 pieds. C'est la moindre valeur qu'on puisse donner à ces deux lignes. Alors on trouvera le rayon MN = 4,785 piéds.

233. A mesure que les eaux s'approchent de l'entrée du coursier, celles de la superficie s'affaissent (24) & s'éloignent de la ligne *ab*, en prenant la position *np*. Pour faciliter la

Grandeur de  
rayon de l'arc em-  
ployé à l'entrée du  
coursier.  
Fig. 31.

même direction aux filets inférieurs, & favoriser leur parallélisme avec les supérieurs, il est à propos de terminer la partie supérieure du coursier, par un arc convexe BH, beaucoup moindre que celui de la partie inférieure. Pour cet effet on prendra sur la ligne AD du foras du canal (qu'on peut regarder comme horizontal), & fer le coursier DG, les parties égales DB, DH d'un pied ou à-peu-près, & aux points B & H, on élèvera des perpendiculaires qui se couperont au point L, & détermmineront les rayons BL & HL.

Le coursier doit être regardé comme rectiligne.

FIG. 31.

234. La partie inclinée du coursier est donc composée de trois pieces, dont les deux extrêmes sont les arcs de cercle GM & BH, & celle du milieu qui est ordinairement la plus grande, est la droite GH. Les loix du mouvement du fluide le long des arcs BH & GM, peuvent être regardées comme sensiblement les mêmes que sur les portions correspondantes DH & GO, à cause de la petitesse de ces arcs, & le courant arrivé en M, doit être censé s'être mu le long de DO, & avoir pris la direction OM, sans aucune perte de sa vitesse. On doit aussi supposer OD prolongée jusqu'à la surface de l'eau en D'. Dans la pratique, on pourra, sans erreur sensible, regarder les loix de l'écoulement par BD', comme les mêmes que celles par D'D. A la rigueur, le frottement est moindre par BD' que par D'D; mais d'un autre côté, il est plus grand par BH & par GM, que par les parties rectilignes correspondantes. Ainsi il y aura compensation. Donc, *quoique le coursier soit mixtiligne, on le regardera comme une droite qui part de la superficie de l'eau, & qui fait un angle constant avec la verticale.* Nous avons vu (23) les raisons pour lesquelles cet angle est supposé de 25° 50' dans la pratique.

Grandeur de l'intervalle compris entre l'arc inférieur & le ressaut.

FIG. 31.

235. Pour bien établir la direction horizontale de tous les filets au bas du coursier, il faut leur laisser parcourir un certain intervalle entre le point M & le ressaut où doit se faire

l'impulsion. Cependant, comme l'eau arrivée sur cette partie n'a plus d'accélération, & que sa vitesse ne peut que s'affoiblir par le frottement, il faut prendre garde de ne pas faire cet intervalle trop grand; son étendue doit, ainsi que celle de l'arc, être proportionnelle à la profondeur de l'eau; mais dans l'usage ordinaire, il suffira de lui donner 2 ou 3 pieds.

Nous avons enseigné (133 — 139), comment devoit être construite la partie où se fait l'impulsion, & celle qui correspond à la roue pour détruire la perte qui se fait par le jeu, & pour produire le plus grand choc possible. Si l'on se contente de donner aux ailes de la roue & aux parois de la partie horizontale du coursier, la hauteur dont nous avons parlé au n. 133; l'eau, après avoir produit son effet sur l'aile, n'aura plus dans cette même partie du coursier, que la vitesse de la roue, c'est-à-dire les  $\frac{1}{2}$  de sa vitesse primitive. Elle s'enflera donc, & une partie s'échappera avec la roue dont elle accompagnera les ailes, tandis que l'autre franchira les parois du coursier, & les ailes de la roue. Comme il importe de retirer de l'action d'un courant le plus grand avantage possible, on aura soin, en pareils cas, de donner aux ailes & aux côtés de cette partie du coursier, une hauteur proportionnée à la profondeur de l'eau & au remou. Cette profondeur sera au moins les  $\frac{1}{2}$  de celle qui auroit lieu sans choc. Par ce moyen, la pression de l'eau sur les ailes, sera plus grande qu'auparavant, & l'effet augmentera d'autant.

Il faut néanmoins remarquer que cela n'aura pas lieu dans les roues placées sur des rivières. Car si l'on n'emploie point de coursier, les eaux, après le choc, auront la liberté de s'échapper, & ne s'enfleront point. Si au contraire l'on emploie un coursier, outre qu'on sera obligé de laisser un jeu par lequel l'eau pourra toujours s'échapper en partie, le coursier ne fera jamais assez long pour que les eaux ne puissent refluer après le choc jusqu'à son extrémité en amont. Ainsi, ce ne sera que dans les roues placées sur des coursiets inclinés que l'on fera bien d'augmenter

Observation essentielle sur la dimension verticale des ailes de la roue, & des parois de la partie horizontale du coursier,

la dimension verticale des ailes & des parois de la partie horizontale du courfier, comme nous venons de le dire.

Nous devons donc distinguer deux sortes de profondeur dans l'eau arrivée au bas du courfier, savoir *la profondeur naturelle & la profondeur effective*. La première seroit celle qui existeroit sans choc; & la seconde celle qui auroit lieu après le choc, en supposant une hauteur suffisante aux côtés du courfier & aux ailes de la roue. Il en sera de même de la hauteur des ailes; c'est-à-dire que nous devons distinguer leur *hauteur naturelle & leur hauteur effective*; grandeurs relatives aux profondeurs dont nous venons de parler. Tout ce que nous avons dit avant ce numéro en parlant des dimensions des ailes & du rapport que ces mêmes dimensions ont ou entr'elles qu'avec d'autres quantités, doit s'entendre de la hauteur naturelle; à cause que l'eau ne s'enfle dans le courfier qu'après avoir produit son effet, & que par conséquent il n'y a que ces dimensions qui doivent entrer dans le calcul. Nous continuerons donc de fonder nos calculs sur les dimensions naturelles des ailes, ou ce qui est la même chose, sur la section naturelle du courant arrivé au bas du courfier; & ce ne sera que dans la pratique qu'on pourra faire la dimension verticale des ailes telle que nous venons de dire; observant bien que cette dimension ne sauroit gueres être trop grande, & qu'il vaut mieux pêcher par excès que par défaut.

Trouver les dimensions de la section de l'eau au bas du courfier,  
FIG. 5.

236. Proposons nous maintenant la solution de ce problème : *Connoissant la dépense d'une source, sa chute absolue & le rapport de la largeur de la section de l'eau arrivée au bas du courfier à la hauteur de cette même section, trouver ces deux dimensions.*

Nous supposons que l'angle formé par le courfier & la verticale, est de  $25^{\circ} 50'$  (23). De la chute absolue, nous retrancherons 1 pied pour l'intervalle compris entre le courfier de décharge & la partie de celui d'impulsion, au-dessus du ressaut



ressaut (217), & nous aurons la hauteur FK (*fig. 5*) de la surface de l'eau EG au-dessus du fond horizontal supérieur CD. Nommons la  $a$ , & la dépense de la source  $m$ . Par la formule du n. 217, nous déterminerons la moindre largeur du coursier de décharge; & supposant qu'elle ne soit pas démesurément grande, nous continuerons ainsi la solution du problème. Soit  $P'$ , la gravité dont nous avons trouvé la valeur au numéro 23;  $n$  le rapport de la largeur à la hauteur de la section du fluide en D; &  $x$  cette même hauteur. La largeur sera  $= nx$ ;  $FN = a - x$ ;  $KD = \sqrt{2aP'}$ ; &  $NH = \sqrt{2P' \cdot a - x}$ . La dépense (10) sera égale à l'espace parabolique HDKN, multiplié par la largeur de la section en D. Or  $HDKN = \frac{1}{2} FK \cdot KD - \frac{1}{2} FN \cdot NH = \frac{1}{2} \sqrt{2P'} (a^{\frac{1}{2}} - \overline{a - x}^{\frac{1}{2}})$ . Donc  $\frac{1}{2} nx \sqrt{2P'} (a^{\frac{1}{2}} - \overline{a - x}^{\frac{1}{2}}) = m$ . Chassant les exposants fractionnaires de l'inconnue, & passant tous les termes dans un membre, nous aurons :  $2P' n^2 x^4 \cdot \overline{a - x}^4 - (\frac{1}{2} m - a^{\frac{1}{2}} nx \sqrt{2P'})^2 = 0$ , équation du cinquième degré, & dont on peut trouver les racines par la voie des diviseurs ou par celle des limites. Mais comme cette méthode est fort longue, cherchons des moyens de simplification.

237. Nous avons vu (99) qu'en général la dimension verticale de l'aile doit être la moindre possible. Ainsi, pour peu que la chute FK soit considérable, la différence qu'il y aura entre les ordonnées KD & NH sera très-petite, & par conséquent la quantité FK (ou  $dm$  (*fig. 31*)) différera très-peu de la véritable chute relative. Donc, dans la pratique, quand il s'agira de la détermination de certaines quantités qui n'exigeront pas la plus grande précision, FK étant très-aisée à déterminer (217, 218) on pourra la prendre pour la chute relative. Supposons que toutes les particules arrivées à l'horizontale se

Solution simple  
& approchée du  
problème précéd-  
ent.

Fig. 5.

S

meuvent avec une vitesse  $= KD = \sqrt{2aP'}$ , & que la section du fluide en D soit un carré  $= \chi^2$ . Nous aurons  $\chi^2 \sqrt{2aP'} = m$ . A la rigueur, la section du courant en D sera un peu plus grande que  $\chi^2$ , à cause qu'il n'y a que les particules inférieures dont la vitesse soit  $= \sqrt{2aP'}$ ; mais la différence est petite, & cette supposition ne nous conduira pas moins à notre objet. Ramenons cette section carrée à la section rectangulaire  $= nx^2$  du numéro précédent. Nous aurons  $nx^2 = \chi^2$  : & à cause que  $\chi^2 = \frac{m}{\sqrt{2aP'}}$ ,  $nx^2 = \frac{m}{\sqrt{2aP'}}$ . Donc  $x = NK = \sqrt{\frac{m}{n\sqrt{2aP'}}}$ , &  $nx$  ou la largeur de la section ou celle du courfier  $= \sqrt{\frac{mn}{\sqrt{2aP'}}}$ . Mais (23) nous avons  $P' = \frac{a^2}{7}$ . Substituant & faisant les opérations

indiquées, nous aurons  $x = 0,37 \sqrt{\frac{m}{a}}$  ; &  $nx = 0,37 \sqrt{\frac{mn}{a}}$ .

Solution plus  
exacte du même  
problème.  
Fig. 50.

238. Si l'on vouloir une plus grande approximation, après avoir déterminé  $x$  ou  $NK$  par la méthode précédente, on en prendroit la moitié, & l'ayant retranchée de  $FK$ , on auroit  $Fc$  qu'on feroit  $= a$ . Alors on recommenceroit le calcul du n. précédent, & l'on trouveroit d'une manière plus exacte la hauteur & la largeur de la section. Mais dans la pratique, il est rare qu'on soit obligé d'en venir à un second calcul, & à moins que la hauteur due ne soit extrêmement petite, les règles que nous venons de donner seront plus que suffisantes.

Détermination  
exacte de la chute  
relative.  
Fig. 50.

239. La hauteur de la section du courant, ou sa profondeur au bas du courfier étant déterminée; pour avoir la véritable chute relative, d'après laquelle on doit faire le calcul de la machine, on en prendra la moitié, & on la retranchera de la chute relative supposée  $FK$ , si la hauteur due est peu considérable, & qu'on emploie une roue verticale (111); & si l'on emploie une roue horizontale, ou si la hauteur due est considérable, on la retranchera toute entière (125 & 114). Dans

le premier cas, la véritable chute relative seroit  $= FK - \frac{1}{2}x$ , & dans la seconde, elle seroit  $= FK - x$ .

240. La surface de la section du courant au bas du coursier n'auroit-elle pas des limites au-dessous desquelles il ne faudroit pas descendre? Toutes choses d'ailleurs égales, plus elle sera petite, plus la résistance du frottement sera sensible (15), & conséquemment il y aura un terme passé lequel les résultats n'auront plus le même degré d'exactitude. Pour déterminer ce terme, du moins par approximation, il faut consulter l'expérience, & ne pas perdre de vue ce que nous avons dit (15 — 19). Le canal employé par M. Bossut avoit 5 pouces de largeur (*hydr.* 568), & la moindre élévation de la pale a été d'un pouce (*hydr.* 632 — 639). Ainsi, puisque la section du fluide est sensiblement égale à la surface de l'orifice (*hydr.* 578), la moindre section est ici de 5 pouces quarrés. Or nous avons remarqué (19) qu'en général on ne pourroit pas mouvoir une machine hydraulique usuelle, avec une aussi petite force que celle de l'eau employée à l'expérience de M. Bossut, & que la résistance du frottement dans les coursiers, pouvoit être supposée telle que la donne l'expérience citée. Donc on peut dire que la section du courant au bas du coursier peut diminuer au moins jusqu'à 5 pouces quarrés.

Quelle est la moindre section du fluide au bas du coursier.

241. La dépense de la source étant représentée par  $m$ , & la largeur du canal par  $l$ , nous avons vu (19) que l'on avoit

$m = 4,88 l \cdot \overline{BE}^{\frac{1}{2}}$ , faisons  $BE = x$ , &  $l = n'x$ . Nous aurons

$m = 4,88 n' x^{\frac{3}{2}}$ ; d'où nous tirons  $x = 0,53 \frac{\sqrt{m^2}}{n'^2}$ , &  $n'x =$

$l = 0,53 \sqrt{m^2 n'}$ . A l'aide de ces deux formules, on connoîtra à peu de chose près, les dimensions de la section du fluide à l'entrée du coursier, & par conséquent celles de la partie supérieure du coursier. La grandeur  $n'$  est arbitraire;

Détermination des dimensions de la partie supérieure du coursier.  
Fig. 5.

mais dans la pratique, on ne fera pas mal de la supposer = 1 ou à-peu-près.

Détermination  
de la déviation  
des côtés du cour-  
sier.

Fig. 3.

242. Puisque (17) AC & BD (fig. 3) sont respectivement la plus grande & la moindre largeur du coursier, il nous sera aisé de trouver la déviation du côté BA, par rapport à la ligne BE. Cette déviation est  $AE = \frac{AC - EF}{2} = \frac{AC - BD}{2}$ .

Mais nous venons de voir (241) que  $AC = l = 0,53$

$\sqrt{m^2 n^2}$ , & (237) que  $BD = nx = 0,37 \sqrt{\frac{mn}{a}}$ . Donc

$$AE = 0,265 \sqrt{m^2 n^2} - 0,185 \sqrt{\frac{mn}{a}}.$$

Construction &  
usage des coursiers  
pour les roues la-  
cées sur des riviè-  
res.

243. Nous avons dit (37), que pour augmenter l'effet d'une machine placée sur une rivière, il falloit faire tourner la roue dans un coursier. Ce coursier sera assez prolongé *en amont*, pour que le courant y étant entré, ne puisse pas refluer aisément en arrière, par la rencontre de la roue, & il sera terminé *en aval* à l'endroit même où la roue cessera d'être plongée dans l'eau. Il sera disposé parallèlement au fil du courant, & il n'aura point de ressaut. Sa largeur sera uniforme & égale à celle des ailes agmentée d'une grandeur convenable au jeu latéral; & ses côtés s'élèveront de quelques pouces au-dessus de la surface des eaux. Il sera construit de façon qu'on puisse l'approcher ou l'éloigner de la roue à volonté, & même l'enlever entièrement, si les circonstances l'exigent, ou du moins enlever ses côtés. La raison en est que la machine ayant été construite d'après la vitesse des basses eaux (222), cette vitesse augmentera dans les crues, & conséquemment celle de la machine. Mais (212) un excès de vitesse, peut détériorer & même anéantir l'effet. Donc, pour conserver le même degré de vitesse à la machine, il faudra diminuer l'impulsion, c'est-à-dire rendre le fluide moins défini, en augmentant le jeu de la roue (34).

Moyen de con-  
solider à un volu-

244. Quelle que soit une machine, il y a une grandeur dé-

terminée au-dessous de laquelle elle devient hors d'usage. Quand elle sera parvenue à cet état, la force nécessaire pour la mouvoir, sera la moindre qu'il soit possible d'employer. Cette force une fois fixée pour une machine d'une espèce donnée, nous pourrons connoître si un volume d'eau donné sous une chute connue, pourra faire produire le plus grand effet à une autre machine de même espèce. Soit  $M$  le volume d'eau qui sous la chute  $H$  fait produire le plus grand effet à la moindre machine de l'espèce proposée, &  $m$  celui dont on a à disposer sous la chute  $h$ . Puisque (75) pour produire des effets égaux, les volumes doivent être réciproquement comme les chûtes; si le

me d'eau donné  
aura assez de force  
pour mouvoir une  
machine sans écla-  
se.

$m$  doit produire le même effet que le volume  $M$ , nous aurons :  $m : M :: H : h$ , & par conséquent  $mh = MH$ . S'il peut produire un plus grand effet, on aura  $mh > MH$ , & pour lors la machine ne sera plus la moindre possible. Mais s'il ne pouvoit pas mouvoir de la manière la plus avantageuse la moindre machine, on trouveroit  $mh < MH$ , & alors si l'on vouloit l'employer à mouvoir une machine de cette espèce, il faudroit avoir recours aux écluses. Ainsi, dans quelque espèce de machine que ce soit, il est nécessaire de déterminer les dimensions de la moindre qu'on puisse employer, & la force nécessaire pour lui faire produire le plus grand effet : & comme il n'y a que l'expérience qui puisse nous l'apprendre, il ne faudra pas se borner à de simples spéculations, mais suivre les machines qu'on se propose de traiter, & examiner la nature de leurs effets, & la valeur des résistances qu'elles éprouvent dans leurs mouvemens, pour trouver les dimensions de celle dont l'effet est sur le point d'être tel qu'on devroit l'attendre d'une machine bien conditionnée.

245. Supposons qu'on ait une rivière d'où l'on puisse dériver de l'eau à souhait, & qu'on veuille s'en servir pour mouvoir plusieurs machines de même espèce, établies au même endroit. Nous allons voir la manière de distribuer, & les machines &

Manière d'employer un grand volume d'eau à mouvoir plusieurs machines égales & de même espèce.

Fig. 35.

le fluide moteur, pour en retirer le plus grand avantage.

A l'endroit où se trouve la chute, on construira un grand bassin AA (*fig. 35*) de même profondeur que le canal BB qui y amènera l'eau. Ce bassin sera de figure rectangulaire, & beaucoup plus long que large. Il sera soutenu par un mur de revêtement CC, qui formera la chute. Aux extrémités de ce mur, on ménagera les deux vannes de décharge DD pour l'écoulement des eaux superflues. De ces deux vannes partiront les deux canaux de décharge EEE, qui se réuniront en F, pour ne former que le grand canal de fuite FF. La largeur de ces canaux augmentera continuellement jusqu'en F, à cause qu'ils sont destinés à recevoir les eaux des courriers de décharge.

Nous supposons toutes les machines égales; elles exigeront toutes la même quantité d'eau. Pour avoir le volume qui reviendra à chacune, on divisera la dépense totale du canal BB par le nombre de machines, & le quotient sera le volume cherché. Mais avant de chercher les dimensions de chaque machine, il faut s'assurer si ce volume suffit pour mouvoir une machine qui ne soit pas inférieure à la moindre. Pour cela on diminuera la chute absolue d'environ 1 pied (227), & l'on supposera pour un moment, que le reste est la chute relative (237). On multipliera ce reste par le volume trouvé, & on comparera ce produit à celui que donneront le volume & la chute, qui conviennent à la moindre machine (244). S'il étoit trop petit, il faudroit diminuer le nombre de machines pour employer un plus grand volume d'eau, au mouvement de chacune. Ensuite, si l'effet est de nature à être produit indifféremment par une machine simple ou composée, par la formule du n. 153, on cherchera si les machines seront simples ou à engrénage.

A la partie supérieure du mur *c, c*, on pratiquera, à égales distances, des embrasures *d, d* &c. destinées à introduire l'eau du bassin dans les courriers, dont *fg* est la projection horizontale. Ces embrasures auront donc à-peu-près les mêmes dimen-

sions que les canaux de conduite à l'entrée des coursiers. Leurs dimensions se détermineront par les formules du n. 241, & celles de la partie inférieure des coursiers, par les formules du n. 237.

Connoissant la chute & la dépense par une embrasure quelconque  $d$ , nous trouverons les dimensions de l'une de ces machines, & le plus grand effet qu'on en doit attendre par les formules des n. 158 — 182.

Supposons que chaque machine & ses dépendances occupe un des quartés G. Après que l'eau aura produit son effet sur la machine, on la recevra dans le canal de décharge HH, dont la moindre largeur sera déterminée par ce que nous avons dit aux n. 227 & 228. Ces canaux se rendront aux deux latéraux EEE, ou au grand canal de fuite FF.

A chaque embrasure  $d$ , on placera une marque à laquelle l'eau devra s'élever afin que la machine produise l'effet calculé. Si elle montoit trop ou trop peu, on y remédieroit par les vannes de décharge.

Il pourroit arriver que l'eau vînt à manquer jusqu'à un certain point. Pour lors l'eau baisseroit uniformément sur toute la surface du bassin, & toutes les machines languiroient. Ce qu'il y a de mieux à faire en pareils cas, est d'en faire chommer une ou plusieurs, afin que les autres puissent, par ce moyen, produire leur effet ordinaire.

On juge bien que toutes ces machines doivent être renfermées dans un même corps de bâtiment. Comme nous traitons ici des machines en général, nous ne pouvons rien dire de sa distribution intérieure, à cause qu'elle dépend de la nature des machines, de celle des lieux, & peut-être de plusieurs autres circonstances.

246. Lorsque le produit de la dépense de la source par sa chute (244), sera au-dessous de celui qu'exige la moindre machine qu'on puisse employer, au lieu même où l'on se propose

Une écluse doit  
avoir deux bassins.  
Fig. 36.

de construire la machine, on pratiquera un bassin ABCD (fig. 36), destiné à recevoir les eaux de la source. Au fond de ce bassin, & à l'endroit où l'on doit placer le coursier D G H I, on en construira un second DEFG, dont la superficie sera d'environ une toise quarrée, & dont la profondeur DG sera déterminée par le concours des côtés GH & D I du coursier, avec la verticale DK. Ce second bassin qu'on n'emploie que peu ou point du tout dans l'usage ordinaire, est néanmoins d'une très grande utilité. Car supposons qu'au lieu du bassin ABCD, on eût construit le bassin ABLG. Il est évident que le mouvement de la machine auroit langui depuis que la surface de l'eau seroit arrivée en CD jusqu'à ce qu'elle fût parvenue en GL, & même il se seroit anéanti avant que la surface de l'eau fût arrivée à cette dernière ligne; au lieu qu'en employant le petit bassin DEFG, l'eau en sortant, remplira constamment la partie supérieure du coursier. Le mouvement de la machine languira, à la vérité, lorsque la surface de l'eau sera arrivée en DE; mais la machine s'arrêtera tout court un moment après; car on sent bien qu'il faudra très-peu de temps au bassin DEFG pour se vider.

247. Il est assez plausible que pour une seule & même source qui fournit à un bassin, l'effet sera sensiblement proportionnel à la chute relative moyenne. Or cette chute sera d'autant plus grande, que les quantités DA & DG, seront moindres. Donc *l'effet qu'on doit attendre d'une machine à écluse, sera d'autant plus grand, que les bassins seront l'un & l'autre moins profonds.*

248. Moins le bassin supérieur sera profond, moins il y aura de différence entre les vitesses extrêmes, & par conséquent plus le mouvement de la machine s'approchera de l'uniformité, ce qui est essentiel. Ainsi pour cette raison, & pour nous conformer au principe du n. 247, il convient de donner au bassin supérieur le moins de profondeur qu'on pourra. Au reste, cette profondeur est arbitraire; mais il n'en est pas de même de celle du



du bassin inférieur. Elle dépend des dimensions du courtier (146), & nous verrons bienrôt comment on la détermine.

249. Si nous proportionnons les dimensions de la machine à l'action de l'eau, lorsque la surface est en A, elle produira le plus grand effet; mais ce ne sera que dans ce moment-là. Depuis lors jusqu'à ce que la surface soit arrivée en D, l'effet diminuera, 1°. parceque la force de l'eau deviendra continuellement moindre; 2°. parceque sa vitesse s'éloignera toujours de plus en plus de celle qui convient au plus grand effet. Si les dimensions de la machine sont relatives à l'action de l'eau, lorsque la surface est au point le plus bas D, d'un côté l'effet diminuera encore depuis le commencement jusqu'à la fin, à cause du décroissement de la force de l'eau; mais de l'autre, il augmentera à cause que la vitesse de l'eau se rapprochera continuellement de celle qui convient aux dimensions de la machine. Enfin, si la machine est proportionnée à la force de l'eau, lorsque la surface est à une hauteur moyenne M, l'effet diminuera encore depuis le commencement jusqu'à la fin, à cause de la diminution de la force de l'eau; mais il augmentera depuis A jusqu'en M, pour diminuer ensuite depuis M jusqu'en D, à cause que dans le premier intervalle, la vitesse de l'eau s'approchera de celle qui convient à la machine pour le plus grand effet, & qu'elle s'en éloignera dans le second.

La machine doit être proportionnée à la plus grande action de l'eau.  
FIG. 36.

L'on voit par là, qu'à quelque hauteur qu'on suppose la surface de l'eau dans le bassin, pour déterminer les dimensions de la machine, à ne considérer que la force seule du fluide, l'effet doit nécessairement décroître depuis le commencement du mouvement jusqu'à la fin. C'est un inconvénient auquel on ne peut remédier, à cause que depuis le point A jusqu'au point B, tout diminue, la dépense & la chute. L'on voit aussi que relativement à la machine, l'effet augmentera ou diminuera selon que la vitesse de l'eau s'approchera ou s'éloignera du rapport

T

qu'elle doit avoir avec les dimensions de la machine pour le plus grand effet. Or si l'on fait attention que  $AD$  devant être la moindre possible, par rapport à la chute totale (248), la différence qui régnera entre les vitesses extrêmes sera fort petite, on conviendra aisément que les variations de l'effet par rapport à la machine seront peu considérables, & que les éléments essentiels étant la dépense & la chute, c'est sur ces deux quantités qu'il faut régler les dimensions & l'effet de la machine. Pour cela il faut les prendre lorsqu'elles seront à leur *maximum*, & en même temps avoir égard à ce que nous avons dit (212 & 214). Or ces quantités sont à leur *maximum*, quand la surface de l'eau est en  $A$ ; & la chute diminuant depuis ce point, la vitesse du courant doit aussi diminuer. Donc si l'on proportionne les dimensions de la machine à la dépense du réservoir, & à la chute relative de cette dépense, quand la surface de l'eau sera au point le plus haut  $A$ , on retirera le plus grand avantage de la plus grande dépense & de la plus grande chute, & (214) la bonté de l'effet n'en sera pas altérée. Ainsi, *quand on se servira d'écluses, on déterminera les dimensions de la machine, en supposant la surface de l'eau au point le plus haut*. Mais qu'on remarque qu'à cause de la contraction, la chute relative sera moindre que si l'on n'employoit point d'écluse, & que la machine se mût d'un mouvement continu.

On doit couvrir  
la parité supérieure  
du courfier.  
Fig. 36.

250. L'eau, en entrant du bassin dans le courfier  $DGHI$ , perdra par la contraction une partie de sa vitesse, & cette perte sera plus ou moins grande, selon que la contraction sera de la première ou de la seconde espèce (6). Il est donc avantageux de faire en sorte que la contraction soit de la seconde espèce. Pour la rendre telle, il suffiroit de couvrir une petite portion de la partie du courfier la plus voisine de l'orifice  $GD$ . Mais comme les particules d'eau en sortant par  $GD$ , rendroient à s'échapper horizontalement, en décrivant des paraboles, pour leur faire

prendre la direction GH, il fera à propos que la partie couverte s'étende depuis D jusqu'en N, un peu au-dessous du prolongement de FG. En entrant dans le coursier, l'eau en occupera d'abord toute la capacité ; mais à cause de l'accélération, la section diminuera bientôt, & les particules se détacheront de la partie supérieure DN, pour n'occuper que le fond du coursier.

251. *Le réservoir ABCD étant supposé rempli d'eau, la quantité qu'on en dérivera pour le mouvement de la machine, ne doit pas être moindre que la dépense de la source qui lui fournit, prise dans ses plus grands accroissemens, ni que le volume, qui sous la même chute relative, ne pourroit mouvoir que la moindre machine de l'espece de celle qu'on veut employer.*

Car 1°. puisque la machine ne peut se mouvoir que par le moyen d'une écluse, & que sa vitesse est proportionnée sur la plus grande hauteur de l'eau (249), on n'a plus à craindre qu'un excès dans la dépense de la source, n'altère la bonté de son effet, ou qu'il ne le détruise (212). On peut donc employer cet excès à la production de l'effet ; mais on n'en retireroit aucun avantage, & il s'échapperoit à pure perte par-dessus les bords du bassin, si l'orifice du coursier étoit déterminé par une dépense moindre que celle dont on peut disposer dans le temps des plus grands accroissemens de la source. Donc la dépense du bassin ne doit pas être moindre que celle de la source prise dans cet état.

2°. Il est encore plus sensible qu'elle ne doit pas être au-dessous du volume, qui sous même chute ne mouvroit que la moindre machine de même espece, puisque sans cela, on tomberoit dans l'inconvénient qu'on veut éviter.

Si l'écluse étoit construite pour mettre à profit les eaux superflues à une machine, la même proportion auroit lieu en regardant les

T ij

Quelle doit être la dépense de l'écluse.

Fig. 16.

eaux superflues comme la dépense de la source qui fournit au bassin.

Quelle est la  
profondeur du  
bassin inférieur.  
Fig. 36.

252. Déterminons le rapport de la profondeur DG du petit bassin à celle (GQ) de la partie supérieure du coursier. Dans le triangle DGQ, rectangle en Q, outre l'angle droit & le côté GQ, nous connoissons l'angle GDQ = KGH =  $25^{\circ} 50' (23)$ ; car DN est parallèle à GH, & l'inclinaison du coursier est la même que si la machine se mouvoit sans écluse. Donc nous aurons :  $\sin. 25^{\circ} 50' : \sin. tot. :: GQ : DG$ , & par conséquent  $DG = GQ \times \frac{\sin. tot.}{\sin. 25^{\circ} 50'}$ . Mais  $\frac{\sin. tot.}{\sin. 25^{\circ} 50'} = \frac{GH}{KH}$ , & puisque (23)  $\frac{GK}{GH} = c = 0,9$ , il est aisé de conclure que  $\frac{GH}{KH}$  ou  $\frac{\sin. tot.}{\sin. 25^{\circ} 50'} = \frac{1}{\sqrt{1-c^2}} = \frac{1}{0,4} = 2,5$ . Substituons, & nous aurons  $DG = 2,5 \times GQ$ ; ce qui nous fait voir que la profondeur du bassin inférieur est égale à deux fois & demie celle de la partie supérieure du coursier.

Détermination  
des dimensions de  
la partie supérieure  
du coursier.  
Fig. 37.

253. Cherchons à présent les dimensions de la partie supérieure du coursier. Sur la verticale AG (fig. 37) comme axe & d'un paramètre égal au double de l'intensité de la gravité naturelle (3), décrivons la parabole AEF, dont le sommet soit à la surface de l'eau AB. Menons les ordonnées, CF, QE qui répondent aux extrémités de l'ouverture GH du coursier. La vitesse de l'eau étant la même, soit qu'elle s'échappe par un point quelconque, pris entre G & Q, ou par le point correspondant pris sur GH, les dépenses par deux éléments correspondans de ces deux lignes, seront comme ces éléments ou comme ces lignes, & conséquemment les dépenses totales seront dans le même rapport. Nous aurons donc : la dépense naturelle par GH, est à celle par GQ :: GH : GQ; c'est à-dire que la dépense par GH est égale à celle qui auroit lieu par GQ, multipliée par  $\frac{GH}{GQ}$ . Ne prenons d'abord qu'un élément vertical

de cette dépense. L'élément de la dépense naturelle par  $GQ$ , sera  $= EFGQ$ , ainsi que nous avons vu (4); & celui de la dépense naturelle par  $GH$ , sera  $= EFGQ \times \frac{GH}{GQ}$ . Comme nous ne voulons qu'une approximation, regardons  $EFGQ$ , comme un trapeze. Cette supposition n'est pas éloignée de la vérité, à cause de la grandeur du rayon de courbure de la parabole, & sur-tout parceque l'angle  $NGM$  étant peu de chose (23), son complément  $QGH$ , est fort grand; par conséquent  $GH$  n'étant point & ne pouvant jamais être bien considérable,  $GQ$  sera très petite, ainsi que l'arc correspondant  $EF$ . Menons donc par le milieu  $K$  de  $GQ$  l'ordonnée  $KL$ : nous aurons  $EFGQ = GQ \times KL$ , & l'élément de la dépense naturelle par  $GH$  deviendra  $= GH \times KL$ .

Nommons  $a$  le rapport de la dépense effective à la dépense naturelle;  $AG, b$ ;  $GH, \gamma$ ; le côté horizontal de la section du courfier selon  $GH, y$ ; l'intensité de la gravité  $p$ ; & la dépense  $m$ . Le sinus total étant  $= 1$ , suivant ce que nous avons dit (252) *sin.*  $QGH$  sera  $= \sqrt{1 - c^2}$ . On doit se souvenir (23), que dans l'usage ordinaire  $c = 0,9$ . L'on aura  $GQ = \gamma \sqrt{1 - c^2}$ ;  $KL = \sqrt{2p(AG - \frac{1}{2}GQ)} = \sqrt{2p(b - \frac{1}{2}\gamma \sqrt{1 - c^2})}$ ; l'élément de la dépense effective par  $GH = a \cdot GH \cdot KL = a\gamma \sqrt{2p(b - \frac{1}{2}\gamma \sqrt{1 - c^2})}$ ; & la dépense effective totale  $= ay$ .

$GH \cdot KL = a\gamma \sqrt{2p(b - \frac{1}{2}\gamma \sqrt{1 - c^2})} = m$ , équation dans laquelle l'un des deux côtés  $y$  ou  $\gamma$  est arbitraire. Ainsi l'on pourra prendre pour inconnu celui qu'on voudra, donnant à l'autre telle valeur qu'on jugera à propos.

Si l'on regardoit  $\gamma$  comme l'inconnue, on ne pourroit avoir sa valeur que par une équation du troisième degré; au lieu qu'en prenant  $y$ , sa valeur se trouve par une simple équation du

premier degré. Donc puisqu'il est indifférent de prendre l'une ou l'autre, comme on doit toujours avoir en vue de simplifier les opérations, on aura soin de choisir le côté horizontal pour inconnue, & de regarder l'autre comme connu. Alors on aura

$$y = \frac{m}{a \sqrt{1 - p(b - \frac{1}{2} \sqrt{1 - c^2})}}.$$

Nommant AD,  $g$ ; nous aurons AG =  $b$  = AD + DG =  $g + 2,5 \chi$ . Substituons cette valeur dans l'équation, & mettons  $\frac{1}{16}$  pour  $a$  (6), 30 pour  $p$  (3), & 0,4 pour  $\sqrt{1 - c^2}$  (23); après avoir fait les opérations indiquées, nous trouverons  $y = \dots\dots\dots$

$$\frac{8m}{13 \sqrt{15(g + 2,5 \chi)}} = \frac{8m}{13 GH \sqrt{15(AD + 2,5 GH)}}.$$

Ce sera la valeur du côté horizontal de l'orifice, ou celle de la largeur du coursier au sortir du bassin.

Moyen de mettre les deux dimensions de la partie supérieure du coursier à-peu-près dans un rapport d'égalité.

254. Il peut arriver qu'en supposant arbitrairement une certaine valeur à GH ou  $\chi$ , celle qu'on trouvera pour  $y$  lui soit trop disproportionnée, & qu'elle soit beaucoup trop grande ou beaucoup trop petite. On remédiera à cet inconvénient en prenant une moyenne géométrique entre la valeur supposée à  $\chi$ , & celle qui a été trouvée pour  $y$ . Cette moyenne proportionnelle sera la nouvelle valeur de  $\chi$ . On la substituera, & l'on recommencera le calcul précédent. Le résultat donnera pour  $y$  une valeur beaucoup moins disproportionnée.

Moyen de mettre ces mêmes dimensions à-peu-près dans un rapport donné.  
FIG. 37.

255. On peut encore employer à-peu-près la même méthode pour mettre les deux côtés  $\chi$  &  $y$  dans un rapport qui approche d'un rapport donné. Supposons que l'on vult avoir  $\chi : y :: 1 : n$ . Nommons  $x$  le côté GH ou  $\chi$ ; le côté  $y$  sera =  $nx$ ; & la surface de l'orifice =  $nx^2$ . Or  $nx^2 = y\chi$ . Donc  $x = \sqrt{\frac{y\chi}{n}}$ ; ce qui nous fait voir que pour lors on prendra le produit de la valeur donnée à  $\chi$  par celle qu'on aura trouvée pour  $y$ , & l'ayant divisé par  $n$ , on extraira la racine quarrée du quo-

sient. Cette racine fera la valeur qu'on doit supposer à  $z$  dans la nouvelle substitution qu'on fera.

256. Si les eaux, en entrant dans le coursier, n'éprouvoient aucune contraction, leur vitesse seroit due à la pression des eaux supérieures, dont la surface seroit en A. Donc, puisqu'elles en perdent une partie (6), en considérant le reste comme un effet de la pression des eaux supérieures, indépendant de la contraction, la hauteur des eaux supérieures au-dessus du point G, ne fera plus GA, mais  $GP < GA$ . Cherchons-en la valeur. Nous avons vu (253) que l'élément vertical de la dépense naturelle par GH, est  $= GH \cdot KL$ . Celui de la dépense effective sera donc  $= a \cdot GH \cdot KL$ . Décrivons une autre parabole PQ'R, de même paramètre que la parabole AEF, mais dont le sommet ne soit qu'en P, c'est-à-dire à une hauteur telle que si l'eau entroit dans le coursier sans contraction & avec une vitesse exprimée par ses ordonnées, la dépense naturelle sous cette hauteur, fût égale à la dépense effective sous la hauteur AG. Nous pourrions encore regarder l'élément vertical de la dépense naturelle par GH, sous cette nouvelle hauteur comme exprimé par  $GH \times KS$ . Donc puisque la dépense naturelle, sous la hauteur AP, doit être égale à la dépense effective sous la hauteur AG, nous aurons l'équation  $GH \times KS = a \times GH \times KL$ , ou  $KS = a \times KL$ , & en élevant les deux membres au carré  $\overline{KS} = a^2 \times \overline{KL}$ . Or  $\overline{KS} = 2p \times PK = 2p (GP - \frac{1}{2} GQ)$ ; &  $\overline{KL} = 2p \times AK = 2p (AG - \frac{1}{2} GQ)$ . Substituant & prenant la valeur de GP, nous trouverons  $GP = a^2 \times AG + \frac{1}{2} GQ (1 - a^2)$ . Dans le second membre tout est connu : donc GP le sera aussi.

257. Prolongeons le fond NG du coursier jusqu'à l'horizontal PV menée par le point P. Puisque la vitesse acquise en G seroit la même, soit que le fluide descende par PG ou

Hauteur naturelle de l'eau au-dessus du fond du bassin inférieur, & due à la vitesse de l'eau à l'entrée du coursier.

Fig. 37.

Hauteur effective de l'eau au-dessus du fond du bassin inférieur, & due à la vitesse de l'eau à l'entrée du coursier.

Fig. 37.

ou par VG, si la gravité naturelle étoit la même que la gravité effective, nous pourrions supposer le coursier partir du point V, & regarder ce point ainsi que P, comme les points les plus hauts. Mais cela n'est pas ainsi. La gravité qui anime le fluide de P en G, est la gravité naturelle =  $p$ ; & celle qui est censée l'animer pareillement selon la verticale, en admettant le frottement (23), est la gravité effective =  $P' = Bp$ . Ainsi  $p : P' :: 1 : B$ . Or, selon la théorie de l'accélération, si un corps animé successivement de diverses gravités acquiert la même vitesse, les espaces qu'il parcourra seront réciproquement comme ces gravités. Donc en admettant la résistance du frottement, ce ne sera pas VG que le fluide doit parcourir pour acquérir la vitesse qu'il a en entrant dans le coursier; mais l'espace GX tel que l'on ait :  $G X : G V :: p : P' :: 1 : B$ . Menons par le point X l'horizontale XT : GT sera la hauteur effective au-dessus du point G due à la vitesse de l'eau en entrant dans le coursier : & puisqu'on a  $GT : GP :: GX : GV :: 1 : B$ , on tirera  $GT = \frac{GP}{B}$ . Or (23) dans l'usage ordinaire  $B = \frac{1}{2}$ . Donc  $GT = \frac{1}{2} GP$ .

Comment on ramène la construction à celle d'une machine sans écluse.

Fig. 37.

258. Il suit de tout ce que nous venons de dire, que  $AT =$

$$AG - \frac{1}{2} GP = AG - \frac{1}{2} (a^2 AG + \frac{1}{2} GQ \cdot \frac{1}{1-a^2}) = AG (1 - \frac{1}{2} a^2) - \frac{1}{4} GQ (1 - a^2). \text{ Mais (253) } AG = AD + DG = g + \frac{1}{\sqrt{1-c^2}}; \text{ \& (253) } GQ = \frac{1}{2} \sqrt{1-c^2}.$$

$$(g + \frac{1}{\sqrt{1-c^2}})(1 - \frac{1}{2} a^2) - \frac{1}{4}. \text{ Donc } AT = \frac{1}{2} \sqrt{1-c^2} (1 - a^2);$$

ou à cause que  $a = \frac{1}{16}$  &  $\sqrt{1-c^2} = 0,4$ ,  $AT = g \cdot 0,26 + \frac{1}{2} \cdot 0,57 = AD \cdot 0,26 + GH \cdot 0,57$ . C'est la quantité dont la chute, d'après laquelle on construira la machine, est moindre que s'il n'y avoit pas contraction, ou si la machine devoit se mouvoir sans écluse. On la retranchera de la chute absolue, & le reste sera considéré comme la chute absolue qui convient à la machine que l'on aura à construire. Le calcul sera pour lors réduit

à



à celui d'une machine mue sans écluse, par une source dont on connoît la dépense & la chute.

259. La vitesse & les dimensions de la machine étant déterminées par rapport à la surface de l'eau supposée au point le plus haut A, l'effet décroîtra à chaque instant, comme nous avons vu (249) à cause, 1°. que la force de l'eau diminuera; 2°. que sa vitesse s'éloignera du rapport qu'elle doit avoir avec celle de la machine, pour le plus grand effet. Ainsi la détermination rigoureuse de l'effet total qu'on doit attendre d'une machine mue par le moyen d'une écluse, seroit extrêmement difficile. Mais dans la pratique, on peut trouver des méthodes d'approximation fort simples. Nous avons démontré (247), que les bassins devoient être fort peu profonds. Cela étant, on juge bien que les différences entre les forces & les vitesses extrêmes de l'eau, ne seront pas grandes. Supposons donc qu'il n'y en ait aucune (91). L'effet sera alors le même que si la machine se mouvoit d'un mouvement continu, d'où nous pourrons déduire cette règle générale. La dépense de l'écluse est à celle de la source qui lui fournit, ce que l'effet calculé est à celui que la source produiroit dans le même temps d'un mouvement continu. Cette règle est fondée sur le principe du n. 73, en supposant les chûtes égales.

Comment on peut connoître l'effet d'une machine à écluse.

260. Supposons présentement qu'on nous propose cette question: on connoît la dépense & la chute d'une source qu'on destine à mouvoir une machine d'une espèce donnée, & dont l'arbre sur lequel le poids agira, doit faire un nombre déterminé de révolutions par seconde. La moindre machine de même espèce exige une dépense & une chute relative dont le produit est donné. Il s'agit de trouver; 1°. si la machine se mouvra sans interruption, ou si elle aura besoin d'une écluse; 2°. si elle sera simple ou composée; 3°. quelles seront ses dimensions nécessaires au plus grand effet, & quelle sera la valeur de cet effet.

Problème général.  
FIG. 31.

*Solution.* Avant toutes choses, on déterminera la moindre largeur du coursier de décharge, par les méthodes des n. 227 & 228, pour avoir la valeur de  $k = SQ$  (fig. 31). Cette valeur trouvée, on l'ajoutera à celle de  $mQ$ , qui est aussi censée connue (139); & retranchant la somme de la chute absolue  $dS$ , on regardera pour un moment le reste  $d'm$  comme la chute relative (237).

On multipliera  $d'm$  par la dépense de la source, & par la méthode du n. 244, on s'assurera si la machine se mouvra d'un mouvement continu, ou si l'on sera obligé d'employer une écluse. Examinons le premier cas.

Par la formule du n. 153, on reconnoitra si l'on doit employer une machine simple ou une machine à engrénage, & dans le premier cas, quel doit être à-peu-près le rapport des côtés de la section du courant au bas du coursier.

Par les formules du n. 237, on trouvera la largeur du coursier & la profondeur de l'eau au bas de la chute; & par celle du n. 241, on trouvera la largeur de sa partie supérieure.

La profondeur du courant au bas du coursier étant connue, on trouvera par la méthode du n. 239, la véritable chute relative d'après laquelle on doit faire le calcul de la machine.

Supposons d'abord la machine simple, & telle qu'elle est représentée par la fig. 24, ou par la fig. 25. Dans l'un & l'autre cas, on trouvera le rayon moyen de la roue par la formule du n. 147. Quant au poids enlevé, on le trouvera dans le premier cas par la formule du n. 158, ou par celle du n. 162, si l'on veut se contenter d'une approximation; & dans le second, on se servira de la formule du n. 165, ou de celle du n. 167 pour la même raison.

Supposons à présent que la machine soit à engrénage, & représentée par la fig. 28 ou par la fig. 29. Dans l'un & l'autre cas, nous trouverons le rayon moyen du rouer ou du hérisson, par la seconde formule du n. 176 ou 180. Dans le premier cas, le poids enlevé sera déterminé par la formule du n. 173 ou par celle du

n. 177, si une simple approximation suffit; & dans le second cas, il le fera par celle du n. 179, ou par celle du n. 182.

On doit observer dans la construction ce que nous avons dit au sujet de l'inclinaison des ailes (126—129), de leur biseau (131) & de leur débordement (133—138).

Si par la méthode du n. 244 on trouvoit que la machine mue sans interruption, fût trop petite, on se serviroit d'une écluse. On donnera au bassin supérieur le moins de profondeur qu'on pourra (248). La dépense de l'écluse sera déterminée par le n. 251. On trouvera la largeur de la partie supérieure du coursier par les n. 253—255, la profondeur du bassin inférieur par la règle du n. 252; & la chute absolue par le n. 258. Le reste de la construction sera le même que si la machine se mouvoit sans écluse. Enfin on déterminera la valeur de l'effet par la proportion du n. 259.

On ne doit pas perdre de vue que, soit que la machine se meuve sans interruption, soit qu'elle ait besoin d'une écluse, le coursier se construit toujours ainsi que nous avons dit (232—235). V. les exemples numériques dans la troisième partie.

261. Telle est la véritable théorie de la construction la plus avantageuse des machines hydrauliques, mues par la seule impulsion de l'eau. Dans l'application que nous allons faire de ces principes aux moulins à bled, nous aurons occasion de rencontrer d'autres machines plus compliquées que celles que nous avons vues, & qui nous convaincront toujours de plus en plus de la nécessité d'employer, par préférence, les machines les plus simples, comme étant les plus parfaites. On se laisse souvent éblouir à l'aspect d'une machine, par le moyen de laquelle on enlève des poids incomparablement supérieurs à la force motrice. Mais le prestige cessera bientôt quand on fera attention qu'abstraction faite des frottements toujours très considérables dans les machines compliquées, on perd du côté de la vitesse ce qu'on gagne du côté de la masse : car (61), l'effet doit se mesurer par

Conclusion de  
la première partie.

la masse enlevée & par sa vitesse. Et que sera-ce quand on verra qu'une partie de la force est détruite par la résistance des frottements produits par les pressions verticales & latérales? Ainsi, le dernier principe que nous établissons dans cette partie, & qui est le résultat de tous ceux qui précèdent, est *d'employer autant qu'on pourra des machines simples ; & quand on les composera, que ce ne soit qu'avec le moins d'appareil possible, & que lorsqu'on y sera forcé par les circonstances.*



---

# E S S A I

## SUR LA MANIERE DE CONSTRUIRE LES MACHINES HYDRAULIQUES, ET EN PARTICULIER LES MOULINS A BLED.

---

### SECONDE PARTIE.

#### *De la construction des Moulins à bled.*

262. **D**ANS cette partie nous traiterons seulement des moulins simples & des moulins à un & à deux engrénages. Si le nombre d'engrénages doit être plus grand, les procédés que nous suivrons, indiqueront la manière d'en faire le calcul. La rhéorie que nous allons donner, n'est autre chose que la solution de ce problème : *connoissant la dépense & la chute d'un courant, ou sa vitesse & la surface choquée, trouver les dimensions des différentes pieces d'un moulin qui produise le plus grand & le meilleur effet possible.* Pour traiter ce sujet avec ordre, nous diviserons cette partie en trois sections. Dans la première nous traiterons des propriétés des meules & de leur action sur le bled. Dans la seconde nous examinerons les loix générales des moulins simples & composés; & dans la troisième, après avoir rapporté les expériences que nous avons faites, nous en appliquerons les résultats à la rhéorie générale, & nous en déduirons les règles nécessaires pour la meilleure construction des moulins.

---

### SECTION I.

#### *Des Meules & de leur action sur le bled.*

263. **T**OUT le monde sait que les moulins à bled sont composés de deux meules de même diamètre posées horizontalement l'une sur l'autre. Il n'y a que la supérieure qui soit

Description  
abrégée des mou-  
lins à bled.  
FIG. 38.

mobile, & qui puisse tourner sur l'axe commun, tandis que l'inférieure est immobile : c'est pour cela qu'on appelle celle-ci *meule gisante*. Faisons passer un plan vertical par l'axe ; nous engendrerons la fig. 38, dans laquelle AB est la section de l'arbre vertical, CDEFGH est celle de la meule gisante, & CIKFLM est celle de la meule tournante. L'arbre vertical passe à travers la meule gisante, & porte à son extrémité supérieure la meule mobile à laquelle il est fixé, & avec laquelle il tourne. Dans les moulins simples cet arbre a une roue à aubes, sur laquelle l'eau agit immédiatement. Dans les moulins composés au lieu d'une roue il y a une lanterne dont les fuseaux sont engrénés par les dents d'un rouet. L'extrémité inférieure B de cet arbre est portée sur un pivot placé dans une crapaudine qui est encastrée dans un pallier, dont la section est représentée par N'O. La figure, tant du pivot que de la crapaudine, est souvent cylindrique. Nous avons marqué (161), que pour diminuer le frottement, il convient d'arrondir la partie inférieure du pivot, ou de lui donner la figure d'un cône tronqué renversé. La forme du pivot déterminera celle de la crapaudine. Le pallier NO est une pièce de bois qui doit être assez forte pour porter l'arbre & la meule, & qui en même temps doit avoir un certain degré d'élasticité, & obéir jusqu'à un certain point au poids dont il est chargé, ainsi que nous verrons bientôt. La meule gisante est taillée en relief CHGF, au lieu que la supérieure est creuse dans sa partie inférieure CMLF ; ce qui forme deux cônes, dont les axes se trouvent sur la même ligne, & les sommets tournés du même côté ; mais dont l'un est plein, savoir CHGF, & l'autre CMLF est vuide. Le relief GN de la meule gisante est arbitraire : ordinairement il est au-dessous d'un pouce. Les surfaces de ces deux cônes se rapprochent continuellement & s'unissent sensiblement à la circonférence C, en formant un angle MCH dont la grandeur est déterminée par certaines conditions que nous verrons plus bas. C'est dans cet angle que s'insinue & qu'est pulvérisé le grain qui tombe de la trémie.

164. Les deux meules ont chacune au centre une ouverture circulaire, plus grande, pour l'ordinaire, dans la meule tournante, que dans la meule gisante. Dans celle-ci il suffit qu'elle soit assez grande pour que l'arbre puisse y passer & s'y mouvoir sur son axe, sans éprouver de frottement. Dans la meule supérieure, cette ouverture est destinée à recevoir l'arbre, & à donner passage aux grains qui tombent de la trémie. Cette ouverture s'appelle *l'œil de la meule*, & dans la meule tournante, son diamètre est ordinairement entre 8 & 14 pouces. L'épaisseur de la meule gisante est arbitraire, à cause qu'elle n'est destinée qu'à servir de point d'appui à la pression de la meule supérieure, dont les dimensions sont relatives au poids, ainsi que nous verrons dans la suite.

165. Pour trouver la véritable théorie des moulins à bled, il n'y a qu'à suivre le mouvement de la meule tournante. Si les meules étoient lisses comme des plaques de marbre bien polies, les grains insinués dans le vuide CMLFGH, seroient écrasés par la pression de la meule supérieure; mais, leur enveloppe n'étant pas tout-à-fait rompue, leurs parties défunies resteroient en dedans; l'ensemble prendroit une forme aplatie, & la meule tournante ne feroit que glisser sur tous ces grains écartés, sans pouvoir les pulvériser, du moins sensiblement, ni leur communiquer une force centrifuge capable de les pousser vers la circonférence en C & F, & de les chasser au dehors: car elle n'exerceroit sur eux qu'une pression verticale, tandis que pour les éloigner du centre il faudroit une impulsion horizontale, laquelle est impossible dans notre hypothèse, puisque, les surfaces, étant supposées sans inégalités, elle ne peut avoir sur eux aucune prise dans ce sens. Si au contraire les surfaces sont âpres & raboteuses, les parties saillantes de la meule supérieure accrocheront les grains écrasés, & les pousseront horizontalement, tandis que celles de la meule gisante les arrêtant par devant, forceront leurs enveloppes à se déchirer, & leurs parties à se

Les surfaces frottantes des meules doivent être âpres & raboteuses.  
Fig. 34.

séparer. Ces parties se sépareront en effet, & recevront une force centrifuge qui les chassera vers la circonférence où elles acquerront leur dernier degré de ténuité. Ainsi il est nécessaire que les surfaces frottantes des meules soient hérissées d'inégalités, & par conséquent qu'on pique les meules lorsque les parties saillantes sont émoussées.

L'apreté des surfaces doit produire un mouvement d'oscillation dans la meule tournante.

FIG. 39.

266. Soient ABC, CDE (fig. 39), deux cavités consécutives de la meule gisante, FGH une partie saillante de la meule tournante, & EK l'intervalle qui les sépare en cet endroit dans l'état de repos. Supposons que le mouvement se fasse de A vers E, & que la pointe FGH choque le grain L. Comme il y a un grand nombre de grains choqués en même temps, & de la même manière par d'autres parties saillantes semblables, que le choc ne passe pas par le centre, & que la direction n'est point perpendiculaire à la surface sur laquelle le grain repose, ce grain pourra, conjointement avec les autres, opposer assez de résistance à la meule pour n'être pas écrasé, & son centre n'étant pas arrêté, il roulera le long du plan BC, & prendra la position L', tandis que la pointe FGH prendra celle F'G'H' ou à-peu-près. La meule sera donc soulevée d'environ la quantité KM. Mais la pointe F'G'H' transportée vers M, par le mouvement de rotation, n'étant plus soutenue, descendra d'un mouvement accéléré, & tombant sur L' qui aura pris la position L'', ou sur celui qui occupera la cavité CDE, elle acquerra par sa chute une force incomparablement plus grande que la force de pression, & l'écrasera ainsi que tous ceux qui seront exposés à ce choc.

Cependant il ne faudroit pas croire que tous les grains qui se trouveront sur la couronne de pression fussent écrasés par cette chute, ni que tous ceux qui le seront, ne le fussent que par ce moyen. Car 1°. il est évident qu'il y aura toujours plusieurs cavités de la meule supérieure qui correspondront à celles de la meule inférieure, & par conséquent les grains qui seront dans celles-ci,



celles-ci, ne pourront point être écrasés; 1°. les cavités ABC peuvent être configurées de façon que BC arrête le grain le force à être écrasé par la seule action horizontale de la meule supérieure.

Après la chute de la meule, les grains qui n'auront pas été écrasés recevront le même choc que le grain L, & soulèveront de nouveau la meule pour être écrasés à leur tour, & pour en faire écraser d'autres par une nouvelle chute. Pendant que la meule sera soulevée par l'action des grains L, les pointes plus voisines du centre communiqueront aux grains correspondans, une force centrifuge qui les obligera à venir remplacer les grains écrasés, que la même force a pareillement entraînés plus loin. Ces nouveaux grains feront donc les mêmes fonctions que les précédents. Ce que nous venons de dire de la résistance des grains doit aussi s'appliquer à leurs parties, qui, à quelque chose près, agiront aussi de la même façon, & concourront, avec les grains entiers, à la production du même effet. Donc *l'apreté des surfaces doit nécessairement produire dans la meule supérieure un mouvement d'oscillation selon la verticale.*

267. Les grains entiers ayant été écrasés & concassés avec leurs parties les plus dures, par le mouvement d'oscillation, ne doivent plus opposer qu'une faible résistance à l'action horizontale dont nous avons parlé (265). C'est donc déjà un grand avantage que produit ce mouvement. Mais lorsqu'il est joint à l'élasticité du pallier, il en résulte un autre avantage, à tous égards, plus grand & plus essentiel. Car alors une partie de la force de la chute se communiquant au pallier, il est obligé de plier, & permet, par ce moyen, aux meules de s'approcher le plus qu'il est possible l'une de l'autre. Elles s'approchent en effet, & même elles se toucheroient vers les bords, si ce n'étoit l'interposition de la farine qui acquiert par-là le plus grand degré de ténuité, dont elle est susceptible. Cela ne pourroit pas arriver si le pallier étoit inflexible. L'intervalle qui séparerait les meules

Le pallier doit être élastique.

vers les bords seroit trop grand, quelque précaution qu'on prit d'ailleurs, & la farine sortiroit âpre & grossière, ainsi que l'a observé M. Bélidor (*Arch. hyd.* 638). D'ailleurs les expériences que j'ai faites ont confirmé son observation. Donc, *afin que la farine acquiere le plus grand degré possible de ténuité, il faut que le pallier soit élastique, & qu'il obtienne au mouvement d'oscillation de la meule.*

La section du pallier est comme le poids de l'équipage de la meule.

268. Nous avons démontré (205), que toutes choses d'ailleurs égales la section d'un fuseau est proportionnelle à sa force. Si nous supposons les palliers de même nature & de même longueur ou à-peu-près, nous concluons pareillement que leur section suit la même loi. Mais la force du pallier doit aussi être proportionnelle au poids dont il est chargé, c'est-à dire au poids de l'équipage de la meule. Donc *la section du pallier sera comme ce poids*, & par conséquent cette section étant connue pour un équipage d'un poids donné, il sera aisé d'avoir, par une simple règle de trois, celle qui convient à tout autre pallier destiné à soutenir un équipage d'un poids déterminé.

La résistance du bled peut se rapporter à celle du frottement.

269. Par ce que nous avons dit (266), on voit qu'à bien considérer les choses, la résistance du bled sous la meule doit se rapporter, à peu de chose près, à celle du frottement d'un corps qui se meut sur un autre. Car, dans le frottement ordinaire, la résistance se mesure par l'action d'un corps qui fait effort pour briser ou plier, ou surmonter les parties saillantes d'un autre corps. Or il n'est question ici d'autre chose que de vaincre ; 1°. la résistance des grains entiers, & de leurs parties qui soulèvent la meule & la forcent à les écraser par son mouvement d'oscillation ; 2°. celle que ces mêmes grains & leurs parties opposent à l'action horizontale, pour être entièrement pulvérisés. Donc puisque dans le frottement ordinaire la résistance est toujours dans un rapport déterminé avec la pression, il en sera de même de celle dont nous parlons, & par conséquent connoissant ce rapport & le degré de pression, nous

connoîtrons aussi la résistance. Mais il faut observer que la pression qui se mesure par le poids du corps dans le frottement ordinaire, est moindre dans les moulins à bled, à cause que l'équipage de la meule étant soutenu jusqu'à un certain point par le pallier, ne doit presser le bled qu'en vertu d'une partie de son poids, laquelle nous appellons *poids relatif*. Ainsi la résistance du bled rapportée au frottement ordinaire, sera moindre que celle qui résulteroit du poids absolu, & d'autant moindre que le poids relatif deviendra plus petit, c'est-à-dire, que le pallier sera soutenu à une plus grande hauteur; au lieu qu'elle augmentera lorsqu'on abaissera le pallier. Donc quand on voudra connoître le rapport de la résistance du bled au poids de l'équipage de la meule, pour fixer cette théorie, il faudra supposer le pallier soutenu constamment à la même hauteur, laquelle dans les meules d'une certaine grandeur, donne de la farine qui a toute la ténuité qu'on peut exiger.

170. Transportons le côté BC de la cavité ABC (fig. 39), en BC (fig. 40). Soit AF la force que la meule acquiert par la chute, & AE la portion de la force horizontale qui agit sur le bled. La diagonale AD sera la résultante de ces deux actions. Décomposons la en DI & AI. Cette dernière étant supposée perpendiculaire à BC sera la véritable action de la meule sur les grains, & les parties de grains qui se trouveront sur BC. Supposons que AF s'acrotisse, & que AE devienne AK. L'action relative AI de la meule, sur les grains répandus le long de BC, sera encore la même. Or AF ne diminue qu'avec le poids de la meule. Donc si le poids de la meule diminue, on pourra produire le même effet qu'auparavant, en augmentant sa vitesse de rotation.

171. Si deux surfaces glissent l'une sur l'autre, il en résultera un degré de chaleur d'autant plus considérable que la vitesse & la pression seront plus grandes. Lorsqu'une meule diminue, la pression & la chaleur doivent diminuer aussi; mais en aug-

Le poids de la meule diminuant, on peut produire le même effet en augmentant sa vitesse.

FIG. 40.

Pour produire le même effet, il faut conserver le même poids & la même vitesse à la meule.

FIG. 40.

X ij

mentant la vitesse de rotation, on augmente cette dernière. D'ailleurs la vitesse devenant trop forte, une partie de la farine animée d'une trop grande force centrifuge, se dissipe comme de la poudrière. Ainsi, en pareil cas, ce n'est pas en augmentant la vitesse qu'on doit tâcher de produire le même effet, mais plutôt en augmentant AF ou la force de pression; c'est-à-dire, en réparant la perte du poids de la meule. Donc *la vitesse de la meule étant supposée constante, pour produire constamment le même effet, il faut lui conserver le même poids.*

Le degré de pression convenable à la bonne farine, ne doit jamais augmenter.

Fig. 39.

272. La pointe FGH (fig. 39) de la meule supérieure, ne pourra prendre la position F'G'H' sans fouler les grains & les parties de grains qui se trouveront sur BC, & de cette nouvelle position, elle ne pourra venir choquer L' ou les parties de grains qui seront sur DE, sans fouler en descendant tout ce qui se trouvera sur CD. Ainsi, tous les grains de la couronne de pression seront foulés par la meule supérieure. Or, d'après ce que nous venons de dire (271), elle ne peut les fouler sans occasionner un certain degré de chaleur qui, toutes choses d'ailleurs égales, sera d'autant plus grand que la pression sera plus grande; & plus la pression sera grande, plus aussi la résistance augmentera. Donc si la pression est trop grande, on brûlera la farine, & l'on se privera à pure perte d'une partie de la force qui sera employée à vaincre l'excès de résistance qu'elle occasionnera: par conséquent *lorsqu'on aura trouvé un degré de pression convenable, il faudra tailler les meules de façon que ce degré ne soit jamais plus grand.*

Ce même degré ne doit jamais diminuer.

273. Il ne seroit pas moins désavantageux que ce degré fût trop petit, ou que le poids de la meule ne fût pas assez considérable, eût égard à l'étendue de la couronne de pression; 1°. à cause que par son mouvement d'oscillation, la meule écrase les grains, & les parties les plus dures dont elle facilite la trituration (266); 2°. parce que forçant par-là le pallier à plier, elle procure à la farine toute la ténuité dont elle est suscep-

tible (267). Or rien de tout cela n'arriveroit, ou du moins ces effets ne seroient produits qu'imparfaitement, si le poids de la meule étoit trop petit. Donc *le degré de pression convenable ne doit jamais diminuer.*

274 La quantité de bled que la couronne de pression contiendra, sera proportionnelle à la surface de cette couronne. Mais afin que chaque grain soit constamment pressé avec la même force, il faut que le poids comprimant soit proportionnel au nombre de parties comprimées, c'est-à-dire, à la quantité de bled qui se trouve sur la couronne de pression. Donc *pour avoir constamment le même degré de pression, la couronne de pression doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule.* Je dis au poids de l'équipage, à cause que la meule & son arbre étant joints ensemble, pressent les grains à-peu-près de la même façon que si le poids de l'arbre étoit uniformément répandu sur la meule.

275. Puisque la couronne de pression doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule, il s'ensuit que le poids des meules diminuant continuellement, si l'on ne répare pas cette perte, la couronne de pression doit décroître dans le même rapport. Mais on voit en même temps qu'on cessera de produire la plus grande quantité & la meilleure qualité de farine. Car 1°. le poids diminuant, la résistance diminuera aussi, & le rapport de la vitesse absolue à la vitesse relative du fluide, sera plus grand que celui qu'exige le plus grand effet; 2°. la vitesse de la meule devenant trop grande, on tombe dans l'inconvénient dont nous avons parlé ci-dessus (271). Si l'on ne diminueoit pas la couronne, la farine deviendrait toujours plus grossière, à cause que la force verticale seroit continuellement moindre qu'il ne faudroit pour écraser le bled & en faciliter la trituration (266): donc, conformément à ce que nous avons dit (271), *il faut laisser la couronne telle qu'elle est, & conserver le même poids à la meule.*

276. AF & AE (fig. 40), représentant deux forces qui ont pour facteur commun le poids de l'équipage de la meule (270),

La couronne de pression doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule.

La grandeur de la couronne & le poids de l'équipage doivent être invariables.

La résistance du bled est sensiblement comme la force horizontale détruite.

FIG. 40.

nous devons avoir la proportion suivante :  $AF$  est à  $AE$ , comme la vireffe due à une hauteur moindre que le diametre d'un grain de bled (166), est à celle de la meule qui est détruite par les résistances. Mais la premiere est incomparablement moindre que la seconde. Donc nous pouvons regarder  $AD$  comme étant  $\equiv AE$ , & dire qu'on aura sensiblement la résistance du bled proportionnelle à  $AE$ , c'est-dire, à la force horifontale détruite.

Il en est de même de la couronne de pression.

277. La résistance du bled est proportionnelle à sa quantité. Or (174) la quantité de bled est proportionnelle à la surface de la couronne de pression. Donc la surface de la couronne de pression sera aussi sensiblement proportionnelle à la force horifontale détruite par les résistances (176).

Le poids de l'équipage est comme la résistance du bled.

278. Nous avons vu (174), que la couronne de pression doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule. Mais (177), elle est aussi proportionnelle à la résistance. Donc le poids de l'équipage de la meule sera proportionnel à la résistance du bled.

Conséquence qui en résulte.

279. De ce que le poids de l'équipage, & la résistance du bled seront dans un rapport constant, il suit que pour avoir la résistance, il faudra diviser le poids de l'équipage par une quantité constante.

La résistance du bled est indépendante de la vitesse de la meule.

280. On peut demander si la résistance du bled variera en faisant varier la vireffe de la meule. Si cette vitesse devient, par exemple, double ou triple, la meule aura à broyer deux ou trois fois plus de bled : mais d'un autre côté, l'augmentation de vitesse lui a donné deux ou trois fois plus de force. Ainsi il y a compensation, & nous pouvons conclure que, toutes choses d'ailleurs égales, la résistance du bled est indépendante de la vitesse de la meule ; ce qui est conforme à l'expérience, ainsi que nous le verrons plus bas.

La résistance du bled doit être moindre sous une grande meule que sous une petite.

281. Mais cette résistance n'éprouvera-t-elle aucune variation dans son rapport avec le poids de l'équipage, en faisant varier ce poids, & lui sera-t-elle toujours proportionnelle, ainsi que nous

l'avons démontré (178) : Toutes choses d'ailleurs égales , plus la meule diminuera , plus la résistance augmentera. Car (174) la couronne de pression étant proportionnelle au poids , elle sera plus ou moins grande selon le poids de l'équipage. Mais lorsque la couronne a une certaine largeur , les grains entiers & les parties qui opposent le plus de résistance par leur dureté , ne sont que vers le bord intérieur , tandis qu'à une certaine distance vers le bord extérieur , il n'y a que des parties qui n'opposent presque aucune résistance , soit à raison de leur petitesse qui les soustrait à l'action de la meule , soit à raison du peu d'union des molécules qui le composent , union qui doit être d'autant moindre qu'elles auront essuïé un plus grand nombre de secousses , ou qu'elles seront plus éloignées du centre : au lieu que quand la couronne est étroite , les parties qui sont vers la circonférence extérieure sont presque aussi dures que les grains entiers , tant à cause du petit nombre de secousses qu'elles auront reçues , selon l'horizontale , qu'à cause qu'elles n'auront pas pu être assez concassées par le mouvement d'oscillation d'un trop petit équipage. Donc le grain & ses parties opposeront plus de résistance sur une petite couronne que sur une grande , c'est-à-dire que , toutes choses d'ailleurs égales , *la résistance du bled sera moindre sous une grande meule que sous une petite.*

181. De cette proposition , il suit que toute grandeur ne convient pas aux meules , & qu'il y a un terme au-dessous duquel on ne doit pas descendre. Nous verrons ailleurs comment on doit le déterminer.

183. Puisque c'est particulièrement l'action horizontale de la meule qui surmonte les résistances (176) , cherchons son bras de levier moyen. Pour cela proposons-nous de trouver le centre d'impression d'un secteur élémentaire CAB (fig. 41) , qui tourne autour du centre C.

Soit  $CA = b$  ; la vitesse en A =  $v$  ;  $CG = x$  ;  $GI = dx$  ; & le rapport de la circonférence au rayon =  $c$ . Nous aurons

Conséquence  
qui en résulte.

Le bras de levier moyen d'une meule , est égal aux  $\frac{2}{3}$  de son rayon.

FIG. 41.

la circonférence dont le rayon est CG exprimée par  $cx$ , & l'élément GH de cette circonférence  $= cdx$ . L'élément GHKI de la couronne, sera  $= GH \cdot GI = cdx^2$ ; la vitesse en G  $= \frac{vx}{b}$ ; la force de l'élément GHKI  $= \frac{cv}{b} \cdot xdx$ , & son moment  $= \frac{cv}{b} \cdot x^2 dx$ . Donc la distance du point C au centre

d'impression sera  $= \frac{\int \frac{cv}{b} \cdot x^2 dx}{\int \frac{cv}{b} \cdot x dx} = \frac{1}{3}x = \frac{1}{3}CA$ ; c'est-à-dire

que la distance du centre du secteur élémentaire qui tourne au tour de ce point à son centre d'impression, est égale aux deux tiers du rayon. Et puisque la même chose a lieu par rapport à tous les secteurs qui composent la meule, nous concluons que *le bras de levier moyen de la meule est égal aux  $\frac{2}{3}$  de son rayon*.

A quelle distance du centre le bled doit-il être écrasé ?  
Fig. 41.

284. Examinons à présent à quelle distance CE (fig. 42) du centre C, le bled doit commencer à être écrasé. Le grain s'infinuant entre les deux meules, sera d'abord écrasé dans la case 1. Entraîné par le mouvement de rotation de la meule supérieure, il sera divisé en un grand nombre de parties (265), & emporté dans une case égale à la case 2, mais dont la diagonale ajoutée bout-à-bout à celle de la case 1, forme l'élément d'une spirale. Comme il ne nous importe de connoître que ses différentes distances du centre, nous supposons que ces parties parcourent successivement les cases 1, 2, 3, &c. situées sur le rayon CB. L'expérience nous apprend que sur ce grand nombre de parties qui se trouvent dans la case 2, il n'y en aura que très peu qui soient assez grandes pour y être broyées & y opposer quelque résistance à l'action de la meule, & que toutes choses égales d'ailleurs cette résistance des parties intérieures du grain, sera beaucoup moindre que celle du grain entier. Quant aux autres, le plus grand nombre aura déjà acquis un degré de rénuité, qui les soustraira à l'action de la meule jusqu'à la circonférence, & ce qui restera sera de différentes grandeurs, & pulvérisé



vérifié à différentes distances du centre ; mais de façon que la résistance ira toujours en décroissant, soit par le petit nombre de molécules résistantes, qui se trouveront dans chaque case, soit par le peu d'union qu'auront entre elles les parties qui les composeront. Car, comme nous l'avons déjà remarqué (181), l'adhésion diminue d'autant plus que le grain & ses parties auront essuïé plus de secousses, & le nombre de secousses sera d'autant plus grand que les parties seront plus voisines de la circonférence extérieure.

L'on voit donc que la résistance est la plus grande au point où le grain est écrasé, & qu'elle devient toujours moindre à mesure qu'on s'éloigne du centre. Aux différents points de la partie EB élevons les perpendiculaires EF, AG, BH, telles qu'elles représentent les résistances aux points correspondants. Elles seront les ordonnées d'une ligne. Mais de quelle nature sera-t-elle ? Il faudroit connoître la loi que suivent les résistances, & que les expériences les plus réitérées n'indiqueront jamais que d'une manière fort imparfaite. Quoi qu'il en soit, la résultante de toutes ces résistances passera par le centre de gravité de la figure EFGHB : & comme la résultante des forces de rotation de la meule passe par les  $\frac{2}{3}$  du rayon (183), il faudra opposer directement ces deux forces, & faire en sorte que l'ordonnée qui passera par le centre de gravité de la figure des résistances, passe aussi par les  $\frac{2}{3}$  du rayon. Tirons la droite FQH. La différence du trapeze, à la figure des résistances, sera assez petite pour que les ordonnées qui passeront par leurs centres de gravité, soient à une très-petite distance l'une de l'autre. On pourra donc, dans la pratique, prendre l'une de ces deux figures pour l'autre, sans craindre d'erreur sensible. Alors il suffira de connoître le rapport des résistances extrêmes EF, BH, & l'on opérera comme il suit.

Soit  $AB = \frac{1}{2} CB = g$ ;  $AE = x$ ;  $EF = a$ ;  $BH = am$ .  
Les triangles semblables HDF, HSQ donneront  $QS = ag \times$   
Y

$$\frac{1-m}{g+x}. \text{ Donc } AQ = a \times \frac{g+mx}{g+x}; EFQA = \overline{EF+AQ} \times \frac{AE}{a} = \frac{1g+x.m+1}{g+x} \times \frac{ax}{a}; \& AQHB = \overline{BH+AQ} \times \frac{AB}{a} = \frac{1mx+g.m+1}{g+x} \times \frac{ag}{a}; \& \text{ puisque } AQ \text{ doit passer par le centre de gravité du trapeze, nous aurons } EFQA = AQHB, \text{ c'est-à-dire, } \frac{1g+x.m+1}{g+x} \times \frac{ax}{a} = \frac{1mx+g.m+1}{g+x} \times \frac{ag}{a}, \text{ équation de laquelle nous tirerons } x = AE = \frac{g}{m+1} (m-1 \pm \sqrt{2.m^2+1}). \text{ Donc } CE = 2g - \frac{g}{m+1} (m-1 \pm \sqrt{2.m^2+1}) = CB \times \frac{1}{2} [2 - \frac{1}{m+1} (m-1 \pm \sqrt{2.m^2+1})].$$

185. Puisque EF & BH sont respectivement les résistances du grain entier & de la farine parvenue au plus grand degré de ténuité, elles sont dans un rapport constant. Donc,  $m$  qui est  $= \frac{BH}{EF}$  sera constante de même que tout le multiplicateur de CB dans la formule précédente, c'est-à-dire  $\frac{1}{2} [2 - \frac{1}{m+1} (m-1 \pm \sqrt{2.m^2+1})]$ .

La couronne de pression est comme la surface du cercle de la meule.  
FIG. 41.

186. Il suit delà, que la couronne de pression est dans un rapport constant, avec la surface du cercle de la meule. Car, faisons  $= n$  la quantité constante  $\frac{1}{2} [2 - \frac{1}{m+1} (m-1 \pm \sqrt{2.m^2+1})]$ , de la formule du n. 184, & nous aurons  $CE = n \times CB$ ; &  $\overline{CE} = n^2 \times \overline{CB}$ . Donc,  $BPKB : ENLE :: \overline{CB} : \overline{CE} :: 1 : n^2$ ; &  $BPKB - ENLE : BPKB :: 1 - n^2 : 1$ , ou  $BPKLNE : BPKB :: 2 BPKLNE : 2 BPKB :: 1 - n^2 : 1$ . Mais le rapport  $\frac{1-n^2}{1}$  est constant. Donc, &c.

287. La couronne de pression est comme le poids de l'équipage de la meule (274). Donc la surface du cercle de la meule, ainsi que le carré de son rayon, doit être aussi comme le poids de son équipage.

Le cercle & le carré du rayon de la meule sont comme le poids de l'équipage.

288. Par la même raison, puisque (277) la couronne de pression est sensiblement proportionnelle à la force horizontale détruite par les résistances; nous concluons que la surface du cercle de la meule & le carré de son rayon sont sensiblement comme cette même force.

Le cercle & le carré du rayon de la meule sont aussi comme la force horizontale détruite.

289. Proposons nous à présent cette question : connoissant le volume & le rayon d'une meule, trouver son épaisseur à l'axe & à la circonférence, afin que le bled soit écrasé à une distance connue du centre, ou afin que la couronne de pression ait une largeur donnée.

Trouver les dimensions convenables à une meule d'un volume & d'un rayon connus.

Fig. 43.

Soit l'axe AM (fig. 43). Représentons la demi-section de la meule gissante par KFN M, & celle de la meule tournante par ACFB. Faisons le volume de celle-ci =  $n$ ;  $AB = b$ ;  $BF = x$ ;  $AC = y$ ; le relief KL de la gissante =  $f$ ;  $CD = AE = bm$ . CK sera =  $x - y - f$ . Soit le diamètre d'un grain de bled =  $g$ ; & le rapport de la circonférence au rayon =  $c$ . A la rigueur, il faudroit que la corde de l'arc HI fût égale au diamètre du grain, ou du moins à une corde qui en approchât beaucoup, à cause de la petitesse de l'angle CFK. Mais dans la pratique, nous pourrions faire  $GH = g$ . La solidité du cylindre engendré par ABFL, sera =  $\frac{1}{2} b^2 c x$ , & celle du cône produit par CFL, sera =  $\frac{1}{2} b^2 c \cdot \frac{x-y}{3}$ .

Donc celle de la meule sera =  $\frac{1}{2} b^2 c \cdot \frac{x+y}{3} = n$ ; ce qui nous forme une première équation. D'ailleurs,  $FC : FG :: BA : BE :: CK : GH$ ; c'est-à-dire  $b : b \times 1 - m$ , ou  $1 : 1 - m :: x - y - f : g$ ; d'où nous tirons la seconde équation  $g =$

Y ij

$1 - m \times x - y - f$ . Ces deux équations nous donnent  $x$  ou  
 $BF = \frac{\frac{1}{2}n}{b'e} + \frac{1}{1} \left( f + \frac{f}{1-m} \right)$ ; &  $y$  ou  $AC = \frac{\frac{1}{2}n}{b'e} - \frac{1}{1}$   
 $\left( f + \frac{f}{1-m} \right)$ .

Première Re-  
 marque sur la so-  
 lution précédente.

290. Dans la solution précédente, nous avons supposé la meule supérieure entièrement solide. Cette supposition est fautive à cause que la meule doit avoir au centre une ouverture circulaire, c'est-à-dire un œil (164). Nous avons dit (174) que le poids de l'équipage est composé de celui de la meule & de celui de l'arbre, & nous verrons dans la suite que les équations nous feront connoître le poids de l'équipage. Celui de l'arbre est arbitraire, & l'on peut l'augmenter ou le diminuer à volonté jusqu'à un certain point. Nommons  $a$  le poids de l'équipage,  $a'$  celui de la meule supposée percée d'un œil;  $a''$  celui de l'arbre & de ses dépendances, &  $a'''$  celui du cylindre enlevé à l'œil. Nous avons :  $a' + a'' = a$ , &  $a' = a - a''$ ; c'est-à-dire que le poids de la meule percée est égal à celui de l'équipage diminué de celui de l'arbre; ce qui est évident. Si nous supposons la meule entièrement solide, ainsi que nous avons fait ci-dessus (189), son poids sera  $= a' + a'''$ . Pour conserver l'égalité, ajoutons  $a'''$  au second membre de notre équation, & nous aurons :  $a' + a''' = a - a'' + a''' = a - (a'' - a''')$ ; ce qui nous fait voir que dans la pratique, connoissant le poids  $= a$  de l'équipage, on donnera arbitrairement à l'arbre & à ses dépendances, un poids  $= a''$ ; ensuite ayant déterminé par la méthode du numéro suivant, celui ( $a'''$ ) du cylindre de l'œil, on le soustraira de celui ( $a''$ ) de l'arbre, & l'on aura un reste. Si l'on retranche ce reste du poids de l'équipage entier, on aura le poids de la meule supposée entièrement solide. Qu'on divise ce poids par la pesanteur spécifique de la pierre, & l'on aura son volume tel que nous l'avons supposé au numéro précédent.

291. Le poids du cylindre de l'œil dépend non-seulement du diamètre de l'œil, mais encore de l'épaisseur de la meule au centre, c'est-à-dire d'une quantité inconnue. Cette circonstance nous force de nous contenter d'une approximation. On retranchera du poids de l'équipage, celui de l'arbre & de ses dépendances, & l'on regardera le reste comme celui de la meule supposée solide. Qu'on divise ce reste par la surface du cercle de la meule, multiplié par sa pesanteur spécifique : le quotient sera, à peu de chose près, la hauteur de ce cylindre, dont on cherchera la solidité & le poids, selon les méthodes connues. Nous verrons bientôt comment on peut connoître le rayon & la surface du cercle de la meule, par la connoissance du poids de l'équipage.

On voit au premier abord, que la méthode d'approximation que nous venons de prescrire, est fondée sur ce principe, que le poids de la meule est égal au produit de son volume par sa densité.

292. Soit AB (fig. 44) la largeur de la couronne de pression. Supposons que les résistances du bled aux différents points de AB soient exprimées par les éléments correspondans du trapeze AGFB, dont les côtés extrêmes BF & AG soient entre eux :: 1 : m. Il s'agit de trouver l'expression générale du bras de levier de la résultante des résistances.

Trouver le bras de levier de la résultante des résistances du bled.  
Fig. 44.

Nommons CB,  $r$ ; AB,  $b$ ; BH,  $x$ , & BF,  $a$ . Nous aurons HN =  $dx$ ; AH =  $b - x$  = GP; CH =  $r + x$ ; AG =  $am$ , & KF =  $a \times 1 - m$ . Les triangles semblables GKF, GPL donnent : GK : KF :: GP : PL =  $\frac{GP \cdot KF}{GK} = \frac{a}{b} \cdot 1 - m$ .  $b - x$ . Donc HL =  $a \left( m + \frac{1-m}{b} \cdot b - x \right)$ . Le trapeze HLMN =  $a dx \left( m + \frac{1-m}{b} \cdot b - x \right)$ , & son moment rap-

porté au centre  $C = a dx \cdot r + x \cdot (m + \frac{1-m}{b} \cdot \overline{b-x})$ . Divisons l'intégrale de cette quantité par celle du trapeze HLMN, & pour la compléter, faisons ensuite  $x = b$ ; nous aurons le bras de levier cherché  $= r + \frac{1}{b} \cdot \frac{1-m}{m+1} = CB + \frac{1}{b} BA$ .

$\frac{1-m}{m+1}$ . Et puisque la quantité  $m$  est connue, la valeur du bras de levier de la résultante, ne dépend que de la grandeur du rayon de la meule & de la largeur de la couronne de pression. Ces deux quantités étant connues, le bras de levier le sera aussi.

Loix de la diminution des meules.

Fig. 45.

293. L'action de la meule supérieure ne peut avoir lieu sans une diminution continuelle de son poids. Cette diminution est en raison composée de la directe du cube du rayon, & du nombre de révolutions dans un temps donné, & en raison inverse de sa dureté.

Soit le rayon extérieur CA (fig. 45) de la couronne de pression  $= a$ , le rayon intérieur CG  $= am$ , CF  $= x$ , FB  $= dx$ , le nombre de révolution dans un temps donné  $= n$ , la dureté de la meule  $= p$ , & le rapport de la circonférence au rayon  $= c$ . Nous supposons la pression constante, ainsi que cela doit être (272 & 273). Il est visible que la diminution d'un élément quelconque BFML, sera d'autant plus grande que cet élément sera plus distant du centre C, le nombre de révolutions plus grand dans un temps donné, & la pierre moins dure. Cet élément étant  $= cxdx$ , sa diminution sera représentée par

$\frac{cnx^3dx}{p}$  dont l'intégrale complete est  $= \frac{a^3n}{p} (\frac{1}{3} c \cdot 1 - m^3)$ .

On prouvera de la même manière, que dans toute autre meule dont le rayon  $= A$ , le nombre de révolutions dans un temps donné  $= N$ , & la dureté  $= P$ , la diminution totale sera représenté par  $\frac{A^3N}{P} (\frac{1}{3} c \cdot 1 - m^3)$ . Mais (286) le rayon inté-

rietur est dans un rapport constant avec le rayon extérieur, & par conséquent  $m$  est la même dans toutes les meules. Donc à cause du facteur constant  $\frac{1}{2} \times \frac{1}{1 - m^2}$ , la diminution de la première sera à celle de la seconde ::  $\frac{a^2 n}{p} : \frac{A^2 N}{P}$ , c'est-à-dire, dans le rapport énoncé.

294. Il suit de là que, si les rayons son égaux, ainsi que les nombres des révolutions, les diminutions seront réciproquement comme les duretés des meules. Car pour lots, on a  $a = A$ , &  $n = N$ , & la diminution de la première est à celle de la seconde ::  $\frac{1}{p} : \frac{1}{P}$ . Par où l'on voit qu'il est avantageux de choisir la pierre la plus dure, à cause que les meules dureront plus longtemps, & que la farine sera moins mêlée avec des parties hétérogènes qui ne peuvent qu'en altérer la bonté.

Conséquence  
qui en résulte.

295. A mesure que les meules s'usent par le frottement, les parties saillantes des surfaces frottantes s'émoussent, & pour les faire renaître, on est obligé de piquer ces mêmes surfaces (265). Dans cette opération on leur ôte une couche de matière qu'on doit observer de faire par-tout de même épaisseur. Sans cette précaution, l'angle HCM (fig. 38) varierait, & par conséquent la couronne de pression changeroit, & la pression deviendrait ou trop forte ou trop foible. Il ne suffit donc pas de piquer la couronne de pression; il faut piquer également les cercles entiers jusqu'à l'œil.

En piquant les  
meules, on doit les  
diminuer unifor-  
mément par-tout.  
FIG. 38.

296. En même-temps que l'on conservera constamment les mêmes dimensions à la couronne de pression, on doit conserver aussi le même poids à la meule, si l'on veut toujours produire la plus grande quantité & la meilleure qualité de farine (271). Le moyen en est simple. Il n'y a qu'à charger la meule supérieure d'une couche de plâtre de même diamètre, & dont l'épaisseur soit à celle de la diminution de la meule, comme la pesanteur spécifique de la meule est à celle du plâtre. Il est

Moyen de con-  
server le même  
poids aux meules.

évident que cette couche fera de même poids que la couche usée de la meule, & dont la hauteur est mesurée par la diminution de l'épaisseur de la meule, puisque dans les matières de différente nature, lorsque les poids sont égaux, les pesanteurs spécifiques sont réciproquement comme les volumes. Or ici les volumes sont des cylindres de même base, & par conséquent ils sont comme les hauteurs. Ainsi, les pesanteurs spécifiques étant réciproquement comme ces hauteurs, les couches seront de même poids.

Moyen de con-  
noître le rapport  
des pesanteurs  
spécifiques de la  
pierre & du plâtre.

297. Nous avons donné (208 1<sup>o</sup>.) la manière de connoître le poids d'un pied cube de matière spécifiquement plus pesante que l'eau. Il est clair qu'on peut l'employer quand il s'agira de connoître le poids d'un pied cube de pierre ou de plâtre, puisque chacune de ces deux matières est plus dense que l'eau. Nommons  $P$  le poids d'un morceau de pierre de même nature que la meule pesé dans l'air : &  $P'$  le poids de ce même morceau pesé dans l'eau. Nommons pareillement  $p$  &  $p'$  les poids respectifs d'un morceau de plâtre pesé successivement dans l'air & dans l'eau. Représentons par  $x$  le poids d'un pied cube de pierre, & par  $y$  celui d'un pied cube de plâtre. Par la formule du n. 208.

1<sup>o</sup>. nous aurons  $x = 70 \times \frac{P}{P-P'}$ , &  $y = 70 \times \frac{p}{p-p'}$ . Donc

$x : y :: \frac{P}{P-P'} : \frac{p}{p-p'}$ . Ce qui nous fait voir que pour connoître le rapport des pesanteurs spécifiques de la pierre & du plâtre, il faut prendre deux morceaux quelconques, l'un de pierre & l'autre de plâtre, & les peser l'un & l'autre d'abord dans l'air, & ensuite dans l'eau. Leurs pesanteurs spécifiques seront comme leur poids dans l'air divisé par la perte qu'ils font dans l'eau.

Loi générale de  
la chaleur pro-  
duite par le frot-  
tement.

298. Nous avons déjà dit un mot (271) de la chaleur qui pouvoit résulter de l'action des meules. Nous allons examiner ici cette matière plus à fond. La chaleur étant l'effet du frottement,



tement, elle sera proportionnelle à la quantité de frottement qu'éprouvera un corps en glissant sur un autre. Mais cette quantité de frottement dépend de la pression, de la vitesse & de la durée du mouvement. Donc *le degré de chaleur que produira un corps en glissant sur un autre, sera en raison composée de la pression, de la vitesse & de la durée du mouvement.*

299. Dans les moulins à bled, la pression est constante (171 & 173), & la vitesse est égale au nombre de révolutions dans une seconde, multiplié par la circonférence moyenne de la meule: par conséquent, cette vitesse est proportionnelle au nombre de révolutions multiplié par le bras de levier moyen ou au nombre de révolutions multiplié par le rayon total (183). Donc *la chaleur produite par l'action d'une meule, sera en raison composée du nombre de révolutions dans une seconde, du rayon de la meule & de la durée de son mouvement.*

Loi de la chaleur produite par le frottement des meules.

300. La chaleur étant préjudiciable à la bonté de la farine, pendant lequel on doit faire en sorte que la farine en sortant de dessous une meule mue pendant le plus long intervalle de temps qu'on a coutume de ne pas interrompre son mouvement, n'en ait que le moindre degré possible. Nommons ce temps  $T$ , & prenons une meule dont le rayon  $= B$ , le nombre de révolutions dans une seconde  $= Q$ , & qui au bout du temps  $T$  a communiqué à la farine le degré de chaleur  $= C$ . Nous aurons  $C = BQT$ . Exprimons par les mêmes lettres minuscules, les mêmes quantités relatives à une autre meule mue pareillement pendant le plus long intervalle  $T$ , qu'une meule ait coutume de se mouvoir sans interruption. Nous aurons aussi  $c = bqT$ . Si nous n'imprimons à la première meule que le degré de vitesse nécessaire pour qu'au bout du temps  $T$  la chaleur  $C$  n'altère en aucune façon la bonté de la farine, ce sera ce degré de chaleur qu'il faudra prendre pour règle & faire  $c = C$ ; ce qui nous donne  $bqT = BQT$ , ou  $bq = BQ$ ; d'où nous tirons la proportion:  $q:Q::B:b$ , qui nous fait voir que *pour produire de la farine*

Pour produire la meilleure farine, le nombre de révolutions de la meule doit être en raison inverse de son rayon.

Z

de la meilleure qualité, les nombres de révolutions doivent être réciproquement comme les rayons des meules.

Conséquence qui  
en résulte.

301. On peut conclure de là que, *plus les meules seront grandes, plus le nombre de révolutions dans un temps donné sera petit; & au contraire que plus les meules seront petites, plus le nombre de révolutions sera grand.*

Expression du  
nombre de tours  
par seconde.

302. Si nous prenons pour terme de comparaison le résultat donné par la meule, dont le rayon = B, & le nombre de révolutions = Q; dans la proportion du n. 300, nous aurons le produit des moyens BQ qui sera constant. Représentons-le par D; nous aurons  $q = \frac{D}{b}$ , formule dont nous aurons occasion de faire un assez fréquent usage.

Expression du  
rayon de la roue  
dans les moulins  
simples.

303. Prenons l'équation  $R = \frac{s}{s'+s} \times \frac{v}{e}$  du n. 146, & supposons que R exprime le rayon de la roue à aubes d'un moulin simple. Si nous substituons au lieu de q la valeur  $\frac{D}{b}$ , le rayon de la roue sera exprimé par  $R = \frac{s}{s'+s} \times \frac{bv}{eD}$ .

Formule pour  
les rayons dans les  
moulins à double  
engrénage.

304. Dans la formule  $\frac{r'r''}{RR'R''} \times \frac{sv}{s'+s} = aqr''$  du n. 148, si nous regardons le bras de levier  $r''$  du poids, comme le rayon moyen de la meule (283) & que nous fassions  $r'' = \frac{1}{2}b$ , l'équation s'appliquera exactement à un moulin à double engrénage. Substituons-y la valeur de q (302), & toute réduction faite, nous aurons  $\frac{r'r''}{RR'R''} \times \frac{sv}{s'+s} = \frac{eD}{b}$ .

Réflexions sur  
le poids le plus  
convenable à l'é-  
quipage d'une  
meule d'un rayon  
connu.

305. Supposons qu'on ait une meule d'un rayon donné, par exemple, de 3 pieds, mais dont l'épaisseur soit extrêmement petite. Qu'on lui donne une couronne de pression & un degré de vitesse convenables à son rayon (284 & 300), & qu'elle soit constamment soutenue à la même hauteur au-dessus de la meule gisante, hauteur que je suppose être la même que celle

qui dans les meilleurs moulins donne la meilleure farine. La meule étant trop légère, le mouvement d'oscillation (266), & celui de rotation (265 & 267) seront l'un & l'autre trop faibles, & la farine sortira grossière de dessous la meule. Qu'on augmente le poids de la meule en lui conservant toujours le degré de vitesse qui convient à son rayon : on augmentera aussi sa force, tant verticale qu'horizontale ; & la farine sera moins grossière qu'auparavant. Que l'on continue d'augmenter son poids ; la ténuité de la farine augmentera aussi jusqu'à ce qu'elle soit parvenue à son *maximum*. Arrivée à ce point, elle ne variera plus, du moins sensiblement, quoique l'on augmente encore le poids de la meule : mais alors la pression augmentant, la chaleur augmentera avec le poids (298), & elle pourra devenir assez forte pour brûler la farine, ou du moins pour en altérer la bonté. Ainsi, *le point où le poids de l'équipage est le plus convenable au rayon de la meule, est celui où la farine aura le plus de ténuité & le moins de chaleur possible*. Au reste, qu'on ne perde pas de vue que ce degré de chaleur dont il s'agit ici, doit être pris à la fin du temps du plus long mouvement qu'une meule ait sans interruption dans l'usage ordinaire, temps que nous avons nommé T au n. 300.

306. L'on voit par-là que, *le poids de la meule diminuant, on peut réparer jusqu'à un certain point la perte qu'on fera, en baissant le pallier*. Car le poids relatif de la meule ayant le plus de part à la pression (269), on augmentera l'un & l'autre en faisant en sorte que la meule, dans son mouvement d'oscillation, soit moins soutenue par le pallier. Il est vrai que la force horizontale n'en deviendra pas plus grande ; mais du moins les grains & leurs parties étant mieux concassés par le mouvement d'oscillation, seront plus aisément broyés par celui de rotation.

307. La remarque du n. 305 nous fait encore voir que tout poids n'est pas indifférent à l'équipage d'une meule d'un rayon donné, & nous indique la manière de trouver le poids le plus

Manière de trouver ce poids.

avantageux à celui dont la meule a un rayon connu. On prendra pour cet effet une meule hors d'usage, à cause de son peu d'épaisseur, & après l'avoir taillée conformément à son rayon (284), on lui imprimera le degré de vitesse qui convient à ce même rayon (300). On augmentera son poids à diverses reprises, par le moyen de l'argile dont on la chargera uniformément, & l'on s'arrêtera lorsque la farine aura toute la ténacité dont elle est susceptible. Alors le poids de l'équipage sera celui qui conviendra au rayon de la meule.

Le rayon de la meule tournante est comme la racine carrée du poids de son équipage.

FIG. 48.

308. On juge bien qu'il n'est pas possible de faire cette opération pour toutes les meules que l'on pourra employer. Il ne suffit donc pas d'avoir trouvé le poids le plus avantageux à un équipage d'un rayon connu; il faut encore déterminer la fonction du poids de l'équipage à laquelle le rayon est proportionnel dans le cas où l'on veut produire le plus grand & le meilleur effet possible. Nous n'avons besoin pour cela que des deux principes établis aux n. 287 & 288; savoir 1°. que le *quarré du rayon de la meule est proportionnel au poids de son équipage*; 2°. que ce même *quarré est sensiblement proportionnel à la force horizontale détruite par les résistances*. En composant ces deux rapports, nous aurons un résultat qui nous fera connoître que *le rayon doit être comme la racine quarrée du poids de l'équipage*; ainsi qu'on doit l'entrevoir par le seul exposé que nous venons de faire. Mais pour traiter la question d'une manière plus générale, nous prendrons un moulin à double engrénage, tel que celui qui est représenté par la fig. 48, en supposant qu'il n'y ait qu'une seule meule tournante; & pour ne pas mettre de la confusion dans les opérations par la multiplicité des lettres, nous exprimerons les rapports par le signe  $=$ .

Soit le poids de l'équipage de la meule  $= a$ ; son rayon  $= b$ ; le rayon FG de la roue à aubes  $= R$ ; celui (ED) du rouet vertical  $= r$ ; celui (MD) de la première lanterne  $= R'$ ; celui (NI) du rouet horizontal  $= r'$ ; celui (CI) de la seconde lanterne  $= R''$ ; la vitesse absolue du courant  $= v$ ; la vitesse

relative  $= g$ ; & le rapport de la première à la seconde  $= \frac{r'+s}{r'}$ .

1°. Selon le premier principe, le carré du rayon étant proportionnel au poids de la meule, nous aurons pour le premier rapport composant  $b^2 = a$ .

2°. Pour trouver le second, cherchons l'expression de la force horizontale détruite par les résistances. La vitesse du courant détruite par les résistances, c'est-à-dire  $g$ , rapportée aux dents D du premier rouet, est le quatrième terme de cette proportion :

$R : r :: g : \frac{gr}{R}$ . Cette vitesse rapportée aux dents I du second rouet, est le quatrième terme de cette seconde proportion  $R' : r' ::$

$\frac{gr}{R} : \frac{grr'}{RR'}$ . Enfin rapportée au centre d'impression de la meule, c'est-à-dire (283) aux  $\frac{1}{2}$  de son rayon, elle sera le quatrième

terme de cette troisième proportion :  $R'' : \frac{1}{2} b :: \frac{grr'}{RR'} : \frac{1}{2} \times \frac{bgrr'}{RR'R''}$ . C'est l'expression de la vitesse que la meule aura perdue

par l'opposition des résistances. Donc la force horizontale détruite sera égale au poids multiplié par cette vitesse, c'est-à-dire

$= \frac{1}{2} abg \times \frac{r'r'}{RR'R''}$ ; ce qui nous donne pour le second rap-

port composant  $b^2 = \frac{1}{2} abg \times \frac{r'r'}{RR'R''}$ , ou en divisant les deux

termes par  $b$ ,  $b = \frac{1}{2} ag \times \frac{r'r'}{RR'R''}$ .

Composons ces deux rapports, & nous aurons le rapport composé  $b^2 = \frac{1}{2} a^2 g \times \frac{r'r'}{RR'R''}$ . Il ne nous reste plus qu'à trouver l'expression de  $g$ , & celle de  $\frac{r'r'}{RR'R''}$  que nous substituons.

Nous avons dit que le rapport de  $v$  à  $g$  étoit  $= \frac{r'+s}{r'}$ . Nous

aurons donc  $\frac{v}{g} = \frac{s'+s}{s'}$ , & par conséquent  $g = \frac{s'v}{s'+s}$ .

L'équation du n. 304, qui se rapporte exactement à la figure 48, ou  $\frac{r'r'}{R'R''} \times \frac{s'v}{s'+s} = \frac{cD}{b}$ , nous donne  $\frac{r'r'}{R'R''} = \frac{cD}{b} \times \frac{s'+s}{s'v}$ .

Substituons ces deux expressions dans le rapport composé, & il deviendra  $b^3 = \frac{1}{3} a^3 \times \frac{s'+s}{s'v} \times \frac{s'v}{s'+s} \times \frac{cD}{b}$ , ou  $b^3 = \frac{a^3}{b} \times \frac{1}{3} \times \frac{s'}{s} \times cD$ . Mais puisqu'il s'agit de produire le plus grand effet,  $\frac{s'}{s}$  est une grandeur constante, à cause qu'elle exprime le rapport de la vitesse relative du fluide à la vitesse résidue (67); il en est de même de  $D$  (302), & de  $c$  qui exprime le rapport de la circonférence au rayon (146 & 148). Faisons donc disparaître tout ce qui est constant, & notre rapport deviendra  $b^3 = \frac{a^3}{b}$ , ou  $b^4 = a^3$ ; d'où nous tirons  $b = \sqrt[4]{a}$ . Et puisque les rayons des rouages n'entrent point dans ce rapport, nous devons conclure qu'il convient à toutes sortes de moulins, tant simples que composés. Donc *dans un moulin quelconque, soit simple soit composé, pour produire la plus grande quantité & la meilleure qualité possible de farine, le rayon de la meule supérieure doit être proportionnel à la racine quarrée du poids de son équipage.*

Conséquence de ce principe.

309. Supposons que par la méthode du n. 307, ou par quelque autre équivalente on ait trouvé qu'une meule dont le rayon  $= B$ , doit avoir un équipage dont le poids soit  $= A$ . Si l'on a un équipage d'un poids  $= a$ , & qu'on veuille connoître le rayon qui lui appartient, on n'a qu'à faire la proportion:  $\sqrt{A} : \sqrt{a} :: B : b$ ; d'où l'on tire  $b = \frac{B}{\sqrt{A}} \times \sqrt{a}$ . Mais la quantité  $\frac{B}{\sqrt{A}}$  est constante

& connue, ainsi que nous verrons dans la troisième section. Faisons-la  $= l$ , & nous aurons  $b = l \sqrt{a}$ . Ainsi, pour avoir le rayon qui appartient à un équipage d'un poids connu, il faut multiplier la racine quarrée de ce poids, par la grandeur constante  $l$ .

310. La règle que nous venons d'établir ne s'applique pas aux meules de toute grandeur, & d'après ce que nous avons dit (281), il est aisé de voir que quand elles sont parvenues à un certain point de petitesse, on ne sauroit les employer sans faire perdre à la farine la ténuité qu'elle doit avoir. En effet, qu'on ait une meule ordinaire dont le rayon, la couronne de pression, & le degré de vitesse soient tels que son poids le exige : elle produira de la farine de la meilleure qualité. Si l'on diminue par degrés, son poids, son rayon, &c. il est évident qu'on parviendra enfin à un point où la masse étant trop légère, le mouvement d'oscillation, qui est, pour ainsi dire, l'ame de la trituration, ne sera plus assez fort pour écraser & concasser les grains & les mettre en état d'être broyés par l'action horizontale. Ainsi, il y a un équipage au-dessous duquel il ne faut pas en employer d'autres. Le moyen de le connoître est de coter exactement toutes les opérations qu'on fera, & les résultats qu'elles donneront. Qu'on s'arrête quand on s'apercevra que la farine n'a plus la même ténuité qu'auparavant. L'équipage dont on se sera servi dans la pénultième opération, sera le moindre qu'on puisse employer.

Moyen de trouver le poids du moindre équipage qu'on puisse employer.

311. *Lorsqu'un moulin produit le plus grand & le meilleur effet, la quantité de farine est proportionnelle au carré du rayon de la meule.*

La quantité de farine est comme le carré du rayon de la meule.

Car nous avons vu (61 & 65), qu'en général l'effet est comme le produit de la résistance par la vitesse, avec laquelle elle est surmontée. Or (288) la force déruire par la résistance, est comme le carré du rayon. Il en sera donc de même de la résistance.

Quant à la vitesse de la meule qui la surmonte, elle est (199) comme le produit du rayon, par le nombre de révolution. Mais celui-ci (300) est en raison inverse du rayon : par conséquent la vitesse de la meule est comme le rayon divisé par lui-même, c'est-à-dire qu'elle est constante. Donc le produit de la résistance par la vitesse de la meule, est comme le carré du rayon, & conséquemment il en est de même de la quantité de farine.

Elle est aussi  
comme le poids  
de l'équipage.

312. Nous avons vu (187), que le carré du rayon est proportionnel au poids de l'équipage. Donc nous pouvons conclure que *la quantité de farine sera aussi comme le poids de l'équipage.*

Formule pour  
exprimer la rela-  
tion de l'effet au  
rayon de la meu-  
le.

313. Nommons I la quantité de farine produite dans un temps donné par le moulin du n. 309, dont le rayon = B, & le poids de l'équipage = A. Représentons par *i* celle que doit produire dans le même temps l'équipage *a* sous le rayon *b*. Suivant le n. 311, nous aurons la proportion  $B^2 : b^2 :: I : i$ , qui nous donnera  $i = \frac{I}{B^2} \times b^2$ . Mais la quantité  $\frac{I}{B^2}$  est constante. Faisons-la = *k*, & nous aurons  $i = k b^2$ . Il est évident qu'on peut regarder comme inconnue celle des deux quantités *i* & *b* que l'on voudra. Ainsi cette équation donne la solution de deux problèmes.

Formule pour ex-  
primer la relation  
de l'effet au poids  
de l'équipage.

314. D'après le n. 312, nous aurons cette proportion  $A : a :: I : i$ , laquelle nous donne  $i = \frac{I}{A} \times a$ . Dans cette équation faisant la grandeur constante  $\frac{I}{A} = g$ , on aura  $i = g a$ , d'où l'on tirera pareillement la solution de deux questions, selon qu'on prendra pour inconnue *a* ou *i*.

315. L'effet produit par un courant, est comme la dépense du courant par sa chute (73). Donc la quantité de farine sera dans le même rapport, & suivant ce que nous avons dit (312), il en sera de même du poids de l'équipage, c'est-à-dire que *la quantité de farine, ainsi que le poids de l'équipage, seront en raison*



*raison composée de la dépense du courant & de sa chute.* Nous démontrerons ailleurs ces deux propositions d'une manière plus directe. On peut voir seulement par-là qu'il seroit aisé de déduire de la fécondité de ces principes un grand nombre de propositions que nous renvoyons ailleurs, comme devant y être mieux placées, ou que nous passons entièrement sous silence, à cause qu'elles ne sont que de pure curiosité.

## SECTION II.

### *Théorie générale des Moulins simples & composés.*

#### §. I.

##### *Des moulins simples.*

316. **L**ES moulins simples dont nous traitons ici, sont composés d'un arbre vertical qui porte à son extrémité supérieure la meule mobile, & à l'inférieure une roue horizontale sur les aubes de laquelle le courant agit immédiatement. L'on en voit le dessein dans la figure 46. Le système est porté sur un pallier AB qu'on peut hausser ou baisser à volonté par le moyen d'une vis & de son écrou. Mais ce sont des choses que tout le monde connoit. Dans la première partie nous avons donné la construction des coursiers & des roues horizontales, pour produire le plus grand effet possible. Ainsi, nous ne nous y arrêtons pas. Passons donc au calcul de la machine, & cherchons les formules qui doivent nous faire connoître l'effet qu'elle peut produire.

Ce que c'est qu'un moulin simple.  
Fig. 46.

317. Nommons  $a$  le poids de l'équipage de la meule,  $b$  son rayon;  $g$  celui du pivot;  $n$  le rapport de la pression au frottement;  $d$  celui du poids de l'équipage de la meule à la résistance

Formule générale pour le moulin de la Fig. 46.

A a

du bled;  $R$  le rayon de la toue;  $\lambda$  la section du courant au bas de la chôte, &  $v$  la vitesse absolue. Représentons par  $\frac{r'}{s}$  le rapport de la vitesse perdue à la vitesse restante après l'impulsion. Les dénominations sont, comme l'on voit, à peu de chose près les mêmes que celles que nous avons employées au problème du n. 158, auquel nous allons rapporter le calcul de notre moulin. La résistance à vaincre ou le poids à enlever est ici  $= \frac{a}{d}$ , & son bras de levier, qui (184) se trouve au même point que le centre d'impulsion de la meule, est  $= \frac{1}{2} b$  (183). Ainsi, en comptant, on aura  $\Pi = \frac{a}{d}$ ;  $\Pi' = a$ ; &  $r = \frac{1}{2} b$ . Substituons ces valeurs dans la formule, & elle deviendra  $R \pi \left( \frac{1}{2} \frac{a b}{R d} + \frac{1}{2} \frac{a g}{\pi} \right) + K \lambda v^2 \cdot \frac{\frac{r'}{s}}{\frac{r'}{s} + s} \left( g \cdot 1 + \frac{r'}{s} - R \pi \right) - \frac{a g}{\pi} = 0$ . C'est l'équation fondamentale aux moulins simples, & qui ne laisse pas d'être assez compliquée.

Formule simplifiée pour le même moulin.

318. Nous avons remarqué (161), que s'il n'y avoit pas d'autre résistance étrangère que celle du frottement du pivot, on pouvoit la négliger. Supposons donc le frottement nul, ou  $\pi = \infty$ . Notre équation se changera en celle-ci:  $\frac{1}{2} \frac{a b}{R d} - K \lambda v^2 \frac{\frac{r'}{s}}{\frac{r'}{s} + s} = 0$ , qui est beaucoup plus simple que la précédente.

Formules simplifiées plus générales que la précédente.

FIG. 46.

319. Par le numéro 303, pour produire le meilleur effet possible, nous avons le rayon de la roue ou  $R = \frac{r}{\frac{r'}{s} + s} \times \frac{b v}{\epsilon D}$ . Substituons cette valeur dans l'équation, & après avoir divisé tous les termes par le coefficient de  $a$ , nous aurons:  $a - \frac{1}{2} \frac{d K}{\epsilon D} \cdot \frac{\frac{r' s}{s}}{\frac{r'}{s} + s} \cdot \lambda v^2 = 0$ , ou en faisant  $\lambda v = m$ , &  $v^2 =$

$\frac{140 B h'}{K} (11 \& 87), a = 110 \frac{B d}{c D} \cdot \frac{s^2 s}{s' + s} \cdot h' m$ . Ces formules

nous feront connoître les principales propriétés des moulins simples.

320. Prenons la seconde formule du numéro précédent, & faisons  $= L$  la quantité constante  $110 \frac{B d}{c D} \times \frac{s^2 s}{s' + s}$ . Elle se changera en  $a - L h' m = 0$ , d'où nous tirerons  $a = L h' m$ . Si nous avons un autre moulin dont le poids de l'équipage fût  $= A$ , la dépense du courant  $= M$ , & sa chute  $= H'$ , il est aisé de voir que nous aurions aussi  $A = L H' M$ . D'où nous déduirions la proportion :  $a : A :: h' m : H' M$ ; qui nous fait voir que *les poids des équipages des moulins simples, lorsqu'ils produisent le plus grand & le meilleur effet possible, sont entre eux comme les produits des dépenses des courants par leurs chûtes*; ainsi que nous l'avions conclu par induction (315).

Les poids des équipages des moulins simples, sont comme les dépenses des courants par les chûtes.

FIG. 46.

321. Nous avons démontré (312) que les quantités de farine produites dans un temps donné, étoient entre elles comme les poids des équipages. Donc puisque (320), les poids des équipages sont comme les produits des dépenses par les chûtes des courants moteurs, nous aurons aussi *les quantités de farine produites par les meilleurs moulins simples proportionnelles aux produits des dépenses des courants par leurs chûtes*.

Les effets des moulins simples suivent aussi le même rapport.

322. La formule  $a = L h' m$ , nous donne la solution de cette question générale : *de ces trois quantités, le poids de l'équipage de la meule, la dépense de la source motrice & sa chute, deux étant données, trouver la troisième*. En effet, si les deux données sont  $h'$  &  $m$ , la formule exprime la valeur de l'inconnue  $a$ . Si les deux connues sont  $a$  &  $h'$ , nous aurons  $m = \frac{a}{L h'}$ ; & si l'on cherche  $h'$ , on aura  $h' = \frac{a}{L m}$ .

Première question sur les moulins simples.

A a ij

Seconde que l'on  
fut les moulins  
simples,

323. Conservant les dénominations employées au n. 313, nous aurons la quantité de farine produire dans un temps donné, c'est-à-dire  $i = g a$ ; & en substituant la valeur de  $a$  prise au n. 322,  $i = g L h' m$ , formule qui nous donne encore la démonstration de la proposition du n. 321, & de laquelle nous déduirons la solution de cette question générale: *de ces trois choses, la quantité de farine produite dans un temps donné, la dépense du courant & sa chute, deux étant connues, trouver la troisième.* Car, 1°. la formule donne la valeur de  $i$ ; 2°. on aura  $h' = \frac{i}{g L m}$ ; & 3°. on trouvera  $m = \frac{i}{g L h'}$ .

Dans les moulins  
simples, les  
rayons des meules  
sont comme  
les racines quarrées  
des rectangles  
sous les dépenses  
& les chûtes des  
courants moteurs.

324. Par le n. 309, nous avons le rayon de la meule, ou  $b = l \sqrt{a}$ . Mais (322)  $\sqrt{a} = \sqrt{L h' m}$ . Donc  $b = l \sqrt{L h' m}$ . Il est évident que pour un autre équipage dont le rayon feroit  $= B$ , la dépense du courant moteur  $= M$ , & sa chute  $= H'$ , nous aurions pareillement  $B = l \sqrt{L H' M}$ . Nous aurons donc la proportion:  $b : B :: \sqrt{h' m} : \sqrt{H' M}$ , laquelle nous fait voir que les rayons des meules des meilleurs moulins simples sont comme les racines quarrées des produits des volumes d'eau par les chûtes, ce qui est évident; car (308) les rayons étant comme les racines quarrées des poids des équipages, & les poids des équipages comme les produits des dépenses par les chûtes (310), les rayons des meules doivent être comme les racines quarrées de ces mêmes produits.

Dans les moulins  
simples, les  
nombres de révolutions  
sont en raison inverse  
des quantités précédentes.

325. Nous avons (302), le nombre de révolutions  $q = \frac{D}{b}$ , ou en substituant la valeur de  $b$  prise au numéro précédent,  $q = \frac{D}{l \sqrt{L h' m}}$ . Nommons  $Q$  le nombre de révolutions de

tout autre moulin dont le courant moteur dépensera un volume d'eau  $= M$  par seconde sous une chute  $= H'$ . Nous aurons

pareillement  $Q = \frac{D}{l \sqrt{L H' M}}$ ; d'où nous tirerons la proportion

$$q : Q :: \frac{1}{\sqrt{H' M}} : \frac{1}{\sqrt{H' M}} \text{ ou } :: \sqrt{H' M} : \sqrt{H' M}; \text{ ce qui nous}$$

fait voir que *les nombres de révolutions des meilleurs moulins simples sont réciproquement comme les racines quarrées des produits des dépenses des courans par les chûtes*. Cette proposition peut aussi se démontrer de la même manière que la précédente. Car (300) les nombres des révolutions sont réciproquement comme les rayons des meules. Mais (324), ceux-ci sont comme les racines quarrées des produits des dépenses par les chûtes. Donc les nombres de révolutions seront réciproquement comme ces racines.

326. Suivant le n. 303, nous avons le rayon de la roue, ou  $R = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{b v}{c D}$ . Puisque ces sortes de roues employées à des moulins à bled, ne sont presque jamais placées que sur des courriers inclinés (87), substituons au lieu de  $v$  sa valeur =

$$\sqrt{\frac{140 \frac{B L}{K}}{K}}, \text{ \& (324) pour } b \text{ la sienne } = l \sqrt{L H' M}. \text{ Nous au-}$$

rons  $R = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{l}{c D} \cdot \sqrt{140 \frac{B L}{K}} \cdot h' \sqrt{M}$ . Si nous avons un autre moulin dont le rayon de la roue soit =  $R'$ , la dépense du courant =  $M$ , & la chûte =  $H'$ , nous aurons pa-

$$\text{reillement } R' = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{l}{c D} \sqrt{140 \frac{B L}{K}} \cdot H' \sqrt{M}; \text{ d'où nous}$$

tirerons la proportion :  $R : R' :: h' \sqrt{M} : H' \sqrt{M}$ , ce qui nous fait voir que *dans les meilleurs moulins simples, les rayons des roues doivent être en raison composée des chûtes & des racines quarrées des dépenses des sources*.

327. Dans plusieurs endroits, les Constructeurs ont l'usage de faire ce rayon égal à celui de la meule; ce qui est mani-

Dans les moulins simples les rayons des roues sont comme les chûtes par les racines quarrées des dépenses des courans moteurs.

Erreur de plusieurs Constructeurs.

festement un défaut, puisque ces deux grandeurs ne suivent pas les mêmes loix, le rayon de la meule étant (314) en raison composée des racines quarrées de la chute & de la dépense du courant, au lieu que celui de la roue est en raison composée de la chute & de la racine quarrée de la dépense du courant moteur.

Conséquence  
des principes éta-  
blis.

318. De tout ce que nous venons de dire, on peut conclure que si l'on construit un moulin simple, selon nos principes, en le prenant pour terine de comparaison, on trouvera, par une simple règle de trois, tout ce qui sera relatif à un autre moulin simple, dont on connoitra la chute & la dépense du courant moteur. En effet, on trouvera le poids de l'équipage par le n. 320; le rayon de la meule, par le n. 324; celui de la roue, par le n. 326; le nombre de révolutions dans un temps donné, par le n. 325; & la quantité de farine produite dans un temps connu, par le n. 321. Par le moyen des formules que nous avons données (320 — 326), on pourra aussi connoître chacune de ces grandeurs séparément, & indépendamment de tout autre moulin, par la seule connoissance de la dépense & de la chute du courant, puisque toutes les autres quantités qui y entrent, sont constantes.

Quelle est la  
chute au-dessous  
de laquelle il faut  
employer des  
moulins à engré-  
nage.

329. Nous avons trouvé (151), que la moindre chute sous laquelle on puisse employer une roue sans engrénage, & placée sur un courfier incliné est  $h' = 3,921 \cdot \sqrt[3]{\frac{m'}{n^2}}$ . Mais (302)

$q = \frac{D}{b}$ , & (324)  $b = l \sqrt{L' h' m}$ . Substituons au lieu de  $q^4$  &  $b^4$  leurs valeurs, & nous aurons  $h' = \sqrt[3]{\frac{1,921 \times D^4}{l^4 L' m^4}}$  pour la moi-

ndre chute sous laquelle on peut construire un moulin simple. Dans la section suivante, nous l'exprimerons numériquement.

Loi que suit  
cette chute.

330. Dans l'expression que nous venons de trouver pour la

moindre chute, tout est constant excepté  $n$ : par conséquent si nous nommons  $H'$  une autre moindre chute qui réponde à un autre nombre  $N$ , nous aurons:  $H':H::\frac{1}{\sqrt[n]{n^3}}:\frac{1}{\sqrt[n]{N^3}}$  ou ::

$\sqrt[n]{N^3}:\sqrt[n]{n^3}$ . Cette proportion nous fait voir que les moindres chûtes sont en raison inverse des racines cinquièmes des nombres  $n$  &  $N$  qui expriment (152) le rapport de la profondeur de l'eau au bas du coursier à la largeur du coursier au même endroit. Ainsi, plus ce rapport sera grand, plus la moindre chute sera petite; & au contraire plus ce rapport sera petit, plus la moindre chute sera grande.

331. La chute n'est pas toujours suffisante: il faut (244) qu'elle ait un rapport déterminé avec la dépense de la source, afin que la force résultante soit assez grande pour mouvoir convenablement au moins le moindre équipage qu'on puisse employer (310). Ce ne sera que dans la section suivante que nous donnerons la valeur de cet équipage, ainsi que celle du produit de la chute & du volume d'eau qui lui conviennent. Ce produit une fois déterminé, qu'on se souvienne de la méthode que nous avons donnée (244), & qu'on ait soin d'en faire usage avant de construire le moulin, pour savoir s'il sera au-dessus du moindre possible (310). S'il étoit au-dessous, on construiroit un moulin à écluse.

La connoissance de cette chute ne suffit pas.

## §. I I.

*Des Moulins composés à simple & à double engrénage.*

332. Lorsque par la méthode indiquée au n. 331, on se sera convaincu que la dépense & la chute sont telles qu'on peut imprimer un mouvement continu à un équipage au-dessus du moindre, & par celle du n. 329, que la chute dont on a à

En quoi consistent les moulins à simple engrénage.

Fig. 28.

disposer, est inférieure à celle qu'exigerait un moulin simple, il faudra employer un engrenage, & construire le moulin à-peu-près de la même manière que la plupart de ceux qui sont placés sur des rivières, c'est-à-dire que la roue à aubes sera verticale, & que son arbre portera un rouet dont les dents engrèneront les fuseaux d'une lanterne fixée à un arbre vertical qui portera à son extrémité supérieure la meule tournante. Si au lieu du poids  $\Pi$  & de la corde  $AM$  (fig. 28) qui le soutient, on place une meule  $abcd$  à l'extrémité  $A$  de l'arbre vertical  $AC$ , on aura un moulin à simple engrenage, & tel que celui dont nous venons de faire la description.

Formule générale pour les moulins à un engrenage représentés par la Fig. 28.

333. Dans le calcul que nous allons faire de cette machine, la figure étant la même qu'au problème du n. 173, employons les mêmes dénominations, avec cette seule différence que, conformément à ce que nous avons déjà fait (317), nous nommerons  $a$  le poids de l'équipage de la meule,  $b$  le rayon de la meule, &  $d$  le rapport du poids de l'équipage à la résistance du bled. Le procédé qu'il faut suivre pour trouver la formule relative à ces moulins étant tout-à-fait le même que celui du n. 173, il seroit inutile de recommencer le calcul. Il suffira de faire  $\Pi =$

$$\frac{a}{d}; r = \frac{1}{2} b, \text{ \& } \Pi' = a. \text{ En substituant ces quantités dans la formule du numéro cité, on aura pour l'équation générale aux moulins de cette forme } \frac{n'g'}{n} \left( \frac{1}{R'} - \frac{1}{R'n - g'} \right) + K \lambda v^2 \cdot \frac{s^2}{s'+s} \left( \frac{g'}{R'n} - \frac{s^2}{s'} \right) + \frac{p}{R'n - gp} \left( \frac{r'}{R'} + \frac{R'+r'}{R'} \cdot \frac{g'}{R'n - g'} \right) \times \left( \frac{1}{2} an \cdot \frac{b}{a} + \frac{g}{n} + g \cdot \frac{R'}{r} \cdot K \lambda v^2 \cdot \frac{s^2}{s'+s} - \frac{a}{n} \right) = 0.$$

Relation entre la vitesse du courant & les rayons des différentes pièces des moulins.

334. Nous avons vu (174), que pour que le poids pût faire un nombre  $= q$  de révolutions par seconde, on devoit avoir l'équation  $\frac{r'}{R'} \cdot \frac{sv}{s'+s} = c q R$ . Mais (302)  $q = \frac{D}{b}$ .

Donc



Donc en substituant, on aura  $\frac{r'}{K'} + \frac{sv}{s'+s} = \frac{cDR}{b}$ . C'est cette équation qu'il faut combiner avec la précédente, pour faire produire à ces sortes de moulins le plus grand & le meilleur effet possible; & par conséquent pour remplir toutes les conditions de la question, il doit y avoir deux inconnues.

335. Lorsqu'on voudra appliquer les deux formules précédentes à un moulin construit sur un coursier incliné, on fera

Remarque sur l'usage de ces formules.

$\lambda v = m$ , & (87)  $v = \sqrt{\frac{240 BH'}{K}}$ . Mais si la machine devoit être placée sur une rivière, on prendroit simplement ces deux équations telles qu'elles sont. Pour lots, on doit se souvenir (111), que  $v$  est la vitesse moyenne du courant, & (41) que la valeur de  $K$  sera  $\frac{1}{2}$  ou  $\frac{1}{4}$ , selon que le fluide sera défini ou indéfini.

336. LEMME. Si tant de forces égales que l'on voudra, agissent sur un même point dans des directions qui fassent entre elles des angles égaux, toutes ces forces seront en équilibre, & le point ne recevra aucun mouvement.

Proposition préliminaire pour les moulins à plusieurs meules.

Démonstration. Car il n'y a aucune raison pour croire que le point se mouvra plutôt d'un côté que de l'autre. Donc il restera en repos.

337. Corollaire I. Si ces mêmes forces agissent sur la circonférence d'un cercle dans la direction des tangentes menées à des points également distans les uns des autres, le centre restera en repos.

Démonstration. Car le centre sera poussé de la même façon que si toutes ces forces passoient par ce point. Or, alors il n'y auroit point de mouvement de translation (336).

338. Corollaire II. Soit  $HIKLMN$  (fig. 47), un rouet horizontal, dont les dents engrenent les fuseaux de tant de lanter-

B b

FIG. 47.

nes que l'on voudra, égales, qui portent des équipages égaux & semblables, disposées à égales distances les unes des autres, & qui reçoivent leur mouvement de la part de ce rouet : les résistances que ces lanternes opposeront n'occasionneront aucun frottement à l'axe C.

*Démonstration.* Cela est évident, puisque (337), le centre ne recevra aucun mouvement de translation.

Comment on trouve l'équation exacte d'un moulin à double engrénage & à plusieurs meules.

FIG. 48.

339. Supposons à présent que les dents D (fig. 48) du rouet vertical engrènent les fuseaux d'une lanterne, dont l'arbre vertical MN porte un hériffon horizontal qui donne le mouvement à un nombre quelconque N d'équipages égaux & disposés ainsi que nous venons de dire (338). Il s'agit de trouver l'équation à cette machine.

Nommons  $a$  le poids de l'équipage d'une meule,  $b$  son rayon AB,  $d$  le rapport du poids de l'équipage à la résistance du bled;  $n$  celui de la pression à la résistance du frottement, R le rayon (FG) de la roue à aubes;  $r$  celui (ED) du rouet;  $R'$  celui (MD) de la première lanterne;  $r'$  celui (NI) du hériffon;  $R''$  celui (CI) de la seconde lanterne,  $\Pi$  le poids de l'équipage EF;  $\Pi'$  celui de l'équipage MN;  $g$  les rayons des pivots Q & Q' que nous supposons égaux; &  $g'$  celui des tourrillons H. Pour ce qui est de la vitesse du courant, de sa section & de la résistance qui s'opère aux engrénages, nous nous servirons des mêmes expressions que dans le calcul du n. 333 ou du n. 173; & conformément au procédé que nous avons suivi dans le n. 173, nous imaginerons la vitesse du courant décomposée en deux parties qui seront entre elles ::  $s' : s$ , dont la première répondra à une force F qui vaincra les résistances, & la seconde à une force  $f$  qui agira sur la machine comme sur un système libre.

Examinons d'abord les résistances de la part d'un seul équipage. Les résistances qui s'exerceront aux fuseaux I de la lan-

terne CI, seront composées, 1°. de celle du bled sous la meule, 2°. de celle des frottemens au fond de la crapaudine.

Le moment de la premiere sera  $= \frac{1}{2} \frac{ab}{d}$  ; & celui de la seconde sera  $= \frac{1}{2} \frac{ag}{n}$ . Ainsi, la somme de ces moments sera  $= \frac{1}{2} a \cdot \frac{b}{d} + \frac{g}{n}$ . Pour surmonter ces résistances, il faudra appliquer aux dents I du hérisson, une force qui, à cause du frottement de l'engrénage (172), sera  $= \frac{1}{2} \frac{ap}{Rr} \cdot \frac{b}{d} + \frac{g}{n}$ . Faisons cette force  $= f'$ .

La force  $f'$  luttera contre l'équipage, & par conséquent poussera le pivot Q' contre les côtés de la crapaudine. Mais la force  $f'$  qui agit en G, & qui donne le mouvement à la machine considérée sans obstacles, cette force, dis-je, rapportée aux dents I du hérisson, y aura une intensité  $= f \cdot \frac{RR'}{rr'}$ . C'est l'énergie avec laquelle elle agit contre la somme de tous les équipages des meules. Donc son énergie, contre un seul équipage, sera  $= f \cdot \frac{RR'}{Nrr'}$ . Cette force poussera, ainsi que  $f'$ , l'équipage contre les côtés de la crapaudine ; & à cause que la résistance du frottement sur le fond de la crapaudine s'y oppose avec une force  $= \frac{a}{n}$ , la force de pression latérale sera  $= f' + f \cdot \frac{RR'}{Nrr'} - \frac{a}{n}$  que nous faisons  $= \phi$  pour abrégér.

La premiere résistance latérale en Q' sera  $= \frac{\phi}{n}$ , & la force nécessaire aux dents I pour la surmonter, en ayant égard à l'engrénage, sera  $= \phi \cdot \frac{RP}{R'n}$ .

Cette premiere force est suivie d'une seconde résistance

Bb ij

latérale en Q', laquelle est  $= \phi \cdot \frac{EP}{R'^n n}$ , & qui pour être vaincue exige aux dents I une seconde force  $= \phi \cdot \frac{E^2 P^2}{R'^m n^2}$ .

La seconde force occasionne en Q' une troisième résistance latérale  $= \phi \cdot \frac{E^3 P^3}{R'^m n^3}$  qui sera vaincue aux dents I par une troisième force  $= \phi \cdot \frac{E^4 P^4}{R'^m n^4}$ , & ainsi de suite à l'infini.

Les forces nécessaires aux dents I du rouet, pour vaincre les résistances latérales qui s'exercent en Q', formeront la suite infinie  $\phi \cdot \frac{EP}{R'^n n} \left( \dots 1 : \frac{EP}{R'^n n} : \frac{E^2 P^2}{R'^m n^2} : \dots \frac{1}{n} \right)$  dont la somme de tous les termes  $= \phi \cdot \frac{EP}{R'^n n - EP}$ .

Donc la résistance totale qui s'exerce aux dents I de la part d'un seul équipage, sera  $= f' + \phi \cdot \frac{EP}{R'^n n - EP}$  : & puisqu'il y a un nombre N d'équipages, la résistance totale de la part de tous les équipages sera  $= N \left( f' + \phi \cdot \frac{EP}{R'^n n - EP} \right)$ . Nommons-là  $\phi'$ .

Pour vaincre la résistance  $\phi'$ , il faudra aux dents D du rouet vertical, une force qui, à cause de l'engrénage, sera  $= \phi' \cdot \frac{r' P}{R'}$  ; & pour vaincre le frottement de rotation au fond de la crapaudine, il y en faudra appliquer une autre  $= \frac{1}{2} \frac{EP n'}{R' n}$ . Ces deux agiront sur l'équipage MN de la même façon que  $f'$  agit sur l'équipage AC ; c'est-à-dire qu'elles pousseront le pivot Q contre les côtés de la crapaudine. La force  $f$  qui anime la machine rapportée en D, y aura une intensité  $= \frac{R f}{r}$ . La pression latérale du pivot Q sera donc égale à la somme de ces trois forces

diminuée de la résistance du frottement sur le fond de la crapaudine, c'est-à-dire  $= \phi' \cdot \frac{r'p}{R'} + \frac{1}{2} \frac{EPn}{R'n} + f \cdot \frac{R}{r} - \frac{n'}{n} = \phi''$  pour simplifier.

La première résistance latérale en Q sera  $= \frac{\phi''}{n}$ ; & la force aux dents D du rouet, pour la vaincre malgré le frottement de l'engrénage, sera  $= \phi'' \cdot \frac{EP}{R'n}$ .

La première force ne peut agir sans presser le point d'appui en Q, & y occasionner une seconde résistance  $= \phi'' \cdot \frac{EP}{R'n}$ , qui pour être vaincue, exige aux dents D du rouet une seconde force  $= \phi'' \cdot \frac{E'p'}{R'n}$ .

Celle-ci agit sur le pivot Q de la même manière que la précédente, & y produit une troisième résistance latérale  $= \phi'' \cdot \frac{E''p''}{R'n}$ , qui sera vaincue par une troisième force en D  $= \phi'' \cdot \frac{E'''p'''}{R'n}$ ; & ainsi de suite.

Les forces nécessaires aux dents D du rouet vertical, pour surmonter les résistances latérales du pivot Q, formeront la progression infinie  $\phi'' \cdot \frac{EP}{R'n} \left( \dots 1 : \frac{EP}{R'n} : \frac{E'p'}{R'n} : \dots \frac{1}{\infty} \right)$  dont la somme des termes  $= \phi'' \cdot \frac{EP}{R'n - EP}$ .

Donc la résistance totale qui s'exerce aux dents D du rouet, sera  $= \phi' \cdot \frac{r'}{R'} + \frac{1}{2} \frac{EPn'}{R'n} + \phi'' \cdot \frac{EP}{R'n - EP}$ . Nommons-la  $\chi$ .

La force nécessaire en G pour faire équilibre à  $\chi$  sera  $= \chi \cdot \frac{r}{R}$ . Mais parce que les rayons ED & FG forment ensemble un levier vertical, les points d'appui H, H, seront laté-

ralement chargés d'un poids  $= \chi + \chi \cdot \frac{r}{R} = \chi \cdot \frac{R+r}{R}$ . La force  $f$  presse aussi l'équipage EF dans le même sens. Ainsi la pression latérale qui aura lieu aux tourrillons, sera égale à la somme de ces deux actions diminuée de la résistance qu'oppose le frottement occasionné par le poids de l'équipage EF; c'est-à-dire qu'elle sera  $= \chi \cdot \frac{R+r}{R} + f - \frac{n}{a}$ . Faisons - la  $= \chi'$ .

La première résistance latérale qui s'exercera aux tourrillons H, H, sera  $= \frac{\chi'}{a}$ , & la force nécessaire en G pour la surmonter, sera  $= \chi' \cdot \frac{f}{R \cdot a}$ .

De cette première force résulte aux tourrillons une seconde résistance latérale  $= \chi \cdot \frac{f}{R \cdot a^2}$  qui exige en G une seconde force  $= \chi' \cdot \frac{f'}{R \cdot a^2}$ .

Cette seconde force produit aux tourrillons une troisième résistance latérale  $= \chi' \cdot \frac{f''}{R \cdot a^3}$  qui sera vaincue par une troisième force en G  $= \chi' \cdot \frac{f'''}{R \cdot a^4}$ ; & ainsi de suite.

Ces forces en G qui doivent détruire les résistances latérales des tourrillons, forment la suite infinie:  $\chi' \cdot \frac{f}{R \cdot a}$   $\left( \because 1 : \frac{f}{R \cdot a} : \frac{f'}{R \cdot a^2} \dots \frac{1}{a} \right)$ ; & leur somme est  $= \chi' \cdot \frac{f}{R \cdot a - f}$ .

Mais pour imprimer à l'équipage EF un mouvement de rotation, selon ce que nous avons dit (165), il faut employer en G une force  $= \frac{n \cdot f'}{R \cdot a}$ .

Donc pour surmonter tous les obstacles, & mettre la machine en état d'obéir à l'action de la force  $f$ , comme un système libre, il faudra employer trois forces en G. La première  $= \frac{n g'}{R n}$  vaincra le frottement de rotation des tourillons. La seconde  $= \chi \cdot \frac{r}{R}$  fera équilibre aux résistances qui s'exercent en D; & la troisième  $= \chi' \cdot \frac{g'}{R n - g'}$  surmontera les résistances latérales des tourillons. Or, la force destinée à surmonter toutes les résistances, est  $= F$ . Donc nous aurons l'équation  $F = \frac{n g'}{R n} + \chi \cdot \frac{r}{R} + \chi' \cdot \frac{g'}{R n - g'}$ .

Souvenons-nous à présent que nous avons  $\chi' = \chi \cdot \frac{R+r}{R} + f - \frac{n}{n}$ ;  $\chi = \phi' \cdot \frac{r' p}{R'} + \frac{1}{2} \cdot \frac{g p n'}{R' n} + \phi'' \cdot \frac{g p}{R' n - g p}$ ;  $\phi'' = \phi' \cdot \frac{r' p}{R'} + \frac{1}{2} \cdot \frac{g p n'}{R' n} + \frac{r f}{R} - \frac{n'}{n}$ ;  $\phi' = N \times (f' + \phi \cdot \frac{g p}{R' n - g p})$ ;  $\phi = f' + f \cdot \frac{R R'}{N r' r} - \frac{a}{n}$ ;  $f' = \frac{a p}{R' r} (\frac{b}{d} + \frac{e}{n})$ ;  $F = K \lambda v^2 \times \frac{r^2}{r' + s}$  (47); & par conséquent  $f = K \lambda v^2 \cdot \frac{r^2}{r' + s}$ . Substituant & transportant tous les termes dans un même membre, nous aurons:  $\frac{n g'}{n} (\frac{1}{R} - \frac{1}{R n - g'}) + K \lambda v^2 \cdot \frac{r^2}{r' + s} (\frac{g'}{R n - g'} - \frac{r^2}{r^2}) + \frac{r}{R' n - g p} (\frac{r}{R} + \frac{R+r}{R} \cdot \frac{g'}{R n - g'}) [g' n' \cdot \frac{1}{2} - \frac{1}{n} + \frac{g R}{r} \cdot K \lambda v^2 \cdot \frac{r^2}{r' + s} + \frac{r' n N p}{R' n - g p} (\frac{1}{2} a n \cdot \frac{b}{d} + \frac{e}{n} + g \{ \frac{R R'}{r' n} \cdot K \lambda v^2 \cdot \frac{r^2}{r' + s} - \frac{a}{n} \})] = 0$ ; c'est l'équation générale aux moulins à double engrénage, & de la forme de ceux qui sont représentés par la figure 48.

Relation entre  
la vitesse du cou-  
rant & les rayons  
des différentes  
pièces du même  
moulin.

FIG. 48.

340. On voit évidemment que la formule  $\frac{r'}{R'K'R''} \cdot \frac{r''}{r'+r} = \frac{rD}{b}$ , du n. 303 exprime la relation qui doit régner entre la vitesse du courant, & les rayons de la roue, des rouets, de la lanterne & de la meule, afin que les meules fassent dans un temps donné, un nombre  $= g$  de révolutions. Il est inutile de rapporter la méthode que nous avons suivie pour trouver cette équation, puisqu'on peut la voir au n. 64.

Détermination  
du rayon du héri-  
sson du même  
moulin.

FIG. 49.

341. Quand on emploiera plusieurs équipages, il faut que l'intervalle qui séparera les meules, soit assez grand pour pouvoir y passer commodément. Et puisque (338), tous les équipages doivent être placés sur la circonférence d'un cercle, on sent bien que le rayon du hérissôn qui les mettra en mouvement est soumis à une loi constante. Cherchons donc son expression; & avant de traiter généralement la question, supposons qu'il n'y ait que trois équipages, dont les centres soient en A, B & D, (fig. 49); & dont les lanternes respectives soient GQR, MNK, & LST. Le triangle BAD sera équilatéral. Du centre C menons CA, & la perpendiculaire CE. L'angle CAE sera de  $30^\circ$ , & par conséquent  $CE = \frac{1}{2} CA$ ; HE sera  $= \frac{1}{2} HP$ . Nommons toujours  $b$  le rayon AH de la meule;  $R''$  celui (AG) de la lanterne, &  $r'$  celui (CG) du hérissôn. Soit l'intervalle donné  $HP = p'$ . Dans le triangle rectangle ACE, nous aurons:  $\overline{AC} = \overline{AE} + \overline{CE} = \overline{AE} + \frac{1}{2} \cdot \overline{AC}$ ; par conséquent  $AC = \frac{\frac{1}{2} AE}{\sqrt{3}}$ . Mais  $AC = R'' + r'$ ; &  $AE = b + \frac{1}{2} p'$ . Donc  $R'' + r' = \frac{b}{\sqrt{3}} + \frac{1}{2} p'$ , &  $r' = \frac{b}{\sqrt{3}} + \frac{1}{2} p' - R''$ .

FIG. 50.

342. Si le hérissôn engrène quatre lanternes, comme dans la figure 50, on aura  $EAC = 45^\circ$ , & par conséquent  $CE = AE$



$AE = \frac{AC}{\sqrt{2}}$ . Conservant les mêmes dénominations, nous aurons l'équation :  $\overline{b + \frac{1}{2}p'} \cdot \sqrt{2} = R'' + r'$ , de laquelle nous tirerons  $r' = \overline{b + \frac{1}{2}p'} \cdot \sqrt{2} - R''$ .

343. L'on voit par ces deux exemples, que dans le triangle AEC l'angle CAE sera toujours connu, puisqu'il sera la moitié de l'angle à la circonférence d'un polygone régulier, dont le nombre de côtés sera le même que celui des lanternes que le hérisson doit engréner. On aura donc en général :  $1 : m' :: AC : CE = m' \cdot AC$ , &  $\overline{AC} = \overline{CE} + \overline{AE} = m' \cdot \overline{AC} + \overline{AE}$ ; d'où l'on tirera  $AC \cdot \sqrt{1 - m'^2} = AE$ . Substituons  $R'' + r'$  au lieu de AC, &  $b + \frac{1}{2}p'$  au lieu de AE, & nous aurons  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}p'}{\sqrt{1 - m'^2}} - R''$ . Dans cette expression, il faut avoir soin de substituer pour  $m'$  la valeur qui lui conviendra, & qui sera déterminée par le nombre d'équipages.

344. Lorsqu'il n'y a que deux meules tournantes, l'angle CAE s'anéantit, &  $m' = 0$ ; ce qui donne pour lors  $r' = b + \frac{1}{2}p' - R''$ .

345. Pour faciliter le calcul aux Lecteurs, nous joindrons ici une table des valeurs de  $m'$ ; & comme le même hérisson ne peut pas engréner un trop grand nombre de lanternes, nous nous contenterons de la pousser seulement jusqu'à dix meules.

Table pour faciliter le calcul du hérisson.

Lorsque le nombre de meules sera =	2	3	4	5	6	7	8	9	10
La valeur correspondante de $m'$ sera... =	0,5	0,709	0,809	0,866	0,9	0,914	0,933	0,951	

Par exemple, si l'on vouloit que le même rouet engrénât huit lanternes, dans la formule du n. 343, on substituerait 0,914 au lieu de  $m'$ ; ce qui donneroit  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}p'}{0,914} - R''$ .

C c

Quand on emploie plusieurs meules, il y a trois inconnues.

346. Tous ces calculs font voir que quand on emploiera plusieurs meules, pour faire produire à la machine le plus grand & le meilleur effet possible, on a trois équations; & par conséquent pour remplir toutes les conditions du problème, on est obligé de supposer trois inconnues. Il est rare qu'on ne puisse pas choisir quelques-unes de ces quantités qu'on supposera telles. En pareils cas, on sent bien qu'il faut faire tomber le choix sur celles qui donneront les équations les moins composées. Nous verrons bientôt quelles sont celles qui dans l'usage ordinaire peuvent avoir ces propriétés.

347. On pourroit aussi prolonger l'arbre MN (fig. 48), jusqu'en P, & placer en S un second hérifson égal au premier. Cela ne changeroit rien aux calculs que nous avons donnés. Il faudroit seulement avoir soin d'employer le même nombre d'équipages à l'égard de chaque hérifson, & alors dans l'équation  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}p'}{\sqrt{1 - m'^2}} - R''$ , on ne prendroit pour  $m'$  que la valeur

correspondante au nombre d'équipages animés par un seul hérifson. Supposons, par exemple, qu'on emploie dix meules: on en placera 5 autour de chaque hérifson, & pour déterminer  $r'$ , on prendra dans la table du n. 345, la valeur correspondante à 5, c'est-à-dire 0,809.

Frottement latéral du pivot de l'arbre du hérifson, quand on n'emploie qu'une meule tournante.

FIG. 48.

348. La forme de la figure 48 suppose que l'on a assez d'eau & assez de chute pour fournir à plusieurs équipages. Mais si la dépense du courant & la chute ne suffisoient qu'à un seul, on feroit mal d'employer cette forme à cause de l'excès de frottement occasionné par le double engrénage: il faudroit alors se servir de ceux qui sont à engrénage simple. Cependant, comme des circonstances locales peuvent s'y opposer, examinons le cas où l'on n'emploieroit qu'un seul équipage avec un double engrénage. Nous allons voir que la loi que suit le

frottement latéral du pivot Q, varie selon la position de l'équipage.

Que l'aube G reçoive l'impulsion sur la face opposée à celle qu'on voit. On aperçoit sans peine dans quel sens doit se faire le mouvement de toutes les parties de la machine. Si l'on place la lanterne à la droite de l'arbre MN, la force de la dent D poussera cet arbre en avant, & il en sera de même de la résistance des fuseaux en I. Ainsi, la pression latérale des pivots Q & Q, sera pour lors égale à la somme de la force en D, & de la résistance en I.

Plaçons la lanterne à la gauche. La résistance aux fuseaux I, aura une direction contraire à celle de la force en D, & la pression latérale des pivots Q, Q ne sera que la différence de la force en D, & de la résistance en I.

Enfin, si nous plaçons la lanterne entre la droite & la gauche, il est évident que la pression latérale en Q sera plus ou moins grande selon que la lanterne approchera plus ou moins de la première de ces deux positions.

349. Concluons de là que quand les circonstances exigeront qu'on n'emploie qu'une meule avec un double engrénage, & que le mouvement de la roue à aubes se fera, ainsi que nous venons de dire, pour diminuer le plus qu'il est possible le frottement latéral de MN, il faut placer la lanterne à la gauche; & à la droite, si le mouvement se fait dans un sens contraire.

Comment on doit placer la meule quand on n'en emploie qu'une dans les moulins à double engrénage.

FIG. 48.

350. Supposons qu'on soit forcé à n'employer qu'une meule tournante avec un double engrénage. On fera le calcul de la machine à peu de chose près de la même manière qu'au n. 339. Le seul changement qu'il y aura à faire, sera dans la pression latérale des pivots Q & Q. Pour n'être pas arrêté lorsque l'occasion se présentera, cherchons la formule relative à ce cas. Elle servira pareillement à faire voir comment on doit se conduire dans le calcul des autres machines dont la forme se rapporteroit à celle

Comment on trouve l'équation à ce moulin.

FIG. 49.

C c ij

dont nous parlons. Reprenons le calcul du n. 339. Nous aurons

$$N = 1; \phi = f' + f \cdot \frac{R R'}{r r'} - \frac{a}{n}; \& \phi' = f' + \phi \cdot \frac{g p}{R' n - g p}.$$

Supposons à l'équipage de la meule la position la plus ou la moins défavorable. La première pression latérale en Q fera

$$(348) = \phi' \cdot \frac{r' p}{R'} \pm \phi' + \frac{R f}{r} - \frac{n}{n} = \phi' \cdot \frac{r' p}{R'} \pm 1 + \frac{R f}{r} - \frac{n}{n} = \phi''.$$

Le signe supérieur se rapportera à la première position, & le signe inférieur à la seconde. Le reste du calcul sera exactement le même qu'au n. 339, & par le même raisonnement, on trouvera  $F = \frac{n' g'}{R n} + \chi' \cdot \frac{r}{R} + \chi' \cdot \frac{g'}{R n - g'}$

équation qui par la substitution & la transposition deviendra

$$\begin{aligned} & \frac{n' g'}{n} \left( \frac{1}{R} - \frac{1}{R n - g'} \right) + \frac{r'}{r' + s} \cdot K \lambda v^3 \left( \frac{g'}{R n - g'} - \frac{r'}{r'} \right) + \\ & \left( \frac{r}{R} + \frac{R + r}{R} \cdot \frac{g'}{R n - g'} \right) \cdot \left\{ \frac{p}{R' n - g p} \left[ \frac{1}{2} a n \cdot \frac{b}{d} + \frac{g}{n} + g \right. \right. \\ & \left. \left. \left( \frac{R R'}{r r'} \cdot \frac{r'}{r' + s} \cdot K \lambda v^3 - \frac{a}{n} \right) \right] \times \left( \frac{r' p}{R'} + \frac{g p}{R' n - g p} \times \right. \right. \\ & \left. \left. \frac{r' p}{R'} \pm 1 \right) + \frac{g p}{R' n - g p} \left( \frac{R}{r} \cdot \frac{r'}{r' + s} \cdot K \lambda v^3 - \frac{n}{n} \right) \right\} = 0. \end{aligned}$$

Comment on trouve l'équation exacte d'un moulin à plusieurs meules & à un seul engrénage.  
FIG. 51.

351. Il peut arriver que la chute (329) soit suffisante pour construire un moulin simple, & qu'en même temps on ait un volume d'eau assez considérable pour mouvoir plusieurs meules. Dans ce cas, on feroit bien de n'employer qu'un seul engrénage. Pour cet effet, la roue à aubes FG (fig. 51), sera portée par l'arbre vertical EF. Il en fera de même du hérisson EF, dont les dents engrèneront les fuseaux des lanternes CD, CD. Conservons aux dimensions des équipages des meules les mêmes dénominations que dans le calcul précédent, avec cette seule différence que CD sera = R'. Nommons n le poids de l'équipage EF & de ses dépendances, R le rayon (FG) de la

roue,  $r$  celui (ED) du hérifson, &  $g'$  celui du pivot H. Les autres dénominations seront les mêmes qu'au n. 339. Nous aurons la force nécessaire aux dents D, pour vaincre la résistance du bled & celle du frottement au fond de la crapaudine, c'est-à-

dire  $f'$  qui sera  $= \frac{1}{2} \cdot \frac{ap}{R'} \cdot \frac{b}{d} + \frac{g}{n}$ , ainsi qu'on peut le voir par un raisonnement semblable à celui du commencement du numéro que nous venons de citer. L'intensité de la force  $f$  qui meut la machine, rapportée aux dents du hérifson, sera  $= f \cdot \frac{R}{r}$ ; & son énergie sur une seule lanterne  $= f \cdot \frac{R}{rN}$ . Ainsi la première proposition latérale du pivot Q contre les côtés de la crapaudine pour un seul équipage, sera  $= f' + f \cdot \frac{R}{rN} - \frac{a}{n}$ , que nous nomerons  $\phi$ .

Par le raisonnement du n. 339, on trouvera aisément que les frottemens latéraux du pivot Q, pour être vaincus, exigeront aux dents du hérifson, une suite infinie de forces, dont la somme sera  $= \phi \cdot \frac{gp}{R'n - gp}$ .

Donc la force nécessaire aux dents D du hérifson, pour surmonter les résistances d'un seul équipage, sera  $= f' + \phi$ .

$\frac{gp}{R'n - gp}$  : & pour surmonter celles d'un nombre N, elle sera  $= N(f' + \phi \cdot \frac{gp}{R'n - gp})$  que nous faisons  $= \phi'$ .

La force en G nécessaire pour faire équilibre à  $\phi'$  sera  $= \frac{r\phi'}{R}$ . Donc la première pression latérale du pivot H sera  $= \frac{r\phi'}{R} + f - \frac{n}{n}$ . Faisons-la  $= \phi''$ . Nous aurons encore une suite de résistances latérales qui seront vaincues par une suite de forces en G, dont la somme sera  $= \phi'' \cdot \frac{g'}{Rn - g'}$ .

Mais le mouvement circulaire occasionne au fond de la crapaudine une résistance dont le moment  $= \frac{1}{2} \cdot \frac{n g'}{R}$  & qui sera vaincue par une autre force en  $G = \frac{1}{2} \cdot \frac{n g'}{R n}$ .

Donc pour vaincre tous les obstacles, il faudra appliquer trois forces en G. La première  $= \frac{1}{2} \cdot \frac{n g'}{R n}$  vaincra le frottement au fond de la crapaudine H. La seconde  $= \phi' \cdot \frac{r}{R}$  fera équilibre aux résistances qu'éprouveront les dents du hérisson; & la troisième  $= \phi'' \cdot \frac{g'}{R n - g'}$  surmontera les résistances latérales du pivot H. Et puisque F est la force qui doit détruire tous les obstacles, nous aurons l'équation  $F = \frac{1}{2} \cdot \frac{n g'}{R n} + \phi' \cdot \frac{r}{R} + \phi'' \cdot \frac{g'}{R n - g'}$ . Or nous avons  $\phi'' = \phi' \cdot \frac{r}{R} + f - \frac{n}{n}$ ;  $\phi' = N \left( f' + \phi \cdot \frac{g p}{R n - g p} \right)$ ;  $\phi = f' + f \cdot \frac{R}{r N} - \frac{a}{n}$ ;  $f' = \frac{a p}{R'}$ .  $\frac{b}{d} + \frac{g}{n}$ ;  $F = \frac{f'}{f' + i} \cdot K \lambda v^3$ ; &  $f = F \cdot \frac{f'}{f' + i} = \frac{f'}{f' + i} \cdot K \lambda v^3$ . Substituons toutes ces quantités dans l'équation, & passons tous les termes dans un membre, nous aurons :  $\frac{n g'}{n} \left( \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{R} - \frac{1}{R n - g'} \right) + \frac{f'}{f' + i} \cdot K \lambda v^3 \left( \frac{g'}{R n - g'} - \frac{f'}{f'} \right) + \frac{r n}{R n - g'} \cdot \frac{N p}{R' n - g p} \times \left[ \frac{1}{2} a n \cdot \frac{b}{d} + \frac{g}{n} + g \left( \frac{R}{r N} \cdot \frac{f'}{f' + i} \cdot K \lambda v^3 - \frac{a}{n} \right) \right] = 0$ .

352. Nous n'examinerons pas le cas où l'on auroit  $N = 1$ ; car il est évident que quand la roue à aubes pourra être horizontale, si le volume d'eau ne suffit qu'à une meule, on se servira d'un moulin simple, & non pas d'un moulin composé.

Néanmoins si l'on en vouloit faire le calcul, on se conduiroit à-peu près ainsi que nous avons fait ci-dessus (350).

353. Cherchons une équation qui exprime la relation qui doit regner entre la vitesse du courant & les rayons de la roue, du hérifson, &c. pour faire prendre aux meules la vitesse qui leur convient. La vitesse du point G ou l'arc qu'il décrira dans une seconde, sera  $= \frac{r'v}{r'+s}$ , & celui que décrira dans le même

Relation entre la vitesse du courant & les rayons des différentes pièces du moulin de la Fig. 51.

temps la dent D du hérifson sera  $= \frac{r}{R} \cdot \frac{r'v}{r'+s}$ . Le rapport de la circonférence au rayon étant  $= c$ , la circonférence de la lanterne sera  $= cR'$ . Soit  $q$  le nombre de révolutions que chaque meule doit faire dans une seconde :  $cR'q$  sera l'espace parcouru par un fuseau dans le même temps. Or (150) cet espace doit être égal à l'arc décrit par la dent D. Donc nous aurons  $\frac{r}{R} \cdot \frac{r'v}{r'+s} = cR'q$ ; & à cause que  $q = \frac{D}{b}$  (302), en substituant l'équation deviendra  $\frac{r}{R} \cdot \frac{r'v}{r'+s} = \frac{cDR'}{b}$ .

354. Nous avons vu (343) que l'on avoit  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}r'}{\sqrt{1-m^2}} - R'$ . Mais dans cette construction on a  $r' = r$ ; & nous avons nommé  $R'$  le rayon de la lanterne de la meule, lequel dans le calcul de la figure 48 étoit  $= R''$ . Donc nous aurons  $r = \frac{b + \frac{1}{2}r'}{\sqrt{1-m^2}} - R'$ .

Valeur du rayon du hérifson dans le moulin de la Fig. 51.

355. L'on voit que dans cette forme on a encore trois équations, ainsi que dans celle du n. 339 : par conséquent quand on voudra faire produire à cette sorte de moulins le plus grand & le meilleur effet possible, on choisira trois quantités pour inconnues, afin de remplir par là toutes les conditions de la question. Nous pourrions rapporter plusieurs autres formes de moulins à engrenage : car il y en a une infinité. Mais la manière de calculer leurs effets est presque par-tout la même, & à

quelques légers changemens près, elle se rapporte ordinairement à quelqu'une des méthodes que nous avons employées. Ainsi il seroit inutile d'en parcourir un plus grand nombre.

Loix des moulins représentés par la fig. 28, & considérés sans frottement.

356. Après avoir examiné les moulins composés tels qu'ils sont dans la nature, considérons-en la théorie absolue, & dépouillée de tout frottement pour la comparer à celle des moulins simples. Commençons par les moulins à un seul engrenage, & prenons l'équation du n. 333 qui se rapporte à la figure 28, dont l'arbre vertical AC est supposé porter une meule à son extrémité supérieure. En faisant le frottement nul, nous aurons  $n = \infty$  &  $p = 1$  (171 & 172) : ce qui change cette équation en celle-ci :  $\frac{r'}{RR'} \cdot \frac{1}{2} \frac{ab}{d} = \frac{r''}{r'+s}$ .  $K \lambda v^3 = 0$ . Celle

du n. 334 nous donne  $\frac{r'}{RR'} = \frac{eD}{b} \cdot \frac{r'+s}{s}$ . Substituons cette valeur dans la première équation, & ayant divisé tous les termes par le coefficient de  $a$ , nous aurons :  $a - \frac{1}{2} \cdot \frac{dK}{eD} \cdot \frac{r''s}{r'+s} \cdot \lambda v^3 = 0$ , équation exactement la même que celle du n. 319, rapportée aux moulins simples, & de laquelle l'on peut déduire que *les poids des équipages des meules sont les mêmes dans les moulins simples & dans les moulins composés, mais par le même courant & considérés sans frottement.*

357. Puisque les poids des équipages sont les mêmes, les rayons des meules, leurs nombres de révolutions & les quantités de farine produites dans un temps donné, suivront aussi les mêmes loix, & auront les mêmes expressions que dans les moulins simples ; puisque ces quantités ne dépendent que du poids de l'équipage auquel elles appartiennent (309, 302, 312).

358. L'équation du n. 334 nous donne  $R \cdot \frac{R'}{r'} = \frac{b}{eD} \cdot \frac{r''s}{r'+s}$ , expression tout-à-fait la même que celle du n. 303, qui



qui s'applique au n. 319. Cette expression nous fait voir que le rayon  $R$  de la lanterne multiplié par le rapport du rayon  $R'$  de la roue à aubes au rayon  $r'$  du rouet a la même valeur & suit la même loi que le rayon de la roue dans les moulins simples. La théorie des moulins composés diffère donc en ce point de celle des moulins simples.

359. Passons aux moulins à double engrénage représentés par la fig. 48, à laquelle l'équation du n. 339, se rapporte. Supposons  $n = \infty$ ,  $p$  sera  $= 1$ , & cette équation deviendra  $\frac{r'r'}{R R' R''}$ .

Loix des moulins représentés par la fig. 48, & considérés sans frottement.

$\frac{1}{2} \frac{a^2 N}{d} - \frac{r'^2}{r' + s} \cdot K \lambda v^2 = 0$ . Mais l'équation du n. 340, nous donne  $\frac{r'r'}{R R' R''} = \frac{c D}{b} \cdot \frac{r' + s}{r' + s}$ . Substituons dans la première, & divisons tous les termes par le multiplicateur de  $a N$  : elle deviendra  $a N - \frac{1}{2} \frac{d K}{c D} \cdot \frac{r'^2}{r' + s} \cdot \lambda v^2 = 0$ . Or  $a N$  est le poids équivalent à tous les équipages. Donc dans les moulins à double engrénage considérés sans frottement, les équipages sont les mêmes que dans les moulins simples.

360. La quantité de farine produire dans un temps donné étant (312) proportionnelle à  $a N$ , suivra les mêmes loix que dans les moulins simples. Quant aux rayons des meules & au nombre de leurs révolutions dans un temps donné, ce ne sera qu'à la fonction de  $a$ , & non à celle de  $a N$  qu'ils seront proportionnels.

361. De l'équation du n. 340, nous tirons  $R'' \cdot \frac{R'}{r'} \cdot \frac{R}{r} = \frac{b}{c D} \cdot \frac{r' + s}{r' + s}$ . Le second membre est entièrement le même que celui des formules des n. 319 & 358. Quant au premier membre, il est composé de trois facteurs, dont le premier ( $R''$ ) est le rayon de la lanterne de l'arbre qui porte la

D d

meule; le second  $\left(\frac{R'}{r}\right)$  est le rapport du rayon de la lanterne à celui du hérifson de l'arbre suivant; & le troisieme  $\left(\frac{R}{r}\right)$  est le rapport du rayon de la roue à aubes à celui de son rouet. Si l'on compare cette formule à celles des n. 319 & 358, on verra que les variations du premier membre sont soumises à une loi constante, & qu'en général il sera très aisé de trouver la formule relative à un moulin quelconque aussi composé qu'on voudra. Car le premier facteur du premier membre sera toujours le rayon de la lanterne de l'arbre qui porte la meule; le second sera le rapport du rayon de la lanterne suivante à celui du rouet du même arbre; le troisieme sera le rapport du rayon de la troisieme lanterne à celui du rouet de son arbre... & le dernier sera le rapport du rayon de la roue à aubes à celui de son rouet. Le second membre sera constamment composé de la quantité  $\frac{b}{cD} \cdot \frac{r^v}{r'+s}$ .

362. Lorsqu'on doit employer plusieurs équipages, on a une troisieme équation qui remplit la condition concernant l'intervalle qui doit séparer les meules (341). Mais cette équation ne change rien à la loi dont nous venons de parler. Car quelle que soit la valeur du rayon du hérifson, le premier membre de l'équation qu'on déduira du n. 361, n'en aura pas moins les mêmes propriétés.

Loix des moulins représentés par la fig. 51, & considérés sans frottement.

363. Il nous reste à examiner la formule du n. 351, relative à la figure 51. Si nous supposons  $n = \infty$  &  $p = 1$ , elle deviendra  $\frac{r}{RR'} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{abN}{d} = \frac{r^v}{r'+s}$ ,  $K \lambda v^3 = 0$ . Mais l'équation du n. 353 nous donne  $\frac{r}{RR'} \cdot \frac{cD}{b} = \frac{r'+s}{r^v}$ . Substituons cette valeur dans la formule, & divisons tous les termes par le multiplicateur de  $aN$ : nous aurons  $aN = \frac{1}{2} \cdot \frac{dK}{cD} \cdot \frac{r^v}{r'+s}$ .

$\lambda v = 0$ , équation exactement la même que celle du n. 359, laquelle on déduira les mêmes conclusions qu'au n. 359 & 360.

364. De l'équation du n. 353, nous tirons  $R' \frac{R}{r} = \frac{b}{cD}$ .  $\frac{sv}{s'+s}$ , expression qui est la même que celle de la figure 18 n. 358. En les comparant, il faut faire attention que nous avons accentué dans le premier membre de celle-ci, les lettres qui ne le sont pas dans le premier membre de l'autre, & réciproquement. Du reste, on en déduira les mêmes conclusions.

365. De toute cette théorie, il résulte que s'il n'y avoit point de frottement, le poids de l'équipage de la meule ou celui qui seroit équivalent à la somme des poids des équipages des meules d'un moulin composé d'autant d'engrenages qu'on voudra, seroit toujours le même que celui d'un moulin simple, pourvu que la valeur de  $K$  fût la même dans tous les cas (41); & qu'il en seroit de même de la quantité de farine produite dans un temps donné. Pour ce qui est des rayons de la roue, des rouets & des lanternes, ils sont assujettis à une loi déterminée par ce que nous avons dit (361). Cette loi sera d'autant plus composée que la machine aura plus d'engrenages. Cependant on peut encore rapporter la formule à celle des moulins simples, puisque les seconds membres sont les mêmes (319).

366. Si nous jettons encore un coup d'œil sur les formules primitives des moulins, nous verrons que pour les ramener à cet état de simplicité que leur donne la théorie, il a fallu négliger un nombre de termes d'autant plus grand que la machine renferme plus d'engrenages. Par conséquent si par la connoissance de la dépense & de la chute du courant, ou de sa section & de sa vitesse, on vouloit déterminer théoriquement le poids de l'équipage de la meule d'un moulin à engrenage, on se tromperoit

Réflexions sur  
l'usage des for-  
mules des mou-  
lins composés dé-  
pourvues de tout  
frottement.

D d ij

infailliblement, & l'erreur seroit d'autant plus grande que le moulin auroit plus d'engrénages. Cette erreur ne manqueroit pas de se communiquer à tout ce qui suivroit quelque fonction du poids de cet équipage, & elle seroit d'autant plus sensible que la fonction seroit plus élevée. Or parmi les grandeurs proportionnelles à quelque fonction du poids de cet équipage, la quantité de farine seroit la plus élevée, puisqu'elle lui est proportionnelle (312). Le rayon de la meule & les quantités qui en dépendent ne suivant qu'une fonction soudoublée (308 & 300), l'erreur s'y fera moins sentir.

367. Quelque éloignée de la pratique que soit la théorie des moulins composés, on peut néanmoins s'en servir utilement pour savoir, avant la construction, la valeur grossièrement estimée des élémens qu'on doit employer, & de l'effet qu'on peut attendre. Ainsi, dans un moulin, les principaux élémens étant, ou la section & la vitesse du courant au bas de la chute, ou sa dépense & sa chute, le poids de l'équipage de la meule, & la quantité de farine que la machine peut produire; si le moulin doit avoir la forme représentée par la figure 28, on aura

les deux formules du n. 319, c'est-à-dire  $a = \frac{1}{2} \cdot \frac{dK}{cD} \cdot \frac{v''s}{s'+s}$ ,  
 $\lambda v' = 0$ , &  $a = 210 \cdot \frac{Bd}{cD} \cdot \frac{s''s}{s'+s}$ .  $H'm = 0$ ; & celle du

n. 314, qui donneront la solution approchée de cette question générale: *de ces quatre quantités, la section & la vitesse du courant au bas de la chute, ou sa dépense & sa chute, le poids de l'équipage de la meule, & la quantité de farine produite dans un temps connu, deux étant données, trouver les deux autres.* Et si la machine devoit mouvoir plusieurs meules, on trouveroit par les mêmes formules & la somme des poids de leurs équipages (359 & 363) & la quantité de farine produite dans un temps donné.

368. En examinant les moulins dans tous leurs détails, on a

Simplification  
de la formule 64-

des équations extrêmement composées & très-peu commodes dans la pratique; & au contraire en se bornant à la simple théorie, on ne peut manquer dans les moulins composés, de commettre des erreurs sensibles. Tâchons donc de trouver un milieu qui simplifie la construction, & rende les erreurs sensiblement négligeables. Commençons par ceux qui sont représentés par la figure 28. Nous avons vu (161), qu'on pouvoit supposer nul le frottement du pivot D, contre le fond & contre les côtés de la crapaudine, & que pour ce qui regarde le frottement latéral des tourrillons, il étoit plus que suffisant (175) de prendre le premier terme de la série modifié. Cette hypothèse

générale des moulins représentés par la  
FIG. 28.

réduit la formule du n. 173 à celle-ci :  $\frac{n''g'}{R'n} \cdot \frac{n-1}{n} \cdot v + \frac{s'+s}{s} \cdot c p q r \cdot \Pi \left( 1 + \frac{g'}{R'n} \right) + \frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 \left( \frac{g'}{R'n} - \frac{s'}{s} \right) = 0$ , ainsi qu'on peut voir au n. 175. Pour la ramener à la théorie des moulins, (333) on a  $\Pi = \frac{a}{2}$ ,  $\Pi' = a$ ,  $r = \frac{1}{2} b$ , &  $q = \frac{D}{b}$ . Ces quantités substituées dans l'équation, la transforment en cette autre :  $\frac{n''g'}{R'n} \cdot \frac{n-1}{n} \cdot v + \frac{1}{2} \frac{c D p}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot \frac{1}{1 + \frac{g'}{R'n} \cdot a + \frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 \cdot \left( \frac{g'}{R'n} - \frac{s'}{s} \right)} = 0$ .

Au premier abord, cette formule paroît encore fort compliquée; mais avec un peu d'attention, on verra qu'elle n'est rien moins, à cause que la plupart des lettres qui la composent, représentent des grandeurs constantes. Ce sera donc cette équation, qui conjointement avec celle du n. 334, résoudra, le plus grand nombre des questions qu'on peut proposer sur les moulins de cette forme.

369. Dans la pratique, lorsqu'on a à disposer d'une source particulière, il s'agit toujours ou de construire un moulin à

Quelles sont  
pour l'ordinaire  
les inconnues

dans les moulins  
construits sur des  
coursiers inclinés.

neuf, ou d'en corriger un déjà construit, à cause que le poids de l'équipage de la meule, est ou trop fort ou trop foible. Or, dans tous les cas, il est évident qu'on doit regarder ce poids comme inconnu. Il n'est donc plus question pour remplir toutes les conditions du problème, c'est-à-dire pour produire le plus grand & le meilleur effet possible, que de trouver une seconde inconnue (334); & puisque nous pouvons la choisir à volonté, nous prendrons le rayon du rouet, tant à cause que l'équation finale sera plus simple, que parceque le rouet étant une piece peu considérable, il est plus aisé d'y faire des changemens qu'à la plupart des autres.

Cas où le moulin  
de la fig. 18  
est placé sur un  
coursier incliné.

370. Quand on a à construire un moulin sur un coursier incliné, on est censé connoître la dépense & la chute du courant, ou du moins on peut aisément se procurer cette connoissance. Pour lors, dans la formule du n. 368, ainsi que dans celle du

n. 334, au lieu de  $v$  on substituera sa valeur  $= \sqrt{\frac{140 B h'}{K}}$ , & on fera  $\lambda = m$ ; ce qui changera ces deux équations en celles-ci :

$$\frac{n'' g'}{R'} \cdot \frac{n-1}{n^2} \cdot \sqrt{140 B} \cdot \sqrt{h'} + \frac{1}{2} \cdot \frac{c D \sqrt{K}}{d} \times \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{R' n}.$$

$$a + \frac{s'}{s'+s} \cdot 140 B \sqrt{K} \cdot h' m \cdot \left( \frac{g'}{R' n} - \frac{s'}{s} \right) = 0; \& \frac{s'}{R' n}.$$

$$\frac{s}{s'+s} \cdot \frac{\sqrt{140 B}}{\sqrt{K}} \cdot \sqrt{h'} = \frac{c D R}{b}.$$

Suivant ce que nous venons de dire (369), les deux inconnues seront  $a$  &  $s'$ . La premiere de ces équations donne  $a =$

$$\frac{\frac{s'}{s'+s} \cdot 140 B \sqrt{K} \cdot h' m \left( \frac{s'}{s} - \frac{g'}{R' n} \right) - \frac{n-1}{n^2} \cdot \sqrt{140 B} \cdot \frac{n'' g'}{R'} \cdot \sqrt{h'}}{\frac{1}{2} \cdot \frac{c D \sqrt{K}}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{R' n}}; \& la$$

$$\text{seconde nous donne } s' = \frac{s'+s}{s} \cdot \frac{c D \sqrt{K}}{\sqrt{140 B}} \cdot \frac{R R'}{b \sqrt{h'}}.$$

membre de cette dernière formule est connu, puisque (309)

on a  $b = l \sqrt{a}$ .

371. Dans la construction des moulins sur les rivières, la meule doit être faite pour la machine, ou la machine pour la meule ; ce qui constitue les deux cas les plus ordinaires.

Cas où le moulin de la fig. 28, est placé sur une rivière.

1°. Si la meule doit être taillée pour la machine, la première inconnue est nécessairement le poids de son équipage. Quant à la seconde, on prendra le rayon du rouet pour les raisons que nous avons données au n. 369. Dans ce cas, la formule du n. 368 nous donne le poids de l'équipage de la meule, ou

$$a = \frac{\frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda v' \left( \frac{s'^2}{s^2} - \frac{g'}{R'n} \right) - \frac{n-1}{n^2} \cdot \frac{n^2 g'}{R'} \cdot v}{\frac{1}{2} \frac{c D p}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{R'n}} ; \&$$

celle du n. 334 nous donne le rayon du rouet ou  $r' = \frac{s'+s}{s} \cdot c D$ .

$\frac{R R'}{b v}$ . Dans la première de ces deux formules, on aura soin de faire  $K = \frac{7}{8}$  ou  $\frac{3}{4}$ , selon que le fluide sera défini ou indéfini (41).

2°. Si la machine doit être construite relativement à la meule dont le poids de l'équipage est déjà connu, pour avoir des équations fort simples, & plus de facilité dans la construction ; on pourra prendre pour inconnues le rayon du rouet & la surface de l'aube. Mais la surface de l'aube est formée du produit de sa largeur par sa hauteur, & (119) cette dernière dimension dépend jusqu'à un certain point de la grandeur du rayon moyen de la roue qui est censé connu. Il en fera donc de même de la hauteur de l'aile. Ainsi sa largeur seule sera inconnue. Nommons  $\lambda'$  sa hauteur,  $\lambda''$  sa largeur. Nous aurons  $\lambda = \lambda' \lambda''$ . Substituons dans la formule du n. 368, & prenons la valeur de  $\lambda''$  ; nous aurons  $\lambda'' =$

$$\frac{\frac{1}{2} \cdot \frac{c D p}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{R'n} \cdot a + \frac{n-1}{n'} \cdot \frac{n'' g'}{R'} \cdot v}{\frac{s'}{s'+s} \cdot K \lambda' v^3 \cdot \left( \frac{s'^2}{s^2} - \frac{g'}{R'n} \right)} \cdot \text{Quant}$$

au rayon du rouet, la valeur sera la même que dans le premier cas. Qu'on ne perde jamais de vue la valeur qu'on doit donner à  $K$  (41).

372. Le poids de l'équipage étant connu, il n'y a plus de difficulté à trouver tout ce qui en dépend. On aura le rayon de la meule, c'est-à-dire  $b = l \sqrt{a}$  (309); le nombre de révolutions dans une seconde ou  $q = \frac{D}{b}$  (302); & la quantité de farine  $i = g a$  (311).

simplication  
de la formule gé-  
nérale des mou-  
lins représentés  
par la fig. 48.

373. Dans le calcul du n. 339, relatif à la figure 48, négligeons les frottemens des pivots Q & Q', & traitons ceux des tourrillons H, H de la même manière qu'au n. 175. Nous

aurons  $f' = \frac{1}{2} \cdot \frac{a b p}{a R}$ ;  $\phi = 0$ ;  $\phi' = N f$ ;  $\phi'' = 0$ ;  $\chi = \phi' \times \frac{p'}{R'}$ ; &  $\chi' = \chi \cdot \frac{R+r}{R} + f - \frac{n''}{n}$ ; ou en modifiant cette quantité, ainsi que nous avons fait au n. cité,  $\chi' = \chi \cdot \frac{r}{R} + f - \frac{n''}{n}$ . L'équation deviendra  $F = \frac{n'' g'}{R n} + \chi \cdot \frac{r}{R} + \chi' \cdot \frac{g'}{R n}$ . Substituons à F & f les valeurs que nous leur avons assignées au n. 339, & aux autres quantités, celles que nous venons d'indiquer. Après avoir transposé tous les termes dans le même membre, nous aurons:  $\frac{n'' g'}{R} \cdot \frac{n-1}{n'} + \frac{1}{2} \cdot \frac{N p'}{d} \times$   
 $1 + \frac{g'}{R n} \cdot \frac{r r'}{R R' R''} \cdot a b + \frac{s^2}{s'+s} \cdot K \lambda' v^3 \cdot \left( \frac{g'}{R n} - \frac{s''}{s^2} \right) = 0$ ,

Mais l'équation du n. 340 nous donne  $\frac{r r'}{R R' R''} = \frac{s'+s}{s v} \cdot \frac{c D}{b}$ .  
Substituons



Substituons cette valeur dans la formule & elle deviendra :

$$\frac{n'g'}{R} \cdot \frac{n-1}{n^2} \cdot v + \frac{1}{2} \cdot \frac{cDNp'}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{Rn} \cdot a + \frac{s'}{s'+s} \cdot K\lambda v^3 \cdot \left( \frac{g'}{Rn} - \frac{s'^2}{s^2} \right) = 0. \text{ Ainsi pour résoudre les}$$

questions relatives aux moulins à double engrenage, & de la forme représentée par la figure 48, ou par un autre qui en approche, on aura trois équations. La première est celle que nous venons de réduire. La seconde est celle du n. 340, ou

$$\frac{r'r''}{RR'R''} \cdot \frac{s''}{s'+s} = \frac{cD}{b}; \text{ \& la troisième est celle du n. 343,}$$

ou  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}p'}{\sqrt{1 - m^2}} - R''$ . Il seroit inutile de parcourir tous

les problèmes qu'on pourroit résoudre par le moyen de ces équations, à cause qu'ils ne sont pour la plupart que de pure curiosité, & que d'ailleurs ils donnent souvent des équations finales d'un ordre fort élevé. C'est pourquoi à l'imitation de ce que nous avons déjà fait au sujet de la figure 28, nous nous bornerons aux cas les plus ordinaires.

374. Lorsque la machine devra être construite sur un cour-  
fier incliné, & mue par une source particulière, dans les

Cas où le mou-  
lin de la fig. 48  
est placé sur un  
courfier incliné.

formules précédentes on fera  $\lambda v = m$ , &  $v = \sqrt{\frac{140BH'}{K}}$ . Nous avons vu (346) que pour remplir toutes les conditions, il falloit avoir trois inconnues, & (369) que dans tous les cas le poids de l'équipage des meules étoit censé inconnu. Donc, puisque nous pouvons choisir les deux autres, pour les raisons mentionnées au n. 369, nous prendrons le rayon du rouet & celui du hériſſon. Ainsi les trois inconnues sont  $a$ ,  $r$  &  $r'$ . On aura d'abord  $a =$

$$\frac{s'}{s'+s} \cdot 140BH'm \left( \frac{s'^2}{s^2} - \frac{g'}{Rn} \right) - \frac{n-1}{n^2} \cdot \sqrt{\frac{140B}{K}} \cdot \frac{n'g'}{R} \cdot \sqrt{H'} \\ \frac{1}{2} \cdot \frac{cDNp'}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{Rn}$$

E c

La seconde formule nous donnera  $r = \frac{eD\sqrt{K}}{\sqrt{140B}} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot \frac{RR'R''}{b'\sqrt{K}}$

pour le rayon du rouet; & la troisieme donnera immédiatement

$r' = \frac{b+\frac{1}{2}p'}{\sqrt{1-m'}} - R''$  pour celui du hérifson.

Cas où le moulin de la fig. 48 est placé sur une rivière.

375. Si le moulin est placé sur une rivière, on doit encore distinguer les deux cas du n. 371.

Dans le premier cas, les trois inconnues seront les mêmes qu'au n. précédent, c'est-à-dire qu'elles seront encore le poids de l'équipage d'une meule, le rayon du rouet & celui du hérifson. Par la formule simplifiée du n. 373, nous trouverons  $a =$

$$\frac{\frac{s'}{s'+s} \cdot K \lambda \nu^3 \left( \frac{s''}{s'} - \frac{g'}{Rn} \right) - \frac{n-1}{n^2} \cdot \frac{n'g'}{R} \cdot \nu}{\frac{1}{2} \cdot \frac{eDNp'}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{Rn}} \cdot \text{Par la}$$

seconde formule du même numéro, nous aurons  $r = \frac{s'+s}{s} \cdot$

$$\frac{eD}{b\nu} \cdot \frac{RR'R''}{r'}; \text{ \& par la troisieme, } r' = \frac{b+\frac{1}{2}p'}{\sqrt{1-m'}} - R''.$$

Dans le second cas, en conservant les mêmes dénominations que ci-dessus (371. 2<sup>o</sup>.) on substituera dans la formule  $\lambda' \lambda''$  au lieu de  $\lambda$ , & outre les rayons du rouet & du hérifson, dont les valeurs seront les mêmes que dans le premier cas, on prendra pour inconnue la largeur  $\lambda''$  de l'aube qu'on trouvera ==

$$\frac{\frac{1}{2} \cdot \frac{eDNp'}{d} \cdot \frac{s'+s}{s} \cdot 1 + \frac{g'}{Rn} \cdot a + \frac{n-1}{n^2} \cdot \frac{n'g'}{R} \cdot \nu}{\frac{s'}{s'+s} \cdot K \lambda' \nu^3 \left( \frac{s''}{s'} - \frac{g'}{Rn} \right)}$$

376. Le poids de l'équipage d'une meule étant trouvé ou donné, on déterminera les grandeurs qui en dépendent, suivant ce que nous avons dit (372). Il y aura seulement cette différence; c'est que l'équation  $i = ga$  ne donnera que la quantité de farine produite par un seul équipage. Ainsi, pour avoir l'effet total, il faudra multiplier  $ga$  par le nombre N d'équipages.

377. Nous avons supposé que la quantité  $N$  étoit connue. Cette grandeur n'est arbitraire que dans les moulins construits sur des rivières où l'on a de l'eau à souhait ; au lieu que dans ceux qui sont mus par des sources particulières, elle dépend du poids total de l'équipage, que la source pourroit mettre en mouvement, en employant un moulin simple (319), & de celui du moindre équipage qu'on puisse employer (310). Pour la déterminer, on supposera que la source ne meut qu'un moulin simple dont on cherchera le poids de l'équipage (320). L'ayant trouvé, on le divisera par le poids du moindre équipage qu'on puisse employer. Le nombre entier qu'on trouvera au quotient sera le plus grand nombre d'équipages qu'on puisse admettre. Lorsqu'on fera  $N$  égale à ce nombre entier, les équipages qu'on emploiera, & dont le véritable poids sera donné par la formule du n. 374, seront des moindres dont on puisse se servir ; mais on pourra en augmenter le poids en faisant diminuer leur nombre  $N$ .

Comment on trouve le nombre d'équipages qu'on peut employer.

On pourroit encore déterminer le plus grand nombre d'équipages par cette méthode. Qu'on prenne la valeur non de  $a$ , mais de  $a N$  dans la formule du n. 374. L'ayant trouvée, on la divisera par le poids du moindre équipage, & le quotient donnera le plus grand nombre d'équipages qu'on puisse employer. La première opération qu'on doit faire est donc de déterminer la valeur de  $N$  par l'une de ces deux méthodes. Nous en donnerons des exemples ailleurs.

378. Dans les moulins construits sur des rivières, on emploie quelquefois deux roues à aubes, qu'on place l'une à droite & l'autre à gauche du bateau qui porte la machine. Dans cette construction, la vitesse du courant, les rayons des roues & la hauteur des ailes doivent être les mêmes de tout côté, & alors on se servira encore des formules que nous avons données (371 & 375), ayant soin de regarder la largeur de l'aube comme (égale à la somme des largeurs des aubes de chaque roue. Il

Réflexions sur les moulins mus par le moyen de deux roues à aubes.

E c ij

est difficile que les deux roues soient choquées avec la même vitesse, à cause que le courant n'a pas la même rapidité dans toute la largeur de son lit, & qu'elle n'est constante sur un espace considérable que vers le milieu de la rivière. Ainsi des machines construites à deux roues à aubes, devroient être placées au milieu du courant; mais comme elles gêneroient souvent la navigation, si on les place vers les bords, la vitesse du courant y étant sensiblement différente sur un espace déterminé, il seroit difficile d'en faire un calcul exact. Il peut même arriver que la différence des vitesses de la rivière soit assez grande pour que la roue qui sera vers les bords, soit obligée de pousser l'eau, au lieu d'en être poussée. C'est pourquoi, autant qu'on pourra, on doit éviter cette construction, & employer d'autres moyens pour faire en sorte que l'axe du grand arbre soit perpendiculaire à la direction du courant.

Simplification  
de la formule re-  
lative aux mou-  
lins représentés  
par la Fig. 51.

379. Pour simplifier la formule du n. 351, relative à la (fig. 51), nous pourrions négliger les frottemens des pivots contre le fonds & contre les côtés des crapaudines (161).

Alors nous aurons  $f' = \frac{1}{2} \frac{abp}{dR^2}$ ;  $\phi = 0$ ;  $\phi' = Nf'$ ; &  $\phi'' = 0$ ;

& l'équation  $F = \frac{1}{2} \frac{\pi g'}{R\pi} + \phi' \cdot \frac{r}{R} + \phi'' \cdot \frac{g'}{R\pi - g}$  deviendra

$F = \frac{1}{2} \cdot \frac{abNp}{d} \cdot \frac{r}{RR'}$ . Mais (353)  $\frac{r}{RR'} = \frac{eD}{d} \cdot \frac{s'+s}{s}$ ,

& (351)  $F = \frac{s'^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3$ . Substituons & transposons tous

les termes dans un membre; nous aurons:  $\frac{1}{2} \frac{eDNp}{d} \cdot$

$\frac{s'+s}{s} \cdot a - \frac{s'^2}{s'+s} \cdot K \lambda v^3 = 0$ . Mettons  $m$  au lieu de  $\lambda v$

&  $\frac{140 B h^2}{K}$  au lieu de  $v^3$ , & divisons tous les termes par le

coefficient de  $a$ ; nous aurons enfin l'équation  $a - 210 \cdot \frac{\pi d}{eDNp} \cdot$

$\frac{s'^2}{s'+s} \cdot hm = 0$ . Substituons aussi la valeur de  $v$  dans la formule

du n. 353, & elle deviendra :  $\frac{r}{R} \cdot \frac{s}{s+s} \cdot \frac{\sqrt{140B}}{\sqrt{K}} \cdot \sqrt{K} = \frac{eDR'}{b}$ . Ces deux équations, jointes à celles du n. 354, donneront la solution approchée des diverses questions qu'on peut proposer sur les moulins de cette forme.

380. La roue à aubes étant horizontale, cette machine ne doit être placée (164), que sur un coursier incliné pour être mue par une source dont on est censé connoître la dépense & la chute; par conséquent (369), dans tous les cas on aura le poids de l'équipage d'une meule pour inconnue; & puisqu'on a trois équations, les deux autres inconnues seront le rayon de la roue à aubes & celui du hériffon. La première formule du numéro précédent nous donnera le poids de l'équipage d'une meule, ou  $a = 210 \cdot \frac{Bd}{eDNp} \cdot \frac{s'^2s}{s'+s} \cdot h' m$ . Celle du n. 354

donnera le rayon du hériffon, ou  $r = \frac{b + \frac{1}{2}s'}{\sqrt{1-m'^2}} - R'$ ; & la seconde du numéro précédent donnera le rayon de la roue à aubes ou  $R = \frac{s}{s'+s} \cdot \frac{\sqrt{140B}}{eD\sqrt{K}} \cdot \frac{r}{R'} \cdot b \sqrt{K}$ . Nous supposons qu'on ait déterminé la valeur de N par la méthode du n. 377.

381. Il peut arriver qu'on soit obligé de faire chômer un ou plusieurs équipages. Pour le faire commodément, on construira les internes de façon qu'on puisse en ôter deux ou trois fuseaux quand on voudra. Mais alors il ne faut plus attendre de la part de la machine, ni le plus grand ni le meilleur effet possible, à cause que la résistance totale diminuant les autres équipages prendront plus de vitesse qu'il ne leur en faut, & pourront altérer la bonté de la farine (112); & quoiqu'ils produisent un plus grand effet qu'auparavant, l'augmentation ne compense pas la perte qu'on fera par l'inaction de ceux qui

Ce qu'il faut faire pour interrompre le mouvement de quelques meules dans les moulins représentés par les Figs. 48. & 51.

chômeront, par la raison que le fluide moteur en agissant sur tous les équipages, exerceoit son action de la maniere la plus avantageuse; au lieu que, n'agissant que sur une partie seulement, le rapport entre sa vitesse & celle de la machine ne fera plus tel que l'exige le plus grand effet. Ainsi, que, la machine une fois mise en mouvement, toutes les parties le conservent ensemble; ou s'il faut le suspendre dans quelqu'une, que ce soit le plus rarement qu'on pourra, & si la vitesse est trop grande, qu'on ait soin alors de diminuer la dépense de la source jusqu'à ce que l'on s'apperçoive, par les impulsions du tacquet, que les meules ont repris le degré de vitesse qui leur convient.

Remarque sur  
les moulins repré-  
sentés par les fig.  
48. & 51.

382. Pour troubler le mouvement d'un système, il suffit de suspendre ou d'altérer celui de quelqu'une de ses parties: & par conséquent plus le nombre de parties sera grand, plus les dérangemens dans le système seront fréquens. Or, quand un hérisson est employé à mettre en mouvement plusieurs équipages, comme dans les figures 48 & 51, tous ces équipages doivent être considérés comme autant de parties du système qui est la machine totale. D'où l'on peut conclure qu'on fera très bien de ne placer autour du hérisson que le moins d'équipages qu'on pourra.

### SECTION III.

#### Expériences sur les Moulins.

##### *Application des résultats à la construction de ces Machines.*

Quelles sont les  
quantités que l'ex-  
périence doit dé-  
terminer.

383. JUSQU'ICI nous avons examiné les moulins d'une manière générale, en supposant connues certaines grandeurs, qui ne le sont pas. Il étoit indispensable de suivre cet ordre, tant pour savoir quelles étoient les grandeurs qui devoient fixer cette théorie, & dont la connoissance dépendoit de l'ex-

périence, que pour connoître le nombre & la nature des expériences à exécuter, & la manière dont il falloit se conduire dans l'exécution. Ainsi, pour perfectionner cette matière, il ne nous reste qu'à déterminer ces quantités. Pour les connoître, parcourons tout ce que nous avons dit dans cette partie.

1°. Nous avons vu (286), que la couronne de pression étoit dans un rapport constant avec la surface du cercle de la meule, & (284) que son étendue dépendoit du rapport de la résistance du bled entier à celle de la farine prise dans l'état où elle est sur le point de recevoir son dernier degré de ténuité. Puisque le rapport de ces deux résistances a été exprimé généralement, & qu'il n'est pas connu, il faut le déterminer par la voie de l'expérience. Ce sera le sujet de la première.

2°. Afin que la bonté de la farine ne soit pas altérée par la chaleur, la vitesse de la meule doit être constante, ou ce qui revient au même, le nombre de ses révolutions dans un temps donné, doit être dans un rapport constant avec son rayon (300 & 302). Ce rapport n'étant pas connu, nous le déterminerons dans la seconde expérience.

3°. Pour procurer à la farine toute la ténuité & toute la bonté dont elle est susceptible, tous les poids ne sont pas indifférents à une meule d'un rayon connu (305). Nous chercherons par la troisième expérience le poids le plus avantageux à l'équipage d'une meule, dont le rayon est donné.

4°. La détermination du poids de l'équipage de la meule par la connoissance de la force motrice exige que nous connoissions encore le rapport de ce même poids à la résistance du bled sur la couronne de pression. Nous nous en occuperons dans la quatrième expérience.

5°. La quantité de farine produite dans un temps donné, est comme le carré du rayon de la meule ou comme le poids de son équipage (311, 312). Mais pour faire usage de ce rap-

port, nous avons besoin d'un terme de comparaison. Nous le chercherons dans la cinquième expérience.

6°. Enfin, pour n'être pas exposé à construire un moulin qui, à raison de sa petitesse, ne produiroit qu'un mauvais effet (310), dans la sixième expérience, nous déterminerons le poids du moindre équipage qu'il soit possible d'employer.

Ce sont là les expériences dont les résultats éclairciront & fixeront en même temps la théorie & la construction des moulins, pour en obtenir le plus grand & le meilleur effet possible.

384. Une partie des expériences a été exécutée sur des moulins simples, & dont les ailes étoient inclinées à l'horizon ainsi que le coursier. De plus, elles étoient courbes dans le sens du rayon; mais leur courbure étoit fort petite, & le coursier étant d'ailleurs assez étroit, elles pouvoient sensiblement être regardées comme placées au point d'impulsion. C'est pour cela que j'ai fondé mes calculs sur cette hypothèse. Le nombre d'ailes étant fort grand, j'ai supposé, selon la méthode ordinaire, que l'impulsion se faisoit sur un seul plan incliné à l'horizon, sous le même angle que les ailes. Ainsi l'impulsion se rapporte à la *fig. 7*, & à ce que nous avons dit au n. 84.

385. Nous avons démontré (84), qu'afin qu'une roue horizontale produisît le plus grand effet, il falloit que le coursier fût horizontal & les ailes verticales. C'est pour cette raison que dans la section précédente nous ne nous sommes point occupés des moulins à impulsion oblique. Mais comme nous avons besoin pour quelques-unes de nos expériences de connaître leur équation, nous allons la chercher : & parcequ'il seroit trop long & inutile d'y faire entrer les séries des frottemens du pivot, nous les négligerons. L'action *AQ* (*fig. 7*) se décompose (54) en horizontale *AS*, & en verticale *QS*, nous nous contenterons de prendre le frottement occasionné par chacune de ces deux forces; & pour compenser l'erreur que pourroit causer l'omission des termes de la série des frottemens latéraux

Calcul d'un moulin simple mû par une impulsion oblique.

*Fig. 7.*



latéraux produits par AS contre le côté de la crapaudine, nous supposons que rien n'empêche cette force de pousser le pivot contre les bords, & que son action n'est aucunement diminuée par les frottemens contre le fond, causés par le poids de l'équipage, & par la force verticale QS, frottemens qui, à la rigueur, arrêtent le pivot jusqu'à un certain point, & l'empêchent d'obéir librement à l'action horizontale.

386. Soit le poids de l'équipage de la meule  $= a$ ; son rayon  $= b$ ; le bras de levier de la résultante des résistances du bled sous la meule  $= bf$ ; le rayon du pivot  $= g$ ; celui de la roue  $= R$ ; le rapport du poids de l'équipage à la résistance du bled  $= d$ ; celui de la pression à la résistance du frottement  $= n$ ; le sinus total  $= 1$ ; *sin.* BAC  $= p$ ; *cof.* BAC  $= q$ ; *sin.* EAF  $= p'$ ; *cof.* EAF  $= q'$ ; la surface de l'aube DE  $= \lambda$ ; la vitesse absolue AG du courant  $= v$ ; & celle (AF) de la roue  $= u$ .

La ligne TX perpendiculaire à AB, déterminée par les lignes TE, DX, parallèles à AB, représente la section du courant, laquelle je nomme  $\lambda'$ . Comme elle est plus aisée à trouver que DE, nous l'emploierons par préférence. Or (81)

TX ou  $\lambda' = \lambda \cdot \frac{pq' + p'q}{p^2 + q^2}$ . Donc DE ou  $\lambda = \frac{\lambda' p^2 + q^2}{pq' + p'q}$ .

Cela posé, la résistance du bled sous la meule sera  $= \frac{a}{d}$ , & son moment  $= \frac{abf}{d}$ . La résistance du frottement causé par le poids de l'équipage, sur le fond de la crapaudine  $= \frac{a}{n}$ ; & son bras de levier étant  $= \frac{1}{2}g$ , son moment sera  $= \frac{1}{2} \frac{ag}{n}$ .

Par le n. 54, on a QS  $= q' \cdot AQ$ , & AS  $= p' \cdot AQ$ . Donc le moment du frottement produit au fond de la crapaudine

Ff,

sera  $= \frac{1}{3} \cdot \frac{gq' \cdot \Lambda Q}{n}$ ; & celui du frottement latéral produit par AS sera  $= \frac{gp' \cdot \Lambda Q}{n}$ .

Ainsi la somme des momens de toutes les résistances sera  $= \frac{abf}{d} + \frac{1}{3} \cdot \frac{ag}{n} + \frac{1}{3} \cdot \frac{gq' \cdot \Lambda Q}{n} + \frac{gp' \cdot \Lambda Q}{n}$ . Mais toutes ces résistances doivent être surmontées par la force AS, dont le moment  $= R \times AS = R p' \cdot \Lambda Q$ . Donc nous aurons l'équation :  $\frac{abf}{d} + \frac{1}{3} \cdot \frac{ag}{n} + \frac{1}{3} \cdot \frac{gq' \cdot \Lambda Q}{n} + \frac{1}{3} \cdot \frac{gp' \cdot \Lambda Q}{n} = R p' \cdot \Lambda Q$ ; ou en passant tous les termes dans un même membre :  $\Lambda Q \times (p'R - \frac{g}{n} \cdot \frac{1}{3} q' + p') - \frac{1}{3} \cdot \frac{ag}{n} - \frac{abf}{d} = 0$ . Or (49) nous avons  $\Lambda Q = K\lambda (GN - FM)^2$ , & en substituant  $\frac{x}{pq' + p'q}$  au lieu de  $\lambda$ ,  $\Lambda Q = \frac{Kx}{pq' + p'q} \times (GN - FM)^2$ . Mettant cette valeur dans l'équation, elle deviendra :  $\frac{Kx}{pq' + p'q} (GN - FM)^2 (p'R - \frac{g}{n} \cdot \frac{1}{3} q' + p') - \frac{1}{3} \cdot \frac{ag}{n} - \frac{abf}{d} = 0$ .

Pour ramener les *sinus* algébriques à ceux des tables, nommons R' le *sinus* total de ces derniers. Suivant ce que nous avons dit (§2), nous aurons  $p q' + p' q = \frac{\sin. EAG}{R}$ ;  $p' = \frac{\sin. EAF}{R}$ , &  $q' = \frac{\cos. EAF}{R}$ . Substituons ces quantités, & nous aurons  $\frac{Kx R'}{\sin. BAD} \times (GN - FM)^2 \times (R \cdot \frac{\sin. EAF}{R'} - \frac{g}{n} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{\cos. EAF}{R'} + \frac{\sin. EAF}{R'}) - \frac{1}{3} \cdot \frac{ag}{n} - \frac{abf}{d} = 0$ . Nous allons faire usage de cette équation dans l'expérience suivante.

387. *Problème I.* Déterminer le rapport de la résistance du grain entier à celle de la farine, lorsqu'elle est sur le point de recevoir le dernier degré de ténuité.

Comment on trouve le rapport de la résistance du bled à celle de la farine.

FIG. 7.

*Expérience I.* Pour trouver cette quantité, j'ai choisi un moulin dont la meule avoit vingt-cinq pouces de rayon. Par la connoissance de sa pesanteur spécifique, & de celle de l'arbre & de la roue, j'ai évalué le poids de l'équipage à 2120 lb poids de marc. Le rayon moyen de la roue étoit = 1 pied 9 pouces, & celui du pivot = 5 lignes; la vitesse absolue du courant = 31,4 pieds, & la section du coursier à l'endroit de l'impulsion, étoit un rectangle de 4 pouces  $\frac{1}{2}$  ligne à-peu-près de base & de 5 pouces de hauteur; ce qui donne une surface = 0,14 pieds carrés. Je suppose  $n = 3$ , ce qui est très-ordinaire. Nous aurons  $a = 2120$ ;  $R = 1,75$ ;  $g = \frac{1}{14}$ ;  $\lambda' = 0,14$ , &  $v = AG = 31,4$ . Nous trouverons bientôt la valeur de  $bl'$ . On fait (41), que  $K = \frac{1}{2}$ . Quant aux angles j'ai trouvé  $BAC = 12^{\circ} 40'$ ; &  $EAF = 73^{\circ} 30'$ ; d'où j'ai conclu que  $BAD = BAC \times EAF$  étoit =  $86^{\circ} 10'$ . Dans le triangle  $GAN$ , on trouvera  $GN$  par la proportion :  $R' : \sin.$

$$86^{\circ} 10' :: GA = 31,4 : GN = \frac{31,4 \times \sin. 86^{\circ} 10'}{R} = 31,32.$$

La largeur  $FH$  (fig. 43) de la couronne de pression quoi-qu'assez petite, étant trop grande pour pouvoir m'en servir, j'ai fait enlever tout autour de la meule gislante  $KFNM$  la portion  $PQRTEP$  telle que le pallier étant constamment soutenu à la même hauteur, le bled ne pût être écrasé qu'en  $R$ , où l'on avoit encore  $RS = GH$ ; de façon que  $RT$  étoit = deux pouces.

FIG. 43.

Avant cette opération, j'avois fait élever tant soit peu le pallier, & j'avois eu de la farine à laquelle il ne manquoit plus que le dernier degré de ténuité. Je l'avois mise à part pour l'employer comme on va voir.

Ff ij

J'ai fait mettre du bled dans la trémie, & j'ai fait lever la vanne pour donner l'eau au moulin. La machine s'étant mise en mouvement, n'a donné que des grains concassés & très grossièrement broyés. Lorsque le mouvement a été bien établi, j'ai compté le nombre de révolutions de la meule par le moyen d'un pendule à secondes, & j'en ai trouvé 126 en 75 secondes. J'ai répété plusieurs fois cette opération, & j'ai assez constamment trouvé le même résultat.

Après cette opération, j'ai fait ôter un peu de matière en RT, & j'ai fait rendre cette portion sensiblement parallèle à FS; de sorte qu'en abaissant le pallier, la farine échappoit à l'action de la meule supérieure jusqu'en R; mais en cet endroit les meules étant dans leur plus grande proximité sur l'étendue RT, elle étoit forcée de recevoir le degré de ténuité qui auroit pu lui manquer. Ayant fait baisser le pallier pour rapprocher les deux meules autant qu'il étoit possible, j'ai fait mettre dans la trémie la farine grossière que j'avois préparée avant l'opération. Cette farine a réellement acquis sur RT la ténuité qui lui manquoit. Pendant ce temps-là j'ai compté, ainsi qu'auparavant, les révolutions de la meule, & j'en ai trouvé 137 moins quelque chose dans une minute.

Le rayon moyen de la roue étant  $= \frac{1}{2}$  pieds, sa circonférence sera  $= 11$  pieds. Nommant N le nombre de révolutions, & T celui des secondes; on aura  $11N = Tu$ , d'où l'on tirera  $u = \frac{11N}{T}$ . Cette équation donnera, à peu de chose près, pour le premier cas :  $u = AF$  (fig. 7)  $= 18,43$ ; & pour le second  $u = AF = 25,05$ . La couronne de pression étant fort étroite, on peut supposer que dans dans chaque cas la résistance sur l'étendue RT (fig. 43), est uniforme, & que la résultante passe par le milieu. Alors son bras de levier  $b' =$  deux pieds.

Connoissant AF (fig. 7), on pourra dans chaque cas, trouver

la valeur de FM, par la proportion :  $R' : \sin. 73^{\circ} 30' :: AF : FM$ . Dans le premier cas, on trouvera  $FM = 17,72$  ; & dans le second  $FM = 14,02$ . L'équation du numéro précédent nous donne

$$\frac{a}{d} = \frac{K \cdot R'}{\sin. BAD} \cdot (GN - FM)^2 \cdot \left( R \cdot \frac{\sin. EAF}{R'} - \frac{g}{a} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{\cos. EAF}{R'} + \frac{\sin. EAB}{R'} \right) - \frac{1}{2} \cdot \frac{ag}{a}$$

pour la valeur générale de la résistance, qui dans l'expérience

présente, se change en celle-ci :  $\frac{a}{d} = \frac{7}{3} \cdot \frac{0,14}{2} \cdot \frac{R'}{\sin. 86^{\circ} 10'} \times$

$$\left( 31,32 - \left\{ \begin{matrix} 17,72 \\ 14,02 \end{matrix} \right\} \right)^2 \times \left( \frac{7}{4} \cdot \frac{\sin. 73^{\circ} 30'}{R'} - \frac{1}{144 \times 3} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{\cos. 73^{\circ} 30'}{R'} + \frac{\sin. 73^{\circ} 30'}{R'} \right) - \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{144 \cdot 3} \cdot \frac{2110}{2}$$

trouvera pour  $\frac{a}{d}$  deux valeurs, dont la première, qui appartient

au premier cas, sera  $= 31,6$  ; & la seconde qui regarde le second, sera  $= 3,3$ . Ces deux résultats nous font voir que la résistance du grain entier est à celle de la farine, quand elle reçoit son dernier degré de ténuité ::  $31,6 : 3,3 :: 1 : 0,106$ , ou simplement ::  $1 : 0,1$ . Ainsi la résistance de la farine à la circonférence, n'est que la dixième partie de celle du grain entier. Ce rapport étant déterminé, on connoît par le moyen de la formule du n. 184, à quelle distance du centre le bled doit être écrasé, & par conséquent la largeur de la couronne de pression pour toutes sortes de meules.

388. *Problème II.* Trouver le degré de vitesse qui convient à une meule d'un rayon connu, afin que la bonté de la farine ne soit pas altérée par la chaleur.

Comment on trouve le nombre de révolutions que doit faire une meule d'un rayon donné.

*Expérience II.* Je me suis servi, pour cette expérience, d'une meule de trente pouces de rayon, & dont l'épaisseur étoit jugée des plus propres à produire de la farine bien fine. La couronne de pression étoit sensiblement telle que l'exigeoit le rayon d'après le résultat de l'expérience précédente. Pendant

tout le temps de l'opération, on n'a mis dans la trémie que la même qualité de bled; du moins la différence n'étoit pas sensible. La meule dans son état natutel faisoit quatre-vingt-quinze révolutions dans une minute. Je n'ai pas tardé à m'apercevoir que cette vitesse étoit beaucoup trop grande; car après un court intervalle de temps, la chaleur de la farine a augmenté d'une manière bien sensible. Après avoir laissé mouvoir la meule sans interruption pendant environ deux heures, j'ai fait séparer 40 lb de farine que j'ai eu soin de coter pour ne la pas confondre.

Cette première opération faite, l'on a arrêté la meule pour lui donner le temps de se refroidir; & ensuite quand on lui a rendu le mouvement, j'ai fait diminuer sa vitesse. J'ai compté, par la méthode employée dans l'expérience précédente, le nombre de ses révolutions par minute, & je n'en ai trouvé à-peu-près que quatre-vingt-une. J'ai recommandé au Meunier de la laisser mouvoir sans interruption au moins pendant deux heures, non-seulement dans cette opération, mais encore dans les suivantes; ce qu'il a exécuté. A la fin de cette opération, j'ai encore séparé 40 lb de farine que j'ai marquées provenant de quatre-vingt-une révolutions par minute.

Avant de passer à la troisième opération, j'ai encore donné à la meule le temps de perdre entièrement sa chaleur, & en la remettant en mouvement, j'ai de nouveau fait diminuer sa vitesse. J'ai compté le nombre de ses révolutions, & je l'ai trouvé réduit à environ soixante-huit par minute. A la fin de l'opération, j'ai séparé 40 lb de farine, dont la chaleur étoit sensiblement moindre que la chaleur de celle des opérations précédentes.

J'ai pris les mêmes précautions pour les opérations suivantes, ayant soin de diminuer toujours la vitesse de la meule, de

ompter exactement le nombre de ses révolutions dans une minute, de n'interrompre son mouvement qu'après un intervalle de deux heures au moins, de séparer à la fin de chaque opération 40<sup>lb</sup> de farine, & de la coter exactement pour savoir à quel nombre de révolutions elle répondoit. Par ce moyen j'ai trouvé soixante-une révolutions pour la quatrième opération; cinquante-quatre pour la cinquième; & quarante huit pour la sixième & en même-temps la dernière. Il faut remarquer que pendant tout le temps de ces opérations, le pallier a toujours resté dans la position la plus ordinaire, & que par conséquent le degré de pression a été constamment le même.

Tous ces différens résultats ayant été travaillés avec le même soin, on a trouvé, 1°. que le pain de la farine produite sous quarante-huit révolutions étoit sensiblement le même que celui de la farine qui répondoit à cinquante-quatre & à soixante-une révolutions: 2°. que la différence étoit sensible sous soixante-huit révolutions, & que le pain du résultat correspondant commençoit à être d'une qualité un peu inférieure: 3°. que cette différence étoit plus sensible dans le pain relatif à quatre-vingt-une révolutions, & encore plus dans celui qui répondoit à quatre-vingt-quinze. Nous pourrions donc dire que, *pour produire le meilleur effet possible, une meule telle que celle de l'expérience peut faire de 48 à 61 révolutions dans une minute.* Cependant comme un trop long mouvement sans interruption, altérerait plutôt la farine sous 61 révolutions que sous 48, que le premier nombre exigeroit plus d'eau que le second, & que conséquemment la quantité de l'effet n'y gagneroit rien; que d'ailleurs il faut avoir un terme fixe de comparaison, nous concluons que *pour produire de la farine de la meilleure qualité, une meule de trente pouces de rayon, ne doit faire que quarante-huit révolutions dans une minute.* Mais qu'on observe que l'on est exactement le maître d'adopter tous les nombres depuis 48 jusqu'à 61. La substitution de ces différens nombres

donnera des équations, dont les résultats seront analogues au système de vitesse que l'on aura embrassé.

Comment on trouve le poids le plus avantageux à l'équipage d'une meule d'un rayon connu.

389. *Problème III.* Trouver le poids le plus avantageux à l'équipage d'une meule dont le rayon est connu.

*Expérience III.* Dans la recherche suivante, j'ai choisi plusieurs moulins, dont les équipages eussent différents poids, & les meules des rayons égaux & des couronnes de pression d'une grandeur relative à celle des rayons (284 & 387). Lorsque les couronnes n'ont pas été telles, je les ai fait augmenter ou diminuer jusqu'à ce qu'elles fussent de la largeur convenable. J'ai fait prendre à chaque meule la vitesse relative à son rayon, & j'ai soigneusement remarqué la farine qu'elles donnoient. Comme la farine, pour être de la meilleure qualité, exige d'avoir le plus de rénuité & le moins de chaleur possible (305), l'équipage qui l'a produite avec ces conditions, a dû avoir le poids le plus convenable à son rayon.

Les moulins que j'ai choisis avoient des meules de trente pouces de rayon, & des vitesses différentes entre elles & trop grandes, eu égard à leur rayon. Par l'expérience précédente, ces meules ne devoient faire que 48 révolutions dans une minute. J'ai donc fait diminuer la vitesse de chacune jusqu'à ce que le nombre de révolutions par minute fût à-peu-près = 48. J'ai eu soin que le mouvement se fit sans interruption pendant deux heures au moins, & que tous les palliers fussent soutenus à la hauteur la plus ordinaire. Toutes ces précautions prises, j'ai trouvé que l'équipage dont le poids évalué avec le plus grand soin étoit d'environ 3990 lb poids de marc, donnoit de la farine de la plus grande ténuité & de la moindre chaleur. Ainsi, en attendant des expériences plus directes, nous pouvons dire que le rayon de la meule étant de trente pouces, le poids de l'équipage doit être de 3990 lb. Avec cette connoissance, il nous sera aisé à l'avenir d'avoir le rayon d'une meule,



meule, le poids de l'équipage étant connu, & réciproquement (308).

390. *Problème IV.* Déterminer le rapport du poids de l'équipage à la résistance du bled.

Comment on trouve le rapport du poids de l'équipage à la résistance du bled.

FIG. 7.

*Expérience IV.* Pour résoudre ce problème, je me suis servi du moulin que j'ai reconnu le meilleur dans l'expérience précédente. Ce moulin étoit simple. Le rayon moyen de la roue = 26 pouces; celui du pivot = 6 lignes; l'angle BAC =  $14^{\circ} 35'$  à-peu-près; EAF =  $69^{\circ} 50'$ ; & par conséquent BAD =  $84^{\circ} 25'$ . Ainsi dans la formule du n. 386, nous avons  $R = \frac{14}{11} = \frac{11}{11}$  pieds;  $g = \frac{1}{11}$  pied;  $b' = \frac{1}{11} b = \frac{1}{11}$  pieds;  $a = 3990$ , &  $n = 3$ . J'ai fait donner au pallier la position la plus ordinaire. La vitesse de la meule étant trop grande, j'ai fait abaisser la vanne & diminuer l'orifice jusqu'à ce que le nombre de révolution dans une minute, ait été sensiblement 48, nombre qui convient à un rayon de trente pouces (388). Alors j'ai mesuré la vitesse absolue du courant que j'ai trouvée à-peu-près de 28,3 pieds. La section du fluide étoit un rectangle dont les côtés étoient 5 & 6 pouces, ce qui donnoit  $\lambda' = 0,108$  pieds quarrés. La meule faisant  $\frac{1}{3}$  révolution dans une seconde, j'ai multiplié par ce nombre la circonférence moyenne de la roue, & j'ai trouvé sa vitesse = 10,88 pieds. Donc  $v = AG = 28,3$ ; &  $u = AF = 10,88$ : D'où l'on conclura aisément que  $GN = 28,18$ , &  $FM = 9,67$ . Substituons toutes ces quantités dans l'équation

$$d = \frac{K \lambda' R'}{\mu n \text{ BAD}} (GN - FM)^2 \left( R \cdot \frac{\sin EAF}{R'} - \frac{g}{n} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{\cos EAF}{R'} + \frac{\sin EAF}{R'} \right) - \frac{1}{2} \cdot \frac{ag}{n}, \text{ \&}$$

nous trouverons  $\frac{a}{d} = \frac{1}{3} (0,487 \cdot 342,63 \cdot 2,017 - 36,94) =$

$$179,77; \text{ \& } d = \frac{3990}{179,77} = 22,1.$$

Ayant fait augmenter la grandeur de l'orifice, la vitesse de la meule a pareillement augmenté: mais le calcul que j'ai fait

G g

d'après cette nouvelle vitesse, m'a donné un résultat dont la différence par rapport au premier, étoit très petite, & que j'ai crue ne devoir être attribuée qu'à l'augmentation de la pression du pivot occasionnée par l'augmentation de la force motrice ; ce qui prouve que la résistance du bled est indépendante de la vitesse de la meule, ainsi que nous l'avions conclu par la théorie (180).

Conservant à l'otifice la même grandeur que dans la première opération, j'ai fait baisser le pallier par degrés, & à chaque fois je me suis aperçu que la vitesse de la meule diminueoit, & que la chaleur de la farine augmentoit ; ce qui ne pouvoit se faire que par une augmentation de résistance de la part du bled.

Au contraire, ayant fait un peu hausser le pallier, la vitesse de la meule a un peu augmenté, & la farine est sortie un peu moins fine. Ainsi, dans ce cas, la résistance a dû diminuer.

Ces deux dernières observations confirment ce que nous avons dit au n. 169 ; savoir, que pour fixer la théorie des moulins à bled, il faut supposer au pallier une position déterminée. L'expérience nous démontre qu'il est également désavantageux de lui donner une position trop élevée ou trop abaissée. Il faut donc prendre une situation moyenne, & qui soit immédiatement au-dessous de celle qui commenceroit à donner de la farine, dont le degré de finesse seroit un peu altéré. J'ai tâché de rencontrer ce point dans mes expériences, & je crois quand le pallier sera soutenu à la hauteur la plus convenable la résistance du bled peut, en attendant mieux, être sensiblement regardée comme la vingt-deuxième partie du poids absolu de la masse comprimante.

Comment on trouve l'effet d'une meule connue.

391. *Problème V.* Trouver la quantité de farine que peut produire dans un temps donné une meule connue, & mue avec la vitesse qui convient à son rayon.

*Expérience V.* Le moulin de l'expérience précédente ayant le degré de vitesse qui lui convenoit, & le pallier étant soutenu à la hauteur ordinaire, j'ai remarqué que dans une heure il donnoit environ 390 lb de farine, poids de marc. Nous avons vu (311 & 312) que les quantités de farine sont entre elles comme les quarrés des rayons ou comme les poids des équipages des meules. On pourra donc, par le moyen de ce résultat, connoître l'effet d'un moulin quelconque construit d'après nos principes, en connoissant le rayon de la meule ou le poids de son équipage.

392. *Problème. VI.* Trouver le poids du moindre équipage qu'on puisse employer.

Comment on trouve le poids du moindre équipage.

*Expérience VI.* Ne perdons pas de vue que la farine doit avoir le plus de ténuité & le moins de chaleur possible. Ce principe nous fournira le moyen de résoudre la question. J'ai choisi une meule à bras de deux pieds de rayon, & dont l'équipage pesoit moins que ce rayon n'exigeoit (389). J'ai fait faire la largeur de la couronne de pression analogue à ce rayon (284 & 387), & j'ai suppléé au poids qui manquoit à l'équipage, en employant de l'argile dont j'ai chargé uniformément la meule. Je l'ai fait mouvoir sur la meule gissante, par le moyen d'un engrénage & d'une double manivelle; & lui ayant imprimé la vitesse qui lui convenoit (300 & 388), j'ai soigneusement remarqué le degré de ténuité de la farine. Ensuite j'ai diminué par degrés le poids, le rayon & la couronne de pression, & j'ai recommencé l'opération précédente. J'ai continué d'opérer de la sorte jusqu'à ce que la farine a cessé d'avoir le même degré de ténuité; & , selon ce que nous avons dit (310), j'ai regardé le poids de l'équipage dans la pénultième opération, comme celui du moindre équipage qu'il soit possible d'employer. Par cette méthode, j'ai trouvé qu'en soutenant constamment la meule, ou, pour mieux dire, le pallier

G g ij

à la hauteur ordinaire, la ténuité de la farine n'étoit sensiblement altérée que quand le rayon étoit de dix-sept pouces. L'altération disparoissoit en abaissant un peu le pallier; mais en même temps, la chaleur augmentoit. De sorte que nous pouvons dire qu'il n'y a qu'à perdre en employant des meules qui ont moins de dix-huit pouces de rayon ou de trois pieds de diamètre. Or nous avons vu, 1°. que les poids étoient comme les carrés des rayons (308); 2°. qu'une meule de treize pouces de rayon demandoit un équipage dont le poids fût = 3990 lb (389). Nommant donc  $x$  le poids du moindre équipage; nous le trouverons par la proportion :  $(\frac{1}{2})^2 : (\frac{1}{2})^2 :: 25 : 9 :: 3990 : x = 1436$  lb. Ainsi on ne peut, sans perte, employer des équipages au dessous de 1436 lb.

393. Il résulte des expériences précédentes :

Résultat des expériences précédentes.

1°. Que la résistance que le grain entier oppose à l'action de la meule, est à celle que lui oppose la farine lorsqu'elle est sur le point de recevoir son dernier degré de ténuité :: 1 : 0,106, ou pour simplifier :: 1 : 0,1 (387) :

2°. Que pour produire de la farine dont la bonté ne soit point altérée par la chaleur, après un mouvement de deux heures au moins sans interruption, une meule de  $\frac{1}{2}$  pieds de rayon ne doit pas faire plus de quarante-huit révolutions par minute, ou pour compter plus rondement qu'une meule de trois pieds de rayon ne doit pas faire plus de quarante révolutions dans cet intervalle de temps. Elle ne doit pas aussi en faire moins, à cause que c'est d'après cette hypothèse que nous avons exécuté les autres expériences, & que les rayons ne sont proportionnels aux racines carrées des poids des équipages, qu'en supposant aux meules une vitesse invariable (300 & 308) (388).

3°. Que quand le poids de l'équipage de la meule est de 3990 lb poids de marc, le rayon de la meule doit être =  $\frac{1}{2}$  pieds = 2 pieds 6 pouces (389).

4°. Que le rapport du poids de l'équipage de la meule à la résistance du bled sur la couronne de pression, est  $= 12$ ; ou que la résistance du bled est la vingt-deuxième partie du poids absolu de l'équipage (390).

5°. Qu'une meule de 2 pieds 6 pouces de rayon mue avec la vitesse qui lui convient, moudra dans une heure environ 390 lb de bled, poids de marc, & que la farine résultante sera de la meilleure qualité possible (391).

6°. Qu'il ne peut être que désavantageux d'employer un équipage dont le poids est au-dessous de 1436 lb poids de marc; & qu'un équipage de ce poids doit être regardé comme le moindre dont on puisse se servir pour produire de la farine de la meilleure qualité (392). Quant au pallier, j'ai observé que lorsqu'il est de chêne, & qu'il a environ 9 pied de long sur  $\frac{1}{2}$  pied carré de section, il peut soutenir avantageusement un équipage pesant 4800 lb poids de marc.

394. Dans l'exécution d'une expérience quelconque, faite avec la machine la mieux travaillée, il est rare qu'il ne se glisse quelques erreurs qu'on doit regarder comme inévitables. Ces erreurs qui proviennent ordinairement de la machine ou de la force motrice, sont plus ou moins considérables, selon le degré de perfection de la machine, & selon qu'il est plus ou moins difficile d'évaluer avec précision la valeur de la puissance. Dans les machines hydrauliques, le moteur étant un fluide dont l'action dépend d'une infinité de circonstances, on auroit tort d'exiger la détermination exacte & rigoureuse de l'effet qui sera produit même en supposant que la machine fût exempte d'imperfection; à plus forte raison, si la machine étoit défectueuse dans quelques-unes de ses parties. Dans tous les cas on doit se contenter d'une approximation dont l'exactitude dépendra de la perfection de la machine qu'on emploiera. Pour parvenir

Réflexions sur  
ces expériences.

à cette exactitude dans la matière que je traite, je m'étois proposé de faire construire un moulin uniquement destiné à l'exécution de mes expériences, & que j'aurois eu soin de rendre le plus parfait & le plus commode qu'il m'auroit été possible. Par le moyen de cette machine, j'aurois exécuté avec plus de précision, non-seulement les expériences que j'ai rapportées, mais encore plusieurs autres qui auroient eu leur utilité. Malheureusement les circonstances m'ayant privé d'une grande partie des secours qu'on m'avoit fait espérer, j'ai été réduit à la nécessité d'employer le plus souvent des moulins défectueux à bien des égards. Il est vrai, que quand la chose m'a été possible, j'ai eu soin de corriger les défauts les plus remarquables, & qui auroient influé sur les résultats d'une manière trop sensible : mais cela n'empêche pas que malgré tous mes soins, ces résultats ne soient moins exacts que ceux que j'aurois eus en employant des moyens plus directs. Cependant, quoi qu'il en soit, en attendant qu'on répète ces expériences avec des machines mieux construites, je pense qu'on peut se servir utilement de ces résultats approchés, & que l'application qu'on en fera à la construction des moulins, ne pourra être qu'avantageuse.

On doit remarquer que ces expériences ont été exécutées dans les Provinces méridionales de la France, où la mouture est un peu différente de celle des Provinces du Nord. Ainsi l'application de cette théorie pourra donner quelque différence dans les résultats des moulins de ces derniers pays. Dans la suite, j'espère de les examiner séparément.

Voyons à présent la manière d'appliquer ces résultats aux formules précédentes.

La largeur de la couronne de pression est égale à la moitié du rayon.  
Fig. 41.

395. Dans la question du n. 284, nous avons trouvé que la distance CE (fig. 41) à laquelle le grain devoit être écrasé, étoit  $= CB \frac{1}{2} \left[ 2 - \frac{1}{m+1} (m-1 + \sqrt{2m^2+1}) \right]$ . Dans

cette expression,  $m$  exprime le rapport de la résistance de la farine, lorsqu'elle est à la circonférence, à celle du grain entier, puisque la première est à la seconde ::  $a m : a :: m : 1$ . Mais (393. 1<sup>o</sup>.), la première est à la seconde ::  $0,1 : 1$ . Donc  $m : 1 :: 0,1 : 1$ , & par conséquent  $m = 0,1$ . Substituons cette quantité dans la formule, & nous trouverons  $CE = CB \cdot 0,509$ ; ou en négligeant les millièmes,  $CE = CB \cdot 0,5 = \frac{1}{2} CB$ . Donc dans la bonne construction, le bled doit être écrasé au milieu du rayon, ou la largeur de la couronne de pression doit être égale à la moitié du rayon.

396. D'après le n. 289, nous avons l'épaisseur BF (fig. 43)

de la meule à la circonférence  $= \frac{\frac{2}{3}n}{b'c} + \frac{1}{3} \left( f + \frac{e}{1-m} \right)$ , &

celle de l'épaisseur AC au centre  $= \frac{\frac{2}{3}n}{b'c} - \frac{1}{3} \left( f + \frac{e}{1-m} \right)$ .

Mais (395)  $AB : AE :: 1 : \frac{1}{m}$ . Donc puisqu'on a aussi  $AB : AE ::$

$1 : m$ , en aura  $m = \frac{1}{3}$  &  $\frac{e}{1-m} = 19$ . La première de ces deux

formules deviendra  $\frac{\frac{2}{3}n}{b'c} + \frac{1}{3} (f + 19)$ , & la seconde  $\frac{\frac{2}{3}n}{b'c} - \frac{1}{3} (f + 19)$ .

397. Nommons B &  $b$  les rayons de deux meules, dont les équipages respectifs ont des poids exprimés par A &  $a$ . Nous

avons vu (309) que l'on avoit  $b = \frac{B}{\sqrt{A}} \cdot \sqrt{a}$ . Prenons en-

core A pour le poids le plus avantageux au rayon B, & supposons-le déterminé par l'expérience du n. 389. Nous aurons

$A = 3990$  lb, &  $B = \frac{1}{2}$  pieds; ce qui donne  $\frac{B}{\sqrt{A}} = 0,039$  pieds;

& puisque nous avons représenté cette quantité par  $l$ , nous

aurons  $l = 0,039$  pieds, &  $b = 0,039 \sqrt{a}$ . Ainsi le rayon de la meule est égal à  $0,039$  pieds pris autant de fois qu'il y a d'unités dans la racine quarrée du poids de son équipement évalué en livres poids de marc.

Formule pour les  
épaisseurs d'une  
meule.

Fig. 43.

Formule & règle  
pour trouver le  
rayon d'une meule.

Formule & règle  
pour trouver le  
nombre de tours  
de la meule par  
seconde.

398. En nommant  $Q$  &  $q$  les nombres de révolutions que font dans un temps donné deux meules dont les rayons sont respectivement  $B$  &  $b$ , (300) nous avons :  $q : Q :: B : b$  : d'où nous tirons  $q = \frac{BQ}{b}$ . Prenons  $B$  pour le rayon de la meule de l'expérience, &  $Q$  pour le nombre de révolutions qu'elle doit faire dans une seconde : (388) nous aurons  $B = \frac{1}{2}$  pieds, &  $Q = \frac{48}{60} = \frac{4}{5}$  ; par conséquent  $BQ = \frac{1}{2} \times \frac{4}{5} = \frac{2}{5}$ . Mais (302) nous avons fait  $BQ = D$ . Donc  $D = \frac{2}{5}$ , &  $q = \frac{2}{b}$  ; d'où nous concluons que *pour avoir le nombre de révolutions que doit faire une meule pour produire la meilleure farine possible, il faut diviser le nombre 2 par son rayon.*

Première formule  
& première règle  
pour trouver la  
farine produite  
dans une heure.

399. Nous avons vu (313) qu'en nommant  $I$  &  $i$  les quantités de farine produites par deux meules, dont les rayons sont respectivement  $B$  &  $b$ , on a voit  $i = \frac{1}{B^2} \times b^2$ . Regardons  $I$  comme le résultat de l'expérience du n. 391, &  $B$  comme le rayon de la meule que nous y avons employée. Nous aurons  $I = 390$  lb dans une heure, temps que nous prenons ici pour unité ; &  $B = \frac{1}{2}$  pieds. Donc  $\frac{1}{B^2} = \frac{190}{\frac{1}{4}} = 62,4$  lb ; & puis-que nous avons fait  $\frac{1}{B^2} = k$ , nous aurons aussi  $k = 62,4$  lb ; &  $i = 62,4 \text{ lb} \times b^2$  : ce qui nous fournit cette règle. *Multipliez par le carré du rayon de la meule évalué en pieds le nombre 62,4 considéré comme des livres, poids de marc ; & le résultat vous fera connoître à-peu-près la quantité de farine que vous devez attendre d'un moulin construit selon les vrais principes.*

Seconde formule  
& seconde règle  
pour trouver la  
farine produite dans  
une heure.

400. En nommant  $A$  le poids de l'équipage relatif à  $I$ , (314) nous avons encore  $i = \frac{1}{A} \times a$ . Mais (389 & 391)  $A = 390$ .

Donc



Donc  $\frac{I}{A} = \frac{190}{1990} = 0,097 = g$ ; & par conséquent  $i = 0,097 \times a$ . D'où nous concluons que *pour avoir la quantité de farine produite dans une heure, il faut multiplier le poids de l'équipage par 0,097.*

401. Dans les applications suivantes, nous aurons continuellement besoin de substituer les nombres relatifs aux quantités connues. Mais comme ces nombres sont dispersés dans le cours de l'ouvrage, pour faciliter ces substitutions, nous rassemblerons ici toutes ces grandeurs avec leurs valeurs. Nous aurons (23)  $B = \frac{1}{3}$ ; (41)  $K = \frac{1}{7}$  ou  $\frac{2}{7}$ , selon que le fluide sera défini ou indéfini; (146)  $c = \frac{16}{7}$ ; (67) pour le plus grand effet,  $s' = 3$ , &  $s = 2$ ; (390)  $d = 22$ ; (398)  $D = 2$ ; (397)  $l = 0,039$ ; (399)  $k = 62,4$ ; (400)  $g = 0,097$ ; (172)  $n = 3$ , &  $p = \frac{11}{12}$ .

Valeurs des quantités constantes.

402. Pour résoudre le plus exactement qu'il est possible les problèmes qu'on peut proposer sur la construction des moulins simples, on prendra les équations des n. 303 & 317; & après avoir substitué les valeurs numériques des quantités connues, on choisira deux inconnues, dont on déterminera la valeur selon les méthodes ordinaires.

Equation qu'il faut prendre pour la construction d'un moulin simple.

403. Lorsqu'on se contente d'un à-peu-près, ce n'est pas l'équation du n. 317 qu'il faut prendre, mais la seconde du n. 319, c'est-à-dire  $a - 210 \times \frac{n \cdot d}{c \cdot D} \times \frac{s'^n \cdot s}{s' + s} \cdot h \cdot m = 0$ . Cette équation étant très simple, & en même temps assez exacte à cause du peu de résistance qui s'exerce au pivot, nous allons examiner tout ce qui lui est relatif.

404. Au n. 320 nous avons représenté par  $L$  la quantité constante  $210 \times \frac{n \cdot d}{c \cdot D} \times \frac{s'^n \cdot s}{s' + s}$ , & nous avons tiré de l'équation précédente  $a = L \cdot h \cdot m$ . Substituons les valeurs numériques

Formule & règle pour avoir le poids de l'équipage de la meule, par le moyen de la dépense & de la chute du courant.

H h

des quantités connues, qui composent l'expression de  $L$  (401), & nous aurons  $L = 47,04$ . Donc  $a = 47,04 \times h' m$ . Cette formule nous fait voir que *pour avoir le poids de l'équipage d'une meule d'un moulin simple, mû de la manière la plus avantageuse par un courant dont on connoît la chute & la dépense évaluées l'une & l'autre en pieds, il faut prendre le produit de ces deux grandeurs, & en multiplier la quantité 47,04 considérée comme des livres.*

Dans la pratique, on peut négliger la fraction décimale 0,04 & ne multiplier que la quantité entière 47. On compensera par là une partie des frottemens que nous avons négligés.

Formule & règle  
pour en avoir l'ef-  
fer par le moyen  
des mêmes quan-  
tités.

405. Par le n. 314, nous avons  $i = ga$  : mais  $a = L h' m$ . Donc  $i = g L h' m$ . Substituant les valeurs de  $g$  (401) & de  $L$  (404), nous aurons  $i = 4,56 \cdot h' m$  ; c'est-à-dire que *pour avoir à peu-près le poids du bled que le moulin pourra moudre dans une heure, il faut multiplier 4,56 lb par le produit de la dépense & de la chute du courant moteur.*

Dans la pratique, il suffira de multiplier 4,5 lb  $\approx$  4 lb par le produit de la dépense & de la chute.

Formule & règle  
pour avoir le  
rayon de la meule  
par le même  
moyen.

406. Nous avons (314) le rayon de la meule ou  $b = l \sqrt{L h' m}$ . Substituons au lieu de  $l$  & de  $L$  leurs valeurs, & faisons les opérations indiquées ; nous aurons  $b = 0,267 \sqrt{L h' m}$ . Cette expression nous fait voir que *dans un moulin simple, le rayon de la meule est égal à la moyenne proportionnelle géométrique entre la dépense & la chute du courant prise 0,267 fois.*

Formule & règle  
pour avoir le nom-  
bre de révolutions  
par seconde par le  
même moyen.

407. Le nombre de révolutions dans une seconde ou  $q = \frac{D}{l \sqrt{L h' m}}$  (315). Substituons les valeurs des quantités constantes, & faisons les opérations indiquées, nous aurons  $q =$

$\frac{7.49}{\sqrt{h'm}}$ . Donc pour avoir le nombre de révolutions par seconde, il faut diviser 7,49 par la moyenne géométrique entre la dépense & la chute du courant.

408. Il est bon de remarquer que le poids de l'équipage de la meule étant trouvé, on fera bien de s'en servir autant qu'on pourra pour déterminer les quantités  $i$ ,  $b$ , &  $q$ , plutôt que d'employer la dépense & la chute du courant. C'est à quoi il faut sur-tout faire attention dans les moulins composés, ainsi que nous verrons ailleurs.

Remarque.

409. Nous avons (326) le rayon moyen de la roue, ou  $R = \frac{s}{s+a} \cdot \frac{l}{eD} \cdot \sqrt{140 \cdot \frac{BL}{K}} \cdot h' \sqrt{m}$ . Après avoir substitué les nombres convenables, & faire les opérations indiquées, nous aurons  $R = 0,062 \cdot h' \sqrt{m}$ ; ce qui fait voir que le rayon moyen de la roue se trouve en prenant 0,062 fois le produit de la chute par la racine quarrée de la dépense du courant.

Formule & règle pour avoir le rayon de la roue par le même moyen.

410. Nous avons vu (392) que le poids du moindre équipage étoit = 1436 lb. Substituons cette valeur pour  $a$  dans la formule du n. 404, & nous trouverons  $h'm = 30,52$ . Donc lorsque la dépense de la source motrice multipliée par sa chute, donnera un produit < 30,52, il faudra recourir aux écluses (331).

Dans quel cas il faut se servir d'un moulin à écluse.

411. Déterminons à présent la moindre chute dont on puisse disposer pour construire un moulin simple. Nous avons

trouvé (329) que cette chute  $h'$  étoit =  $\sqrt{\frac{3,921 \cdot D^2}{F L' n^2}}$ . Dans

Chûtes au-dessous desquelles il faut se servir de moulins à engénage.

cette expression,  $r$ our est constant & connu, excepté  $n$  qui exprime le rapport de la profondeur naturelle de l'eau à la largeur du coursier au bas de sa chute (152); & dont les variations sont

H h ij

renfermées (144) entre 3 &  $\frac{1}{2}$ . Supposons donc successive-  
ment  $n = 3$ ,  $n = 2$ ,  $n = 1$ ,  $n = \frac{1}{2}$ ,  $n = \frac{1}{3}$ , & substituons  
au lieu des autres quantités, leurs valeurs (401 & 404) ; lors-  
que  $n$  sera  $= 3$ , nous trouverons  $h' = 7,314$  pieds.

Cette chute étant déterminée relativement à  $n = 3$ , la pro-  
position du n. 330 nous donne un moyen aisé de trouver celles  
qui répondent aux autres valeurs de  $n$ . Pour trouver la seconde,  
nous ferons la proportion : la seconde est à la première ::  $\sqrt[3]{9}$  :  
 $\sqrt[3]{4}$ . Ainsi la seconde sera égale à la première, multipliée par  
 $\sqrt[3]{\frac{4}{9}}$ , c'est-à-dire  $= 7,314 \sqrt[3]{\frac{4}{9}}$ . Nous suivrons la même mé-  
thode pour les autres. Par ce moyen nous trouverons que quand

$$n \text{ sera } = \left\{ \begin{array}{ccccccccc} 3 & 2 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} \end{array} \right\}$$

$$\text{On aura } h' = \begin{array}{ccccccccc} 7,314 \text{ p.} & 8,601 \text{ p.} & 11,350 \text{ p.} & 14,976 \text{ p.} & 17,613 \text{ p.} & & & & \end{array}$$

*Donc les moindres chûtes relatives extrêmes pour un moulin  
simple, seront 7,314 pieds & 17,613 pieds.*

Avantage de la  
table précédente.

412. La table que nous venons de calculer sert à faire connoître  
à-peu-près dans quel rapport on doit mettre les deux côtés de la sec-  
tion naturelle du courant au point d'impulsion (235 & 337), lors-  
que la chute est peu considérable, & que néanmoins la dépense  
l'est assez pour qu'on puisse employer un moulin simple (410).  
Car si, par exemple, la chute donnée tombe entre 7,314 &  
8,601 ; la valeur qu'on peut donner à  $n$  tombera entre 3 & 2 :  
mais on fera bien de s'en tenir aux valeurs supposées, & de  
prendre toujours celle qui répond à la moindre chute, infé-  
rieure à celle qu'on donne. Dans l'exemple dont il s'agit, ce  
seroit 3 qu'il faudroit prendre pour  $n$ , c'est-à-dire qu'on feroit  
la dimension verticale triple de l'horizontale ; si la chute donnée  
tomboit entre 14,976 & 17,613, on supposeroit  $n = \frac{1}{2}$  & non  
pas  $= \frac{1}{3}$  ; puisqu'en la supposant  $= \frac{1}{3}$ , il faudroit que la chute  
donnée fût  $= 17,013$ , tandis que par hypothèse elle est  
moindre.

413. Si la chute relative est  $< 7,314$  pieds, & qu'en même temps la dépense de la source mortice soit assez considérable pour que (410), multipliée par la chute, le produit soit  $> 30,52$ , on emploiera un moulin à engrénage tel que celui qui est représenté par la fig. 28; & si l'on veut en trouver les dimensions les plus exactes, on se servira des équations des n. 333 & 334, dans lesquelles on aura soin de faire les substitutions convenables (401). Mais comme dans la pratique une simple approximation suffit, nous laisserons ces équations trop compliquées aux Lecteurs versés dans le calcul algébrique, pour ne nous occuper que des formules simplifiées.

Moyen de connaître s'il faut employer un moulin à engrénage.

414. Si l'on veut construire le moulin sur un coursier incliné, on trouvera le poids de l'équipage de la meule & le rayon du rouet par les deux formules du n. 370. Substituons dans chacune les valeurs convenables (401) & nous aurons  $a =$

Cas où le moulin de la fig. 28, est placé sur un coursier incliné.

$$19,911 \cdot h' m \left( 2,25 - \frac{1}{R'} \right) - 1,617 \cdot \frac{n'' g'}{R'} \cdot \sqrt{h'} \\ 1,005 \left( 1 + \frac{1}{R'} \right), \text{ \& } r' =$$

$4,302 \cdot \frac{R R'}{b \sqrt{h'}}$ . Dans cette dernière expression,  $b$  est connu, puisqu'elle est  $= 0,039 \sqrt{a}$ .

415. Si le moulin doit être placé sur une rivière, & que la meule doive être faite pour la machine, on aura le poids de l'équipage de la meule, & le rayon du rouet par les deux formules du n. 371. 1°. Faisons les substitutions convenables (401),

Cas où le même moulin est placé sur une rivière.

$$\text{\& nous aurons : } a = \frac{K \cdot \frac{A}{17} \cdot \lambda v' \left( \frac{9}{4} - \frac{1}{R'} \right) - \frac{1}{9} \cdot \frac{n'' g'}{R'} \cdot v}{\frac{18}{17} \left( 1 + \frac{1}{R'} \right)},$$

&  $r' = \frac{110}{7} \cdot \frac{R R'}{b v}$ . Dans la première expression, on fera  $K = \frac{7}{8}$  ou,  $\frac{7}{6}$  selon que le fluide sera défini ou indéfini.

416. Le moulin devant être placé sur une rivière, si la ma-

chine est construite pour une meule donnée, on aura la largeur des aubes, & le rayon du rouet par le moyen des formules du n. 371. 2°. La première de ces deux formules donnera la

$$\text{largeur } \lambda'' = \frac{\frac{190}{149} \cdot \left(1 + \frac{\frac{1}{2} \delta'}{R'}\right) \cdot a - \frac{1}{9} \cdot \frac{n'' \delta'}{R'} \cdot v}{K \cdot \frac{1}{11} \cdot \lambda' v^2 \left(\frac{1}{2} - \frac{\frac{1}{2} \delta'}{R'}\right)}; \text{ \& la se-}$$

conde donnera pour  $r'$  la même valeur que celle que nous avons trouvée au numéro précédent.

Comment on  
doit déterminer  
l'effet des moulins  
à engrénage.

417. Connoissant le poids de l'équipage, on aura la quantité de farine produite dans une heure, par l'équation  $i = 0,097 a (400)$ . Qu'on se garde bien d'employer pour cette détermination, la méthode qui dépend de la chute & de la dépense de la source motrice, & que nous avons donnée au n. 405. Cette méthode peut s'appliquer sensiblement aux moulins simples, à cause que le frottement y est assez petit pour être négligé. Elle s'appliqueroit pareillement aux moulins composés considérés sans frottement, à cause que dans l'un & l'autre cas, la force motrice est censée entièrement employée à la production de l'effet proposé. Mais quand cette force sera décomposée en deux parties, dont l'une sera destinée à vaincre les résistances étrangères; il est évident que cette loi sera détruite, & qu'on ne pourra plus en faire usage. Or, c'est ce qui arrive dans les moulins à engrénage.

Construction des  
moulins de la fig.  
48.

418. Supposons qu'on veuille employer plusieurs meules dans la même machine, on fera usage de la forme représentée par la fig. 48; & si l'on veut que la construction soit des plus exactes, on se servira des formules des n. 339, 340 & 343, dans lesquelles on aura soin de faire les substitutions nécessaires. Mais nous abandonnons ces calculs à ceux qui seront curieux de les faire.

Cas où le moulin  
est placé sur un  
couteau incliné.

419. Dans l'usage ordinaire, si la machine doit être placée

sur un coursier incliné, on choisira pour inconnues le poids d'un des équipages des meules, le rayon du rouet & celui du hériſſon. Ces quantités seront données par les trois formules du n. 374. Substituant dans chacune les grandeurs convenables, (401) nous aurons par la première, le poids d'un équipage ou

$$a = \frac{19,911 \text{ k'm} \left( 2,25 - \frac{1}{R} \right) - 1,617 \frac{m'g'}{R}}{1,061 \cdot N \left( 1 + \frac{1}{R} \right)}; \text{ par la}$$

troisième, le rayon du hériſſon ou  $r' = \frac{b + \frac{1}{m'}}{\sqrt{1 - m'^2}} - R''$ ; & par

la seconde, celui du rouet ou  $r = 4,302 \cdot \frac{R R' R''}{r' b \sqrt{h'}}$ . Dans l'ex-

pression de  $r'$  au lieu de  $m'$ , on aura soin de mettre le nombre de la table du n. 345, qui répondra au nombre  $N$ . Quant à ce dernier, nous avons dit (377) comment on devoit en déterminer le *maximum*.

410. Si la machine devoit être placée sur une rivière, & que les meules dussent être taillées d'après ses dimensions, les inconnues seroient encore les mêmes que dans le numéro précédent, & l'on en auroit la valeur par le moyen des trois formules du premier cas du n. 375. Après avoir fait les substitutions nécessaires (401), la première nous donnera le poids de l'équipage d'une meule ou  $a =$

$$\frac{K \cdot \frac{1}{21} \cdot \lambda v \left( \frac{2}{3} - \frac{1}{R} \right) - \frac{1}{2} \cdot \frac{m'g'}{R} \cdot v}{\frac{1501}{1701} \cdot N \left( 1 + \frac{1}{R} \right)}; \text{ la troisième nous}$$

donnera pour  $r'$  la même valeur que ci-dessus (419); & la seconde nous fera voir que le rayon du rouet ou  $r' = \frac{210}{7} \cdot \frac{R R' R''}{r' b v}$ .

411. Si la machine devoit être construite sur une rivière, relativement à un certain nombre de meules données, on pren-

Cas où le moulin est placé sur une rivière.

droit pour inconnues la largeur des ailes & les rayons du rouet & du hériſſon. Les deux dernières inconnues auroient la même valeur qu'au numéro précédent. Quant à la largeur  $\lambda''$ , la formule du ſecond cas du n. 375 nous donneroit après les ſubſti-

$$\text{tutions } \lambda'' = \frac{\frac{1801}{1701} \cdot N \left(1 + \frac{\frac{1}{2}R'}{R}\right) \cdot a + \frac{1}{2} \cdot \frac{N' R'}{R} \cdot v}{K \cdot \frac{a}{17} \cdot \lambda' v' \left(\frac{2}{3} - \frac{\frac{1}{2}R'}{R}\right)}.$$

422. Si l'on vouloit employer la même forme avec une ſeule meule, le rayon  $r'$  du hériſſon ſeroit arbitraire, & l'on n'auroit plus que deux équations. Quand on voudra réſoudre avec beaucoup de précision les queſtions relatives à ce cas, on emploiera la formule du n. 350 & celle du n. 340. Mais quand on ſe contentera d'une approximation, on ſe ſervira des formules des n. 419 — 422, en ſuppoſant  $N = 1$ .

Conſtruction des  
moulins de la fig.  
51.

423. Lorſqu'on voudra employer la forme repréſentée par la fig. 51, ſi l'on eſt bien aîſé d'approcher de l'exaſtitude le plus qu'il eſt poſſible, on ſe ſervira des formules des n. 351, 353 & 354. Si au contraire on ſe borne à une approximation, on ſe ſervira des trois équations du n. 380, en regardant comme inconnues le poids de l'équipage d'une des meules, le rayon de la roue & celui du hériſſon. Subſtituons les valeurs numériques, & la première nous donnera le poids d'un équipage ou  $a = \frac{44,164}{N} \cdot h \cdot m$ . La ſeconde fera connoître le rayon du hériſſon ou  $r' = \frac{b + \frac{1}{2}R'}{\sqrt{1 - m^2}} - R'$ ; & la troiſième nous donnera le rayon de la roue ou  $R = 0,231 \cdot \frac{r}{R'} \cdot b \sqrt{H}$ .

Réflexions ſur les  
rayons des engre-  
nages des moulins  
des fig. 28, 48 &  
51.

424. Avant de paſſer à l'application de ces principes, nous ferons quelques réflexions ſur les rayons des rouets des fig. 28, 48 & 51.

1°. Lorſqu'on place ſur un courſier incliné le moulin repréſenté par la fig. 28, la ſeconde formule du n. 414 nous fait voir



voir que le rayon de la roue à aubes & celui de la lanterne, étant constants, celui du rouet sera en raison inverse du rayon de la meule & de la racine quarrée de la chute relative. Le rayon de la meule (392) n'étant jamais  $< 1$  pied 6 pouces, & celui de la lanterne étant ordinairement  $= 9$  pouces ou 1 pied (176), il est aisé de voir que la valeur de  $r'$  sera rarement trop grande ou trop petite.

2°. Si cette machine est placée sur une rivière, la seconde formule du n. 415, nous démontre que ce rayon ne peut guère manquer d'être fort considérable. En effet la quantité  $\frac{11}{2}$  donne déjà un nombre  $> 31$ ; par conséquent pour réduire  $r'$  à une juste grandeur, il faudroit que le second facteur  $\frac{RR'}{b^2v}$  donnât pour résultat une fraction  $< \frac{1}{2}$ ; ce qui exige que les rayons de la roue & de la lanterne soient fort petits, & que celui de la meule soit fort grand ainsi que la vitesse moyenne du courant. Mais (99 & 176) les rayons de la roue & de la lanterne ne peuvent pas avoir des valeurs trop petites; le rayon de la meule excède rarement 3, 5 pieds, & la vitesse moyenne du courant est ordinairement peu considérable. Donc  $\frac{RR'}{b^2v}$  sera rarement  $< \frac{1}{2}$ , & par conséquent dans la bonne construction on doit n'employer qu'avec circonspection de semblables moulins sur des rivières.

3°. Lorsqu'un moulin tel que celui de la *fig.* 48, est placé sur un coursier incliné, on voit par la troisième formule du n. 419, que pour peu considérables que soient les poids des équipages & la chute du courant, ainsi que le rayon du hérisson, celui du rouet sera pour l'ordinaire d'une grandeur raisonnable.

4°. Si ce moulin est placé sur une rivière, la dernière formule du n. 420 nous fournira à-peu-près les mêmes réflexions que nous avons faites sur la dernière du n. 414. Il est nécessaire

427. Appliquons ces règles à quelques questions. Proposons-nous de déterminer l'espèce de moulin qu'on doit employer, & les dimensions qu'il faut lui donner par la seule connoissance de la dépense & de la chute d'un courant.

Application à un moulin mû par une source particulière.

On retranchera environ un pied de la chute absolue (227); & (237) regardant le reste comme la chute relative, on le multipliera par la dépense (331). Si le produit est  $> 30,52$ , on pourra construire un moulin qui se mouvra sans interruption; si au contraire le produit est  $< 30,52$ , on doit employer une écluse (410): ce qui fait deux cas, dont le premier se subdivise en quatre autres, & le second en deux, ainsi qu'on va voir.

*Premier Cas.* Le produit de la dépense par la chute absolue diminuée d'un pied, étant  $> 30,52$ , par les méthodes des n. 227 & 228, on fixera la valeur de  $Sm$  (fig. 31) pour avoir celle de  $dm$  qu'on regardera d'abord comme la chute relative (237). Cela fait :

Supposons 1°. que  $dm$  soit  $> 7,314$  pieds (411). Suivant ce que nous avons vu au même numéro, on pourra se servir d'un moulin simple, tel que celui qui est représenté par la fig. 46. La grandeur de  $dm$  par rapport aux moindres chûtes fera connoître le rapport des côtés de la section du courant au point d'impulsion (412). On construira le coursier conformément aux principes établis aux n. 136 à 138, 232 à 235, 237 & 241.

I.  
Exemple de la construction d'un moulin simple représenté par la  
FIG. 46.

On trouvera par la règle du n. 409, le rayon moyen de la roue, & on la construira suivant les principes des n. 103, 128 & 131; observant de ne pas faire les aubes courbes, à cause du désavantage qu'elle ont vis-à-vis les aubes planes (56).

La profondeur de l'eau au point d'impulsion étant déterminée, on la retranchera de  $dm$ , & l'on aura (231) la vraie chute relative. Cette chute connue, on trouvera le poids de l'équipage de la meule par la règle du n. 404.

On prendra arbitrairement tel poids qu'on voudra pour celui de l'arbre & de ses dépendances (la meule exceptée); on en

ôtera le poids du cylindre de l'œil de la meule déterminé par la méthode du n. 291 ; retranchant ce reste du poids de l'équipage (290), & divisant le résultat par la densité de la pierre dont la meule est composée, on aura le volume d'après lequel on doit chercher l'épaisseur de la meule au centre & à la circonférence (289).

On trouvera le rayon de la meule par la règle du n. 397, & son épaisseur au centre & à la circonférence, par les formules du n. 289 & 397.

On cherchera la section du pallier par ce que nous avons dit au n. 268 & 393. On terminera le pivot en cône tronqué, dont la petite base soit la moindre possible, & on le fera tourner dans une crapaudine de métal encastrée dans le pallier (161, 263).

Enfin, par la méthode du n. 399 ou du n. 400, on aura à-peu-près la farine produite dans une heure.

11.  
Exemple de la  
construction d'un  
moulin à engré-  
nage, représenté  
par la fig. 51.

Supposons 2°. que la chute  $dm$  étant toujours  $> 7,314$  pieds, la dépense du courant soit assez considérable pour mouvoir plusieurs équipages. Alors on se servira de la figure 51, & l'on opérera comme nous allons le faire voir.

Après avoir fixé  $dm$  (127 & 228), on cherchera (412) le rapport qui doit régner entre les deux côtes de la section du courant au bas de la chute. L'on construira le coursier ainsi que dans la supposition précédente, & ayant trouvé la profondeur de l'eau au-dessus du ressaut, on la retranchera de  $dm$ , ce qui donnera la vraie chute relative (231).

On déterminera le nombre des meules par la méthode du n. 377, & on les disposera autour du hériſſon à égales distances les unes des autres, ainsi que nous avons vu (339). On trouvera le poids d'un des équipages par la première formule du n. 423. Ce poids trouvé, on aura le rayon de la meule par la règle du n. 397.

On prendra les quantités qu'on voudra pour le rayon des lanternes, & pour l'intervalle qui doit séparer deux meules voisines ; & l'on aura le rayon moyen du hétérisson par la seconde formule du n. 397.

Enfin on trouvera le rayon moyen de la roue à aubes par la troisième formule du même numéro, & on construira cette roue avec les mêmes précautions que dans la supposition précédente.

Connoissant le rayon du hétérisson & celui des lanternes, on connoitra le nombre de dents & de fuseaux par les méthodes des n. 194 & 196.

Pour ce qui est de l'épaisseur des meules au centre & à la circonférence, des pivots & de la force des palliers qui soutiendront les équipages des meules, on suivra le même procédé que dans la première supposition.

Le pallier qui soutiendra l'arbre EF, n'a pas besoin de plier sous le poids. On donnera à cet arbre le poids qu'on jugera à propos, & à son pivot le moins de diamètre qu'on pourra, ayant soin de le terminer ainsi que les autres.

La quantité de farine que produira un équipage quelconque dans une heure, sera déterminée par la méthode des n. 399 ou 400. Qu'on la multiplie par le nombre d'équipages, & l'on aura l'effet total produit dans une heure.

Supposons 3°. que le produit de la dépense par la chute  $dm$  étant toujours  $> 30,52$ , cette quantité  $dm$  soit  $< 7,314$  pieds. On sera forcé d'employer pour lors la forme représentée par la fig. 28.

III.  
Exemple de la  
construction d'un  
moulin à engré-  
nage, représenté  
par la fig. 28.

On déterminera d'abord les dimensions du coursier (237 & 141), en choisissant tel rapport qu'on voudra pour exprimer celui des côtés de la section naturelle du fluide au point d'impulsion, pourvu que la largeur ne soit pas moindre que la profondeur, ni plus grande que le triple de cette même quantité (142). La

partie inférieure du courfier se construira ainsi que nous avons dit (133 — 135); & le reste de la même manière que dans les exemples précédents.

La profondeur de l'eau au point d'impulsion étant trouvée, on en retranchera la moitié ou la totalité (231) de  $dm$  (fig. 31), supposée déterminée (227 & 228); & le reste sera la vraie chute relative, d'après laquelle on achèvera la construction de la machine.

On supposera au rayon de la roue à aubes, à celui des tourillons, du pivot, & de la lanterne, au poids de l'équipage de l'arbre horizontal, & à celui de l'arbre vertical & de ses dépendances (sans y comprendre la meule), les valeurs les plus convenables; & alors on aura le poids de l'équipage de la meule par le moyen de la première formule du n. 414, le rayon du rouet par la seconde du même numéro; & celui de la meule par la méthode du n. 397.

Connoissant le rayon du rouet & celui de la lanterne, on construira l'engrénage d'après les mêmes principes que dans l'exemple précédent.

Le poids de l'équipage de la meule étant trouvé, on aura les différentes épaisseurs de la meule suivant le même procédé que nous avons indiqué pour le premier exemple. Il en sera de même de celle du pallier.

Enfin on connoitra à-peu-près la quantité de farine produite dans une heure, par la méthode du n. 399, ou par celle du n. 400.

Supposons 4°. que  $dm$  étant encore  $\leq 7,314$  pieds, la dépense de la source puisse suffire à plusieurs équipages. On pourra employer la figure 48.

On construira le courfier, & l'on déterminera la vraie chute relative, ainsi que dans l'exemple précédent.

IV.  
Exemple de la  
construction d'un  
moulin à engré-  
nage, représenté  
par la fig. 48.

On trouvera le plus grand nombre de meules qu'on peut employer, & ensuite celui qu'on doit admettre, par la méthode employée à la seconde supposition, & on les disposera régulièrement autour du hérisson.

On prendra les quantités qu'on jugera les plus convenables pour le poids des arbres des meules, pour celui de l'équipage de EF, pour celui de l'équipage de MN, pour les rayons des tourrillons, des pivots, de la roue & des lanternes, & pour l'intervalle qui doit séparer les meules.

Alors on trouvera le poids de l'équipage d'une meule par la première formule du n. 419; le rayon de la meule par la méthode employée aux exemples précédents; celui du hérisson par la seconde formule du n. 419, & celui du rouet par la troisième formule du même numéro.

On construira les engrénages suivant les méthodes indiquées au second & au troisième exemple, & l'on trouvera les différentes épaisseurs des meules, ainsi que dans la première supposition. Il en sera de même de la grosseur de chaque pallier.

La quantité de farine produite dans une heure, se trouvera par la méthode indiquée au second exemple.

*Second Cas.* Si le produit de la dépense de la source multipliée par  $dm$  (fig. 31) donne une quantité  $< 30,52$ , on doit employer une écluse, ainsi que nous avons dit ci-dessus. Pour connoître si le moulin sera simple ou composé, il faut savoir si la véritable  $dm$  (258) sera  $>$  ou  $< 7,314$  pieds. On prendra donc d'abord telle dépense que l'on voudra pour celle de l'écluse, observant néanmoins ce que nous avons dit (251). D'après cette dépense on construira l'écluse, & l'on déterminera la chute absolue qui lui convient, par les méthodes présentées aux n. 246 — 258. Ensuite on fixera  $dm$  (227, 228) qu'on regardera pour un moment comme la chute relative (237).

V.  
Exemple de la  
construction d'un  
moulin à écluse,  
soit simple soit  
composé.

Supposons 1°. que l'on ait  $dm > 7,314$  pieds. Suivant ce que nous avons démontré au n. 411, le moulin sera simple. On connoîtra la dépense de l'écluse & la véritable  $dm$ . On construira donc le moulin de la même manière que dans le premier exemple du premier cas.

Supposons 2°. que l'on ait  $dm < 7,314$  pieds. Nous ne pourrions pas employer un moulin simple, mais seulement un moulin à engrénage (411). Ce sera donc celui de la fig. 28 que nous construirons de la même manière que dans le troisième exemple du premier cas, puisque nous connoissons la dépense de l'écluse &  $dm$  (fig. 31).

Dans l'une & l'autre supposition, on regardera la machine comme si elle étoit mue sans écluse avec la dépense de la source & la chute relative de l'écluse, & d'après cette hypothèse; on cherchera par la méthode du n. 259, la quantité de farine qu'on aura dans une heure. Le produit de cette quantité par vingt-quatre, fera voir à-peu-près ce qu'on en aura dans un jour, & l'on pourra par ce moyen connoître les revenus qu'on a lieu d'attendre de la machine.

VI.  
Exemple de la  
construction d'un  
moulin sur une ri-  
vière.

418. Si la machine doit être construite sur une rivière, elle peut n'avoir qu'une meule ou en avoir plusieurs; ce qui fait deux cas.

Cas où le mou-  
lin ne doit avoir  
qu'une meule  
courante.

*Premier Cas.* Si le moulin ne doit avoir qu'une meule, on se servira de la fig. 28, ou selon les circonstances (425) de la fig. 48, en supposant  $N = 1$  dans les formules relatives à cette figure. Quelque forme qu'on emploie, la meule peut être taillée pour la machine déjà construite, du moins en grande partie; ou la machine peut être construite pour la meule déjà taillée.

Dans chacune de ces hypothèses, on mesurera d'abord la vitesse des eaux de la surface de la rivière, par la méthode du

n. 120;

n. 120; & prenant arbitrairement la quantité qu'on jugera convenable pour le rayon moyen de la roue à aubes, on déterminera la plus grande hauteur qu'on puisse donner aux ailes, par la méthode du n. 119. Cela fait, on fixera leur véritable hauteur, & l'on trouvera la vitesse moyenne du courant par la règle du n. 121.

Supposons 1°. que la meule doive être taillée pour la machine. On est censé connoître, soit par la construction même, soit par les corrections fondées sur les opérations que nous venons de prescrire, la surface de l'aile, le rayon moyen de la roue à aubes, celui des tourrillons, celui de la lanterne ou des lanternes, le poids de l'équipage de l'arbre horizontal & la vitesse moyenne du courant. On aura donc le poids de l'équipage de la meule par la première formule du n. 415, s'il s'agit de la *fig.* 28, ou par la première du n. 420, s'il s'agit de la *fig.* 48. Le rayon moyen du rouet se trouvera par la seconde formule du n. 415 ou par la seconde du n. 420, selon qu'il sera question de la *fig.* 28 ou de la *fig.* 48.

Quant à la détermination de l'épaisseur de la meule, de la grosseur du pallier, de celle du pivot, du nombre & de la force des dents & des fuseaux de l'engrénage, & de la quantité de farine produite dans une heure; on suivra le même procédé qu'aux exemples qui précèdent, relatifs à celui-ci.

Supposons 2°. que la machine doive être construite pour la meule déjà taillée.

L'on déterminera par les opérations indiquées au commencement de ce numéro, ou l'on fixera arbitrairement les grandeurs suivantes; savoir la hauteur de l'aile, le rayon moyen de la roue à aubes, celui des tourrillons, celui de la meule, celui de la lanterne (ou des lanternes, si l'on emploie la *fig.* 48, & dans ce cas celui du hérisson), la vitesse moyenne du courant, le poids de l'équipage de l'arbre horizontal, & le poids de l'arbre de la meule &

K k



de ses dépendances (la meule exceptée). On ajoutera ce dernier au poids de la meule même qui sera connu ou aisé à connoître, & la somme sera le poids de son équipage, qui dans les formules est représenté par *a*.

L'on trouvera la largeur de l'aile par la formule du n. 416 ou 421, & le rayon du rouet par la seconde formule du n. 415 ou 420.

On construira les engrénages, & l'on déterminera la quantité de farine produite dans une heure, de la même manière que dans la supposition précédente.

Cas où le moulin  
doit avoir plu-  
sieurs meules  
rounantes.

*Second Cas.* Si le moulin doit avoir plusieurs meules, on emploiera la forme représentée par la *fig.* 48. Le nombre de meules est censé connu; mais les meules peuvent être taillées pour la machine, ou la machine peut être construite pour les meules déjà raillées.

On prendra d'abord les mêmes renseignements, & l'on fera les mêmes opérations qu'on a faites dans le premier cas, au sujet de la vitesse du courant & de tout ce qui en dépend.

Supposons 1°. que les meules doivent être taillées pour la machine. On est censé connoître tout ce qui entre dans la machine. Ainsi, on connoitra le poids de l'équipage d'une meule par la première formule du n. 420, puisque tout ce qui compose le second membre est connu.

On déterminera le rayon des meules par la méthode du n. 397. L'intervalle entre les meules étant supposé donné, on connoitra le rayon du hérisson par la seconde formule des n. 419, & ensuite le rayon du rouet par la seconde du n. 420.

On construira les engrénages & les pailiers, & l'on déterminera l'effet produit dans une heure, par les méthodes indiquées au quatrième exemple.

Supposons 2°. que les meules soient taillées, & que la machine

doive être construite pour leur faire produire le plus grand effet.

L'on déterminera par les opérations prescrites ou connues, ou l'on fixera arbitrairement les mêmes grandeurs de la seconde hypothèse du cas précédent.

On aura la largeur des ailes par la formule du n. 421 ; le rayon du hérisson par la seconde du n. 419, & celui du rouet par la seconde du n. 420.

Tout le reste se trouvera ainsi que dans la supposition précédente.

429. On a une rivière de laquelle on dérive un volume d'eau connu que l'on conduit par un canal à un endroit où l'on peut disposer d'une chute donnée. On demande le nombre, l'espece & la construction des moulins qu'on doit employer, ainsi que l'effet qu'on en doit attendre.

VII.  
Exemple de la  
construction de  
plusieurs moulins  
placés sur la même  
ligne.

Les eaux arrivées à l'endroit destiné, y seront reçues dans un bassin construit, ainsi que nous avons dit (245).

De la chute absolue, on retranchera un pied (227), & l'on regardera pour un moment le reste  $dm$  (fig. 31) comme la chute relative (237). Si  $dm$  est  $> 7,314$  pieds, le moulin sera simple ; & si  $dm$  est  $< 7,314$  pieds, le moulin sera à engrénage (411).

Le nombre de moulins dépend de la grandeur des meules. Comme il est plus économique d'en construire le moins qu'il est possible, on prendra le poids que l'on voudra pour celui de l'équipage d'une meule, ayant soin de le choisir le plus grand qu'on pourra ; & par le moyen de l'équation du n. 404, on trouvera le volume d'eau nécessaire à un pareil équipage. Qu'on divise le volume total par celui qu'on vient de trouver, & qu'on prenne le nombre entier qui approche le plus du quotient. Ce nombre sera celui des moulins, & par conséquent celui des embrasures  $d, d$ , (fig. 35).

K k ij

Divisons le volume d'eau du canal par le nombre de moulins, & nous aurons le volume nécessaire à chaque moulin.

Connoissant la dépense pour chaque moulin, on déterminera la grandeur des embrasures par la formule du n. 241.

Supposons 1°. que l'on ait  $dm > 7,31$  pieds. Le moulin qu'on pourra employer sera représenté par la fig. 46. On connoitra la dépense & la chute. Donc on le construira de la même manière que dans le premier exemple du n. 427.

La quantité de farine produire dans une heure, par un seul moulin, se trouvera aussi de la même manière que dans l'exemple cité. Qu'on la multiplie par le nombre de moulins, & l'on aura l'effet total produit dans une heure.

Supposons 2°. que l'on ait  $dm < 7,314$  pieds. Le moulin sera à engrénage, & de la forme représentée par la fig. 28. Connoissant encore la dépense & la chute, la construction, ainsi que la détermination de l'effet produit dans une heure par chaque moulin, se rapporteront au troisième exemple du n. 427.

Multipliant par le nombre de moulins, l'effet produit par un seul, on aura l'effet total.

Pour ce qui est des canaux de décharge, on exécutera ce que nous avons dit (223 — 230 & 245).

Conclusion de la  
seconde partie.

430. Il semble que la théorie que nous venons de donner, doit suffire pour la construction des moulins à bled, soit simples, soit composés, mûs par la seule impulsion de l'eau; & qu'avec le secours des principes établis, on pourra résoudre la question du n. 262, sur laquelle roule toute cette seconde partie. Si ces principes sont invariables, les effets seront tels que les calculs les donneront. Si au contraire ils essuient des variations, ces variations influeront infailliblement sur les effets. Or, en examinant de près les moulins à bled, on verra qu'il n'y a peut-être point de machine plus variable, & dont la valeur exacte de l'effet soit plus difficile à déterminer. L'action

des meules change sans cesse, à cause que leurs inégalités s'émoussant, elles ne peuvent plus avoir prise sur les grains de la même manière qu'auparavant. Les grains qu'on moult sont de différentes espèces, & ils ont plus ou moins de dureté selon leur nature. Cette différence de dureté se trouve souvent dans les grains de même espèce, selon les circonstances. Les Meuniers haussent ou baissent plus ou moins le pallier, selon leurs usages & leur manière d'envisager les choses, & par-là ils produisent plus ou moins de résistance, & plus ou moins de chaleur & de ténuité dans la farine, dont la quantité doit alors nécessairement varier, ainsi que les élémens qui concourent à sa production (169). Il eût été impossible de faire entrer toutes ces variations dans le calcul des moulins, puisque la plupart n'est soumise à aucune loi déterminée, & il falloit, ainsi que nous avons fait, partir d'un point fixe, pour donner une théorie suivie qui pût faire connoître les meilleures dimensions de ces machines. Quoi qu'il arrive, ces dimensions ne cesseront pas d'être les plus avantageuses, & la qualité de l'effort, qui est ici le principal objet qu'on doit avoir en vue, variera bien moins que la quantité. Nous avons vu (388) que la farine considérée seulement par rapport à la chaleur, étoit sensiblement la même sous quarante-huit & soixante-une révolutions par minute. Ainsi, la qualité ne sera pas sensiblement détériorée par la chaleur résultante de l'augmentation de vitesse, pourvu que le nombre de révolutions par minute tombe entre 48 & 61. Une plus grande pression augmenteroit aussi la chaleur de la farine; mais cette augmentation ne sera pas considérable, à cause que la pression ne peut augmenter, sans faire augmenter la résistance & diminuer la vitesse de la meule, qui dès-lors feroit moins de révolutions dans un temps donné. On peut donc dire que la chaleur de la farine variera peu dans un moulin bien construit, quoiqu'on fasse varier la vitesse de la meule en haussant ou en baissant le pallier. La qualité de la farine considérée

par rapport à sa ténuité, pourra aussi varier par les différents degrés d'élévation du paillet, c'est-à-dire qu'au-delà d'un point donné, la farine sortira plus grossière qu'auparavant : mais ce point est bienrôt connu par les Meuniers, & par conséquent on n'a rien à craindre à cet égard.

Toutes ces variations dans les différentes positions de la meule, influeront bien plus sensiblement sur la quantité de farine qu'on obtiendra dans un temps donné, puisque, toutes choses d'ailleurs égales, l'effet (65) est proportionnel à la vitesse de la machine. Elles en rendront donc l'exacte détermination extrêmement difficile, pour ne pas dire impossible. Ainsi en attendant qu'on ait fait des expériences plus nombreuses & plus exactes, on peut admettre sans restriction sensible tout ce qui regarde la construction. Quant aux méthodes qui concernent la détermination de la valeur absolue de l'effet, elles ont besoin d'être modifiées, & les résultats qu'elles donneront, doivent être regardés comme des résultats moyens d'après lesquels on peut juger par approximation des avantages qu'un moulin pourra produire au propriétaire, & connoître s'il pourra suffire à une consommation donnée. Je pense que c'est là tout ce qu'on peut exiger de la théorie des moulins à bled.



---

---

# ESSAI

SUR LA MANIERE DE CONSTRUIRE  
LES MACHINES HYDRAULIQUES,  
ET EN PARTICULIER LES MOULINS A BLE.

---

---

## TROISIEME PARTIE.

### *Traité Pratique.*

431. **N**ous diviserons cette partie en trois sections. Dans la première, nous rappellerons succinctement des connoissances nécessaires pour les sections suivantes. Dans la seconde, nous exposerons les principales règles pour la construction la plus avantageuse des machines hydrauliques en général. Dans la troisième, nous donnerons celles qui regardent les moulins à bled pour leur faire produire la plus grande quantité & la meilleure qualité possible de farine. Dans les mesures dont nous ferons usage, nous emploierons la livre poids de marc, pour évaluer les poids des corps; le pied de roi pour évaluer l'étendue, & la seconde pour mesurer le temps. Si quelquefois il nous arrive d'employer d'autres unités, nous en avertirons. Comme dans les deux parties qui précèdent, il y a bien des choses qui sont traitées sans géométrie, & d'une manière assez simple pour pouvoir être entendues de tout le monde, pour ne pas nous répéter, nous y renverrons les Lecteurs.



## SECTION I.

*Des connoissances nécessaires pour les Sections suivantes.*

Manière dont  
on doit envisager  
une fraction.

432. **D**ANS le cours de ce traité, nous aurons souvent besoin de convertir une fraction proposée en une autre, dont la valeur soit à très-peu de chose près la même, & qui ait pour dénominateur l'unité accompagnée d'un certain nombre de zéros. Ainsi, nous ferons d'abord remarquer que dans une fraction quelconque, le numérateur doit être regardé comme le dividende, & le dénominateur comme le diviseur. Par exemple, dans la fraction  $\frac{4}{7}$ , le numérateur 4 est le dividende, & le dénominateur 7 est son diviseur; & l'on peut dire indistinctement, quatre unités divisées par sept, ou 4 septièmes de l'unité.

Manière de chan-  
ger une fraction  
en une autre très  
peu différente.

433. Pour changer une fraction donnée en une autre qui en diffère très-peu, & dont le dénominateur soit l'unité accompagnée d'un certain nombre de zéros, on ajoutera un pareil nombre de zéros à la suite du numérateur, & en cet état, l'ayant divisé par le dénominateur, on regardera les unités entières du quotient résultant, comme le numérateur de la nouvelle fraction. Quant au reste de la division, s'il y en a un, on le négligera.

*Exemple.* Si nous voulons changer la fraction  $\frac{4}{7}$  en une autre, dont le dénominateur soit = 100000, nous ajouterons 5 zéros à la suite de 4, & nous aurons  $\frac{400000}{7}$ . Effectuons la division du numérateur par le dénominateur; la partie entière du quotient sera = 57142. Ce sera aussi le nouveau numérateur, & la fraction deviendra  $\frac{57142}{100000}$ , laquelle différera très-peu de la première.

On

On doit remarquer que le signe  $=$ , dont nous nous sommes servis dans l'exemple précédent, & que nous emploierons fréquemment dans la suite, signifie *égal à* ou *égale à*.

434. Pour élever un nombre entier au carré ou à la seconde puissance, on le multipliera une fois par lui-même : pour l'élever au cube ou à la troisième puissance, on le multipliera deux fois par lui-même : pour l'élever à la quatrième puissance, on le multipliera trois fois.

*Manière d'élever un entier à une puissance proposée.*

*Exemple.* Pour élever 4 au carré, je le multiplie par 4, ce qui me donne son carré  $= 16$ . Pour l'élever au cube, je le multiplie d'abord par 4, & ensuite je multiplie le produit 16 par 4 ; ce qui donne 64 pour son cube. Pour l'élever à la quatrième puissance, je le multiplie d'abord deux fois par lui-même, ce qui me donne 64 ; & ensuite je multiplie ce produit par 4, & j'ai 256 pour la quatrième puissance de 4.

435. En général, pour élever un nombre entier à une puissance proposée, il faut le multiplier par lui-même autant de fois moins une, qu'il y a d'unités dans le nombre qui exprime le degré de la puissance.

*Exemple.* Pour élever 4 à la huitième puissance, je le multiplie huit fois moins une (c'est-à-dire sept fois) de suite par lui-même, & j'ai 65536 pour la huitième puissance de 4.

436. Pour élever une fraction à une puissance proposée, on élèvera séparément le numérateur & le dénominateur, selon la méthode des n. 434 & 435.

*Manière d'élever une fraction à une puissance proposée.*

*Exemple.* Supposons qu'on veuille élever  $\frac{4}{7}$  au cube ; je prends le cube de 4 qui est 64, & celui de 7 qui est 343 ; & j'ai  $\frac{64}{343}$  pour le cube de la fraction  $\frac{4}{7}$ .

437. Venons à la manière d'extraire les racines, & commençons par la racine carrée. Supposons qu'il soit question

*Manière d'extraire la racine carrée d'un nombre entier.*



d'extraire celle du nombre 34378. Je le partage en tranches de deux chiffres chacune, en allant de droite à gauche; & de la tranche la plus à gauche, 3.4 3.7 8|185 qui peut n'être que d'un seul chiffre, comme 2 4.3 on voit dans cet exemple, j'extrais la racine  $\frac{2}{2}$  8 quarrée du plus grand quarré qui y soit contenu. Or le plus grand quarré contenu dans 1 9 7.8 3 est 1, dont la racine quarrée est aussi = 1.  $\frac{3}{3}$  6 5 1 5.3

Je mets donc cette racine à côté, & retranchant son quarré 1 de 3, j'écris le reste 2 au-dessous. A côté de ce reste, j'abaisse la tranche suivante 43, & ayant séparé par un point le chiffre 3 le plus à droite, je mets le double 2 de la racine déjà trouvée au-dessous du chiffre restant 4. Je divise par ce chiffre 2 la partie restante 24, qui est à la gauche du point dans le nombre 243; & pour savoir si 8 est le nombre que je dois prendre pour quotient, je l'écris à la racine & à la droite du diviseur 2, & je multiplie le nombre 18 qui résulte de cet arrangement par le dernier chiffre 8. Retranchant le produit de 243, je trouve pour reste 19 qui me fait voir que 8 n'est pas trop grand, puisque la soustraction peut se faire. Pour m'assurer s'il n'est pas trop petit, je prends le double 36 de la racine déjà trouvée 18, & je l'augmente de l'unité, ce qui me donne 37: & puisque le reste 19 est moindre que ce nombre, je conclus que 8 n'est pas trop petit. Au contraire, il le seroit, si 19 étoit plus grand que 37.

A côté du reste 19, je descends la tranche suivante 78, dont je sépare le dernier chiffre 8 par un point. Au-dessous de la partie restante 197, j'écris le double 36 de la racine trouvée 18, & je divise 197 par 36, ce qui me donne 5 au quotient. Je l'écris à la droite de la racine & du diviseur, & je multiplie par ce même quotient le nombre 365, qui résulte en écrivant à la suite du diviseur. Je retranche le produit de 1978, & j'ai pour reste 153, qui étant moindre que le double de la racine

185, augmenté de l'unité, me fait voir que 5 est le chiffre convenable. Ainsi 185 est la racine quarrée la plus proche de 34378.

438. L'exemple précédent donne un reste qui nous fait voir que la véritable racine de ce nombre est la quantité entière trouvée, augmentée d'une fraction. On doit regarder pareillement la plupart des nombres sur lesquels on opere, comme des quarrés imparfaits, & dont les racines sont suivies de fractions. Ainsi, pour extraire les racines quarrées avec quelque précision, on suivra cette règle : mettez à la suite du nombre proposé tel nombre pair de zéros que vous voudrez : en cet état, extrayez la racine quarrée selon la méthode du n. 437, & divisez-la par un nombre composé de l'unité, accompagnée de la moitié autant de zéros que vous en avez mis à la suite du nombre proposé. Le quotient sera la racine approchée de ce nombre.

Maniere de trouver la racine quarrée par approximation.

*Exemple.* Prenons encore le nombre 34378, & mettons à sa suite six zéros. Ce nombre deviendra 34378000000. Extrayons-en la racine quarrée ; nous trouverons 185413, & pour reste 19431 que nous négligerons. Puisque nous avons ajouté six zéros à la suite de 34378, prenons-en la moitié, c'est-à-dire trois, & mettons-les à la suite de l'unité ; ce qui nous donnera 1000. Divisons la racine 185413 par cette quantité, & nous aurons la racine approchée de 34378 qui sera  $= \frac{185413}{1000}$ , ou  $= 185 \frac{413}{1000}$ .

439. Pour trouver la racine quarrée d'une fraction, changez-la en une autre par la méthode du n. 433, observant alors d'ajouter à la suite du numérateur, un nombre pair de zéros : extrayez la racine du nouveau numérateur, & négligeant le reste que vous trouverez à la fin, divisez-la par l'unité accompagnée de la moitié autant de zéros que vous en avez mis à la suite du numérateur.

Maniere de trouver la racine quarrée d'une fraction.

*Exemple.* Supposons qu'il s'agisse d'extraire la racine quar-

L i ij

rée de  $\frac{1}{5}$ . J'ajoute six zéros à la suite de 4, & j'ai 4000000. Je divise cette quantité par 5, ce qui donne 800000. J'en extrais la racine quarrée par la méthode du n. 437, & je trouve 894 que je divise par l'unité accompagnée de trois zéros, c'est-à-dire par 1000. Ainsi, la racine approchée de  $\frac{4}{5}$  est  $\frac{894}{1000}$ .

Maniere d'ex-  
traire la racine cu-  
bique d'un nom-  
bre entier.

440. Qu'il soit question maintenant d'extraire la racine cubique du nombre entier 7432156. Je le partage en tranches de trois chiffres en allant de droite à gauche :

la dernière tranche pourra en avoir moins de 7. 432. 156 | 195

trois. Cela fait, je prends le plus grand cube

renfermé dans 7, & je trouve 1 dont j'écris 64. 32

la racine cubique 1 à côté. De 7 je retranche

le cube de 1, & j'écris le reste 6 au-dessous. 6859

A côté de ce reste, j'abaisse la tranche suivante 5731. 56

432 dont je sépare les deux derniers chiffres 1083

par un point. Au-dessous de la partie à gauche 74148 79.

64, j'écris le triple du quarré de la racine 17271

trouvée, c'est-à-dire 3, & je divise 64 par cette quantité. Je mets le quotient 9 à la droite du chiffre 1 de la racine. J'éleve la racine 19 au cube, & j'ai 6859, que je retranche de la partie 7432, sur laquelle j'ai déjà opéré. A côté du reste 573, j'abaisse la tranche restante 156, dont je sépare les deux derniers chiffres par un point. Je prends le quarré 361 de la racine 19, & je le triple; ce qui me donne 1083 que j'écris au-dessous de la partie 5731, qui est à la gauche du point. Je divise 5731 par 1083, & je mets le quotient 5 à la droite de la racine 19. J'éleve la racine 195 au cube, ce qui me donne 7414875 que je retranche de la partie du nombre total sur laquelle j'ai opéré. Le reste 17271 me fait voir qu'il s'en faut de cette quantité que le nombre proposé ne soit le cube de 195. Ainsi 195 est la racine entière la plus approchée de ce nombre.

Dans les divisions qu'exige cette opération, on doit observer

de mettre au quotient les chiffres les plus forts qu'elles donneront. S'ils sont trop grands, on le reconnoitra en ce que le cube de la racine sera trop grand pour pouvoir être retranché de la partie correspondante du nombre proposé ; & alors on les diminuera successivement d'une ou de plusieurs unités, jusqu'à ce que la soustraction puisse se faire.

441. La plupart des nombres étant des cubes imparfaits, & leurs racines renfermant ordinairement des fractions, avant l'opération, on mettra à la suite du nombre proposé tel nombre qu'on voudra de tranches de zéros composées chacune de trois, & l'on extraira la racine cubique de la totalité, en suivant la méthode du numéro précédent. On négligera le reste qu'on aura à la fin de l'opération, & l'on divisera la racine trouvée par l'unité accompagnée d'autant de zéros qu'on aura mis de tranches à la suite du nombre proposé. Le quotient sera la racine approchée de cette quantité.

Manière de trouver la racine cubique par approximation.

*Exemple.* Je mets deux tranches de zéros à la suite du nombre précédent 7432156, & j'ai 7432156000000. J'en extrais la racine cubique que je trouve être 19515. Je néglige le reste, & je divise cette racine par l'unité accompagnée de deux zéros, c'est-à dire par 100, ce qui me donne  $\frac{19515}{100}$  ou 195  $\frac{15}{100}$  pour la racine approchée de 7432156.

442. Pour trouver la racine cubique d'une fraction, convertissez-la en une aurre, par la méthode du n. 433, observant de n'ajouter des zéros, à la suite du numérateur, que par tranches de trois chacune. Extrayez la racine du nouveau numérateur, & à la fin de l'opération négligeant le reste, divisez la racine trouvée par l'unité accompagnée d'autant de zéros que vous en aurez mis de tranches à la suite du numérateur primitif, le quotient sera la racine approchée que vous cherchez.

Manière de trouver la racine cubique d'une fraction.

*Exemple.* Supposons qu'on demande la racine cubique de  $\frac{1}{4}$ . Je mets deux tranches de zéros à la suite de 15, & j'ai 1500000. Divisant cette quantité par 4, je trouve 375000. Ainsi, la quantité  $\frac{1}{4}$  est devenue  $\frac{375000}{1000000}$ . J'extrait la racine cubique du nouveau numérateur, que je trouve être = 155, & je la divise par l'unité suivie de deux zéros ou par 100, ce qui me donne  $\frac{155}{100}$  ou 1  $\frac{55}{100}$  pour la racine approchée de la quantité  $\frac{1}{4}$ .

443. Il seroit inutile de donner la méthode d'extraire les racines supérieures à la cubique, soit à cause que ces méthodes deviennent toujours plus compliquées à mesure que le degré de la racine augmente; soit parceque nous simplifierons les règles qui exigeroient des calculs trop composés, en indiquant des procédés par le moyen desquels on trouvera les quantités cherchées avec une approximation plus que suffisante pour la pratique.

Manière de simplifier dans certains cas les quantités fractionnaires.

444. Lorsque par une suite d'opérations multipliées, on sera arrivé à une quantité fractionnaire dont le dénominateur aura plus de trois zéros à la suite de l'unité, on supprimera les sur-numéraires; mais en même temps il faut avoir soin de supprimer le même nombre de chiffres à la droite du numérateur. Si l'on n'en supprime qu'un, & qu'il soit plus grand que 5, on augmentera d'une unité le dernier de ceux qui resteront; il en sera de même si l'on en supprime deux qui forment un nombre plus grand que 50, ou si l'on en supprime trois qui forment un nombre plus grand que 500, &c. Par ce moyen on simplifiera la quantité sans en changer sensiblement la valeur.

*Exemple.* Si l'on avoit le nombre  $\frac{345478}{1000000}$ , on pourroit supprimer deux zéros au dénominateur, & les deux derniers chiffres du numérateur; ce qui réduiroit la quantité à  $\frac{3454}{10000}$ . Mais comme les chiffres supprimés 78 forment un nombre plus grand que 50, on supposera que le dernier chiffre du numérateur est

plus grand d'une unité, ou qu'il est  $= 5$ , ce qui change la quantité en  $\frac{1415}{1000}$ .

Si l'on avoit  $\frac{141415}{100000}$ , en supprimant les deux derniers chiffres, on auroit  $\frac{1414}{100}$ . Ici le dernier chiffre 4 du numérateur sera toujours le même, à cause que le nombre supprimé 32 est moindre que 50.

445. Il peut arriver qu'après avoir divisé le numérateur par le dénominateur, la fraction qui accompagnera les entiers, soit assez petite pour pouvoir être entièrement négligée sans craindre d'erreur sensible. Si l'on avoit, par exemple,  $\frac{21004}{1000}$ ; en divisant, cette quantité deviendrait  $= 23 \frac{4}{1000}$ . Or la fraction  $\frac{4}{1000}$  est très petite, & elle peut fort souvent être négligée vis-à-vis la quantité entière.

446. Il faut remarquer que les simplifications dont nous venons de parler, ne devroient pas être employées s'il restoit à multiplier ces quantités par un nombre dont la valeur approchât de celle qui seroit exprimée par le dénominateur divisé par le nombre que forment les chiffres supprimés au numérateur. Par exemple, dans le nombre  $\frac{141475}{100000}$ , on n'auroit pas pu faire la suppression des deux derniers chiffres, si le nombre total eût dû être multiplié par  $\frac{100000}{75}$  ou par une quantité approchante. Il en auroit été de même dans l'exemple du n. 445, si le nombre  $\frac{21004}{1000}$  eût dû être multiplié par une grandeur approchante de  $\frac{1000}{4}$ .

447. Soit la figure cinquante-deuxième décrite par le mouvement d'une pointe du compas autour d'un point fixe C. L'espace renfermé par la ligne AEBG, s'appelle *cercle*, & la ligne elle-même est la *circonférence*. Le point C en est le *centre*; BA le *diamètre*; & CA ou CB le *rayon*. Si du même centre & d'un rayon égal à CD, nous décrivons la circonférence DHEI, l'espace AFBGIDHE, compris entre ces deux circonférences, se nomme *couronne*.

Définition du cercle & de ses parties.

FIG. 52.

Règle pour trouver la circonférence d'un cercle.

448. Pour avoir la longueur de la circonférence d'un cercle, il faut multiplier son rayon par  $\frac{16}{5}$ , ou son diamètre par  $\frac{8}{5}$ .

*Exemple.* Supposons qu'il s'agisse de trouver la longueur de la circonférence d'une roue, dont le rayon = 4 pieds. On multipliera 4 par  $\frac{16}{5}$ , & le produit =  $\frac{64}{5}$  pieds sera la circonférence cherchée. On auroit la même quantité en multipliant le diamètre = 8 pieds par  $\frac{8}{5}$ .

Règle pour trouver la surface d'un cercle.

449. Pour avoir la surface d'un cercle, ou le nombre de pieds quarrés compris dans le cercle, il faut multiplier la circonférence évaluée en pieds par la moitié du rayon.

*Exemple.* Continuons de supposer que le rayon est = 4 pieds. Nous venons de voir (448) que la circonférence sera =  $\frac{64}{5}$  pieds. Multiplions-la par la moitié de 4, c'est-à-dire par 2; & le produit =  $\frac{128}{5}$  pieds quarrés sera la surface demandée.

Règle pour trouver la surface d'une couronne.  
Fig. 31.

450. Pour avoir la surface de la couronne, on prendra un point K également éloigné de A & de D. Du point C & d'un rayon égal à CK, on décrira une circonférence KLMN, dont on multipliera la longueur par la largeur AD de la couronne.

*Exemple.* Supposons CA = 4 pieds, & CD =  $\frac{7}{2}$  pieds. AD sera =  $\frac{1}{2}$  pied, & DK = KA =  $\frac{1}{2}$  pied. Donc CK sera égale à CA diminuée de AK, c'est-à-dire =  $3\frac{1}{2}$  pieds =  $\frac{7}{2}$ . Par la règle du n. 448, la circonférence KLMN sera égale au produit de  $\frac{7}{2}$  par  $\frac{16}{5}$  qui est =  $\frac{56}{5}$  pieds. Multiplions cette quantité par la largeur  $\frac{1}{2}$ , & nous aurons la surface de la couronne =  $\frac{28}{5}$  pieds quarrés.

Définition du triangle & de ses parties.  
Fig. 32.

451. Une figure qui a trois côtés, comme la figure cinquante-troisième se nomme *triangle*. Les lignes AB, BC, AC qui le forment, en sont les *côtés*; & les ouvertures A, B, C que font ces côtés se nomment *angles*. La ligne BD menée d'un des angles perpendiculairement au côté opposé (prolongé s'il

s'il est nécessaire), se nomme la *hauteur* du triangle, & le côté sur lequel (ou sur le prolongement duquel) elle tombe, en est la *base*.

452. La surface d'un triangle BAC se trouve en multipliant la base AC par la moitié de la hauteur AB, ou la moitié de la base par la hauteur.

Règle pour trouver la surface d'un triangle.

Fig. 53.

*Exemple.* Si la base AC =  $\frac{1}{2}$  pied & la hauteur =  $\frac{1}{2}$  pied, on multipliera  $\frac{1}{2}$  par la moitié de  $\frac{1}{2}$  ou par  $\frac{1}{4}$ , & le produit =  $\frac{1}{8}$  pied carré sera la surface du triangle.

453. Une figure qui a quatre côtés s'appelle en général un *quadrilatère*. Si les côtés opposés sont parallèles ou égaux, elle prend le nom de *parallélogramme*. Dans ce dernier cas, la figure est un *quarré long*, lorsque les angles sont droits ou les côtés à équerre comme dans la *figure 54*, & les côtés contigus DA, DC inégaux. Si au contraire les côtés étoient égaux comme dans la *figure 55*, les angles étant toujours droits, le parallélogramme seroit un *quarré* proprement dit.

Définition du quadrilatère.  
Fig. 54 & 55.

454. La surface d'un quarré long & celle d'un quarré proprement dit se trouvent en multipliant les deux côtés contigus l'un par l'autre.

Règle pour trouver la surface d'un quarré long, & d'un quarré parfait.

*Exemple.* Supposons qu'un des deux côtés soit de  $\frac{1}{2}$  pied, & l'autre de  $\frac{1}{2}$  pied: la surface sera =  $\frac{1}{4}$  pied carré. Si les deux côtés étoient l'un & l'autre de  $\frac{1}{2}$  pied, la surface seroit =  $\frac{1}{4}$  pied carré.

455. Une figure qui a plusieurs côtés, se nomme en général *polygone*. Une ligne quelconque AF (*fig. 56*) tirée d'un angle à l'autre s'appelle *diagonale*. On distingue des polygones réguliers & des polygones irréguliers, & la Géométrie donne des règles pour en avoir dans plusieurs cas la superficie d'une manière plus courte. Comme il seroit trop long de parcourir

Définition des polygones.  
Fig. 56.

M m



toutes les méthodes, nous nous bornons à une seule de laquelle toutes les autres dérivent, & qui s'applique à tous les polygones de quelque espèce qu'ils soient.

Règle pour trouver la surface d'un polygone.  
Fig. 56.

456. Pour avoir la surface d'un polygone tel que celui de la figure 56, d'un de ses angles A, menez aux autres les diagonales AC, AD, AE, AF, AG. Ces diagonales partageront le polygone en autant de triangles moins deux, qu'il y aura de côtés. Prenez la surface de chaque triangle par la méthode du n. 452, & ajoutez toutes ces surfaces. La somme sera la surface du polygone.

Cette règle n'a pas besoin d'exemple, après ce que nous avons dit au n. 452.

Définition du cube.

457. Quand on veut connoître le volume des corps, on se sert d'une mesure semblable à celle d'un dé à jouer, c'est-à-dire dont les arêtes sont égales & perpendiculaires entre elles. Cette mesure se nomme *cube*, & lorsque l'arête ou le côté est d'un pied, elle s'appelle *pied cube*. Comme les arbres & les autres pièces dont on se sert dans les machines, ont ordinairement la même épaisseur dans toute leur étendue, nous nous bornerons à donner la manière de trouver le volume des corps également gros dans toute leur longueur.

Règle pour trouver le volume d'un corps d'une grosseur uniforme.  
Fig. 57 & 58.

458. Quand on aura un corps tel que celui de la fig. 57 ou de la fig. 58, également gros dans toute son étendue, pour en avoir le nombre de pieds cubes, il faut le couper perpendiculairement à sa longueur AE, prendre la surface de la section ABCD, par quelque-une des méthodes précédentes, & la multiplier par la longueur AE de la pièce.

*Exemple.* Supposons qu'on ait  $AE = 12$  pieds, & la surface de la section  $ABCD = \frac{1}{2}$  pied carré. Le volume sera égal au produit de 12 par  $\frac{1}{2}$ , qui donne 6 : ce sera le nombre de pieds cubes de la pièce proposée.

459. Lorsqu'on a le volume d'un corps, pour en avoir le poids, il faut multiplier ce volume évalué en pieds cubes par le poids d'un pied cube de même matiere.

Règle pour trouver le poids d'un corps.

*Exemple.* Si un pied cube de matiere de même nature que le corps du numéro précédent pèse 60 lb; ce corps pesera huit fois 60 lb ou 480 lb.

460. Pour trouver ce que pèse un pied cube de matiere qui ne pourroit pas surnager sur l'eau, on suivra ce procédé : prenez un morceau quelconque de cette matiere, & pesez-le successivement dans l'air & dans l'eau ; ensuite multipliez 70 lb par son poids dans l'air, & divisez le produit par la perte qu'il fait dans l'eau. Le quotient sera le nombre de livres que pesera un pied cube de cette matiere.

Règle pour trouver le poids d'un pied cube de matiere plus pesante que l'eau.

Cette méthode est fondée sur la formule du n. 108. 1°.

*Exemple.* Supposons que le morceau qu'on prendra de cette matiere pèse 5 lb 3 onces dans l'air, & 3 lb 7 onces dans l'eau. En réduisant tout en onces, son poids dans l'air sera = 83 onces, & son poids dans l'eau = 55 onces. Ainsi la perte qu'il fait dans l'eau est = 28 onces. Effectuant ce qui est prescrit par la règle, nous aurons le poids d'un pied cube qui sera =  $\frac{55 \times 70}{28}$  lb = 107  $\frac{1}{2}$  lb.

461. Si cette matiere surnageoit, comme par exemple le bois ; au morceau qu'on auroit pris & qu'on auroit pesé dans l'air, on en ajouteroit un autre d'une matiere beaucoup plus pesante qu'on auroit eu soin de peser auparavant dans l'eau. Ces deux morceaux étant joints ensemble, on les peseroit dans l'eau ; & ensuite on feroit cette opération.

Règle pour trouver le poids d'un pied cube de matiere plus légère que l'eau.

1°. Multipliez 70 lb par le poids du morceau de la matiere proposée dans l'air, & vous aurez une premiere quantité.

2°. Ajoutez au poids du premier morceau dans l'air, celui

M m ij

du second dans l'eau, & de la somme retranchez le poids de l'ensemble dans l'eau: vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & le quotient vous donnera le poids d'un pied cube de la matière proposée.

Cette règle n'est que le développement de la formule du n. 108. 2°.

*Exemple.* Supposons que le morceau de la matière la plus légère proposée, pèse 30 onces dans l'air, & que ne pouvant pas entièrement s'enfoncer dans l'eau, on lui ajoute le morceau employé dans l'exemple du numéro précédent. Si l'ensemble pesé dans l'eau donne 50 onces; en suivant le procédé indiqué dans la règle que nous venons de donner, nous aurons la première quantité = 1100 lb, & la seconde = 35. Divisant la première par la seconde, nous aurons le poids cherché = 60 lb.

## SECTION II.

### *Des Machines hydrauliques en général.*

461. **D**ANS cette section, nous établirons d'abord quelques principes généraux. Ensuite nous parlerons des canaux & des coursiers; des écluses, des roues à aubes mues par des courans particuliers ou par des rivières; des engrénages, pivots, &c. de la construction des machines & de la détermination de leurs effets. Enfin nous ferons voir l'usage des principes établis par l'application à divers exemples.

## §. I.

*Principes Généraux.*

463. Dérivons les eaux d'une source de deux manières différentes; 1°. par le moyen d'un coursier qui parte du point le plus haut de la chute où il aura la même largeur que le canal de conduite en cet endroit; 2°. en employant un bassin constamment entretenu plein, & faisant partir le coursier d'un point quelconque, pris au-dessous de la surface de l'eau. Supposons que ces deux coursiers aboutissent l'un & l'autre au même point où l'impulsion doit se faire sur la roue. L'eau arrivée au point le plus bas aura acquis plus de vitesse par le premier que par le second.

Quelle est la dérivation qui procure le plus de vitesse à l'eau.

Cette proposition a été démontrée géométriquement au n. 26. Nous ajouterons ici que la chose ne doit pas paroître surprenante à cause que les filets d'eau sortent par un orifice pratiqué au-dessous de la surface, selon des directions qui se croisent, & qui altèrent leur vitesse: au lieu que l'eau entrant du canal dans ce coursier, construit ainsi que nous venons de dire, n'éprouve rien de semblable. Il est vrai que le frottement y est plus considérable, à raison de son excès de longueur sur le coursier inférieur; mais cet excès de frottement est amplement compensé par l'accélération.

464. Si l'on a deux volumes d'eau égaux, leurs forces sont proportionnelles à leurs vitesses.

La force de l'eau est comme sa vitesse.

Car il en est des fluides comme des solides. Or il n'y a personne qui ne conçoive, par exemple, que deux boules de même poids étant poussées avec différentes vitesses, celle qui aura le plus de vitesse aura aussi le plus de force. Donc il en sera de même des volumes d'eau dont il s'agit.

465. De ces deux principes il résulte, 1°. que l'on doit dé-

Conséquences qui résultent des principes précédens.

river l'eau du plus haut point possible, par le moyen d'un simple courfier, sans employer de bassins, & sans la faire passer tout-à-coup d'un canal large dans un courfier qui le seroit moins (89).

2°. Que l'on doit faire enforte que l'impulsion se fasse au point le plus bas (88).

Car par ce moyen, on procurera à l'eau toute la vitesse, & par conséquent toute la force dont elle est susceptible, eu égard à la chute dont on a à disposer.

3°. Que quand on a peu d'eau, il vaut mieux construire une petite machine qui se meuve sans interruption, que d'en construire une plus grande à écluse (91).

On en sentira la raison, si l'on fait attention qu'en général l'effet est proportionnel à la force qui le produit. La force dépend de la masse d'eau & de sa vitesse. Or dans le temps que le bassin met à se remplir & à se vider, la source qui fournit, dépense autant que le bassin dans le temps qu'il se vuide. Ces deux masses d'eau sont donc égales; mais leurs vitesses ne sont pas les mêmes au bas de la chute. Celle de l'eau qui sort du bassin est constamment moindre que celle de l'eau dérivée sans écluse du point le plus haut<sup>3</sup>, par les raisons que nous en avons données au n. 463, & parceque la surface de l'eau dans le réservoir s'abaissant continuellement, la charge ou la pression supérieure devient toujours moindre.

Variations des  
sources.

466. Les sources dont on dérive les eaux pour le mouvement des machines hydrauliques, essuient des variations continuelles par le froid, le chaud, la pluie & la sécheresse.

Voyez ce que nous en avons dit au n. 217.

Un surscote d'eau  
pour détruire l'ef-  
fet ou en altérer  
la bonté.

467. Supposons qu'on ait construit une machine d'après un volume d'eau moindre que la plus grande dépense de la source motrice. Si le volume d'eau destiné à mouvoir la machine

augmente, la bonté de l'effet pourra en être altérée, & quelquefois l'effet lui-même en sera entièrement détruit.

Voyez-en la démonstration au n. 212.

468. Il suit de ce principe que le volume d'eau nécessaire à la machine étant une fois déterminé, il ne doit jamais augmenter, & pour cela on ménagera, près de la chute, une vanne de décharge, pour laisser échapper les eaux superflues.

Conséquence de ce principe.

Voyez le n. 213.

469. Si le volume d'eau nécessaire à la machine diminue, la bonté de l'effet n'en sera pas altérée, mais la quantité en sera diminuée.

La diminution du volume d'eau n'affecte que la quantité de l'effet.

Voyez-en la démonstration au n. 214.

470. Il suit de-là que pour produire constamment le même effet, le volume d'eau nécessaire à la machine ne doit jamais diminuer.

Conséquence de ce principe.

Voyez le n. 215, où vous trouverez la manière de rendre ce volume constant, dans la dérivation des eaux d'une rivière.

471. Quand on se servira d'une source particulière, pour faire en sorte que le volume ne diminue jamais, & en même temps pour retirer le plus grand avantage de la source motrice, il faut régler les dimensions de la machine sur le volume que la source fournit dans le temps des basses eaux.

Dépense sur laquelle on doit construire la machine.

Voyez-en la raison au n. 211.

472. Pour mettre à profit les eaux superflues qui s'échapperont par la vanne de décharge, ainsi que nous avons dit au n. 468, on les recevra dans un réservoir, & on les emploiera à mouvoir une machine à écluse.

Emploi des eaux superflues.

Voyez le n. 213. Nous donnerons plus bas la construction des écluses.

## §. II.

*Des Canaux & des Courriers.*

Maniere appro-  
chée d'avoir la dé-  
pense d'une source  
&c.

473. Dans les machines mues par des sources particulieres ou par la chute de l'eau, la connoissance du volume d'eau destinée au mouvement de la machine, est indispensablement nécessaire pour la détermination des dimensions des courriers, des canaux, &c. & pour celle de l'effet. Mais il n'y a gueres que la dernière qui exige une grande précision ; au lieu qu'une certaine approximation suffit pour les autres. Donnons d'abord le moyen de connoître d'une maniere approchée, la dépense d'une source dans une seconde. On lui pratiquera un canal intérieurement bien poli, dont le fonds soit sensiblement horizontal, & les côtés à plomb, & pour cela on aura soin de choisir un endroit où l'eau ait la liberté de se précipiter de la hauteur de quelques pieds. A l'endroit du canal où la surface de l'eau commencera à avoir une vitesse sensible, on mesurera la largeur & la profondeur des eaux, & ensuite on fera cette opération fondée sur la formule du n. 29.

Élevez au cube la profondeur de l'eau évaluée en pieds, & extrayez-en la racine quarrée que vous multipliez par la largeur du canal, & par 488. Divisez le produit par 100, & vous aurez la dépense cherchée évaluée en pieds cubes.

*Exemple.* Supposons que la largeur du canal soit = 2 pieds ; & la profondeur de l'eau = 3 pieds. En exécutant ce qui est prescrit par la règle, on trouvera que la dépense dans une seconde est de  $50 \frac{61}{100}$  pieds cubes a-peu-près.

Nous verrons ailleurs comment on peut connoître cette dépense d'une maniere plus exacte.

Pente des canaux  
de conduite.  
Fig. 31.

474. Les canaux de conduite doivent avoir très peu de pente.

31002

Nous avons dit tout ce qu'il falloit dire sur ce sujet au n. 209 auquel nous renvoyons & où l'on trouvera les règles qu'il faut suivre.

475. On perd réellement en donnant trop de pente aux canaux de conduite.

La chose paroîtra sensible par la seule inspection de la *fig. 31*. L'eau arrivant du point A au point C, par la ligne AC effuiera bien plus de frottement qu'en parcourant la ligne DC après avoir été soutenue par la ligne AD presque horizontale. Voyez le n. 210, où ce principe a été démontré d'une manière plus exacte.

476. Supposons que le point *a* (*fig. 31*) soit la surface de l'eau à la source, *aA* la profondeur au même endroit, & AB le fond du canal de conduite. Menons par le point *a* la ligne *ab* parallèle au fond du canal & la ligne de niveau *ag*. Le point le plus haut de la chute ne sera pas *g* mais *b*.

Quel est le point le plus haut de la chute.

*Fig. 31.*

Voyez-en la raison au n. 211.

477. Il faut de-là que le point de la chute qu'on doit regarder comme le plus haut dans la construction des machines, est au-dessous de la ligne de niveau *ag* d'une quantité égale à la pente qu'on donnera au fond AB du canal.

Cela est évident.

478. Pour trouver l'inclinaison du coursier DG (*fig. 31*), sur la ligne à plomb DK, prenez DE de 90 parties égales, & sur la ligne de niveau correspondante, prenez EF de 43 de ces mêmes parties. Ensuite tirez la ligne DFG, & vous aurez la position qui convient au coursier.

Moyen d'avoir la position du coursier.

*Fig. 31.*

Nous en avons donné la raison au numéro 23.

479. Nous avons fait voir au n. 233 que le passage du fond du canal AB au fond du coursier GH, devoit se faire par un arc de cercle BH. Le rayon de cet arc sera de 10 pouces 2

Arç de cercle qui entrent dans la construction du coursier.

*Fig. 31.*

N n



lig. on trouvera son centre par la méthode suivante : on prendra DB & DH, l'une & l'autre d'environ un pied. On fixera aux points B & H les extrémités d'un fil BL, H long de 20 pouces 4 lig. Qu'on le tende exactement avec un poinçon placé au milieu. Ce poinçon déterminera le centre.

Cette méthode n'est qu'une suite de ce que nous avons dit au n. 233.

480. L'eau arrivée au bas du coursier, doit prendre sa direction selon la ligne de niveau OM, & choquer dans ce sens les aîles de la roue.

Nous avons démontré cette vérité aux n. 84 & 88.

481. Pour faire passer l'eau de la partie inclinée GH à la partie horizontale Mm, il faut employer un arc de cercle GM d'environ 4 pieds 9 pouces & demi de rayon, & qui touche seulement les lignes GH & Mm sans les couper.

Car si le passage se faisoit par le point O, sans employer aucun arc de cerle, l'eau qui auparavant se mouvoit dans la direction GO, ne pourroit prendre la direction OM, sans frapper la ligne OM, & sans perdre une partie de sa force : au lieu que par le moyen de l'arc GM, l'eau prend la direction Mm sans rien perdre de sa vitesse, ainsi que nous l'avons démontré au n. 22.

482. Pour trouver le centre N de cet arc, on prendra OM & OG chacune de 3 pieds, & aux points G & M on fixera les extrémités d'un fil long de 9 pieds 7 pouces qu'on tendra par le moyen d'un poinçon placé au milieu. Le point N auquel le poinçon répondra, sera le centre cherché.

Cela est une suite de ce que nous avons dit au n. 232.

483. Que la roue qu'on doit placer sur le coursier soit horizontale ou verticale, pour empêcher que l'eau ne s'échappe à pure perte entre le fonds du coursier, & l'extrémité des aîles, on pratiquera en m un ressaut mQR d'environ 3 pouces de

Construction du  
fond de l'extré-  
mité inférieure  
du coursier.  
Fig. 31.

hauteur, & l'on placera la roue de façon qu'elle déborde un peu le prolongement  $mP$  de la ligne  $Mm$ , laissant toujours entre les aîles & le fond  $QR$  du coursier au-dessous du reffaut, l'espace nécessaire au jeu de la roue.

Voyez-en la raison aux n. 133, 136 & 139.

484. La longueur  $Mm$  de la partie horizontale comprise entre l'extrémité  $M$  de l'arc  $GM$ , & le reffaut peut être en général de 2 ou trois pieds.

Voyez ce que nous avons dit au n. 135.

485. Quelle que soit la roue dont on se servira, pour augmenter la force d'impulsion, on soutiendra l'eau par le fond  $QR$  sur toute l'étendue où s'opère le choc sur les aîles.

Voyez-en la raison aux n. 134 & 137.

486. Que  $KS$  représente la ligne de niveau qui passe par le point le plus bas de la chute. Si le fond  $QR$  étoit trop proche de cette ligne, les eaux après le choc n'ayant plus qu'une partie de leur vitesse pourroient dans certaines circonstances s'accumuler au-dessous de la roue, & gêner son mouvement. C'est pourquoi il faut soutenir  $QR$  à une certaine hauteur au-dessus du point le plus bas  $S$ . Cette hauteur est arbitraire jusqu'à un certain point : mais dans la pratique, on peut en général la fixer à 9 pouces (117).

487. C'est encore pour la même raison qu'au-dessous de  $QR$  on doit placer un coursier de décharge  $ST$  dont nous avons fixé la longueur & la pente au n. 230, auquel nous renvoyons.

Règles pour le  
coursier de dé-  
charge.  
Fig. 12.

488. Le passage d'un coursier à l'autre doit se faire par un arc de courbe  $Rr'$ .

Voyez-en la raison au n. 125.

489. Pour trouver à-peu-près la moindre largeur du coursier de décharge, on suivra ce procédé,

N n ij

1°. On multipliera la dépense de la source par 684, & l'on aura une première quantité.

2°. De la chute  $bK$  ou  $dS$  dont on peut disposer, on retranchera  $Sm$  qui est en général d'un pied, puisque (483) la hauteur  $mQ$  d'un ressaut est de 3 pouces, & que (486)  $QS$  est en général de 9 pouces. Après avoir extrait la racine carrée du reste  $dm$ , on la multipliera par  $QS$  ou  $\frac{1}{2}$  pied & par 1000. Le produit donnera une seconde quantité.

3°. On divisera la première par la seconde, & le quotient sera à quelque chose près la moindre largeur cherchée.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 227, & sur le raisonnement qui l'accompagne.

*Exemple.* Supposons que  $bK$  soit de 14 pieds, & la dépense de la source de 10 pieds cubes; en faisant les opérations prescrites, on trouvera à-peu-près deux pieds & demi pour la moindre largeur du courfier de décharge.

490. Si la largeur qu'on trouvera par cette méthode étoit trop grande ou trop petite, ce seroit une preuve que le fond  $QR$  auroit été placé ou trop bas ou trop haut. On augmenteroit donc ou l'on diminueroit  $SQ$ ; & après avoir ôté de  $bK$  la quantité  $Sm$  qui seroit alors plus grande ou moindre qu'un pied, on recommenceroit l'opération précédente.

C'est une suite de ce que nous avons dit au n. 228.

*Exemple.* Que la dépense de la source motrice soit de 40 pieds cubes par seconde, & la chute la même que dans l'exemple précédent. Par la règle du n. 489, on trouveroit environ 10 pieds. Comme cette largeur est trop considérable, faisons  $SQ$  de  $\frac{7}{2}$  pieds;  $Sm$  sera de deux pieds. Après avoir fait toutes les opérations, nous trouverons la moindre largeur qui sera à-peu-près de un pied & demi. Cette quantité étant fort petite nous fait voir que nous pouvons en chercher une plus grande, en donnant à  $SQ$  une valeur moindre que  $\frac{7}{2}$ , & plus grande que  $\frac{1}{2}$ . Nous laissons aux Lecteurs le soin de la trouver.

491. Au point T où se terminera le coursier de décharge ST, commencera le canal de fuite TV, dont nous avons donné la construction au n. 230 auquel nous renvoyons.

Règle pour le canal de fuite.

492. Si le coursier doit recevoir une roue horizontale, la ligne HI (fig. 22) du resaut fera un arc de cercle dont le centre sera le même que celui de la roue, & dont le rayon surpassera le rayon de la roue de l'intervalle nécessaire au jeu, intervalle qu'on peut fixer à environ deux pouces.

Figure de la ligne du resaut.  
Fig. 22.

Voyez le n. 136.

493. Si le coursier est destiné à recevoir une roue verticale, la ligne EF (fig. 21) du resaut, fera une ligne droite perpendiculaire à la longueur AF du coursier.

Fig. 21.

Cela est évident.

494. Le point K (fig. 31) étant supposé le plus bas de la chute, la ligne bK qui mesure la hauteur du point b regardé comme le plus haut (476) au-dessus de K, s'appelle *chûte absolue*. Si par les points b & K ou même les lignes de niveau bd, KS, la ligne dS sera égale à la ligne bK, & s'appellera pareillement *chûte absolue*. Dans le calcul d'une machine, ce n'est pas la chute absolue qu'on emploie, mais la *chûte relative* qui est la distance du point d au milieu de la profondeur naturelle de l'eau au bas du coursier, & quelquefois même à la surface naturelle (231). Dans la pratique, lorsque la profondeur naturelle de l'eau au bas du coursier est considérablement moindre que dm, on peut généralement regarder la *chûte relative* comme égale à la hauteur du point d, supposé le plus haut, au-dessus de la surface de l'eau arrivée à la partie horizontale Mm du coursier; & ce ne sera que quand dm étant fort petite, l'eau aura au bas de la chute une profondeur assez considérable, que la *chûte relative* sera la distance du point d au milieu de cette profondeur. Nous donnerons bientôt la manière de

Définition de la chute absolue & de la chute relative.

Fig. 31.

la déterminer. La chute absolue se trouve par le nivellement. Voyez le n. 231.

Rapport de la  
largeur du cour-  
sier à la profon-  
deur de l'eau au  
bas de la chute.

495. Pour bien entendre ce qui regarde la construction des coursiers & la détermination des effets, il faut observer qu'on doit distinguer deux sortes de profondeurs dans l'eau arrivée au bas du coursier. La première est celle qu'elle auroit, si elle ne rencontroit aucune aile, & qu'elle eût la liberté de s'échapper sans obstacle : c'est celle que nous nommons *profondeur naturelle*. La seconde est la *profondeur effective*, & elle est occasionnée par le choc des ailes qui forcent les eaux à s'enfler. Dans la bonne construction, cette dernière est environ deux fois & demi plus grande que la première, à moins que la roue ne fût placée sur une rivière, auquel cas ces deux profondeurs seroient sensiblement les mêmes. Quand on connoitra la *profondeur naturelle*, si on la multiplie par  $\frac{1}{2}$ , on aura la *profondeur effective*. Comme la première sert à résoudre bien des difficultés que la seconde ne résoudroit pas immédiatement, les règles que nous donnerons seront relatives à la profondeur naturelle. Qu'on lise avec attention l'observation que nous avons faite sur ce sujet au n. 235.

Cela posé, passons à la détermination des dimensions de la partie inférieure du coursier. La largeur du coursier au bas de la chute, c'est-à-dire en *m*, doit avoir un rapport déterminé avec la profondeur de l'eau au même endroit. En général elle peut être trois fois ou deux fois plus grande ou plus petite que cette profondeur, ou lui être égale. Ce ne sera que quand on aura beaucoup d'eau, qu'on la fera trois fois plus grande ou trois fois moindre ; car lorsqu'on en a peu, il faut approcher ces deux dimensions de l'égalité, à cause des frottements. Dans les coursiers destinés à des roues verticales, la largeur ne pourra jamais être ni la moitié ni le tiers de la profondeur de l'eau. Cela n'aura lieu que pour ceux qui seront construits pour des roues horizontales.

Voyez les n. 142 & 144.

496. Pour trouver la largeur du coursier en  $m$ , de la chute absolue  $S$ , rerrancez  $mS$  qui est censée connue (489 & 490): extrayez la racine quarrée du reste  $dm$ , & par cette racine, divisez la dépense que fait la source dans une seconde: vous aurez un quotient dont vous extrairez pareillement la racine quarrée.

Moyen de trouver la largeur de l'extrémité inférieure du coursier.  
Fig. 31.

Multipliez cette racine par  $\left\{ \frac{640}{1000} : \frac{513}{1000} : \frac{370}{1000} : \frac{261}{1000} : \frac{211}{1000} \right.$

Lorsque la largeur sera par rapport à la profondeur  $\left\{ \begin{array}{l} \text{triple} : \text{double} : \text{égale} : \text{la moitié} : \text{le tiers.} \end{array} \right.$

Le résultat sera la largeur cherchée.

Cette règle est fondée sur la seconde formule du n. 237.

*Exemple.* Supposons que la dépense soit de 15 pieds cubes, & la chute absolue  $dS$  de quatorze pieds:  $mS$  étant d'un pied (483 & 486) nous aurons  $dm$  qui sera de 13 pieds. Faisons les opérations ordonnées; nous trouverons que si la largeur du coursier doit être double de la profondeur de l'eau, cette largeur sera  $= \frac{5067}{1000}$  pieds  $=$  1 pied 0 pouces 9 lignes.

497. La largeur du coursier au bas de la chute étant déterminée, on aura la profondeur de l'eau au même endroit.

Moyen de trouver la profondeur de l'eau au même endroit.

En multipliant cette largeur par  $\left\{ \frac{1}{3} : \frac{2}{3} : 1 : 2 : 3 \right.$

Lorsque la largeur sera par rapport à la profondeur de l'eau  $\left\{ \begin{array}{l} \text{triple} : \text{double} : \text{égale} : \text{la moitié} : \text{le tiers.} \end{array} \right.$

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 237.

*Exemple.* Nous aurons la profondeur correspondante à la largeur de l'exemple précédent, en multipliant cette largeur par  $\frac{1}{3}$ ; ce qui donnera  $\frac{5067}{1000}$  pieds  $=$  6 pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$  à-peu-près.

498. Nous avons dit au n. 494, comment on trouvoit la chute absolue. Pour avoir la chute relative, d'après laquelle

Moyen d'avoir la chute relative.  
Fig. 31.

on doit faire le calcul de la machine, de la chute absolue  $dS$ , on retranchera, 1°. la hauteur  $mS$  toujours censée connue, puisque (483) la hauteur  $mQ$  du resaut, est constante, & que (489 & 490) la valeur de  $QS$  peut être aisément trouvée; 2°. La profondeur de l'eau trouvée par la règle du numéro précédent, ou la moitié seulement de cette quantité (494); le reste sera la chute relative.

*Exemple.* La chute absolue  $dS$  étant de 14 pieds dans les exemples précédents, il est aisé de voir par la méthode du n. 489 que  $mS$  peut n'être que d'un pied; & puisque la profondeur de l'eau au bas du coursier est considérablement moindre que la quantité  $dm$ , (494) pour avoir la chute relative, il faudra retrancher de 14 pieds; 1°. un pied pour  $mS$ ; 2°. six pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$  pour la profondeur de l'eau. Cette opération donnera pour la chute relative cherchée, 12 pieds 5 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ , ou en comptant plus rondement, 12  $\frac{1}{2}$  pieds.

Moyen d'avoir  
la largeur du coursier  
au haut de la  
chûte.

499. Pour trouver la largeur du coursier au haut de la chute, & celle du canal de conduite au même endroit (465. 1°.), on suivra cette règle,

1°. Multipliez par 100 la dépense de la source, & vous aurez une première quantité.

2°. Prenez telle quantité que vous voudrez pour la profondeur de l'eau, & l'ayant élevée au cube, extrayez-en la racine quarrée que vous multipliez par 488, vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & le quotient vous donnera la largeur cherchée. Cette règle est fondée sur la formule du n. 29.

*Exemple.* La dépense de la source étant toujours supposée de 15 pieds, la première quantité sera = 1500. Prenons un pied pour la profondeur de l'eau. La seconde quantité sera = 488: par conséquent la largeur cherchée sera de 3  $\frac{1}{4}$  pieds,

500,

500. Il peut arriver que la largeur qu'on trouvera par cette méthode, soit trop grande ou trop petite par rapport à la profondeur. Pour lors, on prendra à-peu-près la moitié de la largeur qu'on trouvera, & l'ajoutant à la moitié du nombre qu'on aura pris pour la profondeur, on regardera la somme comme la véritable profondeur, & l'on recommencera le calcul du numéro précédent. Le résultat qu'on trouvera, fera moins disproportionné que le premier.

*Exemple.* Dans l'exemple précédent, prenons pour la profondeur de l'eau la moitié de 3 & de 1, c'est-à-dire prenons 2. La seconde quantité deviendra  $= \frac{2 \cdot 177 \cdot 04}{100}$  ou (445) simplement 1381; & la largeur sera  $= 1 \frac{119}{1141}$  pieds. Ces deux dimensions sont moins disproportionnées que les précédentes, & par la même méthode on pourroit encore les rapprocher de l'égalité.

501. Le coursier étant construit, pour faire le calcul de la machine on mesurera la dépense de la source d'une manière plus exacte que par la méthode du n. 473. Pour cet effet, on prendra le plus exactement qu'on pourra la profondeur de l'eau en  $Mm$ ; on retranchera sa moitié de la hauteur  $dm$ , & ayant multiplié le reste par  $\frac{160}{11}$ , l'on extraira la racine quarrée du produit. Si l'on multiplie cette racine par le produit de la largeur du coursier en cet endroit, & de la profondeur de l'eau qu'on a mesurée; le résultat donnera à très-peu de chose près la véritable dépense de la source.

Cette méthode est fondée sur la démonstration du n. 31.

502. Nous avons donné ci-dessus (483) le moyen d'empêcher que l'eau ne s'échappât à travers l'intervalle qu'on est obligé de laisser entre la roue & le fond du coursier, pour ne pas gêner le mouvement. Il nous reste à empêcher qu'elle ne s'échappe par les côtés avant d'avoir produit son effet.

1°. Si la roue est horizontale, l'extrémité des ailes doit tant soit peu déborder le prolongement  $ID$  (fig. 12) du côté  $AI$  du coursier opposé au centre  $C$  de la roue. Ce côté  $AI$  sera

O o

Manière plus exacte d'avoir la dépense de la source.

Fig. 11.

Moyen d'empêcher que l'eau ne s'échappe par les côtés.

Fig. 12.



continué selon l'arc IK qui est le prolongement de l'arc HI (492); & lorsqu'on sera arrivé au point K que je suppose sur le prolongement du rayon Cb perpendiculaire à AID, on le continuera jusqu'à l'extrémité du courfier LM (485) selon la ligne droite KL parallèle à AID. D'après cette construction l'eau ne pourra s'échapper par les côtés qu'après avoir produit son effet.

Voyez les n. 136 & 138.

Fig. 21.

2°. Si la roue est verticale, on augmentera la largeur du courfier au-dessous du ressauf EF (*fig. 21*) en lui donnant la forme AFHIKGEb, & l'on donnera aux ailes une largeur LM plus grande que la largeur EF du courfier au-dessus du ressauf. Moyennant cette précaution, il ne s'échappera point d'eau à pure perte par les côtés.

Voyez le n. 135.

### §. III.

#### *Des Ecluses.*

Moyen de con-  
noître si l'on doit  
employer une  
écluse.

503. Une machine quelconque de quelque espèce qu'elle soit, doit être d'une certaine grandeur pour produire son effet : car il est clair que si elle est excessivement petite, elle ne remplira pas l'objet qu'on se propose. Par conséquent, dans chaque espèce, il y a une machine dont la grandeur est telle qu'on ne pourroit en employer de moindre; & par la même raison, la force nécessaire pour lui imprimer un degré de mouvement convenable, sera aussi la moindre dont il soit possible de faire usage. Or nous avons démontré (73) que les effets étoient comme les produits des dépenses des sources motrices, par les chûtes relatives. Donc, lorsqu'on voudra connoître à-peu-près si une source dont la dépense & la chûte sont connues, suffit pour mouvoir sans interruption & d'une manière convenable, une machine d'une espèce donnée, on pourra suivre cette règle.

1°. Mesurez exactement la dépense & la chûte relative de

la source qui meut la moindre machine de la même espèce, & prenez-en le produit.

2°. Mesurez pareillement la dépense & la chute relative de la source dont vous avez à disposer, & prenez-en aussi le produit.

3°. Comparez ces deux produits entre eux, & si vous trouvez que le second est plus grand que le premier, vous pourrez employer une machine plus grande que la machine observée: s'ils sont égaux, la machine que vous pourrez employer sera égale à celle que vous avez observée; & enfin si le second est moindre que le premier, la source ne suffira pas pour mettre en mouvement une machine d'une grandeur convenable, & alors il faudra avoir recours aux écluses.

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 188, dans laquelle nous supposons pour simplifier que l'inclinaison du courcier ainsi que le degré de vitesse, tant de l'eau que de la machine, sont tels qu'ils doivent être selon notre théorie. Quoique cela arrive rarement, cependant, comme il ne s'agit ici que d'une approximation, en attendant des résultats plus exacts de la part de l'expérience, cette méthode suffira dans la pratique.

504. Quand on se sert d'une écluse, si l'on n'emploie qu'un seul bassin tel que ABLG (*fig. 36*) avec un courcier GHID dérivé du fond de ce bassin, il faudra nécessairement que la surface de l'eau étant arrivée à la ligne CD, le mouvement de la machine languisse sensiblement, & enfin qu'il s'anéantisse. Que l'on emploie seulement le bassin ABCD, & au lieu de la partie inférieure CDGL, qu'on substitue le petit bassin DGEF de même profondeur, & d'une toise de superficie ou à-peu-près; le mouvement ne languira que pendant le temps que ce dernier bassin emploiera à se vider, temps qui sera très-court à cause du peu de capacité du bassin. Ainsi, quand on se

Une écluse doit avoir deux bassins.

Fig. 36.

servira d'écluses, on emploiera deux bassins de la forme de ceux dont nous venons de parler.

Voyez le n. 246.

Règle pour le  
bassin supérieur,

505. Le bassin supérieur doit avoir le moins de profondeur qu'il sera possible, & cette profondeur est arbitraire.

Voyez-en la raison aux n. 247, 248.

Inclinaison du  
courcier,

506. Le courcier aura le même degré d'inclinaison, & sera construit de la même façon que s'il n'y avoit point d'écluse: on aura seulement soin d'en couvrir la partie supérieure jusques un peu au-dessous de la ligne de niveau qui passe le fond du bassin inférieur.

Voyez le n. 250.

Dépense de l'é-  
cluse,

507. Pour déterminer les dimensions du courcier & de la machine, on est obligé de supposer que l'écluse fait une dépense connue. Cette dépense est arbitraire; mais elle ne doit pas être moindre que celle de la source qui lui fournit prise dans ses plus grands accroissemens, ni moindre que le volume, qui sous une même chute, ne pourroit mouvoir que la moindre machine de l'espece de celle qu'on veut employer.

Voyez-en la raison au n. 251.

Règle pour trou-  
ver la largeur de la  
partie supérieure  
du courcier.

Fig. 37.

508. Ce n'est pas seulement la profondeur du bassin supérieur qui est arbitraire; celle (GH) de la partie supérieure du courcier l'est aussi. Supposant donc ces deux quantités connues, on trouvera la largeur du courcier au même endroit, par la règle suivante.

1°. Multipliez la dépense de l'écluse par 80, & vous aurez une premiere quantité.

2°. Prenez vingt-trois fois la profondeur (GH) du courcier, ajoutez-la à dix fois celle (AD) du bassin supérieur, & multipliez la somme par 150: vous aurez une seconde quantité.

3°. Exrayez la racine quarrée de la seconde, & multipliez-la par treize fois la profondeur (GH) du courcier: vous aurez une troisieme quantité.

4°. Divisez la première par la troisième, & le quotient vous donnera la largeur cherchée.

Cette règle n'est que le développement de la formule du n. 253.

*Exemple.* Supposons la dépense de l'écluse de 15 pieds cubes, la profondeur AD du bassin supérieur = 2 pieds, & celle (GH) du coursier = 1 pied. La première quantité sera = 1200 : la seconde sera = 6450 ; & la troisième sera =  $\frac{104413}{100}$ . Divisant la première par la troisième, nous aurons la largeur du coursier =  $\frac{110000}{104413}$  pieds, valeur qui par la méthode du n. 433 se réduit à-peu-près à  $\frac{11}{10}$  pieds, c'est-à-dire, à 1 pied 1 pouce 9  $\frac{1}{2}$  lignes.

509. Si la largeur trouvée & la profondeur supposée étoient trop disproportionnées, on ajouterait ces deux quantités, & l'on prendrait la moitié de la somme, ou du moins une quantité simple qui en approchât. On la regarderoit comme la véritable profondeur du coursier, & l'on recommenceroit le calcul prescrit par la règle précédente.

L'exemple du n. 500 fait voir comment on doit opérer.

510. La profondeur DG du bassin inférieur, est égale à deux fois & demi celle (GH) du coursier dans la partie supérieure.

Nous l'avons démontré aux n. 252.

511. Pour ramener le reste de la construction à celle d'une machine employée sans écluse, & qui seroit mue avec la dépense supposée à l'écluse, il ne faut plus que trouver la quantité à laquelle la chute absolue se réduit par l'effet de la contraction (463). On la déterminera par la règle suivante.

1°. Prenez vingt-six fois la profondeur (AD) du bassin supérieur ; ajoutez-la à cinquante-sept fois celle (GH) de la partie supérieure du coursier, & divisez la somme par 100 : vous aurez un quotient.

2°. Retranchez ce quotient de la chute absolue considérée

Profondeur du  
bassin inférieur.  
Fig. 36.

Réduction à la  
construction sans  
écluse.  
Fig. 37.

indépendamment de l'écluse. Le reste sera la chute absolue d'après laquelle vous chercherez la chute relative, les dimensions de la partie inférieure du coursier, celles de la machine, & la valeur de l'effet.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 258.

*Exemple.* Supposons que dans l'exemple du n. 508, la chute absolue considérée sans écluse fût de 14 pieds; relativement à l'écluse, il faudra retrancher de cette quantité  $\frac{10}{100}$  pieds, & pour lors elle se réduira à  $\frac{130}{100}$  pieds = 12 pieds 10 pouces 11 lignes à-peu-près.

#### §. IV.

##### *Des roues à aubes mûes par des sources particulières.*

Rayon d'une roue.

512. Le rayon proprement dit d'une roue quelconque à aubes horizontale ou verticale, est la distance du centre de la roue au milieu du courant naturel qui la frappe. Ce rayon s'appelle aussi *rayon moyen*.

Voyez le n. 140.

Figure des aîles.

513. Les aîles des roues doivent être planes & jamais courbes.

Nous avons démontré cette vérité au n. 56.

Nombre d'aîles.

514. Dans toutes sortes de roues on doit toujours employer le plus d'aîles qu'on pourra, sans toutefois les rendre trop lourdes & sans trop affaiblir l'anneau qui les portera.

Nous l'avons démontré au n. 103.

Biseau des aîles.

515. Le bord des aîles à la circonférence doit être taillé en biseau, & l'arête fortifiée d'une plaque de fer.

Voyez-en la raison au n. 131.

Rapport du rayon à la dimension correspondante du courant.

516. Dans la bonne construction, le rayon moyen d'une roue verticale peut n'être que trois fois & demi plus grand que la profondeur naturelle du courant au bas de la chute; & si pour remplir les conditions de quelque machine, il devoit être moindre, il vaudroit mieux le faire plus grand, & employer

un engrénage. On doit dire la même chose du rayon moyen d'une roue horizontale, non pas par rapport à la profondeur naturelle du courant, mais par rapport à sa largeur ou à celle du coursier au bas de la chute.

Cela est fondé sur ce que nous avons dit aux n. 99 & 145.

517. Dans les roues verticales, quand on emploiera des engrénages ou qu'on ne sera pas gêné par quelque condition ou par quelque circonstance particulière, on doit faire en sorte que le rayon moyen soit le plus grand possible par rapport à la profondeur naturelle du courant.

Cela est encore fondé sur le n. 99.

518. On est moins libre par rapport à la grandeur des roues horizontales, que par rapport à celle des roues verticales. Car il est évident qu'une roue horizontale devant occuper horizontalement une espace égal à un cercle de même diamètre, si elles avoient un rayon égal à celui qu'on donne souvent aux roues verticales, elle ne pourroient être que très-embarrassantes. Aussi ne les emploie-t-on communément que d'une grandeur médiocre; & leur rayon ne va pas ordinairement au-delà de sept fois & demie la largeur du coursier.

519. Nous avons dit (495) que la profondeur effective de l'eau au bas du coursier seroit deux fois & demie plus grande que la profondeur naturelle. Donc si l'on veut retirer de l'action du courant tout l'avantage possible, on fera la dimension verticale des ailes égale au moins à cette profondeur. Nous n'avons pas besoin de dire qu'il doit en être de même de celle des parois latérales du coursier au bas de la chute.

Hauteur des ailes.

520. On doit donner un peu d'inclinaison aux ailes, afin que l'eau s'élevant, augmente la force d'impulsion, en vertu de la pression qu'elle exercera par son propre poids. Cette inclinaison aura acquis sa plus grande valeur, lorsque la vitesse du courant sera de onze pieds par seconde. Quoique cette vitesse augmente, l'inclinaison sera constamment la même,

Inclinaison des ailes.

Mais si la vitesse du courant diminue, l'inclinaison diminuera aussi à proportion, & elle s'anéantira lorsque la vitesse du fluide ne fera plus que de quatre pieds par seconde.

Voyez les n. 126 — 129.

Dans les roues  
verticales.  
Fig. 17.

521. Dans les roues verticales, pour trouver la plus forte inclinaison de l'aile AB (fig. 17) par rapport au rayon AC de la roue, on placera une branche de l'équerre sur AC, & l'on prendra sur l'autre la partie BD égale à la moitié de AD. La ligne AB fera la position de l'aile sous la plus forte inclinaison qui répond à onze pieds de vitesse & au-delà, ainsi que nous venons de le dire. Lorsque la vitesse sera au-dessous de onze pieds, on prendra BD moindre à proportion que la moitié de AD; & enfin quand la vitesse du courant se réduira à environ quatre pieds, BD s'anéantira.

Cette méthode est fondée sur le n. 127. D'après ce procédé, le plus grand-angle de déviation BAD sera de vingt-six degrés trente-quatre minutes.

Dans les roues  
horizontales.  
Fig. 17.

522. Ce n'est pas par rapport au rayon que les ailes doivent être inclinées dans les roues horizontales, mais par rapport à la ligne de niveau: car si elles étoient prolongées, elles passeroient toutes par le centre de la roue. On doit donc les coucher un peu sur le plan de la roue, en les écartant de l'a-plomb de la même quantité & de la même manière que l'aile AB du rayon AC dans la roue verticale, observant pareillement de faire varier l'inclinaison proportionnellement au décroissement de la vitesse du courant.

Voyez le n. 128.

Moyen d'aug-  
menter le nombre  
d'ailes des roues  
horizontales.  
Fig. 19.

523. Lorsqu'on voudra se servir d'une roue horizontale dont les ailes soient fort nombreuses, on pourra employer une roue dentée telle que celle qui est représentée par la fig. 19.

Voyez ce que nous en avons dit au n. 132.

Moyen d'avoir  
la chute au-des-  
sous de laquelle on  
doit employer des  
engrenages.

524. Si l'on a une roue qui doit être employée sans engrénage, & que par son moyen on veuille imprimer un certain degré

degré de vitesse au poids que l'on se propose d'enlever, il est évident que cette roue doit faire à chaque seconde un certain nombre de révolutions, plus ou moins grand selon la vitesse que le poids doit avoir. L'expérience prouve que pour produire le plus grand effet, l'extrémité du rayon moyen de la roue ne doit prendre que les  $\frac{1}{3}$  de la vitesse du courant : par conséquent plus le nombre de tours par seconde sera grand, plus la vitesse du courant doit être grande; & si cette vitesse est donnée, ainsi que cela arrive ordinairement, plus le rayon moyen de la roue doit être petit. Mais, suivant ce que nous avons dit ci-dessus (§ 16), ce rayon ne doit pas être moindre que trois fois & demi la profondeur naturelle du courant, ou la largeur du coursier au bas de la chute, selon que la roue est verticale ou horizontale. Donc si la vitesse du courant est fort petite, ou le nombre de révolutions par seconde fort grand, il pourra arriver que la valeur du rayon moyen soit au-dessous de la moindre valeur qu'il peut avoir dans la bonne construction; & conséquemment il y aura une chute relative au-dessous de laquelle il faudra employer des engrenages pour imprimer au poids à enlever le degré de vitesse proposé. On trouvera cette chute par la règle suivante.

1°. Élever à la quatrième puissance le nombre de révolutions que la roue doit faire dans une seconde, & l'ayant multipliée par le carré de la dépense de la source évaluée en pieds cubes, extrayez la racine cubique du produit.

1°. Multipliez ce résultat par la quantité. . . . . {  $\frac{1111}{1000} : \frac{2470}{1000} : \frac{1911}{1000} : \frac{6111}{1000} : \frac{8117}{1000}$

Lorsque la dimension de la section du courant au bas du coursier prise selon le rayon, sera par rapport à l'autre. . . . . { le tiers : la moitié : égale : double : triple.

Le produit résultant sera la moindre chute relative avec laquelle on puisse employer une roue qui doit imprimer au poids enlevé la vitesse proposée sans le secours des engrenages.

P p



Cette règle est fondée sur la formule du n. 153.

*Exemple.* Supposons qu'on ait seulement une dépense de six pieds cubes, & que la roue, ou ce qui est la même chose, le poids doive faire deux révolutions par seconde. Le résultat donné par la première opération de la règle sera  $= \frac{411}{100}$ ; & si nous voulons que la dimension de la section du courant prise selon le rayon, soit la moitié de l'autre, multiplions  $\frac{411}{100}$  par  $\frac{4470}{1000}$ , & nous aurons la moindre chute relative qui sera  $= 20$  pieds & demi à-peu-près. Si l'on n'avoit qu'une chute relative moindre que cette quantité, il faudroit supposer que la dimension de la section du courant prise selon le rayon, n'est que le tiers de l'autre, & multiplier  $\frac{411}{100}$  par le nombre correspondant  $\frac{1335}{1000}$ . Si le résultat est au-dessous de la chute relative dont on a à disposer, on pourra remplir les conditions de la question sans engrénage, en mettant seulement les côtés de la section du courant au bas du courfier dans le rapport de 3 à 1. Mais si ce résultat est moindre que la chute relative donnée, il faudra employer des engrénages pour produire l'effet qu'on se propose.

Usage de la table précédente pour les roues verticales.

525. Nous avons dit au n. 495, que dans les courfiers destinés à des roues verticales, la largeur du courfier ne devoit jamais être, ni la moitié, ni le tiers de la profondeur de l'eau, ou ce qui est la même chose, que la profondeur de l'eau ne devoit jamais être ni triple ni double de la largeur du courfier, mais seulement égale, ou la moitié, ou le tiers. Ainsi, des cinq cas que la règle précédente renferme, les deux derniers ne regardent point les roues verticales.

Remarque sur l'emploi de cette table.

526. Dans les machines mues par des sources particulières, on doit faire en sorte que l'impulsion se fasse au point le plus bas (465. 2<sup>o</sup>), ou que la chute relative soit la plus grande possible. Ainsi, dans tous les cas, il faudra avoir soin que la largeur du courfier au bas de la chute devienne la plus grande

qu'il se pourra par rapport à la profondeur de l'eau au même endroit.

### §. V.

#### *Des roues à aubes mues par des Rivières.*

§ 17. Ce que nous avons dit aux n. § 12 — § 16, s'applique aussi aux roues placées sur des rivières. Mais il y a bien des choses en quoi leur théorie diffère de la théorie de celle dont nous avons déjà parlé. Nous ne traiterons ici que des roues verticales. La manière la plus avantageuse de les employer est fondée sur les principes suivants.

§ 18. La vitesse d'une rivière étant ordinairement beaucoup moindre que celle de l'eau d'une source particulière qui se précipite dans un coursier incliné, les ailes des roues pourront n'avoir point d'inclinaison, & être dirigées vers le centre.

*L'inclinaison des ailes d'une roue mue par une rivière, sera nulle.*

Voyez le n. § 11.

§ 19. Par la même raison, les ailes ne débordront que très peu & même point du tout la surface de l'eau, & leur hauteur pourra être égale à celle de la partie enfoncée.

*Le débordement supérieur des ailes sera nul.*

§ 20. Lorsque l'eau en frappant les ailes d'une roue n'est pas gênée par un coursier, & qu'elle a la liberté de s'échapper de tous les côtés, le choc est à-peu-près deux fois plus foible que quand elle est resserrée par le coffre d'un coursier, dont la capacité est assez exactement remplie par les ailes de la roue. Donc pour augmenter l'action de l'eau, & l'effet de la machine, la roue doit se mouvoir dans un coursier dont nous avons donné la description au n. 243, auquel nous renvoyons ainsi qu'au n. 37.

*La roue doit se mouvoir dans un coursier.*

§ 21. La vitesse & les dimensions de la roue & de la machine, seront réglées sur la vitesse de la rivière dans le temps des basses eaux.

*La machine se règle sur les basses eaux.*

Voyez le n. 222 & 243.

Rapport de la largeur de l'aile à sa hauteur.

532. La largeur de l'aile pourra être jusqu'à dix fois plus grande que sa hauteur ; mais elle n'excédera jamais ce terme , au lieu qu'elle pourra tomber au dessous.

Voyez le n. 143.

Mesure de la vitesse d'une rivière.

533. Quand on a à construire une machine sur une rivière , on doit d'abord mesurer la vitesse des eaux de la surface. Nous en avons donné la méthode au n. 120, auquel nous renvoyons.

Comment on trouve la hauteur des ailes.

534. Connoissant la vitesse des eaux de la surface , pour avoir la hauteur qu'on doit donner aux ailes afin qu'elles ne refoulent pas l'eau , on déterminera d'abord la plus grande hauteur dont elles sont susceptibles. L'ayant trouvée , on la diminuera le plus qu'on pourra , & le reste sera leur véritable hauteur. On aura cette plus grande hauteur par la règle suivante.

1°. Multipliez par 5 le nombre de fois que le rayon moyen de la roue doit contenir la hauteur de l'aile ( nombre qui est arbitraire , pourvu qu'il ne soit pas moindre que  $3\frac{1}{2}$  ), & élevez le produit au quarré : vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez par deux ce même nombre de fois , & ayant retranché l'unité du produit , élevez le reste au quarré : vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde ; & ayant retranché l'unité du quotient , multipliez le reste par le quarré de la vitesse des eaux à la surface , & divisez le produit par 30. Le résultat sera la plus grande hauteur cherchée.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 119.

*Exemple.* Supposons que la vitesse des eaux de la surface soit = 3 pieds , & que le rayon moyen de la roue doive être trois fois & demie plus grand que la hauteur des ailes. La première quantité sera =  $\frac{10 \times 6 \times 1}{20}$  ; la seconde = 36 , & la plus grande hauteur des ailes = 1 pied 3 pouces ; à-peu-près. Ainsi dans ce cas , la véritable hauteur doit être moindre que 1 pied 3 pouces ; & l'impulsion sera d'autant plus avantageuse que la hauteur de l'aile sera au-dessous de cette quantité.

535. La hauteur de l'aîle étant déterminée, si on la multiplie par le nombre de fois que le rayon moyen de la roue doit la contenir, on aura ce rayon moyen.

Comment on trouve le rayon moyen de la roue à aîles.

*Exemple.* Ainsi, en supposant que dans l'exemple précédent on ait fixé la véritable hauteur des aîles à  $\frac{1}{2}$  pieds; puisque la plus grande hauteur a été déterminé d'après l'hypothèse que le rayon moyen doit contenir la véritable hauteur trois fois & demi, pour avoir le rayon moyen, il faudra multiplier  $\frac{1}{2}$  par  $3\frac{1}{2}$  ou par  $\frac{7}{2}$ , ce qui donnera  $\frac{7}{4}$  pieds = 5 pieds 3 pouces pour cette quantité.

536. Les autres dimensions de la machine, ainsi que sa vitesse, se règlent sur la *vitesse moyenne* du courant. On appelle ainsi la vitesse du filet qui répond au milieu de la hauteur de l'aîle. Dans le calcul d'une machine, on suppose que tous les filets sont animés d'une vitesse égale à la vitesse moyenne. Pour la trouver, on suivra cette règle :

Comment on trouve la vitesse moyenne du courant.

Multipliez la hauteur de l'aîle par 30; ajoutez le produit au quarté de la vitesse des eaux de la surface, & extrayez la racine quarrée de la somme. Cette racine sera la vitesse moyenne cherchée.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 121.

*Exemple.* Prenons les mêmes quantités que dans les exemples précédents. La vitesse des eaux de la surface est = 3, & la hauteur de l'aîle = 1. En effectuant ce qui est prescrit par la règle, nous trouverons la vitesse moyenne cherchée =  $7\frac{1}{4}$  pieds = 7 pieds 4 pouces, à peu de chose près.

#### §. V I.

*Des Engrenages; des Pivots; des Tourrillons, & de la manière d'avoir le poids des différentes parties d'une Machine.*

537. Dans les machines hydrauliques, un engrenage est toujours composé d'un rouet & d'une lanterne. Les dents du

Ce que c'est qu'un engrenage.

rouet s'insinuant entre les fuseaux de la lantette pour les mouvoir, forment ce que nous appellons un *engrénage*. Dans un engrénage quelconque, le vuide compris entre les fuseaux, ne doit pas être exactement rempli par les dents du rouet, ni celui qui se trouve entre les dents du rouet, ne doit pas l'être exactement par les fuseaux ; mais il doit rester un petit intervalle nécessaire au jeu des pièces. Il suffit pour l'ordinaire que cet intervalle soit de trois ou quatre lignes. Dans la suite, il augmentera à cause que les dents & les fuseaux s'usent par le frottement.

Il y a deux sortes de rouets.  
Fig. 30 & 39.

538. On distingue deux sortes de rouets ; savoir celui dont les dents sont sur le prolongement des rayons, comme dans la figure 30 ; & celui dont les dents sont placées sur le plan même de la couronne, comme dans la figure 39. Dans le premier cas, le rouet s'appelle *hérifson* ; & dans le second, *rouet en couronne* ou *rouet de champ*. Dans le hérifson, le rayon moyen CA est la distance du centre C au point A de la dent qui pousse à plein le fuseau correspondant ; & dans le rouet de champ, ce rayon est la distance du centre C au milieu des dents A, B, D, &c.

Matières qu'on emploie aux engrénages.

539. Dans les engrénages, les dents & les fuseaux doivent se faire avec le bois le plus dur, tel que le *cormier*, le *buis*, le *poirier sauvage*, &c. Quelquefois on fait les fuseaux de fer & même de verre ; mais le plus ordinairement on se sert de bois. La force qui s'exerce aux engrénages agit de la même façon sur les dents & sur les fuseaux, par conséquent, si l'on emploie le même bois pour les dents & les fuseaux, il faudra leur donner la même épaisseur. Si au contraire on employoit aux fuseaux du bois plus fort que celui des dents, on pourroit faire leur épaisseur moindre à proportion que celle des dents. Cependant il n'y a rien à perdre en leur donnant en pareils cas la même épaisseur.

540. Des Constructeurs que j'ai consultés, m'ont assuré que dans les machines ordinaires, telles que les moulins à bled, ceux à scier du bois, &c. l'épaisseur des dents au point où elles agissent à plein sur les fuseaux, peut n'être que de deux pouces six lignes. Cette épaisseur sera plus grande lorsque la force augmentera. Mais il ne faudroit pas croire qu'elle dût augmenter dans le même rapport, & que par exemple elle dût être double lorsque la force sera deux fois plus grande. Elle ne doit augmenter que proportionnellement à la racine quarrée de la force, du moins à peu de chose près. De sorte qu'une dent dont la section seroit circulaire, & dont le diamètre deviendroit deux fois plus grand, pourroit résister à une force quatre fois plus grande. Il en seroit de même des fuseaux. Nous l'avons démontré aux n. 205 & 206.

Epaisseur ordinaire des dents & des fuseaux.

541. Les fuseaux seront ronds (ou cylindriques) & ils auront le moins de longueur qu'il sera possible.

Figure & longueur des fuseaux.

Voyez-en la raison au n. 203.

542. L'intervalle *Ag* (fig. 30) d'une dent compris entre son talon *g* & le point *A* où elle agit à plein sur le fuseau, doit être égal à la moitié de l'épaisseur du fuseau augmentée de quelques lignes, pour évirer les arcboutements, & faciliter le jeu de la machine. On doit dire la même chose des dents des rouets de champ (fig. 59).

Profondeur du vuide entre les dents.  
Fig. 30 & 59.

Nous l'avons démontré aux n. 200 & 204. D'ailleurs, la chose est évidente.

543. On est dans l'usage de donner aux dents plus d'épaisseur au talon qu'au point où elles agissent à plein. Cette précaution est inutile, & il suffit de faire leur grosseur uniforme dans cette partie.

Grosseur uniforme de la partie inférieure des dents.

Voyez le n. 200.

544. Pour trouver, lorsque cela est possible, le vrai nombre de dents & de fuseaux qu'on doit employer, on suivra ce

Moyen de trouver le vrai nombre de dents & de fuseaux, quand la chose est possible.

procédé. On prendra d'abord (540) une grandeur convenable pour l'épaisseur des dents & des fuseaux, & après avoir fixé l'intervalle du jeu de l'engrénage (537), on ajoutera ces trois quantités pour n'en former qu'une seule qu'on évaluera en pieds & en fraction de pied. On divisera par cette somme la circonférence moyenne du rouet qu'on trouvera par la méthode du n. 448. Que le quotient qui en résultera soit exact ou non, on prendra le plus grand nombre entier qui y soit contenu, & que nous représenterons par la lettre  $k$ , pour fixer les idées. On le multipliera par le rayon moyen de la lanterne, & on divisera le produit par le rayon du rouet. Si la division se fait sans reste, le quotient sera le nombre de fuseaux de la lanterne, & le nombre  $k$  qu'on a multiplié par le rayon de la lanterne, sera le nombre de dents du rouet.

Mais si la division a un reste, comme cela est ordinaire, on diminuera le nombre  $k$  successivement de 1, 2, & même 3 & 4 unités, quand le rayon sera un peu considérable: à chaque opération, on multipliera le reste par le rayon de la lanterne, & on divisera le produit par celui du rouet. Si quelqu'une de ces opérations donne un quotient sans reste, ce quotient sera le nombre de fuseaux de la lanterne, & le nombre  $k$  diminué d'une ou de plusieurs unités, qui dans le dividende correspondant a été multiplié par le rayon de la lanterne, exprimera le nombre de dents du rouet.

Cette méthode est fondée sur ce que nous avons dit au numéro 194,

*Exemple.* Supposons que le rayon de la lanterne soit = 1 pied, & celui du rouet = 4 pieds. Prenons 2 pouces 6 lignes = 30 lignes =  $\frac{5}{14}$  pieds pour l'épaisseur des dents & des fuseaux, & 3 lignes =  $\frac{1}{14}$  pieds pour l'intervalle du jeu de l'engrénage. La somme de ces trois quantités sera =  $\frac{6}{7}$  pieds, ou en simplifiant =  $\frac{3}{7}$  pieds, la circonférence du rouet sera =  $\frac{12}{7}$  pieds,

pieds, & cette quantité divisée par la somme précédente  $\frac{7}{8}$ , donnera  $\frac{2216}{19}$  pieds =  $57 \frac{11}{19}$  pieds. Le nombre entier de ce quotient sera représenté par  $k$ . Ce nombre = 57 étant multiplié par le rayon = 1 de la lanterne, donne pour produit 57, qui ne peut pas être exactement divisé par le rayon = 4 du rouet. Diminuons donc 57 de l'unité; il nous restera 56 qui multiplié par le rayon = 1 de la lanterne, donne un produit = 56. Divisons ce produit par le rayon du rouet, & nous aurons un quotient exact & = 14, qui exprimera le nombre de fuseaux de la lanterne, tandis que  $k$  ou 57 diminué de l'unité, c'est-à-dire 56 exprimera celui des dents du rouet.

545. Si le nombre de dents eût été cinquante-sept, on juge bien que leur épaisseur, ainsi que celle des fuseaux, auroit été, à peu de chose près, la même qu'auparavant. Mais ce nombre se réduisant à cinquante-six, il y aura un intervalle qu'il faudra distribuer aux fuseaux ou aux dents, ou aux uns & aux autres à la fois, observant de conserver la même valeur au jeu. Pour cet effet, on divisera la circonférence du rouet par le nombre de dents, & du quotient, on retranchera la valeur du jeu. Le reste sera l'épaisseur d'une dent augmentée de celle d'un fuseau. Si l'on veut conserver la même épaisseur aux fuseaux, on retranchera cette épaisseur du reste précédent, & le nouveau reste sera la vraie épaisseur des dents. Si l'on ne veut toucher qu'à l'épaisseur des fuseaux; du premier reste on ôtera celle des dents, & le second reste sera la vraie épaisseur des fuseaux. Cela est fondé sur la formule du n. 195.

Lorsque les dents & les fuseaux sont de bois, il convient de leur donner la même épaisseur, & pour lors, après avoir ôté le jeu de l'engrénage du quotient précédent, on prendra la moitié du reste, ainsi que nous l'avons démontré au n. 199.

Ainsi, dans l'exemple du numéro précédent, divisons la circonférence du rouet =  $\frac{276}{1}$  par 56, & (433), nous aurons pour quotient  $\frac{411}{1008}$ . Retranchons-en le jeu =  $\frac{1}{144}$  =  $\frac{10}{1008}$ . Le reste

Q q

Moyen de trouver la vraie épaisseur des dents & des fuseaux.



sera  $= \frac{411}{1000}$  pieds, dont la moitié  $= \frac{211}{1000}$  pieds  $= 1$  pouce 6 lignes 11 points, sera la vraie épaisseur des dents & des fuseaux.

Moyen de trouver par approximation le nombre de dents & de fuseaux.

546. Il peut arriver qu'en diminuant le nombre  $k$  successivement de 1, 2, 3 & 4, & en faisant les opérations prescrites au n. 544, on ne puisse pas trouver de quotient sans reste. Alors on prendra l'opération dont le résultat approche le plus d'un nombre entier, moindre ou plus grand, il n'importe, & l'on prendra ce nombre entier pour celui des fuseaux de la lanterne, tandis que la quantité  $k$  diminuée de 1, 2, &c. qui dans cette opération aura été multipliée par le rayon de la lanterne, sera le nombre de dents du rouet.

Cette méthode est fondée sur le n. 196.

*Exemple.* Que le rayon de la lanterne soit  $= 1$  pied, & celui du rouet  $= 4 \frac{1}{11}$  pieds  $= \frac{44}{11}$  pieds. Supposons aux dents & aux fuseaux la même épaisseur, & au jeu la même largeur que dans l'exemple du n. 544. La circonférence du rouet sera  $= \frac{111}{9}$  pieds, laquelle divisée ainsi que nous avons dit (544) par la somme  $= \frac{7}{6}$  des épaisseurs d'une dent & d'un fuseau, & de la largeur du jeu, donnera  $\frac{12311}{817} = 58 \frac{194}{8000}$ . Le nombre entier 58 de cette quantité est représenté par  $k$ .

Multiplions ce nombre  $k$  ou 58 par le rayon  $= 1$  de la lanterne, & divisons le produit par le rayon  $\frac{44}{11}$  du rouet; le résultat sera  $= \frac{254}{11} = 14 \frac{116}{1000}$  (433).

Diminuons  $k$  ou 58 de l'unité; multiplions le reste 57 par le rayon  $= 1$  de la lanterne, & divisons le produit par le rayon  $\frac{44}{11}$  du rouet: le résultat sera  $= \frac{243}{11} = 13 \frac{91}{1000}$ .

Diminuons  $k$  ou 58 de deux unités; multiplions le reste 56 par le rayon  $= 1$  de la lanterne, & divisons le produit par le rayon  $\frac{44}{11}$  du rouet; nous aurons  $\frac{232}{11} = 13 \frac{71}{1000}$ .

Diminuons  $k$  ou 58 de trois unités, & faisons ensuite la même opération que nous venons de faire: nous aurons un résultat  $= \frac{221}{11} = 13 \frac{49}{1000}$ .

Enfin, diminuons  $k$  de quatre unités, & nous trouverons par le même procédé  $\frac{798}{11} = 13 \frac{41}{1000}$ .

De tous ces différents résultats, il n'y en a point qui approche plus d'un nombre entier que le second  $= 13 \frac{981}{1000}$  qui ne diffère de 14 que d'une quantité  $= \frac{19}{1000}$ . Donc nous pourrions prendre 14 pour le nombre de fuseaux de la lanterne, & la quantité correspondante  $k$  diminuée de l'unité, c'est-à-dire 57, sera celui des dents du rouet.

Le nombre de dents & de fuseaux étant déterminé, pour trouver leur véritable épaisseur, on suivra ce que nous avons dit au n. 545.

547. Si les dents sont trop longues, l'engrénage sera gêné ; & si elles sont trop courtes, elles abandonneront trop tôt les fuseaux. Il s'agit donc de trouver les limites de leur saillie hors de la circonférence moyenne dans les hérissons, & au-delà du plan de la couronne dans les touets de champ. Commençons par les premiers.

Moyen d'avoir  
les limites des lon-  
gueurs des dents.

1°. On décrira sur un plan la circonférence moyenne AFG (fig. 30) de la lanterne, & une portion DAE de celle du rouet, en prenant son centre C sur le prolongement du rayon BA, & en la faisant passer par le point A. On divisera AFG en autant de parties égales qu'il doit y avoir de fuseaux, dont on placera le premier K à la droite de la ligne BC, de façon que le petit cercle AK*b* qui le représente, ait son centre sur la circonférence AFG, & qu'il touche la ligne BC en A ; du moins autant que la chose se peut. Après avoir décrit les autres petits cercles K', K'', K''', &c. dont les centres seront aux points de division, & dont les rayons seront, ainsi que celui de K, égaux à celui des fuseaux, on prendra le premier K' à la droite de K, & le second K'' à la gauche. (Je suppose que le mouvement se fait de A vers F). Des points  $h$  &  $h'$  on tirera au centre C du rouet les lignes Ch, Ch'. La saillie des dents au-delà de la circonférence moyenne doit être plus grande que H*h*, ou du moins elle doit

Q q ij

FIG. 30

lui être égale, & elle doit être moindre que  $H'H$ . On prendra ces mesures avec un compas, & l'on aura les limites cherchées.

Fig. 61.

2°. Dans les rouets de champ, on décrira d'abord la circonférence moyenne NPQ (fig. 61) de la lanterne sur un plan, & l'on tirera la droite DCE éloignée de la circonférence NPQ d'une quantité un peu plus grande que le rayon des fuseaux, ou égale à la distance qui doit être entre la circonférence moyenne NPQ & le plan du rouet. On mena du centre C la perpendiculaire BC, & l'on décrira les cercles des fuseaux K, K', K'', K''', de manière que l'un de ces cercles touche la ligne BC autant que cela est possible. Qu'on mène du point h de la circonférence moyenne la perpendiculaire hH; elle exprimera la moindre longueur des dents, tandis que la distance h'H' du fuseau K' à la droite DE exprimera la plus grande.

Courbure de la  
partie supérieure  
des dents.

Fig. 60.

548. Les dents doivent être courbes depuis le point où elles agissent à plein jusqu'à leur extrémité supérieure. Pour trouver cette courbure, du point C (fig. 60) & d'un rayon CA égal à celui de la lanterne, on décrira un arc AB. Ce sera cet arc qui exprimera la courbure cherchée, du moins à peu de chose près.

Dans les héris-  
sons.

549. Dans les hérissons, la section des dents au talon est un carré long, quelquefois un carré parfait. Ainsi leur partie supérieure n'est courbe que sur les côtés qui regardent les fuseaux. Il suffiroit même qu'elle le fût seulement sur la face qui pousse le fuseau; mais comme il peut arriver que certaines machines aient besoin dans quelques circonstances d'être mues en sens contraire, on la fait courbe à droite & à gauche, & alors la dent a la figure BHKE.

Dans les rouets  
de champ.

550. Dans les rouets de champ, les dents doivent être cylindriques ou à-peu-près. Pour avoir la figure de la partie supérieure, on divisera la largeur AG de la dent en deux parties égales au point E. On mena DE perpendiculaire à AG, &

égale à la saillie au-delà du point A de l'action à plein, & par le point D on tirera DB parallèle à GA. Si l'on fait tourner la figure ABDE autour de la ligne DE, elle engendrera une espèce de calotte tronquée, dont la section sera BAGF, & qui sera la forme de la partie supérieure des dents du rouet de champ. Il n'est pas mal de les incliner tant soit peu dans le sens contraire à celui du mouvement.

Voyez le n. 107.

551. Les pivots D (*fig. 24, 28, &c.*) étant destinés à soutenir des poids dans la direction de leur longueur, n'ont pas besoin d'une grande épaisseur. Ils sont ordinairement de fer & de figure souvent cylindrique, quelquefois conique. Avec un diamètre de six lignes, ils peuvent supporter des poids de plus de 5000 lb. Dans la bonne construction, pour diminuer la résistance du frottement qu'ils éprouvent sur le fond de la crapaudine dans laquelle ils tournent, on doit leur donner la figure d'un cône tronqué renversé comme on voit dans la *fig. 62*.

Dimension & figure des pivots.  
Pl. 62.

552. Les tourrillons H (*fig. 25, 28, &c.*) étant disposés horizontalement, souffrent plus que les pivots. Leur racine doit être la plus grande, & leur saillie hors de l'arbre, la moindre qu'il sera possible. On doit sur-tout avoir grand soin que leurs lignes de milieu soient exactement sur la ligne qui passe par le centre de l'arbre. Il y a des Constructeurs qui traversent l'arbre selon l'axe, par une verge de fer, dont les extrémités servent de tourrillons. L'on m'a assuré, & j'ai marqué qu'avec un diamètre de deux pouces ils peuvent soutenir un poids de plus de 3000 lb. Ainsi, quand le poids de l'arbre horizontal sera moindre que 3000 lb, il suffira d'employer des tourrillons de deux pouces de diamètre. Cependant on en emploie souvent de plus gros, même avec de moindres poids; car j'en ai vu dont le diamètre avoit trois & même quatre pouces, tandis que les arbres ne pesoient gueres au-delà de 1200 lb.

Dimensions des tourrillons.

On doit observer que la force des tourrillons est, ainsi que

celle des fuseaux (540), proportionnelle à leur grosseur, & que leurs diametres sont, à peu de chose près, comme les racines quarrées des poids qu'ils ont à soutenir : par conséquent si deux pouces suffisent à un poids de 3000 lb; pour un poids quatre fois plus grand, il ne faudra qu'un diametre double, c'est-à-dire = 4 pouces.

553. Pour trouver le poids des différentes pieces de la machine, il faut d'abord déterminer le poids d'un pied cube de la même matiere; ce qui s'exécutera par la méthode du n. 460, lorsque cette matiere sera plus pesante que l'eau; & par celle du n. 461, lorsqu'elle surnagera. Cela fait, on cherchera le volume des pieces, qu'on évaluera en pieds cubes, & on le multipliera par le poids d'un pied cube de la même matiere, ainsi que nous avons dit au n. 459.

Moyen d'avoir le poids des arbres.

554. Les arbres d'une machine sont ordinairement d'égale épaisseur dans toute leur longueur. On en aura donc le volume en multipliant la surface de la section faite perpendiculairement à la longueur par cette même longueur, conformément à ce que nous avons dit au n. 458. Quant à la section, comme la figure sera quelqu'une de celles dont nous avons parlé aux n. 447 — 456, on en aura toujours la superficie par quelqu'une des méthodes que nous avons données au même endroit. Le volume étant trouvé, on le multipliera par le poids d'un pied cube de même matiere, & l'on aura le poids cherché.

Moyen d'avoir le poids des tourteaux.

555. Pour avoir le poids des tourteaux d'une lanterne, on cherchera la surface de leur cercle par la méthode du n. 449; on en retranchera la surface de la section de l'arbre qui les traverse, & on multipliera le reste par leur épaisseur, & par le poids d'un pied cube de même matiere.

Moyen d'avoir le poids des fuseaux.

556. Pour avoir le poids d'un fuseau, on multipliera la surface du cercle de la section faite perpendiculairement à sa longueur par cette même longueur, & par le poids d'un pied cube

de même matiere. Si l'on multiplie ce produit par le nombre de fuscaux, on aura le poids de leur somme.

557. Pour trouver le poids des jantes du rouet, on cherchera la surface de sa couronne par la méthode du n. 450. L'ayant trouvée, on la multipliera par l'épaisseur des jantes, & par le poids d'un pied cube de même matiere.

Moyen d'avoir le poids des jantes.

558. Pour avoir le poids des aîles de la roue à aubes, on déterminera la surface d'une aîle par la méthode du n. 454; & on la multipliera par son épaisseur, par le poids d'un pied cube de même matiere, & par le nombre d'aîles de la roue.

Moyen d'avoir le poids des aîles.

559. Quant aux rayons de la roue & du rouet, ou aux pieces qui leur en tiendront lieu, comme elles sont ordinairement d'égale épaisseur dans toute leur longueur, on multipliera leur section perpendiculaire, par leur longueur & par le poids d'un pied cube de même matiere.

Moyen d'avoir le poids des rayons.

560. Les dents du rouet étant fichées dans la couronne, il ne faut prendre que le poids des parties qui sailliront au dehors. Pour cela, on en prendra une, dont on retranchera la partie qui doit être enfoncée dans les jantes: on pesera le reste, & on en multipliera le poids par le nombre de dents. Le produit sera le poids des parties saillantes de toutes les dents.

Moyen d'avoir le poids des dents.

561. Les pivots & les tourrillons étant des pieces peu volumineuses, pour en avoir le poids, il n'y a qu'à les peser avant de les employer.

Moyen d'avoir le poids des pivots & des tourrillons.

## §. VII.

### *De la construction des Machines, & de la détermination de leurs effets.*

562. Les règles que nous allons donner sur les machines dont nous avons traité dans la premiere partie, sont relatives à ce problème qui est celui qu'on se propose le plus ordinairement.

Observations sur les machines.

rement : *Connoissant la dépense & la chute d'un courant , ou sa vitesse & la surface de l'aîle choquée , trouver le poids enlevé qu'on suppose faire un nombre donné de révolutions par seconde autour de l'arbre sur lequel il agit.* Cette dernière condition exige que si la machine est simple , le rayon de la roue ait une valeur déterminée. Toutes les autres pièces de la machine seront arbitraires. Si la machine est à un engrenage , il y aura le rayon de la roue , ou celui du rouet , ou celui de la lanterne qui sera soumis à certaines loix. Les autres , ainsi que toutes les pièces restantes de la machine , seront encore arbitraires. En un mot , dans quelque machine que ce soit , s'il ne s'agissoit que de connoître le poids enlevé , quelle que fût d'ailleurs sa vitesse ; les dimensions de toutes les pièces seroient arbitraires. Si l'on admet des conditions , il y aura un certain nombre de pièces qui en dépendra , & ce nombre sera égal à celui des conditions.

Règles pour la machine de la figure 24 , mue par un courant particulier.

563. Supposons que la machine représentée par la fig. 24 , soit placée sur un coursier inclinée , & mue par une source dont on connoît la dépense & la chute relative. On demande le poids  $\Pi$  qui sera enlevé par cette machine , sous la condition que l'arbre AB fera un nombre donné de révolutions par seconde.

Suivant ce que nous venons de dire (562) , la condition énoncée exige que le rayon de la roue ait une valeur déterminée , & cette valeur influera sur celle du poids. On trouvera l'une & l'autre de ces deux valeurs , par le moyen des deux règles suivantes.

*Première Règle.* Pour trouver le rayon moyen de la roue , multipliez par 464 la racine quarrée de la chute relative , & divisez le produit par le nombre de révolutions dans une seconde multiplié par 1000. Le quotient sera le rayon cherché ,

Cette règle est fondée sur la formule du n. 147.

*Seconde Règle.* Pour trouver la valeur du poids enlevé :

1° ,

1°. Prenez le produit de la dépense & de la chute de la source , & multipliez-le par 185 ; vous aurez une premiere quantité.

2°. Prenez pareillement le produit du nombre de révolutions dans une seconde, par le rayon AC de l'arbre sur lequel agit le poids (ce rayon est appelé *bras de levier du poids*) , & multipliez-le par 100 ; vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la premiere par la seconde ; & le quotient sera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 161.

*Exemple.* Supposons que la roue doive faire une révolution par seconde ; que la chute relative soit de treize pieds, la dépense de la source = 15 pieds cubes, & le bras de levier du poids = 6 pouces =  $\frac{1}{2}$  pied.

Par la premiere règle, nous trouverons le rayon moyen de la roue = 1 pied 8 pouces  $\frac{1}{2}$  ligne à-peu-près.

Par la seconde règle, nous aurons la premiere quantité qui y entre = 55575 ; & la seconde = 50. Divisant la premiere par la seconde, nous trouverons le poids enlevé = 1111  $\frac{1}{2}$  lb.

564. Si la chute relative étoit moindre que celle dont nous avons parlé au n. 524, & que l'arbre sur lequel le poids agit fut toujours vertical, il faudroit employer une machine à engrénage. Supposons que ce soit celle qui est représentée par la fig. 18. Dans cette machine, toutes les pieces seront arbitraires, excepté le rayon du rouet. On aura donc les deux règles suivantes :

Règles pour la machine de la figure 18, mûe par un courant particulier.

*Premiere Règle.* Pour trouver le rayon du rouet, multipliez le rayon moyen de la roue à aubes, par celui de la lanterne, par le nombre de révolutions de l'arbre AC dans une seconde, & enfin par la quantité  $\frac{2111}{1000}$  ; & divisez le produit par la racine quarrée de la chute relative. Le résultat sera le rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la deuxieme formule du n. 176.

*Seconde Règle.* Pour trouver le poids enlevé :

R r



1°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon H de l'arbre EN, par le rayon moyen de la roue à aubes ; & ayant retranché le quotient du nombre  $\frac{2}{3}$ , multipliez le reste par la dépense de la source motrice , par sa chute relative , & par le nombre 19911 : vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez le poids de l'arbre EN par le rayon du tourrillon H , la racine quarrée de la chute relative , & le nombre 1617 ; & divisez le produit total par le rayon moyen de la roue à aubes : vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon H, par celui de la roue à aubes ; augmentez le quotient d'une unité, & multipliez la somme par le bras de levier du poids à enlever , le nombre de révolutions par seconde de l'arbre sur lequel le poids agit , & enfin par 16588. Le produit vous donnera une troisième quantité.

4°. Retranchez la seconde de la première , & divisez le reste par la troisième , le quotient sera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 177.

*Exemple.* Supposons que la dépense du courant , le bras de levier du poids , & le nombre de révolutions de l'arbre sur lequel le poids agit étant les mêmes que dans l'exemple précédent , on eût la dimension de la section de l'eau au bas de la chute , prise selon le rayon égale au tiers seulement de l'autre. Par la règle du n. 524 , on trouveroit la moindre chute relative sous laquelle on pourroit employer une machine simple , = 11 pieds 1 pouce 2 lignes. Donc si nous n'avons qu'une chute moindre que cette quantité , nous serons obligés de nous servir d'une machine à engrénage.

Que la chute relative dont nous pouvons disposer soit = 9 pieds , le rayon moyen de la roue à aubes = 6 pieds ; le rayon du tourrillon H = 2 pouces =  $\frac{1}{6}$  pied ; celui de la lanterne = 1 pied , & le poids de l'arbre NE & de ses dépendances = 2000 lb.

Par la premiere règle, nous trouverons le rayon du rouet = 4 pieds 3 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Par la seconde règle, nous aurons la premiere quantité qu'elle renferme =  $\frac{621107710}{100}$ ; la seconde =  $\frac{17966666}{100}$ ; & la troisieme =  $\frac{817080}{100}$ . Otant la seconde de la premiere, divisant le reste par la troisieme, & négligeant la fraction, nous aurons 697<sup>lb</sup> pour la valeur du poids enlevé.

565. Si cette machine étoit placée sur une riviere, on auroit les deux règles suivantes :

Règles pour la machine de la figure 18, mue par une riviere.

*Premiere Règle.* Pour trouver le rayon du rouet, multipliez le rayon moyen de la roue à aubes par celui de la lanterne, par le nombre de révolutions que doit faire dans une seconde l'arbre sur lequel le poids agit, & enfin par la quantité  $\frac{110}{7}$ ; & divisez le résultat par la vitesse moyenne du courant. Le quotient sera le rayon moyen chetché.

Cette règle est le développement de ce qu'exprime la premiere formule du n. 176.

*Seconde Règle.* Pour connoître le poids enlevé :

1°. De la quantité  $\frac{2}{3}$  ôtez le quotient que vous donnera le tiers du rayon du tourrillon H divisé par celui de la roue à aubes, & multipliez le reste par la surface de l'aîle, par le cube de la vitesse moyenne du courant, par la fraction  $\frac{1}{17}$ , & enfin par  $\frac{7}{2}$  si vous employez un coursier, ou par  $\frac{2}{3}$  si vous n'en employez point : le produit vous donnera une premiere quantité.

2°. Multipliez le poids de l'équipage de l'arbre horizontal NE par le rayon de son tourrillon, par la vitesse moyenne du courant, & par la fraction  $\frac{1}{7}$ , & divisez le produit par le rayon moyen de la roue à aubes : le quotient vous donnera une seconde quantité.

3°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon H par celui de la roue à aubes; & ayant augmenté le quotient d'une unité, multipliez la somme par le bras de levier du poids enlevé, par

R r ij

le nombre de révolutions que doit faire dans une seconde l'arbre sur lequel le poids agit, & enfin par la grandeur  $\frac{1.067}{41}$  : le produit vous donnera une troisième quantité.

4°. Retranchez la seconde de la première, & divisez le reste par la troisième, le quotient sera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 178.

*Exemple.* Supposons que les différentes pièces de la machine, ainsi que le nombre de révolutions de l'arbre AC soient les mêmes que dans l'exemple précédent ; que la vitesse moyenne de l'eau soit de 12 pieds, & la surface de l'aile = 8 pieds carrés :

La première règle nous donnera le rayon moyen du rouet =  $\frac{1}{2}$  pieds = 7 pieds 10 pouces 3 lignes.

En suivant la seconde règle, nous trouverons la première quantité =  $\frac{1.184.417}{1.000}$ , si l'on emploie un coursier, & =  $\frac{1.781.18}{1.000}$  si l'on n'en emploie aucun ; la seconde =  $\frac{1.681.4}{1.000}$ , & la troisième =  $\frac{8.17}{1.000}$ . Otant la seconde de la première, divisant le reste par la troisième, & négligeant les fractions, nous aurons le poids enlevé en employant un coursier = 1363 lb, & sans le secours du coursier = 673 lb.

Règles pour la machine de la fig. 25, mue par un coursier particulier,

566. Supposons à présent que l'arbre sur lequel le poids agit, soit horizontal, que la machine soit simple comme dans la fig. 25, & qu'elle doive être placée sur un courant particulier qui se précipite dans un coursier incliné. On aura les deux règles suivantes.

*Première Règle.* On aura le rayon moyen de la roue, en suivant la première règle du n. 563.

Nous en avons donné la raison aux n. 165 & 167.

*Seconde Règle.* Pour trouver le poids enlevé :

1°. Extrayez la racine quarrée de la chute relative, & multipliez-la par la dépense du courant, par le rayon moyen de la

roue à aubes, & par le nombre  $\frac{6114}{1000}$  : le produit vous donnera une premiere quantité.

1°. Multipliez le poids de l'arbre par le tiers du rayon de son tourrillon, & vous aurez une seconde quantité.

3°. Ajoutez le tiers du rayon du tourrillon au bras de levier du poids, & la somme vous fournira une troisieme quantité.

4°. Retranchez la seconde de la premiere, & divisez le reste par la troisieme, le quotient sera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 167.

*Exemple.* Que la dépense de la source soir = 15 pieds cubes; la chute relative = 13 pieds; le poids de l'arbre EF & de la roue à aubes = 1000 lb; le nombre de révolutions dans une seconde = 1, & le bras de levier EC =  $\frac{1}{2}$  pied.

Par la premiere règle, nous trouverons le rayon moyen de la roue =  $\frac{167}{100}$  pieds = 1 pied 8 pouces  $\frac{1}{2}$  ligne.

Par la seconde règle, nous aurons la premiere quantité qui la compose =  $\frac{15516}{1000}$ ; la seconde =  $\frac{11111}{1000}$ , & la troisieme =  $\frac{1}{2}$ . Effectuant les opérations prescrites, & négligeant la fraction finale, nous trouverons le poids enlevé = 803 lb.

567. Si la machine devoit être placée sur une riviere dont la vitesse fût assez considérable pour satisfaire au nombre de révolutions que doit faire l'arbre; on auroit les deux règles suivantes :

Règles pour la machine de la fig. 25, placée sur une riviere.

*Premiere Règle.* Pour trouver le rayon moyen de la roue, multipliez la vitesse moyenne du courant par  $\frac{7}{10}$ , & divisez le produit par le nombre de révolutions que l'arbre doit faire dans une seconde. Le quotient sera le rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la premiere formule du n. 169.

*Seconde Règle.* Pour trouver le poids enlevé :

1°. Multipliez le quarré de la vitesse moyenne du courant par la surface de l'aîle, par le rayon moyen de la roue, par la fraction  $\frac{2}{3}$ , & enfin par  $\frac{1}{7}$ , si vous employez un coursier, ou

par  $\frac{1}{2}$ , si vous n'en employez point : le produit vous donnera une premiere quantité.

2°. Multipliez le poids de l'arbre & de ses dépendances par le tiers du rayon de son tourrillon, & vous aurez une seconde quantité.

3°. Ajoutez au bras de levier du poids le tiers du rayon de son tourrillon, & vous aurez une troisieme quantité.

4°. Otez la seconde de la premiere, & divisez le reste par la troisieme, le quotient vous donnera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la seconde formule du n. 169.

*Exemple.* Supposons que l'on ait la vitesse moyenne du courant = 12 pieds, le nombre de révolutions de l'arbre EF dans une seconde =  $\frac{1}{2}$ ; la surface de l'aile = 8 pieds quarrés; le poids de l'équipage de l'arbre = 2000 lb; le bras de levier EC du poids =  $\frac{1}{2}$  pied, & le rayon du tourrillon H =  $\frac{1}{4}$  pied.

La premiere règle nous donnera le rayon moyen de la roue =  $\frac{11}{12}$  pieds = 1 pied 6 pouces 4 lignes, à-peu-près.

Par la seconde règle, nous trouverons la premiere quantité qui entre dans l'expression du poids =  $\frac{147791}{1000}$ , quand on se sert d'un coursier, & =  $\frac{71891}{1000}$  quand on n'en emploie point; la seconde =  $\frac{11111}{1000}$ , & la troisieme =  $\frac{1}{24}$ . Faisant les opérations prescrites, nous aurons le poids enlevé avec le secours d'un coursier = 2485 lb, & sans coursier = 1141 lb.

Règles pour la machine de la fig. 29, mue par un courant particulier,

568. Supposons que la machine devant être mue par un courant particulier, comme au n. 566, la chute ne fût pas assez forte pour produire le nombre de révolutions proposé : on emploieroit une machine à engrénage, semblable à celle qui est représentée par la fig. 29, & l'on auroit les deux règles suivantes.

*Premiere Règle.* Pour avoir le rayon du rouet, multipliez le rayon de la roue à aubes par celui de la lanterne, par le nombre de révolutions de l'arbre MN dans une seconde, &

par  $\frac{1175}{1000}$ , & divisez le produit par la racine quarrée de la chute relative. Le quotient sera le rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la dernière formule du n. 180.

*Seconde Règle.* Pour trouver le poids enlevé.

1°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon par celui de la roue à aubes: retranchez le quotient de  $\frac{1}{2}$ , & multipliez le reste par la dépense du courant, par la chute relative & par le nombre 19911: vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez la racine quarrée de la chute relative par le poids de l'équipage de l'arbre EF, par le rayon de son tourrillon H, & par le nombre 1617; & divisez le produit par le rayon de la roue à aubes: le quotient vous donnera une seconde quantité.

3°. Augmentez d'une unité le quotient que vous donnera le tiers du rayon du tourrillon H divisé par celui de la roue à aubes, & multipliez la somme par le nombre de révolutions de l'arbre MN, & par 16588: vous aurez une troisième quantité.

4°. Multipliez le poids de l'équipage de l'arbre MN par le tiers du rayon de son tourrillon, & vous aurez une quatrième quantité.

5°. Ajoutez le tiers du rayon du tourrillon Q au bras de levier du poids, & vous aurez une cinquième quantité.

6°. Otez la seconde de la première, & ayant divisé le reste par la troisième, du quotient que vous aurez retranchez la quatrième, & divisez ce nouveau reste par la cinquième. Le résultat sera le poids cherché.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 182.

*Exemple.* Supposons que l'on ait la dépense de la source = 15 pieds cubes; la chute relative = 9 pieds; le rayon moyen de la roue = 6 pieds; celui (MD) de la lanterne = 1 pied; celui du tourrillon H, ainsi que celui du tourrillon Q =  $\frac{1}{2}$  pied;

le bras (NK) de levier du poids  $= \frac{1}{2}$  pied; le nombre de révolutions de l'arbre MN dans une seconde  $= 1$ ; le poids de l'équipage de l'arbre MN  $= 1000$  lb; & celui de l'équipage de l'arbre EF  $= 1200$  lb.

La premiere règle nous donnera le rayon du rouet  $= \frac{41}{12}$  pieds  $= 4$  pieds 3 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Par la seconde règle, nous trouverons que les quantités qui entrent dans l'expression du poids, ont les valeurs suivantes. La premiere  $= \frac{40 \times 107770}{100}$ ; la seconde  $= \frac{10777000}{100}$ ; la troisieme  $= \frac{16 \times 41 \times 60}{100}$ ; la quatrieme  $= \frac{11111}{100}$ ; & la cinquieme  $= \frac{1}{12}$ . Ainsi, en effectuant les opérations prescrites, nous trouverons le poids enlevé  $= 435$  lb.

Règles pour la machine de la fig. 29, placée sur une rivière.

569. Si cette machine devoir être placée sur une rivière; on auroit les deux règles suivantes.

*Premiere Règle.* Pour trouver le rayon du rouet, on exécutera ce qui est prescrit par la premiere règle du n. 565.

Nous l'avons démontré au n. 183.

*Seconde Règle.* Pour connoître le poids enlevé:

1°. De  $\frac{2}{3}$  ôtez le quotient que vous aurez en divisant le tiers du rayon du tourrillon H par le rayon moyen de la roue à aubes; multipliez le reste par la surface de l'aube, par le cube de la vitesse moyenne du courant, par la fraction  $\frac{1}{12}$ , & enfin par  $\frac{1}{2}$ , si vous employez un coursier, ou par  $\frac{1}{4}$  si vous n'en employez point: vous aurez une premiere quantité.

2°. Multipliez la vitesse moyenne du courant par le poids de l'arbre EF, par le rayon du tourrillon H, & par la fraction  $\frac{1}{2}$ , & divisez le produit par le rayon moyen de la roue à aubes: vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon H par celui de la roue à aubes; augmentez le quotient d'une unité, & multipliez la somme par le nombre de révolutions de l'arbre MN, & par la grandeur  $\frac{1041}{61}$ : vous aurez une troisieme quantité.

4°.

4°. Multipliez le poids de l'arbre MN par le tiers du rayon de son tourillon Q : vous aurez une quatrième quantité.

5°. Ajoutez le tiers du rayon du tourillon Q au bras de levier du poids, & vous aurez une cinquième quantité.

6°. Retranchez la seconde de la première, & ayant divisé le reste par la troisième; du quotient retranchez la quatrième, & divisez ce nouveau reste par la cinquième. Le résultat sera le poids enlevé.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 183.

*Exemple.* Supposons que la surface de l'aube soit = 8 pieds carrés, la vitesse moyenne du courant = 12 pieds; le nombre de révolutions par seconde de l'arbre MN =  $\frac{1}{2}$ ; & toutes les autres quantités qui entrent dans les règles, les mêmes que dans l'exemple précédent.

La première règle nous donnera le rayon moyen du rouet =  $\frac{110}{16}$  pieds = 3 pieds 11 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ .

Par la seconde règle nous trouverons la première quantité qui entre dans l'expression du poids =  $\frac{1116417}{100}$  lorsqu'on emploiera un coursier, & =  $\frac{178118}{100}$  quand on n'en emploiera aucun; la seconde =  $\frac{8888}{100}$ ; la troisième =  $\frac{8100}{100}$ ; la quatrième =  $\frac{11111}{100}$ , & la cinquième  $\frac{10}{100}$ . Faisant les opérations prescrites, nous aurons le poids enlevé = 2190 lb ou = 1034 lb selon qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas de coursier.

-570. Lorsqu'on emploiera une écluse, la construction se rapportera toujours à quelqu'une des précédentes (507 & 511). Pour connoître à-peu-près l'effet qu'on doit attendre de la machine supposée mue sans interruption, par la source qui fournit à l'écluse, on fera cette règle de trois: si la dépense de l'écluse produit à chaque instant (ou dans un temps donné) l'effet calculé; quel effet produira dans le même temps la dépense de la source qui entretient l'écluse?

Cette règle est la même que celle du n. 259.

S f

Règle pour con-  
noître l'effet d'une  
machine à  
écluse.



Ce qu'il faut  
faire quand on a  
un grand volume  
d'eau.

571. Si l'on avoit à disposer d'un volume d'eau & d'une chute capables de mouvoir plusieurs machines à la fois, on suivroit le procédé que nous avons indiqué au n. 245, auquel nous renvoyons.

### §. V I I I.

#### *Applications.*

Application à la  
machine de la fig.  
24, mue par un  
courant particu-  
lier.

572. On a une source dont la dépense est de 20 pieds cubes d'eau par seconde, & dont la chute absolue est de 18 pieds, déduction faite de la pente nécessaire aux canaux de conduite & de fuite. On veut l'employer à mouvoir une machine dont l'arbre sur lequel le poids agira sera vertical, & fera une révolution par seconde: le bras de levier du poids est  $= 1$  pied, & la moindre machine de cette espèce exige une source dont la dépense & la chute relative multipliées l'une par l'autre, donnent un produit  $= 192$ . Il s'agit de savoir si la machine se mouvra sans interruption, ou s'il faudra employer une écluse; de connoître si elle sera simple ou à engrenage; de déterminer tout ce qui lui est relatif pour produire le plus grand effet, & enfin de trouver la valeur de cet effet, c'est-à-dire celle du poids enlevé.

Cherchons d'abord la chute de l'eau après l'impulsion, c'est-à-dire QS (fig. 31) en déterminant la moindre largeur qu'on peut donner au coursier de décharge. Par la méthode prescrite au n. 489, nous trouverons que cette largeur est  $= 4$  pieds 5 pouces à-peu-près; & par conséquent il suffit que l'on fasse  $QS = \frac{1}{4}$  pied.

Pour connoître si la machine pourra se mouvoir d'un mouvement continu, regardons pour un moment  $dm$  (qui est  $= 17$  pieds, puisque  $QS = \frac{1}{4}$  pied, & que (483) la hauteur  $mQ$  du ressaut  $= 3$  pouces  $= \frac{1}{4}$  pied) comme la chute relative, quoi-qu'elle soit un peu plus grande que la véritable (498): multi-

plions la par la dépense  $= 10$ , & nous aurons un produit  $= 340$ . Suivant ce que nous avons vu au n. 503, comparons-le à 192, & nous conclurons que quoique 340 soit un peu plus grand que le produit de la dépense par la véritable chute relative, celui-ci doit néanmoins être aussi plus grand que 192, à cause de la grande différence qu'il y a entre 340 & 192: par conséquent la machine que nous emploierons sera plus grande que la moindre de la même espèce, & elle se mouvra d'un mouvement continu.

Pour savoir si nous devons employer une machine sans engrénage, telle que celle qui est représentée par la *fig.* 24, ou s'il faut recourir aux engrénages & se servir d'une machine semblable à celle de la *fig.* 28; voyons si la chute dont nous pouvons disposer, n'est pas au-dessous de celle qu'exige une machine simple. Continuons de regarder 17 pieds comme la chute relative de notre source. Exécutons ce qui est prescrit par la règle du n. 514; nous trouverons la première quantité qui entre dans cette règle, je veux dire la racine cubique de la quatrième puissance du nombre de révolutions multipliée par le carré de la dépense,  $= \frac{717}{100}$ . Suivant le n. 526, multiplions cette quantité par les résultats qui sont le plus vers la droite dans la table du n. 514: nous aurons des produits constamment plus grands que 17. Il n'y aura que le premier, c'est-à-dire  $\frac{1111}{1000}$  qui nous donnera  $\frac{1199}{100}$ , quantité sensiblement moindre que 17, & conséquemment moindre que la véritable chute relative. Donc nous pourrions employer une machine semblable à celle de la *fig.* 24, mais à condition que la largeur du coursier au bas de la chute ne sera que le tiers de la profondeur naturelle de l'eau au même endroit, ainsi que l'indique le premier résultat de la table dont nous venons de faire usage.

Pour déterminer la véritable chute relative, cherchons la largeur du coursier & la profondeur de l'eau au bas de la chute. Suivant la règle du n. 496, extrayons de 17 la racine quarrée

S c ij

$\equiv \frac{453}{100}$ , & par cette racine, divisons la dépense  $\equiv 10$ . Nous aurons pour quotient  $\frac{45308}{10000}$  dont la racine quarrée est  $\equiv \frac{21}{10}$ , que nous multiplierons par le dernier résulrat  $\equiv \frac{213}{1000}$  de la table de ce numéro ; ce qui nous donnera la largeur de la partie inférieure du courfier  $\equiv \frac{47}{100}$  pied. Multiplions cette quantité par 3, & nous aurons la profondeur naturelle de l'eau  $\equiv \frac{141}{100}$  pieds. Donc, suivant le n. 498, retranchons cette dernière quantité de 17, & nous aurons la chute relative d'après laquelle nous pourrions faire le calcul de la machine  $\equiv \frac{119}{100}$  pieds, ou plus simplement (444),  $\equiv \frac{118}{100}$  pieds.

Pour trouver la largeur du courfier au haut de la chute, supposons que la profondeur de l'eau doive y être  $\equiv 2$  pieds : par la méthode indiquée au n. 499, nous trouverons cette largeur  $\equiv \frac{166}{100}$  pieds.

Nous avons donné au n. 478 la méthode pour trouver l'inclinaison du courfier.

Passons aux dimensions de la roue. Puisque l'arbre est vertical, & que la machine est sans engrénage, la roue sera horizontale. Nous avons parlé du nombre & de la forme des ailes aux n. 513 — 515, de leur inclinaison au n. 522, & de leur débordement aux n. 483, 502 1<sup>o</sup>. & 519. Il sera aisé de trouver chacune de leurs dimensions, puisque la largeur de la partie inférieure du courfier, & la profondeur de l'eau au même point sont déterminées.

Extrayons la racine quarrée  $\frac{194}{100}$  de la chute relative  $\frac{118}{100}$ . En exécutant ce qui est prescrit par la première règle du n. 563, nous trouverons le rayon moyen de la roue  $\equiv \frac{1848}{1000}$  pieds  $\equiv 1$  pied 9 pouces 11 lignes.

Enfin, par le procédé de la seconde règle du même numéro, nous trouverons que le poids enlevé sera  $\equiv \frac{8891}{100}$  lb, ou seulement  $\equiv 88$  9 lb.

573. Nous venons de voir que dans l'application précédente pour pouvoir se dispenser d'employer des engrénages, il falloit

Application à la machine de la fig. 48, mue par un courant particulier.

que la largeur du courfier au bas de la chute ne fût que le tiers de la profondeur naturelle de l'eau au même endroit. Supposons au contraire que ce soit la profondeur de l'eau qui ne soit que le tiers de la largeur du courfier, & que d'ailleurs le bras de levier du poids, & le nombre de révolutions de l'arbre vertical soient les mêmes qu'au numéro précédent. Nous serons obligés d'employer une machine semblable à celle de la *fig.* 28, dans laquelle toutes les dimensions seront arbitraires ou données, excepté celles des ailes qui dépendent de la largeur du courfier au bas de la chute & le rayon du rouet. Nous supposerons donc que le poids de l'arbre EN, & de ses dépendances = 1500 lb; le rayon moyen de la roue à aubes = 6 pieds; celui du tourrillon H =  $\frac{1}{2}$  pied; & celui de la lanterne = 1 pied.

La dépense de la source motrice & sa chute absolue étant les mêmes que dans l'exemple précédent, la valeur de  $dm$  (*fig.* 31) & la largeur de la partie supérieure du courfier seront aussi les mêmes.

Pour avoir la largeur de la partie inférieure du courfier, suivant la règle du n. 496, multiplions la quantité  $\frac{11}{10}$  trouvée dans l'application précédente par le premier résultat  $\frac{844}{1000}$  de la table, & nous aurons cette largeur =  $\frac{928}{100}$  pieds = 1 pied 4 pouces 11 lig.

Par la règle du n. 497, nous aurons la profondeur naturelle de l'eau au même endroit =  $\frac{47}{100}$  pied = 5 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Enfin, par la règle du n. 498, nous trouverons la chute relative d'après laquelle nous pourrions faire le calcul de la machine, en retranchant  $\frac{47}{100}$  de  $dm$  = 17; ce qui nous donnera un reste =  $\frac{1611}{100}$  pieds = 16 pieds 6 pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Nous avons dit ce qu'il falloit observer par rapport à la forme & au nombre des ailes, aux n. 513 — 515; par rapport à leur inclinaison au n. 521, & par rapport à leur débordement aux numéros 483, 502 2°. & 519. Connoissant

d'ailleurs les dimensions de la partie inférieure du courfier ; on a tout ce qui est nécessaire pour construire la roue à aubes.

Exécutons ce qui est prescrit par les deux règles du n. 564, & nous trouverons ; 1°. le rayon du rouet  $= \frac{117}{100}$  pieds  $= 3$  pieds 2 pouces ; 2°. le poids enlevé  $= 864$  lb. L'on voit que ce poids est moindre que celui du numéro précédent. Cela doit être ainsi à cause de la résistance qui s'exerce à l'engrénage & aux tourrillons. C'est pour cela qu'on ne doit employer que le moins qu'on pourra des machines à engrénage.

Pour trouver les dimensions de l'engrénage, nous supposons d'abord que l'épaisseur des dents  $= 2$  pouces 6 lignes  $= \frac{1}{4}$  pied ; que cette épaisseur est égale à celle des fuseaux, & que la largeur du jeu  $= 3$  lignes  $= \frac{1}{8}$  pied. La somme de ces trois quantités est  $= \frac{7}{8}$  pied. (448) La circonférence moyenne du ronet  $= \frac{1991}{100}$ . Suivons ce qui est prescrit aux n. 544 & 546 ; nous trouverons que cette circonférence divisée par la somme précédente  $\frac{7}{8}$  donne un quotient  $= 45 \frac{1}{10}$ . Multiplions par le rayon  $= 1$  de la lanterne les nombres 45, 44, 43, 42 & 41, & divisons les produits par le rayon  $= \frac{117}{100}$  du rouet ; nous aurons les quotients respectifs, 14  $\frac{9}{100}$ , 13  $\frac{81}{100}$ , 13  $\frac{16}{100}$ , 13  $\frac{16}{100}$ , 12  $\frac{61}{100}$ , dont le dernier approche le plus d'un nombre entier 13. Ce nombre sera donc celui des fuseaux, & 41 celui des dents. Cherchons-en la vraie épaisseur par la méthode du n. 545, en conservant la même grandeur au jeu, & nous la trouverons  $= \frac{311}{1000}$  pieds  $= 2$  pouces 9 lignes 5 points.

Application à la machine de la fig. 11, mue par un contrant particulier.

574. Supposons à présent que l'arbre sur lequel le poids agira soit horizontal, la dépense & la chute de la source, ainsi que le nombre de révolutions de l'arbre & le bras de levier du poids étant encore les mêmes qu'aux deux exemples précédents. Nous trouverons de la même manière qu'au n. 572, que nous pourrons employer une machine sans engrénage, telle que celle

qui est représentée par la *fig.* 25, pourvu que la dimension de la section du courant prise dans le sens du rayon, ne soit que le tiers de l'autre ; & puisqu'ici le rayon est vertical, il faudra que la profondeur naturelle du courant au bas du coursier, ne soit que le tiers de la largeur du coursier au même endroit. Ainsi le coursier aura exactement les mêmes dimensions & la chute relative la même valeur que dans l'exemple du n. 573. Il nous reste à trouver le rayon moyen de la roue, & le poids que nous pouvons enlever.

Supposons le poids de l'équipage de l'arbre EF = 1500 lb, & le rayon du tourrillon =  $\frac{1}{2}$  pied. Les deux règles du n. 566 nous donneront ; 1°. le rayon moyen de la roue =  $\frac{188}{100}$  pieds = 1 pied 10 pouces 6 lignes  $\frac{1}{2}$  ; 2°. le poids enlevé = 808 lb.

Application à la machine de la *fig.* 29, mue par un courant particulier.

575. La dépense & la chute de la source, ainsi que le bras de levier du poids & la situation de l'arbre sur lequel il agit, étant les mêmes que dans l'exemple précédent, supposons que l'arbre doive faire 2 révolutions par seconde. La quatrième puissance de 2 multipliée par le carré de 20, donne 6400, dont la racine cubique =  $\frac{1816}{100}$ . Or, dans la table du n. 524, il n'y a aucun résultat qui, multiplié par cette racine, ne donne une quantité beaucoup au-dessus de la chute dont nous avons à disposer. Donc, suivant ce que nous avons dit au même numéro pour imprimer ce degré de vitesse à l'arbre sur lequel le poids agit, il faut employer un engrénage, & se servir d'une machine semblable à celle de la *fig.* 29. Cependant les dimensions du coursier & la chute relative seront les mêmes que dans l'exemple précédent. Il n'y a plus qu'à déterminer le rayon moyen du hérisson, le poids à enlever, & les dimensions de l'engrénage.

Supposons que les deux arbres soient de même poids, & leurs tourrillons de même rayon : que le poids de chaque arbre & de ses dépendances soit = 1500 lb ; le rayon des tourrillons

$= \frac{1}{2}$  pied; le rayon moyen de la roue  $= 6$  pieds, & celui de la lanterne  $= 1$  pied. En effectuant ce qui est prescrit par les deux règles du n. 568, nous trouverons le rayon du rouet  $= \frac{618}{100}$  pieds  $= 6$  pieds 4 pouces 2 lignes  $\frac{1}{2}$ ; & le poids enlevé  $= 330$  lb. Cette dernière quantité est au-dessus de la moitié des précédents; 1°. à cause que sa vitesse est double; 2°. à cause de la résistance du frottement de l'engrénage & des tourrillons.

Pour connoître tout ce qui est relatif à l'engrénage, nous supposons encore, ainsi que nous avons fait au n. 573, que les dents & les fuseaux ont la même épaisseur, & que le jeu est  $= 3$  lignes  $= \frac{3}{48}$  pieds; donnons d'abord deux pouces six lignes d'épaisseur aux dents & aux fuseaux. Cette épaisseur sera exprimée par la fraction  $\frac{1}{4}$  pied. Ajoutons ces trois quantités, & nous aurons leur somme  $= \frac{7}{16}$  pied. Par la méthode du n. 448, nous trouverons la circonférence moyenne du rouet  $= \frac{19914}{1000}$  pieds. Conformément aux n. 544 & 546, divisons la circonférence du rouet par  $\frac{7}{16}$ , le quotient sera  $= 91 \frac{113}{1000}$ . Multiplions par le rayon  $= 1$  de la lanterne les nombres 91, 90, 89, 88, 87, & divisons chaque produit par le rayon  $= \frac{611}{100}$  du rouet; nous aurons les quotients correspondans qui seront 14  $\frac{11}{100}$ , 14  $\frac{17}{100}$ , 14  $\frac{1}{100}$ , 13  $\frac{17}{100}$ , & 13  $\frac{7}{100}$ . De tous ces quotients, celui qui approche le plus d'un nombre entier est le troisième  $= 14 \frac{1}{100}$ . Donc le nombre de fuseaux sera  $= 14$ , & celui des dents sera  $= 89$ .

Divisons la circonférence du rouet par 89, nous aurons pour quotient  $\frac{223}{1000}$  pieds, ôtons-en le jeu  $= \frac{3}{48} = \frac{1}{1600}$ , & prenons la moitié du reste. Elle exprimera la vraie épaisseur des dents & des fuseaux, laquelle sera  $= \frac{114}{1000}$  pieds  $= 2$  pouces 6 lignes 10 points.

576. Venons à la construction des machines sur les rivières, & commençons par celles dont l'arbre sur lequel le poids agit est vertical, comme dans la fig. 28. Supposons que la vitesse des

Application à la machine de la fig. 28, mue par une rivière.

des eaux de la surface soit  $= 6$  pieds; le poids de l'arbre EN  $= 1500$  lb; le rayon de la lanterne  $= 1$  pied; celui des tourillons H  $= \frac{1}{4}$  pied; le bras de levier du poids  $= 1$  pied; le nombre de révolutions par seconde de l'arbre vertical  $= 1$ ; la largeur de l'aile  $= 8$  pieds, & le nombre de fois que le rayon moyen de la roue à aubes contiendra la hauteur de l'aile  $= 6$ .

Par la méthode du n. 534, nous trouverons la plus grande hauteur qu'on puisse donner aux ailes  $= 7\frac{7}{10}$  pieds. Donnons-leur donc 1 pied de hauteur: le rayon moyen de la roue à aubes sera  $= 6$  pieds, & la surface de l'aile sera  $= 8$  pieds quarrés (454).

Par la règle du n. 536, nous trouverons la vitesse moyenne du courant  $= \frac{8.15}{100}$  pieds. La première règle du n. 565 nous donnera le rayon du rouet  $= \frac{1.161}{100}$  pieds  $= 11$  pieds 7 pouces 4 lignes; & la seconde nous fera connoître que le poids enlevé sera  $= 109$  lb ou 102 lb, selon qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas des coursiers. La valeur que nous trouverons pour le rayon du rouet sera plus grande que celle du rayon de la roue. Si l'on vouloit le rendre moindre, il faudroit employer deux engrénages, ou si les circonstances le permettoient, diminuer le nombre de révolutions de l'arbre vertical; on ne perdrait rien du côté du poids, à cause qu'il augmentera dans le même rapport que le nombre de révolutions diminuera. Ainsi, dans cet exemple, pour diminuer le rayon du rouet, supposons que l'arbre vertical ne fasse qu'un quart de révolution dans une seconde. Le rayon du rouet deviendra 4 fois moindre, & le poids enlevé 4 fois plus grand. Le premier sera  $= \frac{12}{100}$  pieds  $= 1$  pied 10 pouces 9 lignes  $\frac{1}{2}$ , & le second  $= 836$  lb, ou  $= 408$  lb.

Dans ce dernier cas, pour trouver tout ce qui est relatif à l'engrénage, nous supposerons d'abord aux dents, aux fuseaux, & au jeu, les mêmes dimensions qu'aux exemples pré-



cédents. En suivant le même procédé, nous trouverons la circonférence moyenne du rouet  $= \frac{18118}{1000}$  pieds laquelle divisée par  $\frac{7}{16}$  donne au quotient  $41 \frac{664}{1000}$ . Multiplions par le rayon de la lanterne les nombres 41, 40, 39, 38, & divisons les produits par le rayon  $\frac{10}{16}$  du rouet; nous aurons les quotients  $14 \frac{11}{100}$ ,  $13 \frac{79}{100}$ ,  $13 \frac{44}{100}$ ,  $13 \frac{10}{100}$ . Le dernier, étant le plus proche d'un nombre entier, nous fait voir que le nombre de fuseaux  $= 13$  & celui des dents  $= 38$ . Conservant le même jeu, nous connoîtrons par la méthode du n. 545, que la véritable épaisseur des dents & des fuseaux sera  $= \frac{119}{1000}$  pieds  $= 1$  pouce 9 lignes.

577. La vitesse de la rivière étant la même que dans le cas précédent, il s'agit d'y placer une machine semblable à celle de la fig. 15, qui fasse seulement 5 révolutions par minute.

Supposons que le poids de l'arbre EF & de ses dépendances soit  $= 1500$  lb, le rayon du tourrillon  $= \frac{1}{2}$  pied; le bras de levier du poids  $= 1$  pied; la largeur de l'aile  $= 8$  pieds. Le nombre de révolutions dans une seconde sera  $= \frac{1}{40} = \frac{1}{11}$ .

Souvenons-nous (516) que le rayon moyen de la roue doit contenir au moins 3 fois & demie la hauteur de l'aile. Prenons donc arbitrairement un nombre plus grand que  $3 \frac{1}{2}$ , par exemple,  $7 \frac{1}{2}$ , & d'après cette quantité, cherchons la plus grande hauteur de l'aile. Par la règle du n. 534, nous trouverons qu'à la rigueur on pourroit donner  $7 \frac{1}{10}$  pieds de hauteur aux ailes sans craindre que l'eau ne fût poussée par quelque point de la roue. Mais la roue devant faire un nombre connu de révolutions par seconde, son rayon sera déterminé. Il en sera donc de même de la hauteur de l'aile. Supposons cette hauteur  $= 1$  pied, la vitesse moyenne du courant sera encore  $= \frac{813}{1000}$  pieds. La première règle du n. 567 nous donnera le rayon moyen de la roue  $= \frac{61}{10}$  pieds  $= 6$  pieds 2 pouces 5 lignes. Par où l'on voit que le rayon moyen de la roue contiendra plus de 3 fois & demie la hauteur de l'aile. Si cela n'avoit pas lieu, on diminueroit la hauteur de l'aile, & l'on recommenceroit cette partie du calcul de la machine.

Application à la machine de la fig. 15 placée sur une rivière.

La seconde règle du n. 567 nous fera connoître que la valeur du poids enlevé sera  $= 2521 \text{ lb}$ , ou  $= 1221 \text{ lb}$ , selon qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas de coursier.

578. Supposons à présent que l'arbre sur lequel le poids agit doive faire 20 révolutions par minute ou  $\frac{1}{3}$  par seconde, tout le reste étant d'ailleurs le même que dans l'exemple précédent. En donnant encore 1 pied de hauteur aux ailes, nous trouverions par la première règle du n. 567, le rayon moyen de la roue à aubes  $= \frac{111}{100}$  pieds  $= 1$  pied 6 pouces 7 lignes. Or, selon la bonne construction, il faudroit que cette quantité fût au moins  $= 3$  pieds & demi. Donc il faudra diminuer la hauteur de l'aile, ou employer un engrénage. Si nous diminuons la hauteur de l'aile, elle deviendra excessivement petite: ainsi il vaut mieux employer un engrénage, & se servir d'une machine semblable à celle de la figure 29.

Application à la machine de la fig. 29, placée sur une rivière.

Supposons que chacun de ses arbres ait un poids  $= 1500 \text{ lb}$ ; que les rayons des tourrillons soient  $= \frac{1}{2}$  pied; celui de la lanterne  $= 1$  pied; celui de la roue à aubes,  $= 6$  pieds; la largeur ainsi que le bras de levier du poids de l'aile  $= 8$  pieds; & sa hauteur  $= 1$  pied; la vitesse moyenne du courant sera encore  $= \frac{111}{100}$  pieds. La première règle du n. 569 nous donnera le rayon du hériss  $= \frac{187}{100}$  pieds  $= 3$  pieds 10 pouces 5 lignes  $\frac{1}{2}$ ; & la seconde nous donnera le poids enlevé qui sera  $= 515 \text{ lb}$  quand on emploiera un coursier, & qui se réduira à  $219 \text{ lb}$ , quand on n'en emploiera point.

Supposons d'abord aux dents & aux fuseaux les mêmes dimensions qu'aux exemples précédents, & faisons pareillement l'intervalle du jeu  $= 3$  lignes  $= \frac{1}{4}$  pied. La somme des épaisseurs d'une dent & d'un fuseau, augmentée de l'intervalle du jeu, sera encore  $= \frac{7}{8}$ . La circonférence moyenne du rouet sera  $= \frac{14117}{1000}$  pieds, & divisée par la somme précédente, elle donnera  $55 \frac{404}{1000}$ . Multiplions par le rayon de la lanterne les nombres 55, 54, 53, & divisons les produits par le rayon du

T t ij

hérifson, nous aurons les quotients  $14 \frac{31}{100}$ ,  $13 \frac{91}{100}$  &  $13 \frac{59}{100}$ , dont le second approche le plus d'un nombre entier. Donc le nombre de fuseaux sera  $= 14$ , & celui des dents sera  $= 54$ .

Divisons la circonférence du hérifson par 54: nous aurons pour quotient  $\frac{41}{100}$  pied. De cette quantité retranchons le jeu  $= \frac{1}{24} = \frac{1}{100}$ , & prenons la moitié du reste. Ce sera la vraie épaisseur des dents & des fuseaux, laquelle sera  $= \frac{211}{1000}$  pieds  $= 2$  pouces 7 lignes.

579. On a une source dont la dépense  $= 2$  pieds cubes d'eau par seconde, & dont la chute absolue  $= 20$  pieds. On veut l'employer à mouvoir une machine dont l'arbre sur lequel le poids agira, doit faire une révolution par seconde, & dans laquelle le bras de levier du poids soit  $= 1$  pied. La moindre machine de même espèce exige une dépense & une chute telles que leur produit soit  $= 120$ . Il s'agit de trouver tout ce qui est relatif à cette machine, afin qu'elle produise le plus grand effet possible.

Au premier abord on voit que la machine doit être à écluse, puisque quand même la chute relative seroit égale à la chute absolue, le produit de la chute relative par la dépense ne donneroit que 40, quantité fort inférieure à 120, qui est celle qu'exige la moindre machine qu'on puisse employer. Déterminons donc les dimensions des bassins & de la partie supérieure du coursier. Pour cela, nous avons besoin avant tout de fixer la dépense de l'écluse. Cette dépense doit avoir les conditions mentionnées au n. 507. Supposons que celle de la source dans ses plus grands accroissemens soit de 6 pieds cubes. Pour éviter tout inconvénient, nous pourrions supposer celle de l'écluse  $= 12$  pieds cubes par seconde.

Donnons 2 pieds de profondeur au bassin supérieur, & prenons 1 pied pour celle de la partie supérieure du coursier. Par la règle du n. 508 nous trouverons la largeur du coursier au même endroit  $= \frac{21}{100}$  pied  $= 10$  pouces 11 lignes; & par

Application à  
une machine à  
écluse.

celle du n. 510, nous n'avons qu'à prendre 2 fois & demie la profondeur de la partie supérieure du coursier = 1 pied, & nous aurons celle du bassin inférieur = 2 pieds 6 pouces. Enfin, effectuant ce qui est prescrit par la règle du n. 511, nous trouverons  $\frac{1891}{100}$  pieds pour la chute absolue considérée indépendamment de l'écluse. La question est donc réduite à celle où la dépense de la source seroit de 12 pieds cubes, & la chute absolue =  $\frac{1891}{100}$  pieds. L'inclinaison du coursier est la même qu'au n. 478. Sa largeur dans la partie supérieure a été déterminée. Il reste à trouver ses dimensions dans la partie inférieure, la moindre largeur du coursier de décharge, la chute relative, l'espece & les dimensions de la machine que nous pouvons employer, & enfin l'effet que nous devons attendre.

Par la méthode du n. 489, nous trouverons que la moindre largeur du coursier de décharge sera de  $\frac{16}{9}$  pieds = 2 pieds 7 pouces 2 lignes, & qu'il suffit que QS (*fig. 31*) soit =  $\frac{1}{2}$  pied.

Avant de passer aux autres recherches, il faut savoir si l'arbre sur lequel le poids agira doit être vertical ou horizontal; ce qui nous fournit deux cas que nous allons examiner successivement.

1°. Supposons d'abord que l'arbre soit vertical, & cherchons si nous devons nous servir de la *fig. 24* ou de la *fig. 28*. Suivons le même procédé qu'au n. 572. Nous pouvons regarder pour un moment la chute absolue  $\frac{1891}{100}$  pieds diminuée de l'unité, c'est-à-dire la quantité  $\frac{1791}{100} = dm$  (*fig. 31*) comme la chute relative. Exécutons ce qui est prescrit par la règle du n. 524; nous aurons  $\frac{184}{100}$  pour la racine cubique de la quatrième puissance du nombre de révolutions multipliée par le carré de la dépense. Les deux premiers résultats de la table du même numéro multipliés par cette racine, donnent un produit moindre que la quantité  $\frac{1791}{100}$ , tandis que les autres en donnent de plus grands; ce qui nous fait voir que nous pouvons employer la

*fig.* 14, pourvu que la largeur du coursier au bas de la chute ne soit que la moitié ou le tiers de la profondeur naturelle de l'eau au même endroit. Conformément au n. 526, nous supposons la largeur égale à la moitié de la profondeur. Effectuons les opérations prescrites par la règle du n. 496, & nous trouverons que la dépense divisée par la racine quarrée de  $\frac{1797}{100}$ , donne  $\frac{78168}{10000}$ , dont la racine quarrée est  $= \frac{168}{100}$ . Cette quantité multipliée par le quatrieme résultat de la table du même numéro, donne pour la largeur du coursier au bas de la chute  $\frac{418}{1000}$  pieds  $=$  5 pouces 3 lignes. Suivant la règle du n. 497, multiplions-la par 2, & nous aurons la profondeur naturelle de l'eau  $= \frac{876}{1000}$  pieds  $=$  10 pouces 6 lignes; & suivant celle du n. 498, nous trouverons la chute relative  $= \frac{1703}{100}$  pieds  $=$  17 pieds (445). Par la premiere règle du n. 563, nous aurons le rayon moyen de la roue  $= \frac{1911}{1000}$  pieds  $=$  1 pied 11 pouces; & par la seconde nous trouverons le poids enlevé  $=$  581 lb.

2°. Supposons à présent que l'arbre soit horizontal. Nous venons de voir dans le cas précédent, que pour pouvoir employer une machine sans engrénage, il falloit que la dimension de la section du courant prise selon le rayon, fût la moitié ou le tiers de l'autre. Mais ici la machine que nous employons & qui est représentée par la *fig.* 25, doit avoir la roue à aubes verticale. Donc selon ce que nous avons dit au n. 526, nous ferons la profondeur de l'eau égale au tiers seulement de la largeur du coursier au bas de la chute. En suivant le procédé du cas précédent, & en multipliant  $\frac{168}{100}$  par le premier résultat de la table du n. 496, nous aurons la largeur du coursier au bas de la chute  $= \frac{107}{100}$  pieds  $=$  1 pied 0 pouces 10 lignes. Prenons-en le tiers, & (497) nous aurons la profondeur naturelle de l'eau au même endroit  $= \frac{16}{100}$  pied  $=$  4 pouces 4 lignes. Par la méthode du n. 498, nous trouverons la chute relative  $= \frac{1714}{100}$  pieds. Par la premiere règle du n. 566, nous aurons le rayon moyen de la roue  $= \frac{1819}{1000}$  pieds  $=$  1 pied 11 pouces 3

lignes  $\frac{1}{4}$  ; & supposant que le poids de l'équipage de l'arbre soit  $= 1500$  lb, & le rayon des tourrillons  $= \frac{1}{2}$  pied, par la seconde règle du même numéro, nous aurons le poids enlevé  $= 486$  lb.

Comme la machine ne se mouvra que par intervalles, l'effet que nous venons de calculer ne sera aussi produit que par intervalles. Pour en ramener la connoissance à celle de l'effet produit par une machine qui se meut sans interruption, supposons que notre machine n'ait pas besoin d'écluse, & que la source la meuve avec une dépense  $= 2$  pieds cubes par seconde sous la chute relative de l'eau en sortant de l'écluse, c'est-à-dire sous une chute  $= 17$  pieds dans le premier cas, &  $= \frac{17.61}{1000}$  pieds dans le second. Par la règle du n. 570, dans l'un & l'autre cas, l'effet produit par le secours de l'écluse, est à l'effet produit d'un mouvement continu, ce que 12 est à 2, ou ce que 6 est à 1 ; c'est-à-dire que le second ne fera que la sixième partie du premier. Ainsi ces deux effets seront  $\frac{12}{6} = 96$  lb dans le premier cas, &  $\frac{486}{6} = 81$  lb dans le second. Par exemple, si la machine étoit un moulin à bled, qui par le secours d'une écluse produisit 581 lb de farine dans une heure, pour connoître l'effet total, il faut supposer qu'on ait un autre moulin qui se meuve d'un mouvement continu, & qui en produise seulement 96 lb dans une heure.

§ 80. On a une rivière de laquelle on peut constamment dériver 200 pieds cubes d'eau qu'on se propose d'employer à mouvoir un certain nombre de machines de même espece & égales, qu'on placera à un endroit où l'on peut disposer de 18 pieds de chute absolue. La moindre machine de cette espece exige un volume d'eau de 12 pieds cubes sous 15 pieds de chute. L'arbre sur lequel le poids agira, doit faire une demi-révolution par seconde, & le bras de levier du poids est  $= 1$  pied. On demande, 1°. tout ce qui est relatif à la construction de ces machines, afin qu'elles produisent le plus grand effet; 2°. la valeur de cet effet.

Application au cas où l'on peut disposer d'un grand volume d'eau.  
FIG. 35.

Nous avons parlé au n. 245 de la construction du bassin de distribution & de celle des canaux de conduite & de décharge. Il s'agit ici de savoir le nombre de machines qu'on peut employer, si elles seront simples ou composées, les dimensions des coursiers & des embrasures en  $d$ ,  $d$ , (*fig. 35*), celles des machines, & les effets qu'elles produiront.

Multiplions 12 par 15, & nous aurons 180 pour le produit convenable à la moindre machine. Suivant les n. 483 & 486, diminuons la chute absolue  $dS = 18$  pieds (*fig. 31*) de  $mS = 1$  pied, & regardons pour un moment le reste  $dm = 17$  pieds comme la véritable chute relative. Si nous divisons 180 par cette quantité, le quotient 10 nous fera voir que la dépense de chaque coursier doit être plus grande que 10 pieds cubes. Prenons 25 pour cette dépense. Divisant le volume total 200 par 25, le quotient 8 nous donnera le nombre de machines que nous pourrions employer. Il suffit de trouver tout ce qui est relatif à une des machines qu'on emploiera, puisqu'elles sont toutes égales. Or pour lors, la question se rapporte à quelque une des précédentes, puisque l'on connoît la dépense du courant  $= 25$ ; la chute absolue  $= 18$ ; le bras de levier du poids & le nombre de révolutions par seconde. Ainsi en suivant les mêmes procédés, on trouvera aisément tout ce qu'on demande

Remarque sur les applications précédentes.

581. Dans les applications précédentes, la valeur que l'on trouvera pour le poids enlevé, sera toujours plus grande que celle de l'effet réellement produit, à cause que les règles que nous avons suivies pour la déterminer, sont fondées sur des formules dans lesquelles, pour rendre les choses plus praticables, nous avons été obligés de négliger une partie des frottements. Ainsi, les résultats qu'on aura ne doivent pas être pris à la lettre, mais seulement on doit les regarder comme des approximations. La valeur exacte de l'effet dépend de formules trop compliquées pour être mises à la portée des Constructeurs, & dont l'usage ne peut être utile qu'à des Algébristes.

SECTION III,

## SECTION III.

*Des Moulins à bled.*

582. **D**ANS cette section, nous traiterons d'abord des meules, des arbres & des palliers; ensuite nous donnerons les règles générales pour la construction la plus avantageuse des moulins, soit simples, soit composés; & enfin nous appliquerons ces règles à divers exemples.

## §. I.

*Des Meules, des Arbres & des Palliers.*

583. Il est inutile de donner ici la description des moulins, la position & la figure des meules, ainsi que les dimensions de l'œil, & celles du relief & de l'épaisseur de la meule gisante. Nous avons dit à cet égard tout ce qu'il falloit dire aux n. 263 & 264, auxquels nous renvoyons.

Description des moulins.

584. Il est nécessaire que les surfaces frottantes des meules soient raboteuses & hérissées d'inégalités; & par conséquent lorsque les parties saillantes sont émoussées, il faut en faire naître d'autres en piquant ces mêmes surfaces.

Nature des surfaces frottantes des meules.

Voyez-en la raison au n. 265.

585. Quand on pique les meules, on doit enlever, sur toute l'étendue des surfaces frottantes, une couche de pierre de même épaisseur.

Ce qu'il faut observer en piquant les meules.

Nous l'avons démontré au n. 295.

586. On doit employer pour les meules la pierre la plus dure qu'on pourra trouver.

Nature de la pierre de la meule.

Il est évident que plus les meules seront dures, moins souvent

V v



on aura besoin de les piquer, & plus elles dureront. D'ailleurs il s'en détachera moins de particules pierreuses, qui en se mêlant avec la farine, doivent en altérer la bonté.

C'est une conséquence déduite de la proposition générale du n. 293.

Le poids d'une meule doit être constant.

587. La vitesse d'une meule étant supposée constante; pour produire constamment le même effet, il faut lui conserver le même poids.

Voyez-en la raison au n. 271.

Moyen de conserver la même poids aux meules.

588. Pour conserver le même poids à la meule tournante, on mesurera exactement son épaisseur, & on la retranchera de celle qu'elle avoit quand elle étoit neuve : le reste sera l'épaisseur de la tranche usée par le frottement. Ensuite par la méthode du n. 460, on déterminera le poids d'un pied cube de pierre de même nature, & celui d'un pied cube de plâtre. Toutes ces opérations faites, on chargera la meule supérieure d'une couche de plâtre, dont l'épaisseur soit égale à celle de la tranche usée, multipliée par le poids d'un pied cube de pierre, & divisée par celui d'un pied cube de plâtre.

Cette méthode est fondée sur la démonstration du n. 296.

*Exemple.* Supposons que par le procédé du n. 460, on ait trouvé le poids d'un pied cube de pierre, de même nature que la meule = 168 lb, & celui d'un pied cube de plâtre = 86 lb; Que l'épaisseur de la tranche usée soit = 2 pouces =  $\frac{1}{6}$  pied; Pour trouver l'épaisseur de la couche de plâtre de même poids que la tranche usée, on multipliera  $\frac{1}{6}$  pied par 168, & l'on divisera le produit résultant 28 par 86; ce qui donnera l'épaisseur cherchée =  $\frac{28}{86}$  pied = 3 pouces 10 lignes 10 points.

Définition de l'équipage de la meule.

589. *L'équipage* de la meule tournante est composée de la meule & de tout ce qui lui est attaché, comme l'arbre, son pivot, sa roue ou sa lanterne, selon que le moulin est simple ou composé.

590. Le poids de l'équipage de la meule tournante peut être trop petit, & le moindre qu'on puisse employer ne doit pas être au-dessous de 1436 lb.

Poids du moindre équipage.

Voyez-en la démonstration aux n. 310 & 392.

591. Quand on connoit le poids de l'équipage d'une meule, pour trouver son rayon, on suivra cette règle : extrayez la racine quarrée du poids de l'équipage exprimé en livres, & multipliez-le par la fraction  $\frac{19}{1000}$ . Le produit regardé comme des pieds, sera le rayon de la meule.

Règle pour trouver le rayon de la meule.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 397.

*Exemple.* Si le poids de l'équipage est = 5640 lb, nous trouverons sa racine quarrée =  $\frac{75.1}{10}$ . Multiplions-le par  $\frac{19}{1000}$ , & nous aurons le rayon cherché =  $\frac{1.427}{1000}$  pieds = 2 pieds 11 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ .

592. Lorsque le moulin est simple, c'est-à-dire sans engrénage, on peut trouver le rayon de la meule par la connoissance de la dépense & de la chute relative du courant qui meut le moulin. Pour cela on suivra cette règle : prenez le produit de la dépense par la chute relative ; extrayez-en la racine quarrée, & multipliez-la par la fraction  $\frac{1.67}{1000}$ . Le résultat exprimé en pieds sera le rayon cherché.

Règle pour trouver la même quantité dans les moulins simples.

Cette règle est la même que celle du n. 406.

*Exemple.* Supposons que la chute relative = 20 pieds, & la dépense = 4 pieds cubes. Le produit de ces deux quantités est 80, dont la racine quarrée =  $\frac{8.94}{100}$ . Multiplions cette racine par  $\frac{1.67}{1000}$ , & nous aurons le rayon de la meule =  $\frac{1.492}{1000}$  pieds = 2 pieds 4 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

593. Le bled n'est écrasé & moulu qu'à une certaine distance du centre. La couronne qui est occupée par les grains concassés & par la farine, est ce que nous appellons *couronne de pression*, à cause que c'est sur cette portion de la meule gisante, que la meule tournante exerce sa pression.

Définition de la couronne de pression.

V v ij

Largeur de la  
couronne de pres-  
sion.

594. La largeur de la couronne de pression doit être égale à la moitié du rayon; ou, ce qui est la même chose, le bled ne doit commencer à être écrasé qu'au milieu du rayon.

Nous l'avons démontré au n. 395.

Première Règle  
pour la taille des  
meules.

595. Quand on connoît le poids de l'équipage de la meule tournante, on ne peut la tailler à propos sans connoître à-peu-près le poids d'un volume de pierre égale au volume du vuide de l'œil. Pour trouver ce poids, on suivra cette règle:

1°. On prendra la quantité qu'on jugera la plus convenable pour le poids de l'arbre joint au pivot & à la roue ou à la lanterne, selon que le moulin sera simple ou à engrénage. On retranchera ce poids de celui de l'équipage, & le reste donnera une première quantité.

2°. On cherchera la surface de l'œil de la meule supérieure par les méthodes des n. 448 & 449, & on la multipliera par le poids d'un pied cube de pierre de même nature que la meule; ce qui donnera une seconde quantité.

3°. On cherchera le rayon de la meule par la règle du n. 591, & ensuite la surface de son cercle par celles des n. 448 & 449. Qu'on multiplie cette surface par le poids d'un pied cube de pierre de même qualité que celle de la meule, & l'on aura une troisième quantité.

4°. On multipliera la première par la seconde, & l'on divisera le produit par la troisième. Le résultat sera le poids cherché.

Cette règle est fondée sur le n. 291.

*Exemple.* Supposons que le poids de l'équipage de la meule soit = 5640 lb, & le poids d'un pied cube de pierre de même nature que la meule = 170 lb. Donnons 1000 lb au poids de l'arbre & de ses dépendances, & 1 pied au diamètre de l'œil. Le rayon de la meule sera =  $\frac{1718}{1000}$  pieds; sa circonférence =

$\frac{18.511}{1000}$  pieds, & la surface de son cercle =  $\frac{1691}{1000}$  pieds quarrés. Pareillement la circonférence de l'œil sera =  $\frac{22}{7}$  pieds & sa surface =  $\frac{22}{7} = \frac{11}{7}$  pieds quarrés. Effectuons ce qui est prescrit par la règle; nous trouverons la premiere quantité = 4640 lb; la seconde =  $\frac{11.112}{1000}$ , & la troisieme =  $\frac{418.112}{1000}$ . Multiplions la premiere par la seconde, & divisons le produit par la troisieme; nous aurons au quotient 141 lb qui exprimera le poids approché du volume de pierre enlevé à l'œil.

596. Pour avoir le volume ou le nombre de pieds cubes, tant du plein que du vuide de la meule tournante, on suivra cette règle.

Seconde Règle  
pour la taille des  
meules.

1°. Du poids de l'arbre & de ses dépendances (la meule exceptée) on retranchera le poids de la matiere enlevée à l'œil, lequel poids sera déterminé par la méthode du numéro précédent; & l'on aura une premiere quantité.

2°. On retranchera cette premiere quantité du poids de l'équipage; & l'on aura une seconde quantité.

3°. On divisera la seconde quantité par le poids d'un pied cube de pierre de même nature que la meule; & le quotient donnera le nombre de pieds cubes de la meule supposée sans vuide.

Cette règle est fondée sur le n. 290.

*Exemple.* Ainsi, dans l'exemple du numéro précédent, en donnant 1000 lb au poids de l'arbre & de ses dépendances, nous aurons la premiere quantité qui entre dans la règle que nous venons de donner, qui sera = 859 lb, & la seconde = 4781 lb. Divisons celle-ci par 170 lb, & nous aurons au quotient  $\frac{11.12}{1000}$  pieds cubes pour le volume, tant du plein que du vuide de la meule.

597. Lorsque par la règle précédente on aura trouvé le volume du plein & du vuide de la meule tournante, on aura son épaisseur au centre & à la circonférence par la règle suivante:

Troisieme Règle  
pour la taille des  
meules.

1°. Divisez le volume du plein & du vuide de la meule trouvé par la méthode du numéro précédent, divisez, dis-je, ce volume par la surface du cercle de la meule (448 & 449), & vous aurez une premiere quantité.

2°. Ajoutez le relief GN (fig. 38) de la meule giffante au double du diametre d'un grain de bled; & vous aurez une seconde quantité.

3°. Prenez le tiers de la seconde, & ajoutez-le à la premiere, la somme vous donnera l'épaisseur de la meule tournante à la circonférence.

4°. Prenez les de la seconde, & retranchez-les de la premiere. Le reste fera l'épaisseur de la meule tournante au centre.

Cette règle est fondée sur les deux formules du n. 396.

*Exemple.* Prenons encore la meule des exemples précédents. Supposons le relief de la meule giffante = 2 pouces =  $\frac{1}{6}$  pied, & le diametre d'un grain de bled = 1 ligne =  $\frac{1}{144}$  pied. (595) La surface du cercle de la meule est =  $\frac{1699}{100}$  pieds quarrés, & (596) le volume, tant du plein que du vuide est =  $\frac{1819}{100}$  pieds cubes. Ainsi, la premiere quantité qui entre dans la règle sera =  $\frac{10414}{10000}$  pieds, & la seconde =  $\frac{1811}{10000}$  pieds. Faisons les opérations prescrites, & nous trouverons l'épaisseur de la meule à la circonférence =  $\frac{11916}{10000}$  pieds = 1 pied 1 pouce 2 lignes 11 points; & son épaisseur au centre =  $\frac{911}{10000}$  pieds = 11 pouces 0 lignes 11 points.

Quelle doit être  
la vitesse des meules ?

598. Supposons qu'on ait une meule de 3 pieds de rayon qui fasse 40 révolutions par minute : on aura de la farine d'un degré de chaleur déterminé. Si au lieu de 40 elle en fait successivement 50, 60, 70 & 80, il n'y a personne qui ne sente que la chaleur de la farine augmentera d'autant plus que le nombre de tours sera plus grand. Ainsi le nombre de révolutions d'une meule doit être limité.

599. Plus une meule fera grande, moins elle doit faire de révolutions dans un temps donné; & plus elle sera petite, plus le nombre de révolutions doit être grand.

Nous avons démontré cette vérité aux n. 300 & 301.

600. Une meule de 2 pieds 6 pouces de rayon ne doit faire que 48 tours dans une minute.

Voyez-en la raison au n. 388.

601. Pour trouver le nombre de rours que doit faire dans une minute une meule d'un rayon donné, on divisera 120 par le rayon de cette meule exprimé en pieds. Le quotient sera le nombre cherché.

Cette règle est une suite de celle du n. 398.

*Exemple.* Pour connoître le nombre de tours que fera dans une minute la meule de l'exemple du n. 591, nous diviserons 120 par son rayon  $\frac{19}{10}$ , & nous aurons au quotient 40  $\frac{6}{10}$  qui sera le nombre de tours cherché.

602. Dans un moulin construit d'après les meilleurs principes pour connoître à-peu-près la quantité de farine produite dans une heure, on multipliera  $\frac{614}{10}$  lb par le carré du rayon de la meule exprimé en pieds, & le produit sera le nombre de livres de farine qu'on obtiendra dans cet intervalle de temps.

Première Règle  
pour trouver la  
quantité de farine  
produite dans une  
heure.

Cette règle est la même que celle du n. 399.

*Exemple.* Prenons la meule de l'exemple précédent, & multiplions  $\frac{614}{10}$  lb par le carré de son rayon  $\frac{19}{10}$ . Le produit 547 que nous aurons en négligeant la fraction, nous fera connoître à-peu-près la quantité de farine que nous devons attendre d'une meule pareille.

603. On peut aussi trouver le poids de la farine produit dans une heure en suivant cette règle: Multipliez par la fraction  $\frac{697}{1000}$  le poids de l'équipage de la meule exprimé en livres. Le produit sera le poids cherché.

Seconde Règle.

Cette règle est la même que celle du n. 400.

*Exemple.* Dans l'exemple précédent, multiplions le poids de l'équipage de la meule = 5640 lb par  $\frac{77}{1000}$ , & nous aurons encore 547 lb pour le poids approché de la farine produite dans une heure.

Troisième Règle  
relative aux moulins  
simples.

604. Lorsque les moulins sont simples, comme celui de la figure 46, on peut encore trouver le même poids par la règle suivante. Multipliez  $\frac{456}{1000}$  lb par le produit de la dépense & de la chute relative du courant exprimées l'une & l'autre en pieds. Le résultat sera le poids cherché.

Cette règle est la même que celle du n. 405.

*Exemple.* Prenons l'exemple du n. 592, dans lequel on a la chute relative = 10 pieds, & la dépense = 4. En effectuant ce qui est prescrit par la règle, nous trouverons la quantité de farine produite dans une heure, qui sera à-peu-près = 364 lb.

A quoi peut servir  
la troisième Règle  
dans les moulins  
composés.

605. Si les moulins étoient composés, il faudroit se servir des règles des n. 602 & 603. Quant à celle du n. 604, on peut l'employer pour connoître jusqu'à un certain point avant la construction, le revenu qu'on doit attendre de la machine.

*Exemple.* Supposons qu'on eût une dépense = 30 pieds cubes, & une chute relative = 5 pieds. Nous verrons bientôt que cette chute exige un moulin à engrénage. Si néanmoins le moulin étoit simple, ou trouveroit par la règle du numéro précédent, qu'il produiroit dans une heure 684 lb de farine. Le moulin composé en produira à la vérité un peu moins : mais on pourra, d'après ce résultat, connoître à-peu-près l'effet qu'on en doit attendre.

Nature des arbres  
des meules.

606. L'arbre de la meule est en fer ou en bois, & dans l'un & l'autre cas, sa grosseur dépend de sa longueur & du poids

poids de la meule, mais cependant moins de sa longueur à cause de sa position vertical.

Il est rare que l'arbre soit de fer lorsqu'il a plus de 10 pieds de longueur. Lorsqu'il en a 9, il suffit qu'il ait 3 pouces 4 lignes de largeur sur autant d'épaisseur pour pouvoir porter des meules de 8500 lb. Dans les moulins à engrénage, cette longueur surpasse rarement 6 pieds, & sa grosseur est ordinairement de 2 pouces 6 lignes sur 3 pouces 6 lignes, lorsque la meule pèse environ 7000 lb. Il est à propos de les équarir pour leur donner plus de force, & pour les soumettre à des règles simples. Alors les côtés seront à-peu-près de 3 pouces chacun, dans l'exemple que nous venons de citer.

Lorsque l'arbre est de bois, on le fait ordinairement de chêne à cause qu'il résiste plus long-temps. Sa longueur est relative au local. Ordinairement il est de figure ronde, & sous un diamètre de 10 ou 11 pouces, il est en état de supporter des meules de 7 milliers.

607. Pour connoître la grosseur qu'on doit donner à un arbre, on supposera qu'elle est proportionnelle au poids que l'arbre doit porter, ainsi que cela doit être à peu de chose près : & pour lors le côté de l'équarissage, si l'arbre est de fer, ou le diamètre, si l'arbre est de bois, sera comme la racine quarrée du poids de la meule. Mais la solution des questions ne fait jamais connoître que le poids de l'équipage entier. Donc, puisque le poids de l'arbre est pour l'ordinaire beaucoup moindre que celui de la meule, pour simplifier autant qu'il est possible, on proportionnera le côté de l'équarissage ou le diamètre de l'arbre à la racine quarrée du poids de l'équipage de la meule. L'erreur que l'on commettra, en suivant cette règle, sera toujours un excès. Or il vaut mieux, en pareil cas, se tromper par excès que par défaut. D'ailleurs, une erreur de cette nature n'influe en aucune façon sur l'effet, puisque (589) le

Règle pour en  
connoître la grosseur.

X x



poids de l'arbre quel qu'il soit entre toujours dans celui de l'équipage de la meule.

*Exemple.* Supposons que la solution d'une question donne 6000 lb pour le poids de l'équipage d'une meule. Extrayons d'abord la racine carrée de 7000, & celle de 6000: nous trouverons la première  $= \frac{8316}{100}$ , & la seconde  $= \frac{7746}{100}$ . Cela fait :

1°. Si nous employons un arbre de fer, nous dirons: si  $\frac{8316}{100}$  : 1 est la racine carrée de 7000 exige une section carrée dont le côté soit de 3 pouces; quel sera celui qu'exigera  $\frac{7746}{100}$  qui est la racine carrée de 6000? Multipliant 3 pouces par  $\frac{7746}{100}$  & divisant par  $\frac{8316}{100}$ , nous aurons le côté de l'équarrissage de l'arbre qui sera = 2 pouces 9 lignes.

2°. Si l'arbre est de bois, pour en trouver le diamètre, nous dirons: si  $\frac{8316}{100}$  répond à un diamètre de 11 pouces, à quoi répondra  $\frac{7746}{100}$ ? Multiplions 11 pouces par  $\frac{7746}{100}$ , & divisons le produit par  $\frac{8316}{100}$ , nous aurons le diamètre de l'arbre que nous devons employer, qui sera = 10 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ .

Règle pour avoir  
la mesure des pivots.

608. Les arbres des meules sont portés par un pivot qui tourne dans une crapaudine (263). Nous avons parlé de leur figure & de leur grosseur au n. 551. On pourra trouver le grand diamètre d'un pivot quelconque, en le supposant proportionnel à la racine carrée du poids de l'équipage, sachant d'ailleurs que sous 6 lignes il peut supporter 5000 lb.

*Exemple.* Prenons encore l'équipage de l'exemple précédent. Extrayons la racine carrée de 5000, & nous aurons  $\frac{7071}{100}$ . Cette racine connue, nous dirons: si  $\frac{7071}{100}$  racine carrée de 5000 lb répond à un diamètre de 6 lignes, à quoi répondra  $\frac{7746}{100}$  racine carrée de 6000 lb poids de l'équipage proposé? Multipliant 6 lignes par  $\frac{7746}{100}$ , & divisant le produit par  $\frac{7071}{100}$ , nous trouverons le diamètre cherché = 6 lignes 7 points.

Règle pour con-  
noître la grosseur  
du pallien

689. Le pallier est une pièce de bois NO (fig. 38) équarrie

& longue d'environ 8 à 10 pieds, au milieu de laquelle est encastrée la crapaudine. Cette pièce est ordinairement de bois de chêne, & elle a besoin d'avoir une certaine longueur pour pouvoir plier & obéir avec plus de facilité au poids de la meule. Lorsque le pallier a 9 pieds de long & 6 pouces de côté, il convient à un poids de 4800 lb (393). De ce que nous avons démontré au n. 268, on peut aisément conclure que le côté de l'équarrissage doit être proportionnel à la racine quarrée du poids de l'équipage de la meule, ou à cause que (308) la racine quarrée du poids de l'équipage est proportionnelle au rayon de la meule, on peut aussi conclure que le côté de l'équarrissage est proportionnel au rayon de la meule: par conséquent connoissant le poids d'un équipage quelconque, ou le rayon de la meule, on connoitra le côté du pallier par une simple règle de trois.

*Exemple.* Reprenons l'équipage du numéro précédent, & extrayons la racine quarrée de 4800 lb; nous la trouverons =  $\frac{69.18}{100}$ . Après cela nous dirons: si  $\frac{69.18}{100}$  répond à un équarrissage de 6 pouces de côté, à combien répondra  $\frac{77.44}{100}$ ? Multipliant 6 pouces par  $\frac{77.44}{100}$ , & divisant par  $\frac{69.18}{100}$ , nous trouverons le côté cherché = 6 pouces 8 lignes 5 points.

Si l'on vouloit employer les rayons des meules, on diroit: si le rayon de la meule dont l'équipage pèse 4800 lb, répond à un équarrissage dont le côté = 6 pouces, quel sera le côté de l'équarrissage auquel répondra le rayon de la meule dont l'équipage pèse 6000 lb? En cherchant les rayons de ces meules par la méthode du n. 591, & en exécutant cette règle de trois, on trouvera pour le côté cherché la même valeur qu'en employant les racines quarrées des poids des équipages.

610. Nous n'avons rien à ajouter à ce que nous avons dit de la construction des coursiers dans la section précédente. Ainsi on peut s'y rapporter entièrement.

X x ij

## §. II.

*Règles pour la construction la plus avantageuse des Moulins mûs par une chute d'eau.*

Définition des moulins simples & composés.

611. Les moulins sont *simples* lorsqu'ils n'ont point d'engrénage, & alors l'arbre de la meule tournante porte à son extrémité inférieure une roue à aubes horizontale, sur laquelle le courant agit. On en voit la forme dans la *fig. 46*. Les moulins sont composés lorsque dans leur construction il entre des engrénages, comme dans ceux qui sont représentés par les *figures 28, 48 & 51*.

Chûte relative au-dessous de laquelle il faut employer un moulin composé.

612. Nous avons dit au n. 598, que dans un temps donné la meule devoit faire un nombre de tours limité, & nous avons enseigné à le déterminer au n. 601. Nous avons remarqué au n. 514 que le courant devoit avoir une certaine vitesse pour produire sans engrénage un nombre connu de révolutions, & qu'il y avoit une chute relative au-dessous de laquelle il faudroit employer des engrénages pour imprimer le degré de vitesse nécessaire à l'arbre sur lequel la résistance agit. Dans les moulins, cette moindre chute relative au-dessous de laquelle on ne pourra plus se dispenser d'employer des engrénages, ne dépend uniquement que du rapport qui régit entre la profondeur naturelle de l'eau arrivée au bas du coursier, & la largeur du coursier au même endroit; & nous pouvons établir comme une règle générale que quand la profondeur de l'eau, au bas du coursier

sera par rapport à la largeur du coursier au même endroit. . . .

La chute relative au-dessous de laquelle on sera obligé d'employer des engrénages, sera . . . . .

tripie : double : égale : la moitié : le tiers  

$$7 \frac{114}{1000} P. : 8 \frac{601}{1000} P. : 11 \frac{110}{1000} P. : 14 \frac{978}{1000} P. : 17 \frac{811}{1000} P.$$

Cette table est la même que celle du n. 411.

Moyen facile de connoître si le moulin sera simple ou composé.  
 FIG. 31.

613. Dans la pratique, on peut connoître, à peu de chose près d'une manière très-aisée si le moulin sera simple ou com-

posé. De la chute absolue  $bK$  ou  $dS$  (fig. 31) on retranchera  $Sm$ , c'est-à-dire 1 pied (483 & 486), & supposant pour un moment que le reste  $dm$  est égal à la chute relative, ce qui est peu éloigné de la vérité (237), on verra s'il est plus grand ou moindre que le plus petit nombre  $7 \frac{114}{1000}$  pieds de la table précédente. Dans le premier cas le moulin sera simple, & dans le second il sera composé.

Cette méthode est fondée sur le n. 237.

614. La même méthode indique pareillement dans quel rapport doivent être la profondeur naturelle de l'eau, & la largeur du coursier au bas de la chute. Si, par exemple, on avoit  $dm = 9 \frac{141}{1000}$  pieds; cette quantité tombant entre le second & le troisième nombre de la table précédente, fait voir que la profondeur de l'eau doit être double de la largeur du coursier. Elle ne peut pas lui être égale, puisqu'il faudroit pour cela que  $dm$  fût égal au troisième nombre.

615. Lorsque par la méthode du n. 613 on trouvera que le moindre nombre de la table précédente surpasse de peu la quantité  $dm$ , sans entrer dans des discussions inutiles, ni s'attacher trop étroitement aux résultats du calcul, on pourra arbitrairement employer un moulin simple ou un moulin composé; observant dans le premier cas de faire la profondeur de l'eau au bas de la chute triple de la largeur du coursier au même endroit (614).

616. Il ne suffit pas de connoître si un moulin sera simple ou composé, il faut encore savoir si la force de l'eau sera suffisante pour imprimer le mouvement convenable au moins à la moindre meule qu'on puisse employer (590). C'est ce qu'on reconnoitra aisément par la méthode suivante : de la chute absolue  $dS$ , retranchez  $mS = 1$  pied (483 & 486), & multipliez le reste  $dm$  par la dépense de la source exprimée en pieds cubes. Si le produit est  $= 30 \frac{112}{1000}$  ou plus grand que ce nombre, on pourra construire un moulin qui se mouvra sans interruption : si au contraire le produit étoit moindre, ce seroit une preuve que

Avantage de la  
table précédente.  
Fig. 31.

Cas où l'on peut  
se servir indiffé-  
remment d'un  
moulin simple ou  
composé.

Moyen de con-  
noître s'il faut em-  
ployer une écluse.  
Fig. 31.

le poids de l'équipage de la meule devroit être au-dessous de 1436 lb, & que la farine seroit grossière : il en seroit de même si  $dm$  étoit moindre que  $7 \frac{114}{1000}$  pieds (612), & que le produit de  $dm$  par la dépense surpassât de peu la quantité  $30 \frac{11}{100}$ , à cause qu'alors on seroit obligé d'employer un moulin composé, & que l'engrénage absorberoit une partie de la force motrice qui pourroit par-là devenir insuffisante pour mouvoir convenablement le moindre équipage. Ainsi dans ces deux derniers cas, il faudroit se servir d'une écluse pour pouvoir employer une plus grande meule.

Cette méthode est fondée sur la formule du n. 410.

*Exemple.* Supposons que l'on ait une chute absolue = 10 pieds, & une dépense = 6. Retranchons 1 pied de 10, & multiplions le reste 9 par 6 : le produit 54 étant plus grand que  $30 \frac{11}{100}$ , nous fera voir que le moulin sera plus grand que le moindre qu'on puisse employer, & par conséquent qu'il se mouvra sans interruption.

Si sous la chute de 10 pieds on n'avoit que  $2 \frac{1}{2}$  pieds cubes de dépense, en multipliant par  $2 \frac{1}{2}$  le nombre de 10 diminué de l'unité, on auroit un produit = 12  $\frac{1}{2}$  qui seroit moindre que  $30 \frac{11}{100}$ , & qui feroit voir que la dépense de la source ne suffiroit pas pour mouvoir d'un mouvement continu le moindre moulin qu'on puisse employer ; par conséquent il faudroit avoir recours à une écluse.

617. Lorsqu'on emploiera une écluse, il faut aussi savoir si le moulin sera simple ou composé. La chose seroit très-aisée si la chute relative de l'eau étoit la même avec une écluse & sans écluse. Mais comme elle est moindre dans le premier cas que dans le second, on fixera la dépense & les dimensions de l'écluse par les règles de la seconde section, & l'on cherchera par la méthode du n. 511, à quoi se réduit la chute absolue. L'ayant trouvée, on en retranchera  $Sm = 1$  pied, & si le reste  $dm$  est plus grand que le premier résultat de la table du n. 612, le moulin sera simple ; si au contraire  $dm$  est moindre, le moulin sera composé.

Cette méthode est une suite de ce que nous avons dit au n. 612.

618. Lorsqu'on aura déterminé l'espece de moulin qu'on doit employer, on cherchera les dimensions du coursier & la véritable chute relative par les règles données dans la section précédente. Alors il sera aisé de construire un moulin qui produise le plus grand & le meilleur effet possible.

619. Il en est des moulins comme des autres machines, c'est à-dire qu'il n'y a qu'un certain nombre de parties dont les dimensions soient limitées par les conditions qu'on propose, ainsi que nous l'avons déjà dit au n. 562, en parlant des machines en général: par conséquent puisque les meules doivent faire un certain nombre de révolutions dans un temps donné, & que d'ailleurs on demande la résistance ou plutôt la valeur de l'effet produit, ces deux conditions qui sont attachées à tous les moulins, exigeront qu'il y ait toujours deux quantités qui en dépendent. C'est ce qui est en effet dans tous les moulins qui n'ont qu'une meule. Mais lorsqu'un même moulin en a plusieurs, l'ordre & la disposition de ces meules sera une nouvelle condition qui soumettra une autre partie de la machine à de certaines loix. En général, dans un moulin quelconque, il y aura toujours autant de parties assujetties à des règles invariables, qu'il y aura de conditions différentes. Quant aux autres parties, elles seront arbitraires, & on leur donnera les dimensions qu'on jugera le plus convenables.

Remarque sur les dimensions des pieces d'un moulin.

620. Dans un moulin simple, tel que celui de la fig. 46; on aura le nombre de livres du poids de l'équipage de la meule en multipliant 4704 lb par la centieme partie du produit de la dépense & de la chute relative du courant moteur, exprimées l'une & l'autre en pieds.

Règles pour la construction des moulins simples. FIG. 46.

Cette règle est la même que celle du n. 404.

Exemple. Supposons que la dépense de la source soit = 10

pieds cubes, & la chute relative = 12 pieds. Par la règle que nous venons de donner, nous trouverons le poids cherché = 5644 lb, en négligeant les fractions.

621. Pour avoir le rayon moyen de la toue à aubes d'un moulin simple, on prendra le produit de la chute relative par la racine quarrée de la dépense de la source, & on le multipliera par la fraction  $\frac{6}{1000}$ . Le résultat exprimera le nombre de pieds du rayon cherché.

Cette règle est la même que celle du n. 409.

*Exemple.* Ainsi, dans l'exemple du numéro précédent, prenons la racine quarrée de 12 qui est =  $\frac{346}{100}$ , & multiplions-la par la dépense = 10, & par la fraction =  $\frac{6}{1000}$  : le produit nous fera connoître que le rayon moyen de la roue à aubes est =  $\frac{21451}{10000}$  pieds = 2 pieds 1 pouce 9 lignes.

622. Pour connoître le poids de la farine produite dans une heure par un moulin simple, on se servira de l'une des méthodes des n. 601 — 604.

*Exemple.* Employons la méthode du n. 604, & appliquons-la à l'exemple du n. 620, nous trouverons que cet équipage donnera environ 547 lb de farine par heure.

Ces où l'on peut employer la forme représentée par la fig. 51.

623. Si la dépense de la source étoit considérable, & que la méthode du n. 620 donnât un poids démesurément grand, il faudroit distribuer les eaux ainsi que nous avons fait au n. 580, & construire deux ou un plus grand nombre de moulins à côté les uns des autres. Nous en parlerons dans la suite. On pourroit aussi éviter la dépense qu'entraîneroit une pareille construction, en se servant d'un hérisson pour mouvoir toutes les meules, ainsi qu'on voit dans la fig. 51. Mais avant de donner la manière d'en faire le calcul, nous ferons quelques observations dont nous avons besoin.

Manière de disposer les lanternes autour d'un hérisson.

624. Lorsqu'on voudra que les dents d'un même hérisson engrenent plusieurs lanternes, on aura soin de faire toutes les lanternes

lanternes de même grandeur, ainsi que les poids des équipages auxquels elles appartiendront, & de les placer autour du hêrissou à égales distances les unes des autres. On doit aussi laisser entre les meules un intervalle assez grand pour qu'on puisse y passer aisément. Cet intervalle doit être au moins de 2 pieds.

Cela est fondé sur les n. 336 — 338.

625. Si le nombre de meules qu'on emploiera étoit trop grand, il pourroit arriver que le poids de chaque équipage fût trop petit. Pour trouver le nombre qu'on ne doit pas excéder, on fera l'opération suivante. Par la méthode du numéro 620, on connoitra le poids de l'équipage de la meule que le courant mouvroit sans engrénage. Qu'on le divise par celui du moindre équipage, c'est-à-dire par 1436 (590). Le nombre entier qu'on aura au quotient, exprimera le plus grand nombre de meules qu'on puisse employer. Cependant à cause que toute la force n'est pas uniquement destinée à mouvoir les équipages, comme dans les moulins simples, & qu'une partie est employée à vaincre le frottement de l'engrénage, si l'on prenoit le nombre entier du quotient pour le nombre de meules, il pourroit arriver que le poids de chaque équipage fût trop petit ; d'ailleurs il est toujours incommode de placer un trop grand nombre de meules autour d'un même hêrissou. Ainsi, en pareils cas, on observera de diminuer le nombre entier trouvé d'une & même de plusieurs unités, lorsqu'il sera considérable, & de n'employer à une même machine que le moins de meules qu'on pourra.

Moyen de connoître le plus grand nombre de meules qu'on peut employer.

Cela est fondé sur les n. 377 & 382. On peut voir au n. 381, ce que nous avons dit sur la construction des lanternes.

*Exemple.* Supposons qu'on ait 10 pieds de chute relative & 18 pieds cubes de dépense. Par la méthode du n. 620, nous trouverons que si l'on n'employoit qu'une meule, le poids de son équipage devroit être = 23510 lb. Divisons cette

Y y



quantité par le poids du moindre équipage = 1436 lb, & nous aurons au quotient 16 qui exprimera le plus grand nombre de meules que nous puissions employer. Ce nombre étant fort grand, nous pourrions le diminuer & le réduire à la moitié = 8.

Règles pour les  
moulins représen-  
tés par la fig. 51.

616. Quand on se servira de la *figure 51*, pour trouver le poids de l'équipage de chaque meule, on multipliera 44564 lb par le produit de la dépense & de la chute relative du courant moteur, & l'on divisera le résultat par le nombre de meules multiplié par 1000. Le quotient sera le poids cherché.

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 423.

*Exemple.* Supposons la dépense & la chute relative du courant les mêmes que dans l'exemple précédent. En nous bornant à 8 équipages, nous trouverons par cette règle que le poids de chaque équipage est = 2785 lb.

617. Pour trouver le rayon ED du hérisson, on cherchera d'abord celui des meules par la règle du n. 591, & on l'ajoutera à la moitié de l'intervalle qui doit être entre deux meules voisines. Ensuite on divisera la somme

$$\begin{array}{l} \text{par la} \\ \text{quantité} \end{array} \left\{ \begin{array}{l} 1 : \frac{864}{1000} : \frac{701}{1000} : \frac{187}{1000} : \frac{1}{1} : \frac{415}{1000} : \frac{181}{1000} : \frac{541}{1000} : \frac{109}{1000} \\ \text{quand le} \\ \text{nombre de} \\ \text{meules sera} \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} 2 : 3 : 4 : 5 : 6 : 7 : 8 : 9 : 10, \end{array} \right.$$

& l'on retranchera du quotient le rayon CD de la lanterne. Le reste sera le rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la seconde formule du n. 423, & sur les n. 343 — 345.

*Exemple.* Le poids de l'équipage d'une meule étant = 2785 lb, le rayon de la meule sera =  $\frac{2055}{1000}$  pieds = 2 pieds 0 pouces 8 lignes. Supposons le rayon de la lanterne = 1 pied, & l'intervalle qui séparera deux meules voisines = 1 pied. Prenons la moitié de cet intervalle pour l'ajouter à  $\frac{1011}{1000}$ . La somme sera =  $\frac{3011}{1000}$ ; laquelle divisée par  $\frac{181}{1000}$  nombre qui répond à

8 meules dans la table, donnera au quotient  $\frac{7997}{1000}$  pieds. Retranchons-en le rayon = 1 de la lanterne, & le reste =  $\frac{6997}{1000}$  pieds = 6 pieds 11 pouces 11 lignes  $\frac{1}{2}$  sera le rayon moyen du hérisson.

628. Pour avoir le rayon moyen FG de la roue à aubes, on suivra cette règle : Multipliez la racine quarrée de la chute relative par le rayon de la meule, celui du hérisson & le nombre 231, & divisez le produit par le rayon de la lanterne multiplié par 1000 : le quotient sera le rayon cherché :

Cette règle est fondée sur la troisième formule du n. 423.

*Exemple.* Ainsi, pour avoir le rayon moyen de la roue à aubes dans les exemples précédents, il faudra multiplier la racine quarrée de 20 par les nombres  $\frac{1015}{1000}$ ,  $\frac{6997}{1000}$  & 231, & diviser le produit par 1000. Le résultat =  $\frac{12814}{1000}$  pieds = 14 pieds 10 pouce 3 lignes sera le rayon de la roue. Cette quantité est excessivement grande, & (518) il seroit difficile de l'employer dans la pratique. Nous allons voir comment on peut la diminuer.

629. Lorsque par la méthode précédente on trouvera pour le rayon de la roue une trop grande quantité, ce sera une preuve que l'on aura fait celui de la lanterne trop petit. Il faudra donc alors augmenter ce dernier, & chercher de nouveau celui du hérisson & celui de la roue par les deux règles précédentes.

Cela est encore fondé sur la troisième formule du n. 423.

*Exemple.* Supposons le rayon de la lanterne = 3 pieds. Alors (627) le rayon du hérisson sera =  $\frac{6997}{1000}$  pieds = 4 pieds 11 pouces 11 lignes  $\frac{1}{2}$ . Multiplions cette quantité par la racine quarrée de 20, par  $\frac{1015}{1000}$  & par 231, & divisons le résultat par 3000 : nous aurons le rayon moyen de la roue à aubes qui sera =  $\frac{3116}{1000}$  pieds = 3 pieds 6 pouces 5 lignes.

630. Il peut arriver qu'en donnant ainsi arbitrairement une certaine valeur au rayon de la lanterne, celui de la roue ne

Ce qu'il faut faire quand le rayon de la roue à aubes sera trop grand.

Y y ij

devienne trop petit, & qu'il contienne moins de trois fois & demie la dimension de la section du courant prise dans le même sens. Pour lors il faudra supposer le rayon de la roue constant & égal à cette même dimension prise trois fois & demi; & l'on cherchera celui du hérisson & celui de la lanterne, par les deux règles suivantes :

*Première Règle.* Pour trouver le rayon du hérisson.

1°. Augmentez le rayon d'une meule de la moitié de l'espace qui se trouvera entre deux meules voisines, & vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez la racine quarrée de la chute relative par le rayon d'une meule, & par la fraction  $\frac{511}{1000}$ , & ayant divisé le produit par le rayon de la roue à aubes, augmentez le quotient d'une unité, & multipliez la somme par le résultat de la table du n. 627 qui répondra au nombre de meules tournantes. Le produit vous donnera une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & le quotient sera le rayon cherché.

*Seconde Règle.* Pour trouver le rayon de la lanterne, on multipliera le rayon du hérisson par celui de la meule, par la racine quarrée de la chute relative, & par la fraction  $\frac{511}{1000}$ , & l'on divisera le produit par le rayon de la roue à aubes. Le quotient sera celui de la lanterne.

Ces deux règles sont fondées sur les formules du n. 426.

*Exemple.* Supposons que d'après les dimensions de la section du courant au bas du courfier, le rayon moyen de la roue à aubes ne pût pas être moindre que 4 pieds. Exécutions ce qui est prescrit par la première règle : nous aurons la première quantité qui y entre  $= \frac{1051}{1000}$ , & la seconde  $= \frac{5116}{10000}$ . Divisant la première par la seconde, le quotient nous donnera le rayon du hérisson  $= \frac{511}{1000}$  pieds = 5 pieds 2 pouces 8 lignes 5 points.

Le rayon du hérisson étant connu, par la seconde règle

nous aurons celui de la lanterne =  $\frac{5771}{1000}$  pieds = 2 pieds 9 pouces 3 lignes 7 points.

631. Connoissant le poids des équipages des meules, & les rayons dont nous venons de parler, on construira la machine en donnant aux autres pieces les dimensions convenables, soit qu'elles soient arbitraires comme celle de l'arbre à hérisson, soit qu'elles soient assujetties à des loix comme celles des palliers & des arbres des meules. Les premieres influent peu sur l'effet, & les Ouvriers les connoissent assez par expérience. Quant aux dernieres, nous avons donné les règles nécessaires pour les déterminer (606 — 609).

632. Pour connoître la quantité de farine qui sera produite dans une heure, on cherchera par l'une des méthodes du n. 602 & 603, l'effet produire par une seule meule, & on le multipliera par le nombre de meules.

*Exemple.* Par la règle du n. 603, la quantité de farine que chaque meule produira dans une heure, sera = 270 lb. Donc les 8 meules en produiront 2160 lb.

633. Si  $dm$  (fig. 31) est moindre que 7  $\frac{114}{1000}$  pieds, l'on se servira d'un moulin semblable à celui de la fig. 28. On donnera à l'arbre horizontal NE les dimensions ordinaires, & aux tourrillons un diamètre capable d'en soutenir le poids (552). Le rayon moyen CQ de la lanterne est arbitraire : il en est de même de celui (NG) de la roue à aubes ; mais plus ce dernier sera grand par rapport à la hauteur des aubes, plus la machine sera parfaite. On peut voir ce que nous en avons dit dans la section précédente. Pour achever la construction de la machine, il ne reste plus qu'à trouver le poids de l'équipage de la meule & le rayon EQ du rouet.

Règles pour les moulins de la fig. 28, placés sur un courrier incliné.

634. Pour connoître le poids de l'équipage de la meule du moulin représenté par la fig. 28, on suivra cette règle :

1°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon par celui de la roue à aubes, & ayant retranché le quotient de  $\frac{2}{3}$ , vous multipliez le reste par la dépense de la source motrice, par sa chute relative & par le nombre 19911. Vous aurez une premiere quantité que vous regarderez comme des livres.

2°. Multipliez la racine quarrée de la chute relative par le poids de l'arbre horizontal, le rayon de son tourrillon & le nombre 1617, & divisez le produit par le rayon de la roue à aubes. Vous aurez une seconde quantité qui exprimera pareillement des livres.

3°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon par celui de la roue à aubes, & ayant augmenté le quotient d'une unité, multipliez la somme par 1005. Vous aurez une troisieme quantité.

4°. Otez la seconde de la premiere, & divisez le reste par la troisieme. Le quotient exprimera le nombre de livres de l'équipage de la meule.

Cette règle est fondée sur la premiere formule du n. 414.

*Exemple.* Supposons la dépense de la source = 12 pieds cubes, sa chute relative = 6 pieds, le poids de l'équipage de l'arbre horizontal = 2000 lb, le rayon moyen de la roue à aubes = 6 pieds, celui du tourrillon =  $\frac{1}{12}$  pied, & celui de la lanterne = 1 pied. En exécutant ce qui est prescrit par la règle, nous aurons la premiere quantité =  $\frac{12 \times 19911 \times 6}{100}$  lb, la seconde =  $\frac{1005 \times 1617 \times 6}{100}$  lb; & la troisieme =  $\frac{1005 \times 9 \times 1}{100}$ . Retranchons la seconde de la premiere, & divisons le reste par la troisieme; le quotient 3082 lb nous fera connoître le poids de l'équipage de la meule.

635. Pour avoir le rayon moyen EQ du rouet, on exécutera ce qui est prescrit par la règle suivante:

1°. Multipliez par 4302, le produit des rayons moyens de la roue à aubes & de la lanterne; ce qui vous donnera une premiere quantité qui exprimera des pieds.

2°. Extrayez la racine quarrée de la chute relative, & multipliez-la par le rayon de la meule & par 1000 : vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la premiere par la seconde, & le quotient sera le nombre de pieds du rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la seconde formule du n. 414.

*Exemple.* Puisque dans l'exemple du numéro précédent, le poids de l'équipage de la meule = 3082 lb, par la règle du n. 591, nous aurons son rayon =  $\frac{1000}{1000}$  pieds = 2 pieds 1 pouce 2 lignes  $\frac{1}{2}$ . Faisant les opérations prescrites, nous trouverons la premiere quantité = 25812 pieds; la seconde = 5121, & le quotient de la premiere divisée par la seconde =  $\frac{5}{6}$  pieds = 5 pieds 0 pouces 6 lignes. Cette derniere quantité sera le rayon moyen du rouet.

636. Pour trouver la quantité de farine produite dans une heure, l'on suivra l'une des règles des n. 602 & 603.

*Exemple.* Employons la règle du n. 603. Multiplions le poids de l'équipage = 3082 lb par  $\frac{97}{1000}$ , & le produit = 298 lb, nous fera connoître l'effet que la machine produira dans une heure.

637. Si l'équipage trouvé par la règle du n. 634, étoit trop grand pour pouvoir être employé, on se serviroit de la fig. 48 en admettant plusieurs meules dont on trouveroit le nombre par la méthode du n. 625. On donneroit tel rayon qu'on voudroit aux lanternes, le poids de l'arbre MN seroit pareillement arbitraire. Mais pour pouvoir construire la machine & lui faire produire le plus grand & le meilleur effet possible, il faut trouver le poids des équipages des meules, le rayon NI du hérisson & celui (ED) du rouet.

Règles pour le moulin de la fig. 48, placé sur un courfier incliné.

638. Pour trouver le poids de l'équipage d'une meule, on suivra cette règle : par la méthode du n. 634, cherchez le poids

que vous auriez s'il n'y avoit qu'une meule tournante & un engrénage, & que par la suppression de l'arbre MN la *fig.* 48 devint la même que la *fig.* 28. L'ayant trouvé, vous le multipliez par  $\frac{11}{10}$ , & vous divisez le produit par le nombre de meules tournantes. Le quotient fera le poids de l'équipage de chaque meule.

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 419.

*Exemple.* Supposons les mêmes données que dans l'exemple du n. 634, avec cette seule différence que la dépense du courant sera ici = 60 pieds cubes. Suivons ce qui est prescrit par la règle du même numéro; & nous aurons la première quantité =  $\frac{16299 \cdot 1815}{100}$ , la seconde =  $\frac{10919666}{100}$ , & la troisième =  $\frac{100902}{100}$ . Retranchons la seconde de la première, & divisons le reste par la troisième, nous trouverons un quotient = 15846 lb. Ce nombre est beaucoup trop grand pour une seule meule. Il faut donc en employer plusieurs. Multiplions le par  $\frac{11}{10}$ ; nous aurons un produit = 15012 lb. Si nous divisons cette quantité par 1436 lb qui (590) est le poids du moindre équipage qu'on puisse employer, nous aurons au quotient le plus grand nombre de meules dont nous pourrions nous servir; lequel nombre sera = 11. Bornons nous à 6, & divisons par ce nombre 15012 lb. Le quotient 2506 lb fera le poids de l'équipage de chaque meule.

639. Pour trouver le rayon NI du hérisson, on suivra la règle du n. 627, faisant attention que le rayon de la lanterne qui y entre est toujours celui de la lanterne engrénée par les dents du hérisson.

Cette règle est démontrée par la seconde formule du n. 419.

*Exemple.* Dans l'exemple du n. précédent, supposons le rayon de chaque lanterne = 1 pied, & l'intervalle entre les meules = 2 pieds. Par la méthode du n. 591, le rayon de la meule sera =  $\frac{1911}{1000}$  pieds = 1 pied 11 pouces 5 lignes. En suivant

suivant la règle du n. 627, nous aurons le rayon moyen du hériſſon  $= \frac{4704}{1200}$  pieds  $= 4$  pieds 10 pouces 10 lignes.

640. Pour trouver le rayon moyen ED du rouet, on suivra cette règle :

1°. Multipliez par 4302, le produit que donneront les rayons de la roue à aubes & des deux lanternes, & vous aurez une première quantité.

2°. Extrayez la racine quarrée de la chûre relative, & multipliez-la par le rayon d'une meule, par celui du hériſſon, & par 1000: vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & le quotient sera le nombre de pieds du rayon moyen du rouet.

Cette règle est fondée sur la troisième formule du n. 419.

*Exemple.* Ainsi, dans le moulin des exemples précédents, nous aurons la première quantité qui entrera dans l'expression du rayon du rouet,  $= 25812$ ; & la seconde  $= 23355$ . Divisons la première par la seconde, & nous aurons le rayon moyen du rouet  $= \frac{1101}{1000}$  pieds  $= 1$  pied 1 pouce 3 lignes.

641. Pour trouver la quantité de farine produite dans une heure, on suivra la règle du n. 632.

*Exemple.* Multiplions le poids d'un équipage  $= 2506$  lb par  $\frac{97}{1000}$ , & (603) le produit 243 lb sera l'effet de chaque meule dans une heure. Prenons 6 fois cette quantité, & nous aurons la farine produite dans une heure, par toutes les meules ensemble, qui sera  $= 1458$  lb.

### 5. I I I.

*Règles pour la construction la plus avantageuse des Moulins mûs par des rivières.*

642. Quand on construira un moulin sur une rivière, la roue à aubes sera verticale, & l'on emploiera la fig. 28 ou la fig. 48. La première chose qu'on doit faire est de trouver la plus grande

Précautions à prendre avant la construction d'un moulin sur une rivière.

Z z



hauteur qu'on puisse donner aux ailes, par la détermination de la vitesse de la rivière, & par le rapport qu'on voudra mettre entre cette hauteur & le rayon moyen de la roue à aubes; ce qu'on fera par la méthode du n. 534. Ayant trouvé cette plus grande hauteur, on la diminuera d'une certaine quantité, & l'on déterminera le rayon moyen de la roue, la vitesse moyenne du courant & la largeur de l'aile, d'après les principes établis aux n. 535, 536 & 532. La grandeur de l'arbre horizontal, & la plupart des pièces restantes sont arbitraires. Il n'y a que le poids de l'équipage de la meule, & les rayons des rouers qui soient soumis à des loix constantes. Nous n'avons pas besoin de dire qu'il en fera de même de tout ce qui dépendra de ces quantités.

Règles pour le  
moulin de la fig.  
28. placé sur une  
rivière.

643. Quand on se servira de la fig. 28, pour trouver le poids de l'équipage de la meule, on suivra cette règle :

1°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon par celui de la roue à aubes, & ayant retranché le quotient de  $\frac{2}{3}$ , multipliez le reste par la surface de l'aile, le cube de la vitesse moyenne du courant, la fraction  $\frac{4}{11}$ , & enfin par  $\frac{7}{3}$ , si l'on emploie un courfier, ou par  $\frac{7}{6}$  seulement, si l'on n'en emploie point : le produit donnera une première quantité exprimée en livres.

2°. Multipliez le poids de l'équipage de l'arbre horizontal par le rayon de son tourrillon, la vitesse moyenne du courant & le nombre  $\frac{5}{3}$ , & divisez le produit par le rayon moyen de la roue à aubes : vous aurez une seconde quantité exprimée en livres.

3°. Divisez le tiers du rayon du tourrillon par celui de la roue à aubes, augmentez le quotient d'une unité, & multipliez la somme par  $\frac{11}{10}$  ; vous aurez une troisième quantité.

4°. Retranchez la seconde de la première, & divisez le reste par la troisième. Le quotient sera le poids de l'équipage de la meule.

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 415.

*Exemple.* Supposons le rayon moyen de la roue à aubes = 6 pieds, le rayon du tourrillon =  $\frac{1}{12}$  pied, celui de la lanterne = 1 pied, le poids de l'arbre horizontal = 2000 lb, la surface de l'aile = 12 pieds carrés, & la vitesse moyenne du courant = 8 pieds. D'après la règle que nous venons de donner, nous trouverons la première quantité qui sera =  $\frac{115188}{100}$  lb quand on emploiera un coursier, & =  $\frac{857164}{100}$  lb quand on n'en emploiera point; la seconde =  $\frac{4918}{100}$  lb, & la troisième =  $\frac{121}{100}$ . Otons la seconde de la première, & divisons le reste par la troisième; nous trouverons le poids de l'équipage de la meule qui sera = 5051 lb ou 2500 lb, selon qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas de coursier.

644. Pour trouver le rayon moyen du rouet, on aura cette règle : multipliez par  $\frac{11}{12}$  le produit des rayons moyens de la roue & de la lanterne, & divisez le résultat par le produit de la vitesse moyenne du courant & du rayon de la meule. Le quotient sera le nombre de pieds du rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la seconde formule du n. 415.

*Exemple.* Par la méthode du n. 591, le rayon de la meule sera =  $\frac{11}{16}$  pieds = 2 pieds 6 pouces, lorsqu'on emploiera un coursier, & il sera =  $\frac{195}{100}$  pieds = 1 pied 11 pouces 5 lignes quand on n'en n'emploiera point. En suivant la règle que nous venons de prescrire, on trouvera le rayon du rouet qui dans le premier cas sera =  $\frac{9428}{1000}$  pieds = 9 pieds 5 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ , & dans le second il sera =  $\frac{15098}{100}$  pieds = 12 pieds 1 pouce  $\frac{1}{2}$  ligne : quantités excessivement grandes.

645. Pour connoître l'effet qu'on doit attendre de ce moulin dans une heure, on suivra la même règle qu'au n. 636.

*Exemple.* Ainsi, nous trouverons que dans les exemples précédents, la quantité de farine produite dans une heure

Z z ij

par le secours d'un coursier, sera = 489 lb; au lieu que sans coursier elle sera seulement = 242 lb.

Règles pour les  
moulins de la fig.  
4<sup>e</sup>, placés sur une  
rivière.

646. Si l'on vouloit employer la fig. 48: pour trouver le poids de l'équipage d'une meule tournante, on le chercheroit par la méthode du n. 643, en faisant abstraction de l'arbre MN, & en supposant que la fig. 48 devint la fig. 28. L'ayant trouvé, on le multiplieroit par  $\frac{11}{19}$ , & on diviseroit le produit par le nombre de meules tournantes qu'on devoit employer. Le quotient seroit le poids cherché:

Cette règle est fondée sur la première formule du n. 420.

*Exemple.* Supposons les mêmes données que dans l'exemple du n. 643, observant seulement de faire la surface de l'aile = 16 pieds quarrés, la vitesse moyenne du courant = 12 pieds, & les rayons de toutes les lanternes = 1 pied. En exécutant les opérations prescrites par la règle du même numéro, nous trouverons la première quantité =  $\frac{1119074}{100}$  lb ou =  $\frac{1119018}{100}$  lb; la seconde =  $\frac{7407}{100}$  lb; & la troisième =  $\frac{101}{100}$ . Si l'on emploie un coursier, en retranchant la seconde de la première correspondante, & en divisant le reste par la troisième, nous trouverons un quotient = 22877 lb; & si l'on n'en emploie point, nous aurons ce quotient qui sera seulement = 11402 lb. Multiplions ces deux quotients par  $\frac{11}{19}$ , & nous aurons respectivement 21673 lb & 10801 lb.

Si nous divisons ces deux quantités par 1436 lb, poids du moindre équipage qu'on puisse employer (590), les deux quotients 15 & 7 nous feront voir qu'en employant un coursier, on peut admettre jusqu'à 15 meules tournantes, & que ce nombre se réduit à 7 quand on n'en emploie point. Supposons le nombre de meules = 6 dans le premier cas, & = 3 dans le second; nous aurons le poids de l'équipage d'une meule en prenant la sixième partie de 21673 lb, ou le tiers de 10801 lb. Ainsi, dans le premier cas, le poids de l'équipage d'une meule tour-

nante sera = 3612 lb, & dans le second, ce poids sera = 3600 lb.

647. Pour trouver le rayon du hérisson, on suivra la règle du n. 639.

Nous l'avons démontré au n. 420.

*Exemple.* Le rayon de la meule (591) dans le premier cas sera =  $\frac{3141}{1000}$  pieds = 2 pieds 4 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ , & dans le second cas, il sera =  $\frac{314}{100}$  pieds = 2 pieds 4 pouces 1 ligne. Supposons l'intervalle qui sépare les meules tournantes = 2 pieds. Exécutant ce qui est prescrit par la règle, nous aurons le rayon moyen du hérisson, qui dans le premier cas sera =  $\frac{1686}{1000}$  pieds = 5 pieds 8 pouces 2 lignes  $\frac{1}{2}$ ; & qui dans le second cas deviendra =  $\frac{1661}{1000}$  pieds = 2 pieds 10 pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$ .

648. Pour trouver le rayon moyen du rouet de champ, suivez cette règle.

1°. Multipliez par  $\frac{25}{32}$  le produit des rayon de la roue de la lanterne engrénée par le rouet de champ, & d'une des lanternes engrénées par le hérisson, & vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez pareillement le rayon du hérisson par celui d'une des meules, & par la vitesse moyenne du courant; ce qui vous donnera une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & le quotient sera le nombre de pieds du rayon cherché.

Cette règle est fondée sur la dernière formule du n. 420.

*Exemple.* Examinons d'abord le premier cas, c'est-à-dire celui où l'on emploie un courrier, & nous aurons la première quantité =  $\frac{18817}{1000}$ , & la seconde =  $\frac{11976}{1000}$ . Divisons la première par la seconde, & nous aurons le rayon du rouet =  $\frac{1579}{1000}$  pieds = 1 pied 2 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ .

Dans le second cas, la première quantité sera encore =

$\frac{188171}{1000}$ , & la seconde  $= \frac{80449}{1000}$ . Divisant la première par la seconde, nous aurons le rayon du rouet  $= \frac{2318}{1000}$  pieds  $= 2$  pieds 4 pouces 2 lignes.

649. Pour avoir la quantité de farine produite dans une heure, on suivra la même règle qu'au n. 641.

*Exemple.* Ainsi, dans le premier cas, chaque meule tournante des exemples précédents, produira dans une heure 350 lb de farine, & par conséquent les 6 meules en donneront 2100 lb. Dans le second cas, chaque meule en donnera 349 lb par heure, & les trois meules en produiront 1047 lb.

650. Dans les moulins dont la forme est représentée par les fig. 28 & 48, & qui sont placés sur une rivière, la bonne construction exige ordinairement une trop grande valeur pour le rayon du rouet de champ. Cela arrive sur-tout dans la fig. 28.

Nous l'avons démontré au n. 424; & nous en avons vu un exemple au n. 644.

Ce qu'il faut faire quand le rouet de la fig. 28 est trop grand.

651. Dans la construction d'un moulin sur une rivière, lorsqu'en employant la fig. 28 on trouvera une trop grande valeur pour le rayon du rouet, on lui substituera la fig. 48 avec une seule meule dont le poids de l'équipage sera égal au premier multiplié par  $\frac{18}{17}$ . Pour lors le rayon du hérisson sera arbitraire, & pour simplifier on le fera égal à celui du rouet de champ. L'un & l'autre se trouveront par la règle suivante:

1°. Multipliez entre eux les rayons de la roue à aubes & des deux lanternes, & le produit par le nombre  $\frac{110}{7}$ . Vous aurez une première quantité.

2°. Multipliez le rayon de la meule par la vitesse moyenne du courant; & vous aurez une seconde quantité.

3°. Divisez la première par la seconde, & extrayez la racine quarrée du quotient. Le résultat sera le rayon moyen des deux rouets.

Cette règle est fondée sur la formule du n. 425.

*Exemple.* Reprenons l'exemple des n. 643 & 644. Le poids de l'équipage de la meule sera ici égal à celui que le calcul nous a donné au n. 643, multiplié par  $\frac{18}{15}$ ; c'est-à-dire qu'il sera = 4785 lb ou = 2368 lb, selon qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas de coursier; & le rayon de la meule sera respectivement =  $\frac{1697}{1000}$  pieds = 2 pieds 8 pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$ , & =  $\frac{1898}{1000}$  pieds = 2 pieds 10 pouces 9 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Dans le premier cas, la première quantité de la règle précédente sera =  $\frac{188171}{1000}$ , & la seconde =  $\frac{31176}{1000}$ . Divisons la première par la seconde, & extrayons la racine quarrée du quotient; nous aurons le rayon du rouet de champ & celui du hérisson =  $\frac{191}{100}$  pieds = 2 pieds 11 pouces 5 lignes.

Dans le second cas, la première quantité de la règle sera encore =  $\frac{188171}{1000}$ , & la seconde =  $\frac{31184}{1000}$ . Divisons la première par la seconde, nous aurons le quotient  $\frac{114190}{10000}$  dont la racine quarrée nous donnera le rayon du rouet de champ & celui du hérisson =  $\frac{11}{100}$  pieds = 3 pieds 6 pouces 3 lignes.

652. On emploie quelquefois deux roues à aubes pour mouvoir les moulins construits sur des bateaux. Cette construction est sujette à des inconvénients, ainsi qu'on peut voir au n. 378 auquel nous renvoyons.

Moulins mûs par le moyen de deux roues à aubes.

## §. IV.

### Des Moulins à écluse.

653. Nous avons vu au n. 616 comment on pouvoit s'assurer si le moulin seroit à écluse, & au n. 617 s'il seroit simple ou composé. Nous avons donné les règles sur la construction des écluses au §. III. de la section précédente, & celles des moulins, tant simples que composés, au §. II. de cette section. Ainsi, la chose ne souffre plus de difficulté.

Construction des moulins à écluse.

Détermination de  
leur effet.

654. Pour trouver la quantité de farine que produira dans un temps déterminé le moulin à écluse, on cherchera par l'une des méthodes des n. 602 & 603, la farine produite dans une heure par la meule du moulin. On multipliera cette quantité par la dépense de la source, & on la divisera par celle de l'écluse. Le résultat sera la quantité de farine que produiroit dans une heure un moulin qui se mouvroit d'un mouvement continu sans le secours de l'écluse, & par le moyen de l'eau de la source qui fournit à l'écluse. Qu'on multiplie cette quantité de farine par le nombre d'heures que contient le temps proposé, & l'on aura le produit de ce moulin.

Cette règle est fondée sur le n. 259.

*Exemple.* Supposons que la dépense de la source soit = 1 pied cube, celle de l'écluse = 12, & la quantité de farine produite dans une heure par le moyen de l'écluse = 820 lb. Multiplions 820 lb par 1, & divisons par 12, nous aurons 68 lb pour l'effet produit dans une heure par un moulin qui en se mouvant sans interruption, produiroit le même effet que le moulin à écluse. Donc dans un jour ou vingt-quatre heures l'effet fera vingt-quatre fois plus grand, c'est-à-dire que le moulin produira environ 1632 lb de farine.

## §. V.

### *Applications.*

Application au  
moulin de la fig.  
46.

655. On a une source dont la dépense est de 10 pieds cubes d'eau par seconde, & la chute absolue de 15 pieds. On demande l'espèce, la construction & l'effet du meilleur moulin qu'on puisse employer.

Conformément au n. 613, diminuons d'un pied la chute absolue 15, & comparons le reste = 14 pieds aux résultats de la table du n. 612. Ce reste étant plus grand que le moindre

dre nombre  $7 \frac{11}{1000}$ , nous concludrons que le moulin sera simple & tel qu'il est représenté par la *fig.* 46.

Pour savoir s'il sera assez grand pour n'avoir pas besoin d'écluse, suivant le n. 616, multiplions 14 par la dépense  $= 10$ ; le produit 140 étant plus grand que  $30 \frac{11}{100}$ , nous fera voir que la force de l'eau sera assez grande pour mouvoir sans le secours d'une écluse un moulin plus grand que le moindre qu'on puisse employer.

Connoissant l'espece de moulin dont nous devons nous servir, cherchons par la méthode du n. 489, la moindre largeur du coursier de décharge; & conséquemment la chute de l'eau après l'impulsion. Nous trouverons pour la première quantité 2 pieds 5 pouces 2 lignes, & puisque cette valeur n'est pas trop grande, il suit que SQ (*fig.* 31) ne doit être que de 9 pouces, & que Sm sera  $= 1$  pied, ainsi que nous l'avions déjà supposé. Donc dm  $= 14$  pieds.

Puisque 14 tombe entre le troisième & le quatrième résultat de la table du n. 612, selon ce que nous avons dit au n. 614 la profondeur de l'eau au bas du coursier doit être supposée égale à la largeur du coursier au même endroit.

Si nous exécutons ce qui est prescrit par la règle du n. 496, nous trouverons la largeur du coursier au bas de la chute  $= \frac{60.8}{1000}$  pieds  $= 7$  pouces 3 lignes. Cette quantité sera aussi la profondeur de l'eau. Retranchons-la de 14 pieds, & selon les n. 494 & 498, nous aurons la vraie chute relative  $= \frac{83396}{1000}$  pieds.

La méthode du n. 499 nous fait voir que si l'on suppose la profondeur de l'eau à l'entrée du coursier  $= 1 \frac{1}{2}$  pieds, la largeur du coursier au même endroit sera  $= \frac{1111}{1000}$  pieds  $= 1$  pied 1 pouce 4 lignes & demie.

Exécutons ce que prescrit la règle du n. 621, & nous trouverons le rayon moyen de la roue à aubes  $= \frac{1419}{1000}$  pieds  $= 2$  pieds 7 pouces 6 lignes  $\frac{1}{2}$ . Ce rayon connu, on construira la

Aaa



roue selon les principes établis dans la seconde section.

Par la règle du n. 620, nous aurons le poids de l'équipage de la meule tournante = 6301 lb, & par celle du n. 591, nous trouverons le rayon de la meule =  $\frac{1091}{1000}$  pieds = 3 pieds 1 pouce 1 ligne  $\frac{1}{2}$ .

Il nous sera aisé de connoître la grosseur de l'arbre que nous devons employer, soit qu'il soit de bois ou de fer. Pour cela nous n'avons qu'à nous conformer à ce que nous avons dit au n. 606 & 607. On aura la grosseur du pivot par le n. 608. Ainsi, puisqu'on est censé connoître la longueur de ces pièces, & le poids d'un pied cube de même matière (460 & 461), on connoitra aussi leur poids (459); de même que celui de la roue à aubes (557 — 559) puisque son rayon moyen & la section du courant au bas du courfier étant trouvés, on a tout ce qui est nécessaire pour la construire. Supposons le poids de l'arbre, du pivot & de la roue à aubes = 1000 lb.

Pour railler la meule, & lui donner la forme convenable, déterminons à-peu près le poids du volume de pierre qu'on doit enlever pour former l'œil de la meule. Supposons qu'un pied cube de pierre de même nature que celle de la meule pèse 170 lb. Donnons 14 pouces =  $\frac{14}{12}$  ou  $\frac{7}{6}$  pieds de diamètre à l'œil, & faisons les opérations de la règle du n. 595. Nous aurons les trois quantités dont il s'agit, qui seront la première = 5301; la seconde = 181, & la troisième = 5116, en négligeant les fractions. Multiplions la première par la seconde, & divisons le produit par la troisième; nous aurons le poids de ce cylindre de pierre qui sera à-peu près = 187 lb.

Pour trouver le volume, tant du plein que du vuide de la meule (ce qui est nécessaire pour lui donner la forme la plus avantageuse) suivons les procédés indiqués par la règle du n. 596. La première quantité sera = 813; la seconde = 5488 & le volume cherché =  $\frac{21191}{1000}$  pieds cubes.

Il nous reste à trouver l'épaisseur que la meule doit avoir au cen-

tre & à la circonférence. Donnons  $\frac{1}{14}$  pouce =  $\frac{1}{14}$  pied de relief à la meule gisante, & supposons le diamètre d'un grain de bled = 1 ligne =  $\frac{1}{14}$  pied. Nous trouverons la première quantité qui entre dans la règle du n. 597, =  $\frac{1271}{1000}$  pieds, & la seconde =  $\frac{1}{14}$  pied. D'où nous conclurons par la même règle que l'épaisseur de la meule au centre est =  $\frac{1211}{1000}$  pieds = 1 pied 6 pouces 5 lignes, & son épaisseur à la circonférence =  $\frac{1216}{1000}$  pieds = 1 pied 1 pouce  $\frac{1}{2}$  ligne.

Donnons 9 pieds de longueur au pallier. Par la règle du n. 609, nous aurons le côté de son équarissage =  $\frac{371}{1000}$  pieds = 6 pouces 10 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Enfin, par la règle du n. 603, nous aurons à-peu-près le poids de la farine produite dans une heure = 611 lb.

656. Supposons que sous la même chute la source dépense 40 pieds cubes d'eau par seconde.

La dépense étant 4 fois plus grande que dans l'exemple précédent, si l'on vouloir n'employer qu'un moulin simple, l'équipage de la meule seroit presque quadruple de celui du n. 655. Ainsi, cet équipage étant d'excès grand, il faut recourir à la fig. 51, ou à la fig. 35. Voyons d'abord l'usage de la première.

Application au moulin de la fig. 51.

Par la méthode du n. 489, nous trouverons 7 pieds 4 pouces 9 lignes pour la moindre largeur du coursier de décharge, en faisant  $SQ = 1$  pied (fig. 31. Donc puisque (483)  $mQ = \frac{1}{2}$  pied,  $mS$  sera =  $\frac{1}{2}$  pieds, &  $dm = 13 \frac{1}{2}$  pieds =  $\frac{1171}{100}$  pieds.

La profondeur naturelle de l'eau au bas du coursier, doit être encore ici égale à la largeur du coursier au même endroit (614). Par la règle du n. 496, nous trouverons l'une & l'autre =  $\frac{1116}{1000}$  pieds = 1 pied 1 pouce 7 lignes; & par conséquent (494 & 498) la chute relative d'après laquelle nous ferons le calcul de la machine sera =  $\frac{1111}{1000}$  pieds.

Si nous supposons que la profondeur de l'eau à l'entrée du coursier, soit de 3 pieds; par la règle du n. 499, nous trou-

A a ij

verons la largeur du courfier en cet endroit  $= \frac{1577}{1000}$  pieds  $=$  1 pied 6 pouces 11 lignes.

La méthode du n. 625 nous fait voir que nous pourrions employer à la rigueur jusqu'à 16 meules tournantes ; mais conformément à la remarque que nous avons faite au même endroit, nous nous contenterons d'en employer 6.

La règle du n. 626, nous donnera le poids de l'équipage de chaque meule tournante  $= 3724$  lb, & celle du n. 591, nous en fera connoître le rayon, qui sera  $= \frac{15797}{10000}$  pieds  $=$  2 pieds 4 pouces 6 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Supposons que le rayon de chaque lanterne soit  $=$  1 pied, & l'intervalle qui séparera les meules  $=$  2 pieds. La règle du n. 627 donnera le rayon moyen du hérifson  $= \frac{550}{1000}$  pieds  $=$  5 pieds 9 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ . Nous chercherons le nombre de dents & de fuseaux à la fin de ce numéro.

Par la méthode du n. 628, on trouvera le rayon moyen de la roue à aubes  $= \frac{115}{10}$  pieds  $=$  11 pieds 2 pouces 5 lignes. Ce rayon étant beaucoup trop grand pour une roue horizontale, il est nécessaire d'augmenter celui de la lanterne, conformément à ce que nous avons dit au n. 629.

Donnons donc 2 pieds au rayon moyen de la lanterne, & cherchons de nouveau celui du hérifson, & celui de la roue à aubes ; nous trouverons le premier  $= \frac{4719}{1000}$  pieds  $=$  4 pieds 9 pouces 1 ligne  $\frac{1}{2}$ , & le second  $= \frac{463}{100}$  pieds  $=$  4 pieds 7 pouces 6 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Supposons que le poids du pivot, de la lanterne & de l'arbre de la meule, soit  $= 500$  lb, celui d'un pied cube de pierre 170 lb, & le diamètre de l'œil  $=$  1 pied. Pour trouver le poids approché d'un volume de pierre égal au vuide de l'œil, la règle du n. 595 exige trois quantités dont la première  $= 3214$  ; la seconde  $= 133$ , & la troisième  $= 3016$ . Faisant les opérations prescrites, nous aurons ce poids  $= 141$  lb.

La règle du n. 596 nous donnera le volume rant du plein que du vuide de la meule  $= \frac{19794}{1000}$  pieds cubes.

Exécutons à présent ce qui est prescrit par la règle du n. 597. Si nous donnons  $\frac{1}{4}$  pouce de relief à la meule gisante, & que nous supposons le diamètre d'un grain de bled  $= 1$  ligne, nous trouverons la première quantité  $= \frac{1113}{1000}$  pieds, & la seconde  $= \frac{1}{18}$  pied. Donc l'épaisseur de la meule au centre sera  $= \frac{1074}{1000}$  pieds  $= 1$  pied 0 pouces 10  $\frac{1}{4}$  lignes, & celle à la circonférence  $= \frac{111}{100}$  pieds  $= 1$  pied 1 pouce 6 lignes  $\frac{1}{4}$ .

Faisons la longueur de chaque pallier  $= 9$  pieds. Par la règle du n. 609, le côté de l'équarrissage sera  $= \frac{14}{100}$  pieds  $= 5$  pouces 3 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Par la règle du n. 632, nous aurons à-peu-près la quantité de farine produite dans une heure  $= 2057$  lb.

Donnons 3 pouces  $= \frac{1}{4}$  pied d'épaisseur aux dents & aux fuseaux, & 3 lignes  $= \frac{1}{18}$  pied de jeu à l'engrénage. Pour trouver le nombre de dents & de fuseaux, suivons exactement les règles des n. 544 & 546. La somme de l'épaisseur d'une dent, de celle d'un fuseau & de la largeur du jeu est  $= \frac{11}{18}$  pieds; & la circonférence moyenne du hérisson (448) est  $= \frac{2991}{1000}$  pieds, laquelle divisée par  $\frac{11}{18}$ , donne 57  $\frac{113}{1000}$  au quotient. La lettre  $k$  est ici  $= 57$ . Suivant la règle du n. 544, multiplions successivement par le rayon  $= 2$  de la lanterne, les nombres 57, 56, 55, 54, & divisons les produits par le rayon du hérisson  $= \frac{4719}{1000}$ ; les quotients seront respectivement 23  $\frac{91}{100}$ , 23  $\frac{10}{100}$ , 23  $\frac{11}{100}$  & 22  $\frac{7}{100}$ . Celui qui approche le plus d'un nombre entier est le premier. Donc suivant la règle du n. 546, nous prendrons 24 pour le nombre de fuseaux de la lanterne, & 57 pour celui des dents du hérisson. Conservant le même jeu à l'engrénage, par la règle du n. 545, nous aurons la vraie épaisseur que nous devons donner aux dents & aux fuseaux qui ne sera plus  $= 3$  pouces, à cause du calcul d'approximation, mais  $= 3$  pouces  $\frac{1}{4}$  ligne. La plupart des

autres dimensions de la machine étant arbitraires, on aura tout ce qu'il faut pour la construire.

Application au cas où l'on emploieroit plusieurs moulins de front.

657. Au lieu de l'engrénage de la *figure 51*, n'employons que des moulins simples en exécutant ce qui est indiquée par la *fig. 35*.

Si nous n'employons qu'un seul équipage, & une seule roue à aubes, nous venons de voir que la chute relative seroit  $= \frac{22115}{1000}$ . Donc par la règle du n. 620, le poids de l'équipage de la meule seroit  $= 23585$  lb. Divisons cette quantité par le poids du moindre équipage, c'est-à-dire par 1436 lb, le nombre entier du quotient nous fera voir que le plus grand nombre de moulins simples que nous puissions employer sera  $= 17$ , ou peut-être  $= 18$ , à cause que plus on en emploiera, plus la chute relative sera grande. Mais bornons-nous à 4, & voyons quelles en seront les dimensions.

Le nombre de moulins étant  $= 4$ , celui des embrâsures  $d, d'$ , sera aussi  $= 4$ , & la dépense du courant par chaque embrâsure sera  $= \frac{40}{4} = 10$  pieds cubes. La question se réduit donc à celle du n. 655, puisque nous avons pour chaque moulin la même dépense & la même chute qu'au numéro cité. Ainsi, nous trouverons pour chacun les mêmes dimensions que ci-dessus.

Quant à la farine produite, sa quantité sera quadruple ou  $= 2444$  lb par heure, au lieu qu'en se servant de la *fig. 51*, elle ne devoit être que 2057 lb à cause qu'une partie de la force étoit absorbée par la résistance des engrénages.

Application au moulin de la *fig. 28*, mû par une chute d'eau.

658. Que la dépense du courant soit de 20 pieds cubes d'eau par seconde, & sa chute absolue  $= 5$  pieds seulement.

On voit au premier abord que le moulin ne pourra pas être simple, puisque la chute absolue elle-même est moindre que le plus petit résultat de la table du n. 612. Il faudra donc employer la *fig. 28*.

Pour connoître si la force du courant pourra suffire au moins

dre moulin, (613) diminuons 5 de l'unité, & multiplions le reste 4 par la dépense = 10. Le produit 80 étant plus grand que  $30 \frac{11}{100}$ , nous fait voir (616) que nous n'avons pas besoin de recourir aux écluses.

La dépense étant considérable, & la chute fort petite, pour ménager cette dernière, il faudra donner une grande largeur au coursier de décharge. Ainsi, par la règle du n. 489, nous trouverons que cette largeur doit être au moins de 9 pieds, & que  $dm$  (fig. 31) sera = 4 pieds, ou  $mS$  = 1 pied.

Dans la vue d'augmenter la vraie chute relative, eu égard à la dépense de la source & conformément à ce que nous avons dit (495), nous supposons que la largeur du coursier au bas de la chute est triple de la profondeur de l'eau au même point. Par la méthode du n. 496, nous trouverons cette largeur =  $\frac{10314}{10000}$  pieds = 2 pieds 0 pouces 3 lignes  $\frac{1}{4}$ , & (497) la profondeur naturelle de l'eau =  $\frac{674}{1000}$  pieds = 8 pouces 1 ligne. Donc en retranchant de  $dm$  la moitié seulement de cette dernière quantité (494 & 498) nous aurons la vraie chute relative qui sera =  $\frac{1114}{1000}$  pieds = 3 pieds 4 pouces.

Supposons que la profondeur de l'eau à l'entrée du coursier soit = 1  $\frac{1}{2}$  pied; par la règle du n. 499, nous trouverons la largeur du coursier au même endroit =  $\frac{2219}{1000}$  pieds = 2 pieds 2 pouces 10 lignes  $\frac{1}{2}$ .

La profondeur naturelle de l'eau au point d'impulsion étant = 8 pouces 1 ligne, nous pourrons (516 & 517) prendre 5 pieds pour le rayon moyen de la roue à aubes. Faisons le poids de l'arbre horizontal & de ses dépendances = 3000 lb: le rayon du tourrillon pourra (552) être = 1 pouce =  $\frac{1}{11}$  pied.

Des trois quantités qui entrent dans la règle du n. 634, la première = 1973457; la seconde = 147448, & la troisième = 1010 en négligeant les fractions. Faisant les opérations prescrites, nous aurons le poids de l'équipage de la meule = 1798 lb; & par la règle du n. 591, son rayon sera =  $\frac{1068}{1000}$

pieds = 2 pieds 0 pouces 9 lignes. Les applications précédentes font voir comment on trouve les autres dimensions de la meule; ainsi, nous ne nous y arrêterons pas.

Supposons le rayon moyen de la lanterne = 1 pied. La règle du n. 635 nous donnera celui du rouet =  $\frac{27.17}{1000}$  pieds = 5 pieds 8 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Donnons 9 pieds de longueur au pallier. Par la méthode du n. 609, nous trouverons le côté de son équarissage =  $\frac{18.1}{1000}$  pieds = 4 pouces 6 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Supposons d'abord 2 pouces 6 lignes =  $\frac{1}{12}$  pied d'épaisseur aux dents & aux fuseaux, & 3 lignes =  $\frac{1}{16}$  pied de jeu à l'engrénage. La circonférence du rouet est =  $\frac{219.11}{1000}$  pieds, & la somme des épaisseurs d'une dent & d'un fuseau augmentée du jeu =  $\frac{7}{16}$  pied. La circonférence du rouet divisée par cette somme, donne 82  $\frac{117}{1000}$ . Le nombre entier 82 est ici celui que nous avons nommé  $k$  au n. 544. Effectuant ce qui est prescrit au même numéro, nous trouverons que les quotients qui répondront aux nombres 82, 81, 80 respectivement, seront 14  $\frac{14}{1000}$ , 14  $\frac{16}{1000}$ , 13  $\frac{99}{1000}$ . De tous ces quotients, aucun n'étant entier, & le dernier en approchant le plus, suivant le n. 546, nous prendrons 14 pour le nombre de fuseaux, & 80 sera celui des dents.

La méthode du n. 545 nous donnera la véritable épaisseur des dents & des fuseaux = 2 pouces 6 lignes 11 points.

Enfin, celle du n. 603 nous fera connoître que la quantité de farine produite dans une heure sera = 271 lb.

659. Supposons qu'avec la chute de l'exemple précédent; on ait une dépense = 140 pieds cubes.

La dépense étant 7 fois plus grande que dans l'application précédente, si l'on n'employoit qu'un seul équipage, il seroit à-peu-près 7 fois plus grand, ce qui n'est gueres possible. On pourra donc alors se servir de la *fig.* 48. Il est inutile de chercher de nouveau la valeur de  $dm$  (*fig.* 31); elle peut être sensiblement

Application au moulin de la *fig.* 48, où par une chute d'eau.

siblement la même qu'au n. 658, aussi bien que la largeur du coursier de décharge. Car on doit remarquer qu'il n'en est pas des roues verticales ainsi que des roues horizontales. Celles-ci seroient infailliblement gênées dans leur mouvement, si elles n'étoient pas supérieures à l'eau après l'impulsion, à cause qu'elles plongeroient sur toute leur étendue ; au lieu que les premières ne plongent que par un petit arc.

Faisons encore la largeur de la partie inférieure du coursier triple de la profondeur de l'eau au même endroit. Par la méthode du n. 496, nous trouverons cette largeur =  $\frac{1101}{100}$  pieds = 5 pieds 4 pouces 2 lignes  $\frac{1}{2}$ , & (497) la profondeur de l'eau =  $\frac{173}{100}$  pieds = 1 pied 9 pouces 4 lignes  $\frac{1}{2}$ .

La profondeur de l'eau étant ici très comparable à la chute absolue, ainsi qu'à  $dm$ , pour avoir la chute relative, il faut (494) ôter de  $dm$  la moitié seulement de la profondeur ; ce qui donnera la chute relative =  $\frac{1101}{100}$  pieds.

En supposant la profondeur de l'eau à l'entrée du coursier = 3 pieds, la règle du n. 499 nous donnera la largeur du coursier au même endroit =  $\frac{1101}{100}$  pieds = 5 pieds 6 pouces 3 lignes.

La profondeur naturelle de l'eau au bas du coursier étant =  $\frac{173}{100}$  pieds, nous pourrions (516) nous contenter de rendre le rayon moyen de la roue à aubes à-peu-près quadruple de cette quantité en lui donnant 7 pieds. Nous supposons le poids de l'équipage de l'arbre horizontal = 4200 lb, & le rayon des tourillons = 1 pouce 6 lignes =  $\frac{1}{2}$  pied.

Nous avons déjà remarqué que si l'on n'employoit qu'une meule tournante, on trouveroit le poids de son équipage près de 7 fois plus grand que dans l'exemple précédent, c'est-à-dire, à-peu-près = 19586 lb. Divisons cette quantité par 1436 lb poids du moindre équipage, & nous verrons que le poids du plus grand nombre de meules qu'on puisse employer n'excé-



dera pas le nombre entier 13 du quotient. Il nous suffira d'en employer 6.

S'il n'y avoit qu'une meule tournante, la méthode du n. 634 nous donneroit le poids de son équipage  $\equiv 19029$  lb. Suivant la règle du n. 638, multiplions cette quantité par  $\frac{8}{19}$ , & divisons le produit par 6, & le quotient 3004 sera le nombre de livres du poids de l'équipage de chaque meule, dont le rayon (591) sera  $\equiv \frac{1171}{1000}$  pieds  $\equiv 1$  pied 2 pouces 1 ligne. Quant aux autres dimensions des meules, on les trouvera par les règles données (595 — 597).

Donnons 1 pied au rayon moyen de chaque lanterne, & 2 pieds à l'intervalle qui sépare les meules. La règle du n. 639 nous donnera pour le rayon du hérisson  $\frac{1146}{1000}$  pieds  $\equiv 1$  pied 4 pouces  $\frac{1}{2}$  ligne, & celle du n. 640 nous fera connoître que le rayon du rouet de champ est  $\equiv \frac{142}{100}$  pieds  $\equiv 1$  pied 5 pouces 7 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Pour connoître le nombre de dents du hérisson, & celui des fuseaux de la lanterne qu'il engrene. Supposons d'abord que l'épaisseur d'une dent, ainsi que le diamètre d'un fuseau est  $\equiv 2$  pouces 6 lignes  $\equiv \frac{1}{4}$  pied, & la largeur du jeu de l'engrénage  $\equiv 3$  lignes  $\equiv \frac{1}{16}$  pied. La somme de ces trois quantités sera  $\equiv \frac{7}{16}$  pied, & la circonférence moyenne du hérisson  $\equiv \frac{116}{100}$  pieds. Cette dernière quantité divisée par la première, nous donne  $76 \frac{4}{10}$  au quotient: le nombre 76 est représenté par  $k$  au n. 544. Suivant la règle du même numéro, multiplions par le rayon de la lanterne  $\equiv 1$  successivement les nombres 76, 75, 74, 73 & divisons les produits par le rayon du rouet  $\frac{1146}{1000}$ : nous aurons les quotients correspondants  $14 \frac{11}{100}$ ,  $14 \frac{1}{100}$ ,  $13 \frac{81}{100}$ ,  $13 \frac{61}{100}$ , dont le second approche le plus d'un nombre entier. Donc suivant le n. 546, le nombre entier 14 le plus approchant sera le nombre de fuseaux de la lanterne, & 75 sera celui des dents du hérisson. Alors (545) nous trouverons

la vraie épaisseur des dents & des fuseaux = 2 pouces 6 lignes 10 points.

Supposons encore les mêmes dimensions aux dents, aux fuseaux & au jeu de l'engrénage du rouet de champ. La circonférence moyenne de ce rouet sera =  $7\frac{14}{100}$  pieds, laquelle divisée par  $7\frac{7}{8}$  donne au quotient  $21\frac{11}{100}$ . Par les mêmes règles que nous avons suivies en faisant le calcul de l'engrénage du hériffon, si nous multiplions par le rayon de la lanterne = 1, les nombres 21, 20, 19, 18, & que nous divisons tous les produits par le rayon du rouet =  $10\frac{7}{8}$ ; nous aurons pour quotients respectifs  $14\frac{11}{100}$ ,  $13\frac{66}{100}$ ,  $12\frac{91}{100}$ ,  $12\frac{14}{100}$ , dont le troisième approche le plus d'un nombre entier qui est 13. Ce nombre 13 sera donc celui des fuseaux de la lanterne, & le nombre correspondant 19 celui des dents du rouet. Par la méthode du n. 545, nous aurons la vraie épaisseur, tant des dents que des fuseaux = 2 pouces 9 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Supposons que le pallier ait 9 pieds de longueur. La règle du n. 609 nous donnera le côté de son équarrissage = 4 pouces 8 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Enfin, par la règle du n. 632, la quantité de farine produite dans une heure sera = 1748 lb.

660. On a une source dont la chute absolue est = 12 pieds, & dont la plus grande & la moindre dépense sont respectivement 6 & 2 pieds cubes d'eau par seconde. Il s'agit de l'employer à mouvoir un moulin qui produise le plus grand & le meilleure effet possible.

Application à un moulin simple mû par le moyen d'une écluse.

Diminuons 12 pieds de l'unité, & regardons pour un moment le reste 11 pieds comme la vraie chute relative. Si nous multiplions par 11 les dépenses de la source, les produits 66 & 22 nous feront voir (616) que dans le temps des hautes eaux, le moulin n'aura pas besoin d'écluse, mais qu'il ne pourra pas s'en passer pendant les basses eaux. Il faut donc se servir

Bbb ij

d'une écluse, & supposer sa dépense plus grande que 6 pieds cubes (507).

Fixons à 10 pieds cubes la dépense de l'écluse, & à 2 pieds la profondeur du bassin supérieur. Donnons 1 pied de profondeur à la partie supérieure du coursier : nous aurons (508) sa largeur en cet endroit  $= \frac{744}{1000}$  pied  $= 9$  pouces 2 lignes. (510) La profondeur du bassin inférieur sera  $= 2$  pieds 6 pouces, & par la règle du n. 511, la chute absolue de la dépense de l'écluse, sera  $= 2 \frac{1691}{1000}$  pieds. La question se réduit donc à celle-ci : *Trouver l'espece, les dimensions & l'effet d'un moulin mû par une source dont la dépense est de 10 pieds cubes, & la chute absolue  $= \frac{1691}{1000}$  pieds.*

La chute absolue diminuée d'une ou même de deux unités, étant plus grande que le moindre résultat de la table du n. 612, nous concluons (613) que le moulin doit être simple, tel que celui qui est représenté par la fig. 46. La méthode du n. 489 nous fait voir qu'en faisant  $mS$  (fig. 31)  $= 1$  pied, la moindre largeur du coursier de décharge sera à-peu-près  $= 3$  pieds, &  $dm = \frac{961}{1000}$  pieds. La valeur de  $dm$  tombant entre le second & le troisième résultat de la table que nous venons de citer, il s'ensuit (614) que la profondeur de l'eau au point d'impulsion doit être double de la largeur du coursier au même endroit.

La règle du n. 496 nous donne cette largeur  $= \frac{461}{1000}$  pieds  $= 5$  pouces 7 lignes, & celle du n. 497 nous fait connoître la profondeur naturelle de l'eau  $= \frac{71}{100}$  pied  $= 11$  pouces 2 lignes. Ainsi, (494 & 498) la chute relative sera  $= 8 \frac{98}{100}$  pieds ou plutôt  $= 9$  pieds.

Cela posé, nous trouverons (620) le poids de l'équipage de la meule  $= 4233$  lb; (591) le rayon de la meule  $= \frac{1511}{1000}$  pieds  $= 2$  pieds 6 pouces 5 lignes; (621) le rayon moyen de la roue à aubes  $= \frac{171}{100}$  pieds  $= 1$  pied 8 pouces 9 lignes; (609) le côté de l'équarissage du pallier (sa longueur étant de 9 pieds)  $= \frac{47}{100}$  pied  $= 5$  pouces 6 lignes; & enfin (603) la farine pro-

duite dans une heure = 410 lb. Mais parceque le moulin chaume pendant que le bassin se remplit, par la méthode du n. 654, nous trouverons que l'effort qu'on doit attendre du moulin supposé mû sans interruption = 82 lb dans une heure ou 1968 lb. dans vingt quatre heures. Cet effort augmentera dans les hautes eaux.

661. Supposons que la même source n'ait que 7 pieds de chute absolue.

Application à un moulin composé, mû par le moyen d'une écluse.

Il est évident par ce que nous avons dit au n. 613 qu'on ne peut employer qu'un moulin à engrénage. Servons-nous donc de celui qui est représenté par la fig. 28. Donnons encore les mêmes dimensions aux bassins & à la profondeur de la partie supérieure du coursier, & faisons la dépense de l'écluse = 15 pieds cubes.

Par la règle du n. 511 la chute absolue se réduit à  $\frac{19}{100}$  pieds. Diminuons cette quantité d'un pied, & nous aurons  $dm$  (fig. 31) =  $\frac{91}{100}$  pieds. La règle du n. 489 nous donne la moindre largeur du coursier de décharge = 6 pieds 2 pouces, & celle du n. 508 nous fait connoître que la largeur de la partie supérieure du coursier est =  $\frac{1169}{1000}$  pieds = 1 pied 1 pouce 9 lignes  $\frac{1}{2}$ . Faisons la largeur de la partie inférieure triple de la profondeur naturelle de l'eau au même endroit; (496) cette largeur sera =  $\frac{1661}{1000}$  pieds = 1 pied 8 pouces; (497) la profondeur naturelle de l'eau =  $\frac{111}{1000}$  pied = 6 pouces 8 lignes, & (494 & 498) la vraie chute relative =  $\frac{4611}{1000}$  pieds.

Donnons 5 pieds au rayon moyen de la roue à aubes, 3200 lb au poids de l'équipage de l'arbre horizontal, 1 pouce 6 lignes =  $\frac{1}{3}$  pied au rayon du tourrillon, & un pied à celui de la lanterne.

Cherchons le poids de l'équipage de la meule par la règle du n. 634. La première quantité qui entrera dans cette règle, sera = 3102289; la seconde = 278439, & la troisième =

1013. Donc le poids de l'équipage de la meule sera = 2787 lb, & (591) le rayon de la meule sera =  $\frac{1019}{1000}$  pieds = 2 pieds 0 pouce 8 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Par la règle du n. 635, nous aurons le rayon du rouer =  $\frac{441}{1000}$  pieds = 4 pieds 10 pouces 3 lignes.

Supposons d'abord 2 pouces 6 lignes =  $\frac{5}{16}$  pied d'épaisseur aux dents & aux fuseaux, & 3 lignes =  $\frac{1}{16}$  pied au jeu de l'engrénage. La somme des épaisseurs d'une dent & d'un fuseau augmentée du jeu, sera =  $\frac{7}{16}$  pieds; la circonférence moyenne du rouer (448) sera =  $\frac{10104}{1000}$  pieds, & divisée par la somme précédente, elle donne au quotient 69  $\frac{711}{1000}$ . Suivant la méthode prescrite aux n. 544 & 546, multiplions par le rayon = 1 de la lanterne, successivement les nombres 69, 68, 67, 66, & divisons les produits par le rayon =  $\frac{1011}{1000}$  du rouer; nous aurons les quotients respectifs 14  $\frac{11}{1000}$ , 14  $\frac{1}{1000}$ , 13  $\frac{80}{1000}$ , 13  $\frac{19}{1000}$ , parmi lesquels le second approche le plus d'un nombre entier. Prenons ce nombre entier le plus appochant, c'est-à-dire 14 pour celui des fuseaux de la lanterne; le nombre correspondant 68 sera celui des dents du rouers. Déterminons-en la vraie épaisseur par la méthode du n. 545, & nous trouverons qu'elle sera = 2 pouces 6 lignes 10 points.

Supposant la longueur du pallier = 9 pieds, (609) le côté de son équarissage sera = 4 pouces 7 lignes; (603) la quantité de farine produite dans une heure sera = 270 lb, & en substituant au moulin à écluse un moulin mû sans interruption, (654) cette quantité sera = 36 lb par heure, ou 864 lb par jour. Lorsque la dépense de la source augmentera, l'effet augmentera aussi dans le même rapport.

661. On a une rivière dont la vireffe à la superficie = 3 pieds, & sur laquelle on voudroit établir un moulin à bled dont les aubes pourroient avoir 10 pieds de largeur. On en demande l'espece & la construction la plus avantageuse, ainsi que l'effet qu'on en doit attendre.

Application à un moulin qui n'a qu'une meule & qui est mû par une rivière.

Supposons que le rayon moyen de la roue doive être 5 fois plus grand que la hauteur des ailes. La règle du n. 534 nous fait voir que si nous donnons plus de 2 pieds  $\frac{1}{100}$  à cette hauteur, les eaux seront poussées par la partie supérieure des aubes. Il faut donc se contenter de lui donner seulement 1 pied; ce qui rendra la surface de l'aube = 10 pieds carrés, & le rayon moyen de la roue à aubes = 5 pieds. Par la méthode du n. 536, nous trouverons la vitesse moyenne du courant =  $\frac{614}{100}$  pieds.

Donnons 3200 lb au poids de l'équipage de l'arbre horizontal de la fig. 28, & 1 pouce 6 lignes =  $\frac{1}{4}$  pied au rayon des tourillons. Pour trouver le poids de l'équipage de la meule, exécutons ce qui est prescrit par la règle du n. 643. La première quantité qu'on aura sera = 2041, lorsqu'on se servira d'un coursier, & elle sera = 1020, lorsqu'on n'en emploiera aucun. La seconde sera = 111, & la troisième =  $\frac{100}{100}$ ; d'où l'on conclura que l'on doit se servir d'un coursier, & qu'alors le poids cherché sera = 1912 lb. (591) Le rayon de la meule =  $\frac{17}{10}$  pieds = 1 pied 8 pouces 5 lignes. Faisons le rayon de la lanterne = 9 pouces =  $\frac{1}{4}$  pied: (644) nous aurons celui du rouet qui sera =  $\frac{1111}{100}$  pieds = 11 pieds 1 pouce 4 lignes, valeur beaucoup trop grande pour la construction; ainsi il faudra se servir de la fig. 48, avec une seule meule tournante (651).

Donnons les mêmes dimensions qu'auparavant aux aubes, aux rayons de la roue, des tourillons & des lanternes, & le même poids à l'équipage de l'arbre horizontal. Par la règle du n. 651, nous aurons le poids de l'équipage de la meule = 1811 lb; (591) le rayon de la meule =  $\frac{1617}{1000}$  pieds = 1 pied 7 pouces 10 lignes  $\frac{1}{2}$ ; la longueur du pallier étant = 9 pieds, (609) le côté de son équarrissage =  $\frac{1921}{10000}$  pieds = 3 pouces 7 lignes; (651) les rayons du rouet de champ & du hérisson supposés égaux =  $\frac{77}{100}$  pieds = 7 pieds 8 pouces 9 lignes; & (603) la quantité de farine produite dans une heure = 175 lb.

Supposons l'épaisseur des dents & des fuseaux = 1 pouce =  $\frac{1}{4}$  pied, & la largeur du jeu = 3 lignes =  $\frac{1}{8}$  pied. La somme de l'épaisseur d'une dent, de celle d'un fuseau & de la largeur du jeu sera =  $\frac{17}{16}$  pied. Divisons (544) par cette quantité, la circonférence du rouet de champ =  $\frac{486}{16}$  pieds; nous aurons au quotient  $137 \frac{11}{16}$ . Multiplions par le rayon  $\frac{1}{4}$  d'une des lanternes, successivement les nombres 137, 136, 135, 134, & divisons les produits par le rayon du rouet; nous trouverons les quotients respectifs  $13 \frac{19}{100}$ ,  $13 \frac{19}{100}$ ,  $13 \frac{19}{100}$ ,  $13 \frac{19}{100}$ , dont le dernier approche le plus d'un nombre entier. Donc (546) 13 sera le nombre de fuseaux, & 134 celui des dents. La méthode du n. 545 nous donnera leur vraie épaisseur = 1 pouce 0 lignes 7 points.

La même chose aura lieu par rapport à l'engrénage du hérifson, puisque les rayons du rouet de champ & du hérifson son égaux entre eux, & qu'il en est de même de ceux des lanternes.

Application à un moulin qui a plusieurs meules, & qui est mû par une rivière.

663. Supposons que dans une autre rivière la vitesse des eaux de la surface soit = 6 pieds, & qu'on ne puisse donner que 8 pieds de largeur aux aîles.

Nous ferons le rayon moyen de la roue à aubes quadruple de la hauteur des aîles. (534) La plus grande hauteur des aîles sera =  $8 \frac{19}{100}$  pieds. Ainsi nous pourrons leur donner 2 pieds de hauteur, ce qui rendra leur surface = 16 pieds carrés, (535) le rayon moyen de la roue à aubes = 8 pieds, & (536) la vitesse moyenne du courant =  $\frac{28}{100}$  pieds.

Supposons que le poids de l'arbre horizontal & de ses dépendances soit = 3200 lb & le rayon du rourrillon = 1 pouce 6 lignes =  $\frac{1}{4}$  pied. Employons pour un moment la fig. 28, & cherchons le poids de l'équipage de la meule qu'elle exigeroit. En effectuant ce qui est prescrit par la règle du n. 643, nous trouverons la première quantité = 12621 ou = 6310, selon qu'on

qu'on emploiera ou qu'on n'emploiera pas de courfier, la seconde  $\equiv 109$ , & la troisième  $\equiv \frac{110}{100}$ . Donc quand on se servira d'un courfier, le poids de l'équipage de la meule sera  $\equiv 12388$  lb; & quand on ne s'en servira pas, ce poids se réduira à 6139 lb. Examinons le premier cas.

Le poids 12388 étant trop considérable pour un seul équipage, il faudra en employer plusieurs, & pour cela se servir de la fig. 48. Supposons d'abord qu'avec cette figure on en admit qu'un; (646) à cause du double engrénage, il seroit égal au précédent, multiplié par  $\frac{19}{10}$ , c'est-à-dire  $\equiv 11736$  lb. Divisons cette quantité (625) par 1436, poids du moindre équipage, & le nombre entier 8 sera le plus grand nombre de meules que nous pourrons employer. Fixons ce nombre à 4. Nous aurons (646) le poids de chaque équipage  $\equiv 2934$  lb; (591) le rayon de chaque meule  $\equiv \frac{11099}{10000}$  pieds  $\equiv 2$  pieds 1 ponce 3 lignes  $\frac{1}{2}$ . (609) le côté de l'équarrissage de chaque pallier supposé de 9 pieds de longueur  $\equiv 4$  ponce 6 lignes  $\frac{1}{2}$ ; (603) la quantité de farine produite dans une heure par chaque meule  $\equiv 184$  lb; & celle qui sera produite dans le même temps par la somme des meules  $\equiv 1136$  lb.

Supposons le rayon de chaque lanterne  $\equiv 9$  ponce  $\equiv \frac{1}{2}$  pieds; & l'intervalle qui sépare les meules tournantes  $\equiv 2$  pieds (647). Nous aurons le rayon du hérisson  $\equiv \frac{166}{100}$  pieds  $\equiv 3$  pieds 7 ponce 11 lignes, & (648) celui du rouet de champ  $\equiv \frac{1166}{1000}$  pieds  $\equiv 1$  pied 10 ponce 6 lignes 2 points.

Supposons 30 lignes  $\equiv \frac{1}{4}$  pieds d'épaisseur aux dents & aux fuseaux, & 3 lignes  $\equiv \frac{1}{16}$  pied au jeu de l'engrénage. La somme des épaisseurs d'une dent & d'un fuseau jointe au jeu, sera  $\equiv \frac{7}{16}$  pied. La circonférence moyenne du hérisson sera  $\equiv 23$  pieds; & divisée par  $\frac{7}{16}$ , elle donnera au quotient 52  $\frac{17}{20}$ . Suivant la méthode du n. 544, multiplions par le rayon  $\frac{1}{2}$  de la lanterne les nombres 52, 51, 50, 49, & divisons les produits

C c c

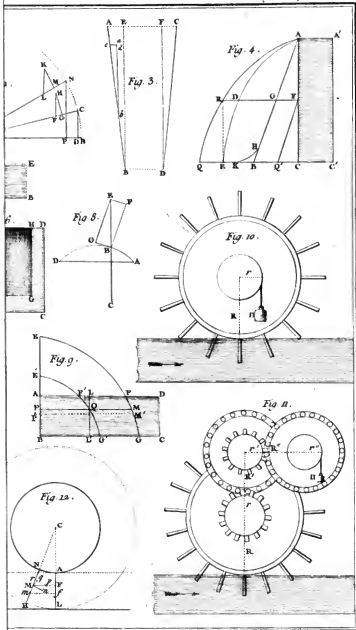


par le rayon du hériſſon : nous aurons les quotients  $10 \frac{41}{100}$ ,  $10 \frac{45}{100}$ ,  $10 \frac{56}{100}$ ,  $10 \frac{64}{100}$ . Donc (546) le nombre de fuseaux des lanternes engrénées par le hériſſon ſera  $= 10$ , & celui des dents du hériſſon  $= 49$ . On trouvera par la méthode du n. 545, la vraie épaiſſeur qu'on doit leur donner  $= \frac{1145}{10000}$  pied  $= 2$  pouces 8 lignes  $\frac{1}{2}$ .

Suppoſons encore les premières dimensions des dents & des fuseaux de l'engrénage du rouet de champ, les mêmes qu'à celui du hériſſon. La circonférence du rouet ſera  $= \frac{21241}{10000}$  pieds ; & diviſée par  $\frac{7}{16}$ , elle donnera  $26 \frac{416}{10000}$ . Multiplions par le rayon  $\frac{1}{4}$  de la lanterne les nombres 26, 25, 24, & diviſons les produits par le rayon du rouet ; nous aurons les quotients  $10 \frac{41}{100}$ ,  $10 \frac{1}{100}$ ,  $9 \frac{1}{100}$ . Ainſi le nombre de fuseaux de la lanterne engrénée par le rouet de champ, ſera  $= 10$ , celui des dents du rouet  $= 25$  ; & leur vraie épaiſſeur  $= 2$  pouces 8 lignes  $\frac{1}{2}$ .

On voit par là comment on trouvera tout ce qui eſt relatif aux cas où l'on ne ſe ſerviroit pas de courſier.

F I N.

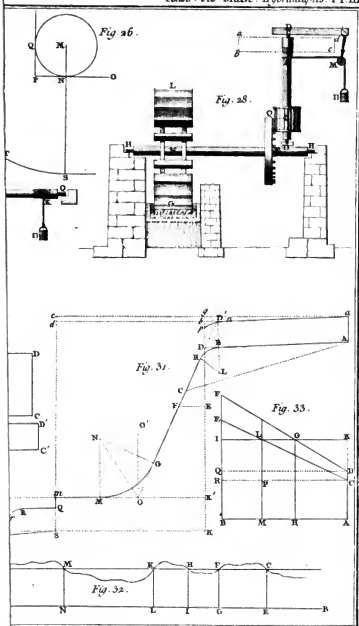


(111 211 (2)

5-3-389



1000  
1000



1000

3351

5.

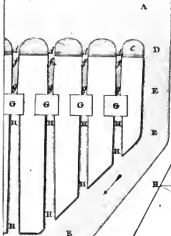


Fig. 41.

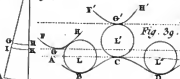


Fig. 45.

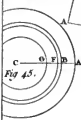


Fig. 44.

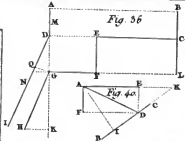
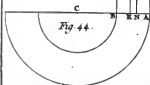


Fig. 36.



Fig. 40.

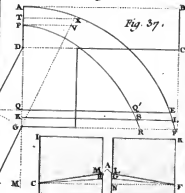


Fig. 37.

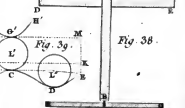


Fig. 38.

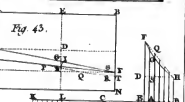


Fig. 43.

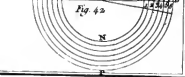
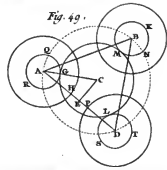
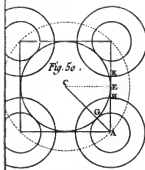
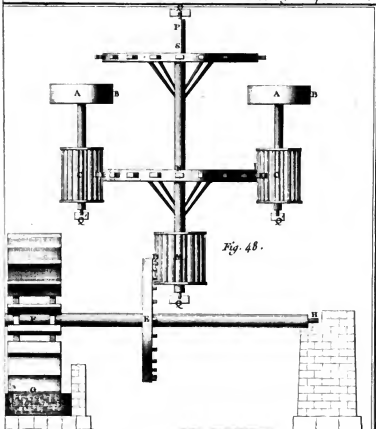


Fig. 42.



10/12/25-11

3, 5, 7, 11



page 1 (2)

3389

Fig. 58.

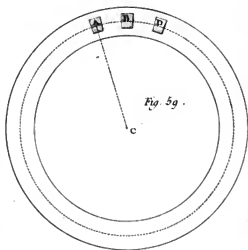
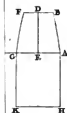


Fig. 59.



Fig. 62.

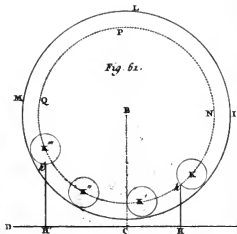


Fig. 61.

rice (2)

53389

o. 55.

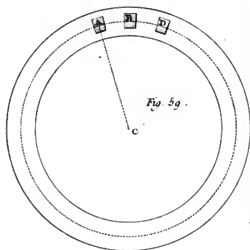
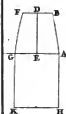


Fig. 59.



Fig. 62.

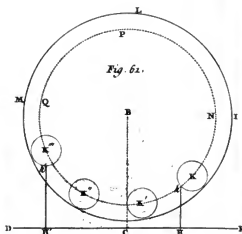


Fig. 61.

Case 111  
111  
111

# T A B L E

## D E S M A T I E R E S

Contenues dans ce Volume.

### P R E M I E R E P A R T I E.

*De la construction des Machines Hydrauliques.*

#### S E C T I O N I.

*Du mouvement & de l'action de l'eau en général.*

P R O P O S I T I O N fondamentale, Pag. 1	Connoissance du courant, & valeur de la gravité absolue, 13
La vitesse naturelle des filets d'eau est exprimée par les ordonnées d'une parabole, <i>ibid.</i>	Comment on exprime la vitesse de l'eau aux différens points du courant, 14
Valeur de la dépense naturelle par un orifice rectangulaire vertical, 2	Comment on mesure la dépense du courant arrivé au bas du courant, 15
Contraction de la veine fluide, 3	La vitesse effective au bas de la chute est plus grande en dérivant l'eau de la surface d'un bassin, qu'en la dérivant d'un point inférieur, <i>ibid.</i>
Rapport de la dépense naturelle à la dépense effective, <i>ibid.</i>	Expression de la vitesse moyenne de l'eau arrivée au bas de la chute, 16
La vitesse effective de l'eau peut être exprimée par les ordonnées d'une parabole, 4	Connoissant la vitesse de l'eau, trouver sa hauteur due effective, 17
Dépense effective par un orifice rectangulaire vertical, <i>ibid.</i>	Formule pour trouver la dépense d'un canal, <i>ibid.</i>
Dépense d'un canal rectangulaire horizontal, <i>ibid.</i>	Précautions à prendre pour avoir cette dépense, <i>ibid.</i>
Moyen d'avoir les dépenses précédentes quand la hauteur due est considérable, 5	Manière plus exacte d'avoir la dépense d'une source, 18
Dépense d'un canal lorsque la vitesse des eaux de la surface est nulle, <i>ibid.</i>	Défaut du Régulateur de Guglielmini, <i>ibid.</i>
Réflexions sur les résistances dans les courants, 6	Définition de la chute absolue & de la chute relative, <i>ibid.</i>
Dans les courants, la résistance du frottement est la dixième partie de la gravité absolue, 11	Réflexions sur les fluides définis & indéfinis, 19
Expression générale de la gravité absolue dans le système des frottemens des fluides, 11	Réflexions sur l'emploi des courants, 20
Comment on rend horizontale la direction du courant, sans altérer sa vitesse, 12 & 13	Valeur absolue de la force d'un fluide défini & de celle d'un fluide indéfini, <i>ibid.</i>
	Propositions nécessaires pour la mesure de l'impulsion des fluides, 21
	Réflexions sur ces propositions, <i>ibid.</i>
	Comment on trouve la force du choc

C c c ij



- mouvement est très leur, 51  
 Impulsion sur un arc infiniment petit, *ibid.*  
 L'arc de la roue plongé dans l'eau doit être du moindre nombre possible de degrés, *ibid.*  
 Valeur de l'impulsion sur toutes les ailes choquées, *ibid.*  
 Hauteur des ailes par rapport au rayon extérieur ou intérieur de la roue, 52  
 Réflexions sur l'action d'un courant aux ailes d'une roue, 53  
 On doit donner aux roues le plus grand nombre d'ailes possibles, 54  
 Détermination de l'action d'un courant sur une portion d'aube quelconque d'une roue verticale, 55  
 Expression générale de l'action sur toutes les ailes choquées, 56  
 Expression de la vitesse du milieu de l'aile, 57  
 Réduction de l'expression de l'action de l'eau sur toutes les ailes, *ibid.*  
 Expression générale de la moindre hauteur due aux eaux de la superficie d'un courant, 58  
 Les points des ailes pris sur la même horizontale, fuient devant le fluide avec la même vitesse, 59  
 Si l'eau n'est pas poussée par la partie supérieure de l'aile, elle ne le sera pas par la partie inférieure, 60  
 Règle générale pour calculer avec facilité l'impulsion de l'eau sur les ailes d'une roue verticale, *ibid.*  
 Considérations sur le même objet, 61  
 Cas où l'on peut prendre la vitesse à la surface du courant pour la vitesse commune à tous les filets, 62  
 Examen des cas où l'eau pourrait être poussée par une partie de l'aube, *ibid.*  
 Examen de la hauteur due aux eaux de la surface, *ibid.*  
 Examen de la hauteur des ailes d'une roue verticale, 64  
 Examen du rapport de la vitesse de l'aube à celle du courant, *ibid.*  
 Examen du rapport du rayon intérieur à la hauteur de l'aile, 65  
 Limites de la vitesse des eaux de la surface du courant, *ibid.*  
 Moins le courant a de vitesse, moins les ailes auront de hauteur, *ibid.*  
 Seconde formule générale pour trouver la plus grande hauteur de l'aile, 66  
 Comment on doit mesurer la vitesse des eaux de la surface d'une rivière, *ibid.*  
 Comment on trouve la vitesse moyenne d'un courant, 66 & 67  
 Examen de l'action de l'eau sur les ailes d'une roue horizontale, 67  
 Règle générale pour calculer avec facilité l'action de l'eau sur les ailes d'une roue horizontale, 69  
 Considérations sur l'inclinaison des ailes pour le plus grand effet, 70  
 Ce qu'on doit entendre par aube ou aile dans le calcul d'une machine, 72  
 Les ailes doivent être raillées en biseau à la circonférence extérieure de la roue, 73  
 Usage des roues dentées pour augmenter le nombre d'ailes, 74  
 Moyen d'augmenter la perte du fluide qui le fait par le jeu de la circonférence extérieure dans les roues verticales, *ibid.*  
 Comment on peut augmenter la perte qui le fait à travers le jeu latéral d'une roue verticale, 75  
 Comment on augmente la perte à travers le jeu d'une roue horizontale, *ibid.*  
 Quelle doit être la hauteur du ressaut, 77  
 Quel est le centre d'impulsion & le rayon moyen de la roue, *ibid.*  
 Rapport le plus avantageux de la largeur d'une aile à sa hauteur, 78  
 Limites de ce rapport dans les roues verticales placées sur des couriers inclinés, *ibid.*  
 Limites de ce rapport dans les roues verticales placées sur des rivières, 79  
 Limites de ce rapport dans les roues horizontales, 80  
 Limites du rapport du rayon moyen de la roue à la dimension de la section du courant prise dans le même sens, *ibid.*  
 Expression du rayon de la roue à aubes pour faire un nombre donné de révolutions par seconde, 81  
 Autre expression du même rayon, *ibid.*  
 Expression du même rayon lorsqu'il y a double engrènement, 82  
 Autre expression du même rayon dans le même cas, *ibid.*  
 Remarque sur le nombre de dents des roues & celui des sautoirs des lanternoes, 83  
 Remarque sur le rapport du rayon de la roue à la dimension correspondante de la section du courant, *ibid.*  
 Expression de la chute relative au-dessous de laquelle il faut employer des engrènements, *ibid.*  
 Expression plus simple de la même chute, 84

Remarque sur les grandeurs littérales de cette expression ,	85	Calcul de l'effet produit par la machine de la fig. 18 ,	<i>ibid.</i>
Moyen de trouver le débordement d'une roue ,	<i>ibid.</i>	Quelle est la relation entre les rayons des différentes pièces de la machine , & la vitesse ou la chute du fluide ,	101
Autre moyen de trouver le débordement d'une roue ,	86	Simplification de la formule du n. 171 ,	<i>ibid.</i>
Réflexion sur la résistance qu'éprouvent les machines en général ,	<i>ibid.</i>	Valeur du rayon du rouet ,	102
Calcul de l'effet produit par la machine de la fig. 14 ,	87	Calcul approché du plus grand effet produit par la machine de la fig. 18 placée sur un coursier incliné ,	103
Formule plus générale du même effet ,	89	Calcul approché du même effet , lorsque la machine est placée sur une rivière ,	<i>ibid.</i>
Comment on peut faire entrer dans cette formule la dépense & la chute du courant ,	90	Calcul de l'effet produit par la machine de la fig. 19 ,	104
Première formule du même effet simplifiée ,	<i>ibid.</i>	Valeur du rayon du rouet de la machine de la fig. 19 ,	107
Seconde formule du même effet simplifiée ,	<i>ibid.</i>	Simplification de la formule du n. 179 ,	<i>ibid.</i>
Roues horizontales placées sur des rivières ,	91	Calcul par approximation du plus grand effet produit par la machine de la fig. 19 , placée sur un coursier incliné ,	108
Calcul de l'effet produit par la machine de la fig. 15 ,	<i>ibid.</i>	Calcul approché du même effet , lorsque la machine est placée sur une rivière ,	<i>ibid.</i>
Formule du même effet simplifiée ,	93	Usage qu'on peut faire des principes relatifs aux machines précédentes ,	109
Formule du même effet , évaluée par approximation lorsque la machine est placée sur un coursier incliné ,	94	Examen d'un moulin à bled ,	<i>ibid.</i>
Ce qu'il faut observer quand on doit placer une machine sur une rivière ,	<i>ibid.</i>	Examen d'une machine à fouler les étoffes ,	110
Calcul par approximation de l'effet précédent , lorsque la machine est placée sur une rivière ,	95	Détermination approchée du produit de la dépense & de la chute nécessaires à la moindre machine d'une espèce donnée ,	111
Quelle est la position la plus désavantageuse d'un levier qui en soulève un autre ,	<i>ibid.</i>		
Valeur de la résistance dans cette position ,	96		

## SECTION III.

## De la construction des Engrenages , des Canaux , des Coursiers &amp; des Ecluses.

DANS les engrenages , les dents & les fuscaux doivent parcourir des espaces égaux en temps égaux ,	114	sible , le vrai nombre de dents & de fuscaux ,	<i>ibid.</i>
Les nombres de dents & de fuscaux doivent être comme les rayons moyens ,	<i>ibid.</i>	Comment on trouve alors leur véritable épaisseur ,	116
Moyen de connaître si le nombre de dents peut être égal à un nombre proposé ,	<i>ibid.</i>	Moyen de trouver par approximation le nombre le plus convenable de dents & de fuscaux ,	<i>ibid.</i>
Insuffisance de ce moyen dans la pratique ,	115	Observation sur la différence des arcs correspondants du rouet & de la laocorne ,	117
Moyen de trouver , lorsque cela est possible ,		Règle générale pour connaître l'épaisseur	

des dents & des fuscaux , 117  
 Quelle doit être la profondeur du vuide entre les dents au-dessous de la circonférence moyenne , 118  
 Quelle doit être la figure de la partie supérieure des dents , *ibid.*  
 Saillie des dents au-delà de la circonférence moyenne , *ibid.*  
 Quelle doit être la longueur des fuscaux , *ibid.*  
 La longueur des dents ne doit pas être trop grande , 119  
 Loix des grosseurs des fuscaux & des dents , *ibid.*  
 Engrenage des rouets de champ , *ibid.*  
 Méthode pour connoître le poids d'un pied cube de matière , 120  
 Pente & bords des canaux de conduite , 121  
 Il est désavantageux de donner trop de pente au canal de conduite , 122  
 Détermination du point le plus haut de la chute , 123  
 Une augmentation d'eau est nuisible à la qualité , & quelquefois à la quantité de l'effet , *ibid.*  
 Conséquence qui en résulte , *ibid.*  
 La diminution de l'eau nuit à la quantité de l'effet , mais non pas à la qualité , *ibid.*  
 Conséquence relative à la dérivation des eaux d'une rivière , 124  
 A quelle dépense il faudroit proportionner une machine mue par une source , *ibid.*  
 Réflexions sur les variations des sources & sur les loix de ces variations , 125  
 Détermination approchée de la dépense à laquelle il faudroit proportionner la machine , 126  
 Insuffisance de cette solution , 127  
 Dans la pratique, la machine peut être proportionnée à la moindre dépense de la source , 128  
 Ou à la moindre vitesse de la rivière sur laquelle elle sera placée , *ibid.*  
 Après l'impulsion on doit recevoir les eaux dans un courcier de décharge , *ibid.*  
 Largeur du courcier de décharge , & détermination du point le plus bas du courcier d'impulsion , 129  
 Passage de l'eau d'un courcier à l'autre , *ibid.*  
 Seconde formule pour la détermination des grandeurs du n. 124 , *ibid.*  
 Troisième formule pour la même détermination , *ibid.*  
 Ce qu'il faut faire quand la largeur du courcier de décharge est trop grande , 130

Observation sur l'application de ces règles aux roucs horizontales & verticales , 130  
 Pentes du courcier de décharge & du canal de fuite , 131  
 Comment on doit déterminer la chute absolue & la chute relative , *ibid.*  
 Grandeur & rayon de l'arc destiné à rendre horizontale la direction du courcier , 132  
 Grandeur & rayon de l'arc employé à l'entrée du courcier , 133  
 Le courcier doit être regardé comme rectiligne , 134  
 Grandeur de l'intervalle compris entre l'arc inférieur & le ressiar , *ibid.*  
 Observation essentielle sur la dimension verticale des ailes de la roue , & des parois de la partie horizontale du courcier , 135  
 Trouver les dimensions de la section de l'eau au bas du courcier , 136  
 Solution simple & approchée du problème précédent , 137  
 Solution plus exacte du même problème , 138  
 Détermination exacte de la chute relative , *ibid.*  
 Quelle est la moindre section du fluide au bas du courcier , 139  
 Détermination des dimensions de la partie supérieure du courcier , *ibid.*  
 Détermination de la déviation des côtes du courcier , 140  
 Construction & usage des courciers pour les roucs placés sur des rivières , *ibid.*  
 Moyen de connoître si un volume d'eau donné aura assez de force pour mouvoir une machine sans écluse , 140 & 141  
 Manière d'employer un grand volume d'eau à mouvoir plusieurs machines égales & de même espèce , *ibid.*  
 Une écluse doit avoir deux bassins , 141  
 La machine doit être proportionnée à la plus grande action de l'eau , 142  
 On doit couvrir la partie supérieure du courcier , 143  
 Quelle doit être la dépense de l'écluse , 144  
 Quelle est la profondeur du bassin inférieur , 145  
 Détermination des dimensions de la partie supérieure du courcier , *ibid.*  
 Moyen de mettre les deux dimensions de la partie supérieure du courcier à-peu-près dans un rapport d'égalité , 146  
 Moyen de mettre ces mêmes dimensions à-peu-près dans un rapport donné , *ibid.*

<u>Hauteur naturelle de l'eau au-dessus du fond du bassin inférieur, &amp; due à la vitesse de l'eau à l'entrée du coursier, 111</u>	<u>Comment on ramène la construction à celle d'une machine sans élévation, 112</u>
<u>Hauteur effective de l'eau au-dessus du fond du bassin inférieur, &amp; due à la vitesse de l'eau à l'entrée du coursier, 112</u>	<u>Comment on peut connaître l'effet d'une machine à élévation, 113</u>
	<u>Problème général, 114</u>
	<u>Conclusion de la première partie, 115</u>

## SECONDE PARTIE.

### *De la construction des Moulins à bled.*

## SECTION I.

### *Des Meules & de leur action sur le bled.*

<u>DESCRIPTION abrégée des moulins à bled, 117</u>	<u>Le poids de l'équipage est comme la résistance du bled, 116</u>
<u>Les surfaces frottoires des meules doivent être sèches &amp; raboteuses, 119</u>	<u>Conséquence qui en résulte, 116</u>
<u>L'apreté des surfaces doit produire un mouvement d'oscillation dans la meule tournante, 120</u>	<u>La résistance du bled est indépendante de la vitesse de la meule, 119</u>
<u>Le pallier doit être élastique, 121</u>	<u>La résistance du bled doit être moindre sous une grande meule que sous une petite, 119</u>
<u>La section du pallier est comme le poids de l'équipage de la meule, 121</u>	<u>Conséquence qui en résulte, 122</u>
<u>La résistance du bled peut se rapporter à celle du frottement, 121</u>	<u>Le bras de levier moyen d'une meule, est égal aux <math>\frac{2}{3}</math> de son rayon, 122</u>
<u>Le poids de la meule diminuant, on peut produire le même effet en augmentant la vitesse, 121</u>	<u>A quelle distance du centre le bled doit-il être écrasé, 122</u>
<u>Pour produire le même effet, il faut conserver le même poids &amp; la même vitesse à la meule, 121</u>	<u>La couronne de pression est comme la surface du cercle de la meule, 120</u>
<u>Le degré de pression convenable à la bonne farine, ne doit jamais augmenter, 124</u>	<u>Le cercle &amp; le carré du rayon de la meule sont comme le poids de l'équipage, 121</u>
<u>Ce même degré ne doit jamais diminuer, 124</u>	<u>Le cercle &amp; le carré du rayon de la meule sont aussi comme la force horizontale détruite, 121</u>
<u>La couronne de pression doit être proportionnelle au poids de l'équipage de la meule, 125</u>	<u>Trouver les dimensions convenables à une meule d'un volume &amp; d'un rayon connus, 121</u>
<u>La grandeur de la couronne &amp; le poids de l'équipage doivent être invariables, 125</u>	<u>Première Remarque sur la solution précédente, 125</u>
<u>La résistance du bled est sensiblement comme la force horizontale détruite, 125</u>	<u>Seconde Remarque sur la solution précédente, 125</u>
<u>Il en est de même de la couronne de pression, 126</u>	<u>Trouver le bras de levier de la résultante des résistances du bled, 124</u>
	<u>Loi de la diminution des meules, 124</u>
	<u>Conséquence qui en résulte, 125</u>
	<u>En piquant les meules, on doit les diminuer</u>

post

## DES MATIERES.

391

muir uniformément par tout ,	175	à double engrénage ,	<i>ibid.</i>
Moyen de conserver le même poids aux meules ,	<i>ibid.</i>	Réflexions sur le poids le plus convenable à l'équipage d'une meule d'un rayon connu ,	<i>ibid.</i>
Moyen de connoître le rapport des pesanteurs spécifiques de la pierre & du plâtre ,	176	Manière de trouver ce poids ,	179
Loi générale de la chaleur produite par le frottement ,	<i>ibid.</i>	Le rayon de la meule toute nante est comme la racine quatrième du poids de son équipage ,	180
Loi de la chaleur produite par le frottement des meules ,	177	Conséquence de ce principe ,	181
Pour produire la meilleure farine , le nombre de révolutions de la meule doit être en raison inverse de son rayon ,	<i>ibid.</i>	Moyen de trouver le poids du moindre équipage qu'on puisse employer ,	183
Conséquence qui en résulte ,	178	La quantité de farine est comme le carré du rayon de la meule ,	<i>ibid.</i>
Expresion du nombre de tours par seconde ,	<i>ibid.</i>	Elle est aussi comme le poids de l'équipage ,	184
Expresion du rayon de la roue dans les moulins simples ,	<i>ibid.</i>	Formule pour exprimer la relation de l'effet au rayon de la meule ,	<i>ibid.</i>
Formule pour les rayons dans les moulins		Formule pour exprimer la relation de l'effet au poids de l'équipage ,	<i>ibid.</i>

## SECTION II.

## Théorie générale des Moulins simples &amp; composés.

## §. I.

## Des Moulins simples.

Ce que c'est qu'un moulin simple ,	185	meules sont comme les racines carrées des rectangles sous les dépenses & les chûtes des courants moteurs ,	188
Formule générale pour le moulin de la fig. 46 ,	<i>ibid.</i>	Dans les moulins simples , les nombres de révolutions sont en raison inverse des quantités précédentes ,	<i>ibid.</i>
Formule simplifiée pour le même moulin ,	186	Dans les moulins simples les rayons des roues sont comme les chûtes par les racines carrées des dépenses des courants moteurs ,	189
Formules simplifiées plus générales que la précédente ,	<i>ibid.</i>	Erreur de plusieurs Constructeurs ,	<i>ibid.</i>
Les poids des équipages des moulins simples , sont comme les dépenses des courants par les chûtes ,	187	Conséquence des principes établis ,	190
Les effets des moulins simples suivent aussi le même rapport ,	<i>ibid.</i>	Quelle est la chute au dessous de laquelle il faut employer des moulins à engrénage ,	<i>ibid.</i>
Première question sur les moulins simples ,	<i>ibid.</i>	Loi que suit cette chute ,	<i>ibid.</i>
Seconde question sur les moulins simples ,	188	La connoissance de cette chute ne suffit pas ,	191
Dans les moulins simples , les rayons des			

## §. II.

## Des Moulins composés à simple &amp; à double engrénage.

En quoi consistent les moulins à simple engrénage ,	191	grénage représentés par la fig. 28 ,	191
Formule général pour les moulins à un en-		Relation entre la vitesse du courant & les rayons des différentes pieces des mêmes	

Ddd

moulins ;	191	Loix des moulins représentés par la fig. 48,	
Remarque sur l'usage de ces formules,	191	& considérés sans frottement,	109
Proposition préliminaire pour les moulins	191	Loix des moulins représentés par la fig. 51,	
à plusieurs meules,	<i>ibid.</i>	& considérés sans frottement,	110
Comment on trouve l'équation exacte d'un		Réflexions sur l'usage des formules des	
moulin à double engrenage & à plusieurs	194	moulins composés dépouillés de tout	
meules,	194	frottement,	111
Relation entre la vitesse du courant & les		Simplification de la formule générale des	
rayons des différentes pièces du même	100	moulins représentés par la fig. 18, 112	
moulin,	<i>ibid.</i>	& 113	
Détermination du rayon du hérisson du	100	Quelles sont pour l'ordinaire les incon-	
même moulin,	<i>ibid.</i>	nuës dans les moulins construits sur des	
Table pour faciliter le calcul du hérisson,	101	courtières inclinées,	113 & 114
Quand on emploie plusieurs meules, il y	101	Cas où le moulin de la fig. 18 est placé sur	
a trois inconnues,	101	un courtière incliné,	<i>ibid.</i>
Frottement latéral du pivot de l'arbre du		Cas où le moulin de la fig. 18, est placé	
hérisson, quand on n'emploie qu'une	<i>ibid.</i>	sur une rivière,	115
meule tournante,	<i>ibid.</i>	Simplification de la formule générale des	
Comment on doit placer la meule quand		moulins représentés par la fig. 48, 116	
on n'en emploie qu'une dans les mou-	103	Cas où le moulin de la fig. 48 est placé	
lins à double engrenage,	103	sur un courtière incliné,	117
Comment on trouve l'équation à ce mou-		Cas où le moulin de la fig. 48 est placé	
lin,	<i>ibid.</i>	sur une rivière,	118
Comment on trouve l'équation exacte		Comment on trouve le nombre d'équipa-	
d'un moulin à plusieurs meules & à un	104	ges qu'on peut employer,	119
seul engrenage,	104	Réflexions sur les moulins mis par le	
Relation entre la vitesse du courant & les		moyen de deux roues à aubes,	<i>ibid.</i>
rayons des différentes pièces du moulin	107	Simplification de la formule relative aux	
de la fig. 51,	107	moulins représentés par la figure 51, 120	
Valeur du rayon du hérisson dans le mou-		Ce qu'il faut faire pour interrompre le	
lin de la fig. 51,	<i>ibid.</i>	mouvement de quelques meules dans les	
Loix des moulins représentés par la fig.		moulins représentés par les fig. 48 & 51,	
18, & considérés sans frottement,	108		121
		Remarque sur les moulins représentés par	
		les fig. 48 & 51,	122

## SECTION III.

## Expériences sur les Moulins.

*Application des résultats à la construction de ces Machines.*

Quelles sont les quantités que l'expé-		rayon connu,	123
rience doit déterminer,	113	Comment on trouve le rapport du poids	
Calcul d'un moulin simple mis par une im-		de l'équipage à la résistance du bled,	123
pulsion oblique,	114	Comment on trouve l'effet d'une meule	
Comment on trouve le rapport de la résis-		ennue,	124
tance du bled à celle de la farine,	117	Comment on trouve le poids du moins	
Comment on trouve le nombre de révolu-		de l'équipage,	125
tions que doit faire une meule d'un		Résumé des expériences précédentes,	126
rayon donné,	119	Réflexions sur ces expériences,	127
Comment on trouve le poids le plus avan-		La largeur de la couronne de pressoir est	
tagéux à l'équipage d'une meule d'un		égale à la moitié du rayon,	128

# DES MATIERES.

353

- p>Formule pour les épaisseurs d'une meule , 239
- 
- p>Formule & règle pour trouver le rayon d'une meule ,
- ibid.*
- 
- p>Formule & règle pour trouver le nombre de rours de la meule par seconde , 240
- 
- p>Première formule & première règle pour trouver la farine produite dans une heure ,
- ibid.*
- 
- p>Seconde formule & seconde règle pour trouver la farine produite dans une heure ,
- ibid.*
- 
- p>Valeur des quantités constantes , 241
- 
- p>Equation qu'il faut prendre pour la construction d'un moulin simple ,
- ibid.*
- 
- p>Formule & règle pour avoir le poids de l'équipage de la meule , par le moyen de la dépense & de la chute du courant ,
- ibid.*
- 
- p>Formule & règle pour en avoir l'effet par le moyen des mêmes quantités , 242
- 
- p>Formule & règle pour avoir le rayon de la meule par le même moyen ,
- ibid.*
- 
- p>Formule & règle pour avoir le nombre de révolutions par seconde par le même moyen ,
- ibid.*
- 
- p>Remarque , 243
- 
- p>Formule & règle pour avoir le rayon de la roue par le même moyen ,
- ibid.*
- 
- p>Dans quel cas il faut se servir d'un moulin à écluse ,
- ibid.*
- 
- p>Chutes au-dessous desquelles il faut se servir de moulins à engrénage ,
- ibid.*
- 
- p>Moyen de connoître s'il faut employer un moulin à engrénage , 245
- 
- p>Cas où le moulin de la fig. 28 est placé sur un courcier incliné ,
- ibid.*
- 
- p>Cas où le même moulin est placé sur une rivière ,
- ibid.*
- 
- p>Comment on doit déterminer l'effet des moulins à engrénage , 246
- 
- p>Construction des moulins de la fig. 48 ,
- ibid.*
- 
- p>Cas où le moulin est placé sur un courcier incliné ,
- ibid.*
- 
- p>Cas où le moulin est placé sur une rivière , 247
- 
- p>Construction des moulins de la figure 51 , 248
- 
- p>Réflexions sur les rayons des engrénages des moulins des figures 28 , 48 & 51 ,
- ibid.*
- 
- p>Ce qu'il faut faire quand le rayon du rouet de la fig. 28 placé sur une rivière , est trop grand , 250
- 
- p>Ce qu'il faut faire quand le rayon de la roue à aubes de la fig. 51 est trop grand ,
- ibid.*
- 
- p>Application à un moulin mû par une source particulière , 251
- 
- p>I. Exemple de la construction d'un moulin simple , représenté par la figure 46 ,
- ibid.*
- 
- p>II. Exemple de la construction d'un moulin à engrénage , représenté par la fig. 51 , 252
- 
- p>III. Exemple de la construction d'un moulin à engrénage , représenté par la fig. 28 , 253
- 
- p>IV. Exemple de la construction d'un moulin à engrénage , représenté par la fig. 48 , 254
- 
- p>V. Exemple de la construction d'un moulin à écluse , soit simple , soit composé , 255
- 
- p>VI. Exemple de la construction d'un moulin sur une rivière , 256
- 
- p>Cas où le moulin ne doit avoir qu'une meule tournante ,
- ibid.*
- 
- p>Cas où le moulin doit avoir plusieurs meules tournantes , 258
- 
- p>VII. Exemple de la construction de plusieurs moulins placés sur la même ligne , 250
- 
- p>Conclusion de la seconde partie , 260



Ddd ij

## TROISIEME PARTIE.

## Traité Pratique.

## SECTION I.

Des connoissances nécessaires pour les Sections suivantes.

MANIERE dont on doit envisager une fraction, 164	Règle pour trouver la surface d'un cercle, <i>ibid.</i>
Maniere de changer une fraction en une autre très peu différente, <i>ibid.</i>	Règle pour trouver la surface d'une couronne, <i>ibid.</i>
Maniere d'élever un entier à une puissance proposée, 165	Définition du triangle & de ses parties, <i>ibid.</i>
Maniere d'élever une fraction à une puissance proposée, <i>ibid.</i>	Règles pour trouver la surface d'un triangle, 171
Maniere d'extraire la racine quatrième d'un nombre entier, <i>ibid.</i>	Définition du quadrilatère, <i>ibid.</i>
Maniere de trouver la racine carrée par approximation, 167	Règle pour trouver la surface d'un carré long & d'un carré parfait, <i>ibid.</i>
Maniere de trouver la racine carrée d'une fraction, <i>ibid.</i>	Définition des polygones, <i>ibid.</i>
Maniere d'extraire la racine cubique d'un nombre entier, 168	Règle pour trouver la surface d'un polygone, 174
Maniere de trouver la racine cubique par approximation, 169	Définition du cube, <i>ibid.</i>
Maniere de trouver la racine cubique d'une fraction, <i>ibid.</i>	Règle pour trouver le volume d'un corps d'une grosseur uniforme, <i>ibid.</i>
Maniere de simplifier dans certains cas les quantités fractionnaires, 170	Règle pour trouver le poids d'un corps, 175
Définition du cercle & de ses parties, 171	Règle pour trouver le poids d'un pied cube de matière plus pesante que l'eau, <i>ibid.</i>
Règle pour trouver la circonférence d'un cercle, 172	Règle pour trouver le poids d'un pied cube de matière plus légère que l'eau, <i>ibid.</i>

## SECTION II.

Des Machines hydrauliques en général.

## §. I.

Principes Généraux.

Quelle est la dérivation qui procure le plus de vitesse à l'eau, 177	Conséquences qui résultent des principes précédents, <i>ibid.</i>
La force de l'eau est comme la vitesse, <i>ibid.</i>	Variations des sources, 178



## DES MATIERES.

395

Un futoiroit d'eau peut détruire l'effet ou en altérer la bonté,	278	Conséquence de ce principe,	<i>ibid.</i>
Conséquence de ce principe,	279	Dépense sur laquelle on doit construire la machine,	<i>ibid.</i>
La diminution du volume d'eau n'affecte que la quantité de l'effet,	<i>ibid.</i>	Emploi des eaux superflues,	<i>ibid.</i>

## §. I I.

*Des Canaux & des Courriers.*

Manière approchée d'avoir la dépense d'une soute,	280	chûte relative,	<i>ibid.</i>
Tente des canaux de conduite,	<i>ibid.</i>	Rapport de la largeur du courrier à la profondeur de l'eau au bas de la chute,	286
Quel est le point le plus haut de la chute,	281	Moyen de trouver la largeur de l'extrémité inférieure du courrier,	287
Moyen d'avoir la position du courrier,	<i>ibid.</i>	Moyen de trouver la profondeur de l'eau au même endroit,	<i>ibid.</i>
Arce de cercle qui entrent dans la construction du courrier,	<i>ibid.</i>	Moyen d'avoir la chute relative,	<i>ibid.</i>
Construction du fond de l'extrémité inférieure du courrier,	282	Moyen d'avoir la largeur du courrier au haut de la chute,	288
Règles pour le courrier de décharge,	283	Manière plus exacte d'avoir la dépense de la source,	289
Règle pour le canal de fuite,	285	Moyen d'empêcher que l'eau ne s'échappe par les côtés,	<i>ibid.</i>
Figure de la ligne du ressauf,	<i>ibid.</i>		
Dénomination de la chute absolue & de la			

## §. I I I.

*Des Ecluses.*

Moyen de connaître si l'on doit employer une écluse,	290	Règle pour trouver la largeur de la partie supérieure du courrier,	<i>ibid.</i>
Une écluse doit avoir deux bassins,	291	Profondeur du bassin inférieur,	293
Règle pour le bassin supérieur,	292	Réduction à la construction sans écluse,	<i>ibid.</i>
Inclinaison du courrier,	<i>ibid.</i>		
Dépense de l'écluse,	<i>ibid.</i>		

## §. I V.

*Des roues à aubes mues par des sources particulières.*

Rayon d'une roue,	294	Dans les roues horizontales,	<i>ibid.</i>
Figure des ailes,	<i>ibid.</i>	Moyen d'augmenter le nombre d'ailes des roues horizontales,	<i>ibid.</i>
Nombre d'ailes,	<i>ibid.</i>	Moyen d'avoir la chute au-dessous de laquelle on doit employer des engénages,	<i>ibid.</i>
Biseau des ailes,	<i>ibid.</i>	Usage d'une table pour les roues verticales,	296
Rapport du rayon à la dimension correspondante du couraer,	<i>ibid.</i>	Remarque sur l'emploi de cette table,	<i>ibid.</i>
Hauteur des ailes,	295		
Inclinaison des ailes,	<i>ibid.</i>		
Dans les roues verticales,	296		

## §. V.

*Des roues à aubes mues par des Rivières.*

L'inclinaison des ailes d'une roe mue par une rivière, fera nulle.	297	Rapport de la largeur de l'aile à sa hauteur,	298
Le débordement supérieur des ailes sera nul,	<i>ib. id.</i>	Mesure de la vitesse d'une rivière,	<i>ib. id.</i>
La roue doit se mouvoir dans un courfier,	<i>ib. id.</i>	Comment on trouve la hauteur des ailes,	<i>ib. id.</i>
La machine se règle sur les basses eaux,	<i>ib. id.</i>	Comment on trouve le rayon moyen de la roe à aubes,	299
		Comment on trouve la vitesse moyenne du courant,	<i>ib. id.</i>

## §. V I.

*Des Engrenages; des Pivots; des Tourrillons, & de la manière d'avoir le poids des différentes parties d'une Machine.*

Ce que c'est qu'un engrenage,	299	des dents,	305
Il y a deux sortes de roues,	300	Courbure de la partie supérieure des dents,	306
Manières qu'on emploie aux engrenages,	<i>ib. id.</i>	Dans les hérissons,	<i>ib. id.</i>
Épaisseur ordinaire des dents & des fuscaux,	301	Dans les courts de champ,	<i>ib. id.</i>
Figure & longueur des fuscaux,	<i>ib. id.</i>	Dimension & figure des pivots,	307
Profondeur du vuide entre les dents,	<i>ib. id.</i>	Dimensions des tourrillons,	<i>ib. id.</i>
Grossiur uniforme de la partie inférieure des dents,	<i>ib. id.</i>	Moyen d'avoir le poids des arbres,	308
Moyen de trouver le vrai nombre de dents & de fuscaux, quand la chose est possible,	<i>ib. id.</i>	Moyen d'avoir le poids des fonteaux,	<i>ib. id.</i>
Moyen de trouver la vraie épaisseur des dents & des fuscaux,	303	Moyen d'avoir le poids des jantes,	309
Moyen de trouver par approximation le nombre de dents & de fuscaux,	304	Moyen d'avoir le poids des ailes,	<i>ib. id.</i>
Moyen d'avoir les limites des longueurs		Moyen d'avoir le poids des rayons,	<i>ib. id.</i>
		Moyen d'avoir le poids des dents,	<i>ib. id.</i>
		Moyen d'avoir le poids des pivots & des tourrillons,	<i>ib. id.</i>

## §. V I I.

*De la construction des Machines, & de la détermination de leurs effets.*

Observation sur les machines,	309	placée sur une rivière,	315
Règles pour la machine de la figure 24,	310	Règles pour la machine de la figure 29,	316
mue par un courant particulier,	310	mue par un courant particulier,	316
Règles pour la machine de la figure 28,	311	Règles pour la machine de la figure 29,	318
mue par un courant particulier,	311	placée sur une rivière,	318
Règles pour la machine de la figure 28,	312	Règles pour connoître l'effet d'une machine à écluse,	319
mue par une rivière,	312	Ce qu'il faut faire quand on a un grand volume d'eau,	310
Règles pour la machine de la figure 25,	314		
mue par un courfier particulier,	314		
Règles pour la machine de la figure 25,	315		

## §. VIII.

*Application.*

Application à la machine de la fig. 14,	314	Application à la machine de la figure 15,	315
mûe par un courant particulier,	310	placée sur une rivière,	318
Application à la machine de la figure 18,	311	Application à la machine de la figure 19,	319
mûe par un courant particulier,	312	placée sur une rivière,	329
Application à la machine de la figure 15,	313	Application à une machine à éléuse,	330
mûe par un courant particulier,	314	Application au cas où l'on peut disposer	333
Application à la machine de la figure 19,	315	d'un grand volume d'eau,	333
mûe par un courant particulier,	315	Remarque sur les applications précédentes,	334
Application à la machine de la figure 18,	316		
mûe par une rivière,	316		

## SECTION III.

*Des Moulins à bled.*

## §. I.

*Des Meules, des Arbres & des Palliers.*

DESCRIPTION des moulins,	335	Seconde Règle pour la taille des meules ;	339
Nature des surfaces frottantes des meules,	<i>ibid.</i>	Troisième Règle pour la taille des meules,	<i>ibid.</i>
Ce qu'il faut observer en piquant les meules,	<i>ibid.</i>	Quelle doit être la vitesse des meules,	340
Nature de la pierre de la meule,	<i>ibid.</i>	Première Règle pour trouver la quantité	341
Le poids d'une meule doit être constant,	336	de farine produite dans une heure,	<i>ibid.</i>
Moyen de conserver le même poids aux meules,	<i>ibid.</i>	Seconde Règle,	<i>ibid.</i>
Définition de l'équipage de la meule,	<i>ibid.</i>	Troisième Règle relative aux moulins	342
Poids du moindre équipage,	337	simples,	342
Règle pour trouver le rayon de la meule,	<i>ibid.</i>	A quoi peut servir la troisième Règle dans	343
Règle pour trouver la même quantité dans	<i>ibid.</i>	les moulins composés,	<i>ibid.</i>
les moulins simples,	<i>ibid.</i>	Nature des arbres des meules,	<i>ibid.</i>
Définition de la couronne de pression,	<i>ibid.</i>	Règles pour en connoître la grosseur,	343
Largeur de la couronne de pression,	338	Règle pour avoir la grosseur des pivots,	344
Première Règle pour la taille des meules,	<i>ibid.</i>	Règle pour connoître la grosseur du pallier,	<i>ibid.</i>

## §. II.

*Règles pour la construction la plus avantageuse des Moulins mûs par une chute d'eau.*

Définition des moulins simples & composés,	346	<sup>a</sup> faut employer un moulin composé ;	346
Chûte relative au-dessous de laquelle il		Moyen facile de connoître si le moulin	

# 398 TABLE DES MATIERES.

se'a simple ou composé ,	346	Maniere de disposer les lanternes autour d'un hérisson ,	<i>ibid.</i>
Cas où l'on peut se servir indifféremment d'un moulin simple ou composé. <i>ibid.</i>		Moyen de connoître le plus grand nombre de meules qu'on peut employer ,	351
Moyen de connoître s'il faut employer une écluse ,	<i>ibid.</i>	Règles pour les moulins représentés par la fig. 11 ,	352
Remarque sur les dimensions des pieux d'un moulin ,	349	Ce qu'il faut faire quand le rayon de la roue à aubes sera trop grand ,	353
Règles pour la construction des moulins simples ,	<i>ibid.</i>	Règles pour les moulins de la figure 12 , placés sur un coursier incliné ,	353
Cas où l'on peut employer la forme représentée par la fig. 31 ,	350	Règles pour le moulin de la figure 48 , placé sur un coursier incliné ,	357

## §. III.

### Règles pour la construction la plus avantageuse des Moulins mûs par des rivières,

Précautions à prendre avant la construction d'un moulin sur une rivière ,	359	placés sur une rivière ,	362
Règles pour le moulin de la figure 12 , placé sur une rivière ,	360	Ce qu'il faut faire quand le rayon de la roue est trop grand ,	364
Règles pour les moulins de la figure 48 ,		Moulins mûs par le moyen de deux roues à aubes ,	365

## §. IV.

### Des Moulins à écluse.

Construction des moulins à écluse ,	365	Détermination de leur effet	366
-------------------------------------	-----	-----------------------------	-----

## §. V.

### Applications.

Application au moulin de la figure 46 ,	366	Application à un moulin simple , mû par le moyen d'une écluse ,	377
Application au moulin de la figure 51 ,	369	Application à un moulin composé , mû par le moyen d'une écluse ,	379
Application au cas où l'on emploieroit plusieurs moulins de front ,	372	Application à un moulin qui n'a qu'une meule ; & qui est mû par une rivière ,	380
Application au moulin de la figure 12 , mû par une chute d'eau ,	<i>ibid.</i>	Application à un moulin qui a plusieurs meules ; & qui est mû par une rivière ,	382
Application au moulin de la figure 48 , mû par une chute d'eau ,	374		

Fin de la Table des Matières,

# ERRATA.

PAGE 8, ligne 3,  $a:b::\frac{am+lv^2}{lmv^2}:q=\frac{b}{a}\times\frac{am+lv^2}{lmv^2}$ ,

*lifex*  $a:b::\frac{am+l^2v}{lmv^2}:q=\frac{b}{a}\times\frac{am+l^2v}{lmv^2}$ .

Pag. 17, lign. 6, ::  $60:\frac{80}{3}$ , *lifex* ::  $30:\frac{80}{3}$ .

Pag. 18, lign. 3, (14, 17 & 30), *lifex* (14 & 17).

Pag. 28, lign. 11,  $\frac{pv}{\sqrt{v^2-2qvu+u^2}}$ , *lifex*  $\frac{pv}{\sqrt{v^2-2qvu+u^2}}$ .

Pag. 39, dernière lig.  $S=2$ , *lifex*  $s'=2$ .

Pag. 43, lign. 16,  $S=2$ , *lifex*  $s=2$ .

Pag. 44, lign. 10, 22 & 26. *fin. BAD*, *lifex* *fin. BAD*.

Pag. 45, lign. 2, mais dans les roues la ligne, &c. *lifex* Mais dans les roues horizontales la ligne &c.

Pag. 49, lign. 21, MN, *lifex* Mn.

Pag. 58, lig. 9, DI, *lifex* DI'.

Pag. 59, lign. 5, GB, *lifex* GR.

Pag. 60, lign. 16 & 17, hauteur à la vitesse, *lifex* hauteur due à la vitesse.

Pag. 62, dernière ligne, ID, *lifex* ID'.

Pag. 69, antépénultième ligne, CD, *lifex* GD.

Pag. 92, lign. 20, la force opposée, *lifex* la face opposée.

Pag. 94, à la marge, lign. 2, effet évaluée, *lifex* effet évalué.

*Ibid*, lign. 9, K' *lifex* K.

Pag. 100, lign. 11, Rappelons-nous, *lifex* à la ligne, \* Rappelons-nous.

Pag. 104, lig. 1,  $\Pi=\frac{K.25.2v^2\&c.}{\dots}$ , *lifex*  $\Pi=\frac{K.25.2v^2\&c.}{\dots}$ .

Pag. 106, lign. antépénultième,  $\frac{n''g'}{n}\left(\frac{1}{R'}-\frac{1}{R'n-g'}\right)\times\frac{s'}{s'+s}$ , &c. *lifex*  $\frac{n''g'}{n}\left(\frac{1}{R'}-\frac{1}{R'n-g'}\right)-\frac{s'}{s'+s}$ , &c.

*Ibid*, dernière ligne, si la machine, *lifex*. Si la machine.

Pag. 107, lign. 6,  $r=\text{lifex } r'$ .

Pag. 108, lign. 10,  $\Pi''=\frac{1}{r+\frac{1}{2}g'}\left(\dots-\frac{1}{2}\Pi'g'\right)$ , *lifex*

$\Pi=\frac{1}{r+\frac{1}{2}g'}\left(\dots-\frac{1}{2}\Pi'g'\right)$ .

Ecc

Pag. 113, lign. 3,  $hm = \frac{\pi}{Bp} \cdot \frac{S^2 S}{S^2 + S} \cdot \frac{S^2 S}{S^2 + S} \cdot HM$ ,

*lifex*  $hm = \frac{\pi}{Bp} \cdot \frac{S^2 S}{S^2 + S} \cdot \frac{S^2 S}{S^2 + S} \cdot HM$ .

Pag. 124, lign. 2, (111) *lifex* (112).

Pag. 129, lign. 22,  $K > \frac{S \cdot AB \cdot BC}{B' C'}$ , *lifex*  $K > \frac{S \cdot AB \cdot BC}{B' C'}$ .

Pag. 139, lign. 25,  $m = 4,88 \text{ liv. } \overline{BE}^{\frac{1}{2}}$ , *lifex*  $m = 4,88 \text{ l. } \overline{BE}^{\frac{1}{2}}$ .

Pag. 141, lign. 27 & 28, sur le point d'être tel, *lifex* sur le point de cesser d'être tel.

Pag. 145, lign. 29, B, *lifex* D.

Pag. 147, dernière ligne, proportion, *lifex* proposition.

Pag. 148, lign. 20, CF, *lifex* GF.

Pag. 149, lign. 18, *fin.* QGH, *lifex fin.* QHG.

Pag. 151, lign. 21, AP, *lifex* GP.

Pag. 152, lign. 14, l'horizontal, *lifex* l'horizontale.

*Ibid* lign. 23,  $(g + \frac{1}{\sqrt{1-c^2}})(1 - \frac{1}{2}a^2) - \frac{1}{16}$ . Donc AT

$= \frac{1}{2} \sqrt{1-c^2} (1 - a^2) : \textit{lifex}$ . Donc AT  $= (g + \frac{1}{\sqrt{1-c^2}})$

$(1 - \frac{1}{2}a^2) - \frac{1}{16} \cdot \frac{1}{2} \sqrt{1-c^2} \cdot (1 - a^2)$ .

Pag. 153, lign. 15 & 16, aucune (91). L'effet, *lifex* aucune.  
(91) L'effet.

Pag. 155, lign. 5, (133 — 138, *lifex* 133 — 138 & 235).

Pag. 158, lign. 15, N'O, *lifex* NO.

*Ibid*, lign. 16, Nous avons marqué, *lifex* nous avons remarqué.

Pag. 174, lign. 17, révolution, *lifex* révolutions.

Pag. 177, lign. 17, pendant lequel on doit faire en sorte, *lifex* on doit faire en sorte.

Pag. 178, lign. 18,  $= aqr''$ , *lifex*  $= cqr''$ .

Pag. 184, lign. 2 révolution, *lifex* révolutions.

Pag. 187, lign. antépénultième, donnés, *lifex* données.

Pag. 188, lign. 1, au numéro 313, *lifex* au numéro 314.

Pag. 189, lign. 15, inclinés (87), substitutions, *lifex* inclinés,  
(87) substitutions.

Pag. 190, lign. 16,  $k = \sqrt{\frac{1.921 \times D^4}{l^3 L' n^3}}$ , *lifex*  $k' = \sqrt{\frac{1.921 \times D^4}{l^3 L' n^3}}$ .

Pag. 191, lign. 5, racines cinquiemes des nombres, *lifex* racines cinquiemes des quarrés des nombres.

Pag. 191, lign. 14,  $\frac{r'}{r'+s} \left( \frac{r'}{R'n} - \frac{r'}{r'} \right) + \&c.$  *lifex*  $\frac{r'}{r'+s} \left( \frac{r'}{R'n} - \frac{r'}{r'} \right) + \&c.$

Pag. 195, lign. 11, force  $f'$  *lifex* force  $f$ .

Pag. 196, lign. 19, deux agiront, *lifex* deux forces agiront.

Pag. 197, lign. 2,  $+\frac{1}{2} \frac{EPn}{R'n}$ , *lifex*  $+\frac{1}{2} \frac{EPn'}{R'n}$ .

*Ibid*, lign. antépénultieme,  $\times$ , *lifex*  $\chi$ .

Pag. 198, lign. 9,  $\frac{r'}{R'n}$ , *lifex*  $\frac{r'}{R'n}$ .

*Ibid*, lign. 12,  $\chi \cdot \frac{r'}{R'n}$ , *lifex*  $\chi' \cdot \frac{r'}{R'n}$ .

Pag. 199, lign. 5, sera équilibre, *lifex* fera équilibre.

Pag. 200, lign. 2, du n. 303, *lifex* du n. 304.

Pag. 204, lign. 9,  $F = \frac{n'r'}{R'n} + \chi' \cdot \frac{r}{R} + \&c.$  *lifex*  $F = \frac{n'r'}{R'n} + \chi \cdot \frac{r}{R} + \&c.$

Pag. 205, lign. 10, premiere proposition latérale, *lifex* premiere pression latérale.

*Ibid*, lign. 11, nomerons  $\phi$ , *lifex* nommerons  $\phi$ .

Pag. 206, lign. 5,  $= \frac{1}{2} \frac{n'r'}{R'n}$ , *lifex*  $= \frac{1}{2} \frac{n'r'}{R'n}$ .

Pag. 210, lign. antépénultieme,  $\frac{r}{Rk} \cdot \frac{cD}{k} = \frac{r+s}{sv}$ , *lifex*  $\frac{r}{Rk} = \frac{cD}{b} \cdot \frac{r+s}{sv}$ .

Pag. 211, lign. 2, laquelle on déduira, *lifex* de laquelle on déduira.

Pag. 224, lign. 20, n. 84, *lifex* n. 54.

Pag. 226, lign. 7,  $+\frac{1}{2} \frac{EP' \cdot AQ}{n} = R p' \cdot A Q$ , *lifex*  $+\frac{EP' \cdot A Q}{n} = R p' \cdot A Q$ .

Pag. 227, lign. 18  $BAC \times EAF$ , *lifex*  $BAC + EAF$ .

Pag. 231, lign. 1, opter, *lifex* compter.

Pag. 231, lign. 17, résultat, *lisez* résultat.

Pag. 233, lign. 14 & 15, révolution, *lisez* révolutions.

Pag. 236, lign. 29 & 30, (300 & 308) (388), *lisez* (300; 308 & 388).

Pag. 237, lign. 14, 9 pied, *lisez* 9 pieds.

Pag. 238, lign. 23, un peut, *lisez* un peu.

Pag. 243, lig. 16 —  $\frac{1,617 \frac{n'g'}{R'}}{R'} \cdot \sqrt{h'}$ , *lisez* —  $\frac{1,617 \frac{n'g'}{R'}}{R'} \cdot \sqrt{h'}$ .

Pag. 246, lign. 4, —  $\frac{1}{9} \cdot \frac{n'g'}{R'} \cdot v$ , *lisez* +  $\frac{1}{9} \cdot \frac{n'g'}{R'} \cdot v$ .

Pag. 247, lign. 6, —  $1,617 \frac{n'g'}{R'} \cdot \sqrt{h'}$ , *lisez* —  $1,617 \frac{n'g'}{R'} \cdot \sqrt{h'}$ .

*Ibid*, lign. 22,  $r' =$ , *lisez*  $r =$ .

Pag. 248, lign. 22,  $r' =$ , *lisez*  $r =$ .

Pag. 251, lign. 26, qu'elle ont, *lisez* qu'elles ont.

Pag. 252, lign. 9, 397; *lisez* 396.

Pag. 253, lign. 4, n. 397, *lisez* n. 413,

Pag. 258, lign. 26 & 27, des n., *lisez* du n.

Pag. 260, lign. 5,  $dm > 7,31$  pieds, *lisez*  $dm > 7,314$  pieds.

Pag. 268, lign. 10, je pends, *lisez* je prends.

Pag. 273, lign. 5, AB, *lisez* AD.

Pag. 279, à la marge, dernière ligne, superflus, *lisez* superflues.

Pag. 282, lign. 3, BL, H, *lisez* BLH.

Pag. 285, lign. 21 & 22, profondeur de naturelle l'eau, *lisez* profondeur naturelle de l'eau.



05663488







